古楽譜及び未解読楽譜のデータベース化のための ソフトウェア仕様

新崎達貴^{†1} 矢向正人^{†2}

未解読楽譜を含む古楽譜の解読情報を研究者間で共有するために、構造が明確に知られていない楽譜,もしくは明確 に規定されていない楽譜の入力および編集のためのソフトウェアを提案する.ソフトウェアの機能仕様を、図例とと もに示す.

Specification of Software for Building Database of Out-of-date and/or Undeciphered Musical Notation

TATSUKI ARASAKI $^{\dagger 1}$ $\,$ MASATO YAKO $^{\dagger 2}$

In order to share the information of old notations containing undeciphered musical symbols among musicologists, the software for encoding and editing the notation, whose structure is not clearly known or defined, is proposed. A functional specification for the software is shown with figures.

1. はじめに

アジアの楽譜は、楽器ごとに記譜法が異なる. さらに、 同一の楽器でも種目や流派ごとに異なる楽譜が使われる. 日本の雅楽、声明、能楽、三味線楽では、それぞれ 10 種類 以上の現行楽譜が使用されている.現行楽譜のほかに、現 在は使用されない古楽譜が多数あり、現行譜と併せると、 日中韓には 100 種類以上の楽譜が存在する. さらに、アジ アには、構造が知られていない古楽譜、構造が明確に規定 されていない古楽譜が数多く存在する. これら未解読楽譜 の全貌は、まだ明らかにされていない.

古楽譜を解読し,現実の音符や奏法に対応付けることが できれば,多くの曲を復曲することができる.このため, 解読と復曲は,これまで,音楽や舞踊の復曲や復興の試み と密接に関わってきた.国立劇場小劇場を中心に,雅楽, 声明,琵琶楽,能楽,三味線楽,地歌箏曲の復曲上演が, 年に4~5回のペースで行われ,一般の認知度が高まってい る.しかし,解読済みとされる記譜法であっても複数の解 釈が生じることがある.例えば,日本で解読した琵琶の楽 譜の譜字が,リズムを意味するのか,何らかの特殊奏法を 意味するのか,日中の音楽学者の間で論争がある,未解読 楽譜の研究は,主に個人ベースで進められるため,解読結 果の公開に至らない途中段階の研究が,研究者間に知られ ることが少なく,そのことは研究を阻む要因となる.

他方,能楽の譜字の研究を平家琵琶の解読に応用するな ど,他の種目からの類推により譜字の解読が進められた例

†1 九州大学大学院 芸術工学府

©2012 Information Processing Society of Japan

もある.まずは,異なる種目の未解読楽譜を研究者間で比 較検討すること,解読の途中段階の研究を公開することな ど,解読情報を共有する環境作りが必要である.

著者らは、先行研究において、読み方や演奏方法が解明 されていない楽譜、すなわち未解読楽譜を XML と XSLT (XML Stylesheet Language Transformations)を用いて認識 し記述する方法を、長唄の正本に記されている胡麻点の研 究を例にとりながら述べた(矢向 2007). XSLT を XML フ ァイルの変換と表示に利用した.本報告では、詞章が縦書 きである古楽譜及び未解読楽譜に対象を限定し、オリジナ ルの楽譜データに加えて、解釈等のデータを書き込めるシ ステムを設計する.画像データとしての未解読譜字につい ての処理方法についても工夫を試みた.

2. ソフトウェアの設計方針

あらゆる未解読楽譜を総合的に扱うことができるソフ トウェアをはじめから設計することは困難であるため、ソ フトウェアを設計する前段階として、プロトタイプを制作 することが必要である(矢向 2011).本報告では、図1の ように、詞章が縦書きである古楽譜及び未解読楽譜を対象 とする.

多くの古楽譜は、「中心譜字」と呼ばれる詞章部分と、「付 帯譜字」と呼ばれる記号で構成されている(矢向 2006). 付帯譜字は中心譜字の周囲に書かれている.付帯譜字には、 音高や音価などの楽曲情報を持つものもあるが、現段階で は未解読であるものも多い.本報告では、中心譜字が詞章 である平家の譜本、謡本、長唄/浄瑠璃の正本を想定して 設計を進める.それぞれの楽譜ごとに求められるソフトウ ェアのプロトタイプとしての機能仕様を提示する.

Graduate School of Design, Kyushu University

^{*2} 九州大学大学院 芸術工学研究院 Faculty of Design, Kyushu University

設計方針は次の5点である.

1) 研究者及び当該音楽の音楽愛好家をユーザとして想 定する.

2) 古楽譜のオリジナルデータに影響を与えることなく, 複数の解読情報の入力及び編集を行うことができる.

