

# ハードウェア処理される Access Control List の短縮化

石川 拓道<sup>†1</sup> 吉浦 紀晃<sup>†1</sup>

ネットワークにおけるアクセスコントロールリスト (Access Control List, ACL) はファイアウォールの機能の1つでネットワークセキュリティにおいて重要な役割を果たすものである。ACL の処理には一律でかつ短い時間で処理が可能なハードウェアが使われることが多いが、ACL は物理的制限のあるハードウェアに適したサイズでなければならない。そこで本論文では与えられた ACL の記述を短縮し、ハードウェアのサイズに当てはまるようにするプログラムを開発する。そして開発したプログラムを実際の ACL に使用することでそのプログラムの性能を見る。プログラムを実装して処理を行った結果、ACL を短縮することができた。

## Reduction of Access Control List for Hardware Processing

TAKUMICHI ISHIKAWA<sup>†1</sup> and NORIAKI YOSHIURA<sup>†1</sup>

Access control list (ACL) is one of the most important things in computer network security. While an inexpensive router or PC processes ACL by software, network equipment such as Layer 2 or 3 switch processes ACL by hardware because there is a speed limit in software process ability. The hardware process of ACL can handle high speed network packet, however, this capability limits ACL configuration such as the limit of the number of rules in ACL. This paper proposes the software that decreases the number of rules in ACL to satisfy the limit of hardware. This paper also evaluates this software by experiment in which this software is applied to practical ACL.

### 1. はじめに

コンピュータネットワーク間の通信制御を行うシステムであるファイアウォールはネットワークセキュリティにおいて重要な位置を占める。そのファイアウォールの通信制御はアクセスコントロールリスト (ACL) を設定することで行われる。

ネットワークにおける ACL とは、発信源から目的地への通信に対し許可属性を付加した記述であり、通信時にそれを参照することで許可するか拒否するかの制御が行われる。ACL をソフトウェアで処理する場合は、参照されるべき記述をリストの上から順番に探す直列処理で行われる<sup>1),2)</sup>。基本的に読み込むことのできる ACL のサイズに制限はないが、処理に要する時間は ACL のサイズ等により変化し、その処理に最適な ACL を構築することは NP 完全であることが知られている<sup>3)</sup>。一方、ACL をハードウェアで処理する場合は、連想メモリ (Content Addressable Memory, CAM) などを用いるために記述を参照する際、並列処理が可能で一律の時間により実行できる<sup>4),5)</sup>。ただし、ハードウェアのサイズに収まるような大きさの

ACL でなければ実行できない。また、大きい ACL では、CAM での消費電力が電力コストが大きくなってしまふ。よって、ACL はより小さいサイズの方が好ましい。

本論文で扱う Layer 3 スイッチであるアルカテル社の OmniSwitch では、利用できる ACL のサイズがマニュアルに記載されており、ACL 関連以外の利用できる限界値、例えば、VLAN 数、dynamic VLAN やユーザ認証による VLAN の利用者数の上限なども記載されている。しかしながら、これらの機能を同時に上限まで利用できることは限らず、ACL 関連以外の機能を最大限利用したときに、ACL の機能が上限まで利用できない可能性がある\*1。よって、ACL のサイズを出来るだけ小さくした方が管理運用上も好ましい。

一方、ネットワークの管理運用の立場から考えると、何らかのトラブルやセキュリティ上の問題への対応、ネットワークの新設や廃止など様々なオペレーションが ACL の更新を必要とすることもある。そのときに、

\*1 OmniSwitch のログやマニュアル等を見ると OmniSwitch での ACL の処理は、CAM で行われているわけではなく、pseudo CAM (PCAM)、つまり擬似的な CAM が利用されているようである。よって、他の機能に PCAM が多く利用されると ACL の処理に必要な PCAM が足りなくなる可能性があるのではないかと思われる。

<sup>†1</sup> 埼玉大学大学院理工学研究科数理工学情報部門情報領域  
Department of Information and Computer Science,  
Saitam University

ネットワーク管理者がサイズを考慮して ACL の更新を行うことは難しい。よって、管理者は自身が記述したい ACL をそのまま記述し、ACL のサイズを自動的に短縮することができれば、ネットワークの管理コストを下げるができる。