3) 楽譜に含まれる未解読譜字について.認識及び記述 が可能である.

4) 楽譜上における譜字などの解釈情報の他に,楽譜上 に書き込まれていない情報の付記が可能である.

5) 新たな記譜法に対応できるように拡張可能である.



図 1 長唄正本にみる未解読譜字

3. ソフトウェアの機能仕様

これまでに作成した機能仕様を図例と共に提示する. 3.1 ソフトウェアの起動



図 2 起動パネル

ソフトウェアは. デスクトップのショートカットアイコ

ンまたはプログラム一覧から開くことができる.ソフトウ ェアを起動すると、図2に示すような起動パネルが表示さ れる。管理者モード、ゲストモードどちらでログインする かを選択する.これらは楽譜の解読情報の混乱を避けるた めの機能である。ゲストモードでは楽譜及び解読情報の閲 覧のみ可能で、管理者モードではソフトウェア上での編集 作業を行うことができる.管理者としてログインするため には専用パスワードが必要である。これは本報告に携わる 研究者として認められた者にのみ発行される.

3.2 範囲選択による譜字解釈の入力

未解読楽譜の解読研究は、できるだけ多くの解釈を提示 したうえで、可能性の低い解釈を切り捨てるという手順が ふまれる.そのため、まずは多くの解釈を書き加えること ができる工夫を考える必要がある.また、古楽譜のデータ は、画像データであるため、書かれている文字や記号をコ ンピュータがそのまま認識することは不可能である.そこ で、文字や記号の情報を、どのように入力するかに工夫が されねばならない.そこで本報告では、範囲選択によって 文字や記号を囲み、そこに情報を入力していく方法を用い る(図 3).



図 3 範囲選択

3.3 譜字の分類



図 4 譜字の分類

譜字解釈を入力していく際、中心譜字は詞章(歌詞)で

あるためにそれほど複雑になることはないが、付帯譜字に ついては分類が必要となる.そこで、本ソフトウェアでは、 付帯譜字を記号、文字記号、曲線記号の三つに分類し、そ れ以下の階層はユーザが任意に追加できる設定にする(図 4).まず、楽譜の画像データから範囲選択をすると、初期 グループの選択画面が表示される(図 5).ここで、例えば 付帯譜字を選択すると、付帯譜字に属する3つのグループ (記号、文字記号、曲線記号)を選択する画面が表示され る(図 6).例えば、曲線記号を選択すると、図7のような 画面が表示され、このグループのどこに属するのかを選択 し、情報入力に進むことになる.







図 8 情報入力画面

図8は、平家(平家琵琶)の譜を例にとり、曲節>口説 類>口説を選択した例である(薦田治子 2003). 口説は曲 節のグループに属し,曲節は口説類のグループに属する. コンボボックス①には、口説のほか曲節のグループが表示 される.ここで、②の口説を選択すると、③の画面に口説 に関する情報が一覧表示される.この操作を経て,図3の ように情報が入力される.③の画面の情報に過不足がある 場合には「追加/編集」ボタンより、情報の編集を行うこ とができる.

範囲選択は、譜字、記号を1つずつ行う他、複数の譜字 をまとめて行うこともできる。また、範囲選択した譜字や 記号に対し、有効範囲を指定することができる。有効範囲 は、例えば点線で囲うなど、通常の解釈枠とは別の表示方 法をとる。有効範囲を指定する機能は、五線譜に存在する 調号や臨時記号 # b のように、特定範囲に対して効力を持 つ記号が存在する可能性を考慮に入れている。

4. 方眼パネルとセル

4.1 方眼パネル

楽譜の解読作業には、2章で述べたような解釈情報の入 力の他, 譜字の構成と配置を認識し直した情報を入力する 画面もあると便利である.そのために、方眼紙状にセル分 割された画面を、図9のように設計する。以下、この画面 を「方眼パネル」、方眼パネルの1升を「セル」と呼ぶ.セ ルは図9に示すように,中心譜字もしくは詞章を入力する 箇所と、付帯譜字を入力する箇所に分割される。それぞれ の境界線を「譜字枠」と呼ぶ.中心譜字(詞章)の上下左 右に譜字枠を設定する。中心譜字の周囲8箇所に付帯譜字 が入力できる.



図 9 方眼パネル

4.2 付帯譜字の入力(1)

ここから、方眼パネルのセルへの入力方法について述べ る。中心譜字(詞章)は直接入力できる。他方、付帯譜字 の入力には、次の手順が必要である。まず,図9において 「付帯譜字」を選択すると、図10のように付帯譜字の種類 を選択する画面が表示される.付帯譜字の種類については, ソフトウェア制作の初期段階では文字記号,曲線記号,記 号,その他の4種とするが,ユーザが任意に追加可能であ るように設計する.追加方法については 6.9 節で補足する.



図 10 譜字の種類選択

情報処理学会研究報告 IPSJ SIG Technical Report

4.3 付帯譜字の入力(2)

図 10 で墨譜を選択した例を図 11 に示す. データベース に存在する墨譜の一覧が五十音順に表示される. それらを 使用頻度順に並べ替えることも可能である. 譜字をクリッ クすると読みと解釈が表示される。譜字をダブルクリック すると付帯譜字として入力される. なお, 墨譜に解釈が複 数存在する場合, それらは赤色で示される.



図 11 譜字の選択

4.4 付帯譜字の作成

譜字の数が多く、目的の譜字が見つからない場合には、
読みにより譜字検索を行うことができる。また、目的の譜
字がデータベースに存在しない場合、手書き入力、もしく
は既存の譜字の組み合わせによって譜字の作成、追加を行
うことができる.図12は手書き入力による譜字作成の例で
ある.作成された譜字は、名称(読み)をつけることによ
り、ビットマップデータとして保存され、譜字一覧に加え
られる.



図 12 譜字の検索/作成

4.5 方眼パネルとセルの設定



図 13 方眼パネルとセルの設定

古楽譜にはさまざまな記述形式が存在するので、形式に 応じて方眼パネルの形状も変更する必要がある。中心譜字 (詞章),付帯譜字の大きさと位置は,譜字枠の本数と位置 を変更することにより自由に設定することができる.図13 は,このような変更を施した例であり、付帯譜字の曲線記 号を詞章の左側にある空欄に記述する設定である.

5. 画面構成

5.1 画面構成



図 14 画面構成

現段階では、ソフトウェアの基本画面構成に、図 14 に 示すような、左に楽譜の画像データ、右に方眼パネルの 2 画面構成を検討している.また、楽譜のみ表示/方眼パネ ルのみ表示は任意に切り替え可能である.

5.2 二画面の対応関係



図 15 二画面の対応関係

左画面(楽譜の画像データ)に情報を入力するときに, 図 15 に示すように,セル番号を入力,もしくは対応する箇 所を選択することにより,方眼パネルと対応付けることが できる機能を設ける.また,対応関係は,同図のように変 色により示される.

6. その他

ソフトウェアのメインとなる機能仕様について述べた が、ここからは、楽譜の解読作業に必要とされるその他の 機能や,利便性のための機能仕様を述べる.

6.1 譜字検索

楽譜を閲覧,または編集している際,その楽譜上におけ る譜字や記号を,読みにより検索することができる.検索 を行うと,楽譜上における当該譜字が選択表示され,読み, 解釈など,与えられた情報が表示される.また,同じ譜字 が複数入力されている場合には、それらの譜字は同時に表 示される。右画面の方眼パネルとの対応も変色により示さ れる.図16に,検索をかけたときの例を示す.



図 16 譜字検索

6.2 その他の検索機能

楽譜の検索機能を設ける.古楽譜に限らず,楽譜を研究 するときには、資料名、出典、著者、作詞者、作曲者、年 代、などの情報も含めて記述しなければならない(矢向 2011).本ソフトウェアでも、これらのメタ情報を編集する 機能を設ける.さらに、このメタ情報を用いて、楽曲名の 他、さまざまな文字列から楽譜を検索することができる.

楽譜の検索の他,中心譜字や付帯譜字の検索についても 可能である.図17に示すように,文字列を用いて検索する. 当該ジャンルのみについての検索の他,このシステムに入 力されている全ジャンルのデータから検索され,中心譜字 のみ,付帯譜字のみ,または両方を検索,のように,検索 範囲を指定できる.



図 17 文字列による検索

6.3 各種一覧表示

譜字、解釈、キーワードを一覧表示することができる. ここで、キーワードとは、解読作業において頻繁に現れる 解釈及び語彙、あるいは重要と判断される解釈および語彙 である.これら3つの一覧表示では、基本的には出現頻度 順に表示され、未解読である譜字及び情報は赤色表示され る.さらに、一覧表示画面から譜字やその情報を選択する と、その条件にあてはまる楽譜上の箇所が選択表示され. 変色によって右側方眼パネルとの対応も示される.図 18 は、解釈一覧が表示された例である.



図 18 解釈一覧

6.4 解釈枠の煩雑化を避けるための機能

楽譜の解読が進むと、画像データ上に多数の解釈枠が混 在する状況が想定される.したがって、図19に示すような 方法で解釈枠を表示/非表示させる機能を設ける.図19 では、曲線記号に含まれる胡麻点と墨譜の解釈枠が表示さ れる.なお、胡麻点については矢向による研究がある(矢 向2006)。また、4つの初期グループ(中心譜字、文字記号、 曲線記号、記号)の解釈枠は、デフォルトで異なる色で表 示されるよう設計する.



図 19 解釈枠の表示/非表示

6.5 解釈枠の色の変更

6.4 節で述べたデフォルトの色の他,任意に解釈枠に色 を付けることができる機能を設ける.解釈枠に色を与える 他,塗りつぶしも可能である.図 20 に,いくつか色付けを 施した図例を示す.



図 20 解釈枠の色付け

6.6 ウィンドウの複数表示

同時に複数の楽譜を閲覧する場合,メニューバーの「ウ ィンドウ」から複数のウィンドウを表示させることができ る.また,ウィンドウを複数表示していて,1 つのウィン ドウを全画面表示した場合,図21のように,各々のウィン ドウがタブに表示される.



図 21 ウィンドウの複数表示

6.7 譜字枠及び譜字の表示/非表示

右側方眼パネルにおいて, 譜字枠の表示/非表示, 及び, 譜字の表示/非表示を変更することができる. これは, 印 刷するときなどに, 譜字や付帯譜字の情報だけ残して枠を 消したい場合や, 方眼パネルの形式だけ残して譜字を消し、 別の情報を入力したい場合に対応するための仕様である. 図 22 左は譜字枠を非表示にした状態, 図 22 右は譜字を非 表示にした状態の例である.

6	0	
0	2	
3	6	
	4	
	6	

図 22 譜字枠及び譜字の表示/非表示

6.8 その他の機能

これまでに述べた機能仕様の他,明るさとコントラストの設定,拡大と縮小,自由な注記を入力するためのノート, PDF 出力が可能である.

6.9 グループの階層構造について

2.3 節で、本ソフトウェアにおける譜字の初期分類を述 ベ、付帯譜字を記号、文字記号、曲線記号の三つに分類し、 それ以下の階層はユーザが任意に追加できる設定にした. 新たな階層は、フォルダの中にフォルダを作る要領で、図 20 のように自由に設定できる.図 20 は、長唄正本の胡麻 点の分類の一部を表示した図である(矢向・新崎 2012). ただし、初期入力されたグループの階層構造を変更するこ とはできない。

▲ M 単一胡麻
▷ 🗊 平胡麻
▲ 🔳 曲胡麻
⊿ 🔳 への字曲胡麻
▷ 📰 順への字曲胡麻
⊿ 🔳 逆への字曲胡麻
■ 標準逆への字曲胡麻 ≪秋野の月毛の駒≫
■ 鋭逆への字曲胡麻 «髪すき妹背の鏡»
〒 右腕短逆への字曲胡麻 «男文字»
▷ 🔳 凹凸型曲胡麻
▷ 🔳 N字曲胡麻
▷ 🔳 乙型曲胡麻
▷ 🔳 鍵型曲胡麻
▷ 🔳 右八ライ曲胡麻
▷ 🔳 緩曲胡麻
▷ M 複合胡麻
▷ M 変形胡麻

図 23 階層構造

7. おわりに

未解読楽譜を含む古楽譜の解読情報を研究者間で共有 するための,楽譜の入力および編集のためのソフトウェア を提案した。実装に用いる開発言語は、各種 OS でも動作 することなどを考慮し,JAVA を用いている.実装と並行 して,古楽譜の解読研究に精通した研究者と協議を重ねて いく必要がある。

参考文献

 第田治子.2003.『平家の音楽』第一書房

 矢向正人.2005.「長唄正本の注記の研究―現行譜と照合して その意味を探る」『デアルテ(九州芸術学会誌)』21,133-160.

 矢向正人.2006.「標準データ記述言語を用いた未解読楽譜の

 認識と記述」『音楽学』52-2,122-138

 矢向正人.2007.「XML と XSLT を用いた未解読楽譜の認識」

 「報処理学会研究報告, Vol.2007, No.70, pp.39-46

 矢向正人.2007.「未解読記譜法研究の最前線(パネリスト= 矢向正人,高柔いづみ,遠藤徹,近藤静乃,水野信男)」日本音楽

 ぐ会第 57 回全国大会シンポジウム報告書『音楽学』52-3,233-235

 矢向正人.2011.『未解読楽譜のデータベース化に関する総合

7) 矢向正人・新崎達貴.2012. 「長唄正本にみる胡麻点の分類; 単一胡麻の分類」『芸術工学研究(九州大学芸術工学研究院紀要)』 17,153-167