以上のことから、本論文では ACL に記述された許可属性の意味は損なわずに ACL を書き換え、そのサイズを特定のハードウェアのサイズまで短縮するようなプログラムの開発を行うことを目的とする。ただし、ACL の最適化が NP 完全であるため、実際に最適な大きさまでプログラムやアルゴリズムを考案しても、それが実用的かどうかは分からない。しかし、ACL がハードウェア処理される場合には、制限内に ACL を収めることで一定時間での処理が保証される。また、最適化よりも制限内に収めることは問題として簡単になるのではないと思われる。そこで、ACL を局所的に見て、短縮する規則を導入し、それを実装したプログラムを作成する。このようなプログラムがあれば、ACL はハードウェアのサイズにとらわれず構築することが可能で、ハードウェア処理におけるデメリットを克服することができる。

この目的を達成するため以下 3 つのことを研究目標として定める。

- (1) ACL を短縮するようなアルゴリズムの考案
- (2) 考案した ACL の短縮アルゴリズムの実装
- (3) 実装プログラムのテストとその評価

次章では本論文で扱う ACL の詳細な説明を行う。第 3 章では ACL を短縮するアルゴリズムを考案し、第 4 章では開発したプログラムによる実験について述べる。それを受けて第 5 章では実験結果に対する考察を、第 6 章では本論文のまとめと今後の課題について述べる。

## 2. Access Control List (ACL)

### 2.1 ACL とは

ACL には、基本的に発信源 (source) から目的地 (destination) までの通信を許可するか否かが記されている。通信は IP アドレスや MAC アドレス、使用するポート番号やプロトコルなどの特徴で表現されている。また、許可属性と通信の性質以外にはその記述の優先度が設定される。類似する性質を持つ複数の通信にはグループを作成し、そのグループを用いて通信路を表現することができる。例えば IP アドレスならネットワークグループ、プロトコルならサービスグループと呼ばれるグループを作成し、そのグループから他のまたは自身への通信を許可または拒否する、といった記述が可能である。なお本論文で取り扱うアルカテル社の OmniSwitch では、source/destination は同じ性質でなければいけない。すなわち 1 つの記述には 1 種類の性質しか許されないことになっており、グループ

を扱った場合でも同様である。例えば source に IP アドレスが設定されている場合、destination に設定できるのは IP アドレスのみで MAC アドレスなどは設定してはいけない。source にネットワークグループが設定されている場合、destination に設定できるのはネットワークグループのみでサービスグループや IP アドレスなどは設定してはいけない。

### 2.2 ACL のハードウェア処理

ACL をハードウェアで処理するには、ハードウェアである連想メモリ (CAM) が用いられる。複数の連想メモリのキーと入力パケットの情報との一致を並列に検索し、連想メモリの値にはその入力に対する出力が与えられる。なお、source/destination の情報を格納する部分やグループを設定する部分などは CAM の中で分れている。例えば、入力のパケットが IP アドレス A から IP アドレス B へ送信された場合、IP アドレス A や IP アドレス B がどのネットワークグループに属するかを調べる部分、あるネットワークグループに属していた場合は、今度はそのグループに対する条件やその処理方法を調べる部分はそれぞれハードウェア上で独立しており、並列に実行される。

### 2.3 OmniSwitch における ACL の特徴

本論文は実際に埼玉大学で用いられている ACL を元に行うため、その文法はアルカテルルーセント社の Layer3 スイッチである OmniSwitch のものに則る。OmniSwitch の ACL の例を表 1 に示す。

表 1 のように、OmniSwitch では、アクセス制御を行いたいネットワーク、アクセス制御の適用条件、通過や遮断などのアクセス制御の実際の動作をそれぞれ、network group, condition, action としてそれぞれ設定し、これらを利用することでアクセス制御の規則を定義する。OmniSwitch の場合、rule と設定することにより実施でき、これらの設定には、policy と呼ばれる命令が利用される。policy によりつけた名称は他の規則により参照されるが、その際、policy の種類と名称を明示しなければならない。例えば表 1 では IPaddressA/mask, IPaddressB/mask を含むネットワークグループ N1 から IPaddressC/mask, IPaddressD/mask を含むネットワークグループ N2 への通信する状態 C1 に対し、優先度 100 で制御 A1 を実行することを R1 で設定している。policy による各設定についての詳細を以下に解説する。

- **service**  
service ではプロトコルの設定を行う。TCP や UDP などプロトコルの種類と用いるポート番号を記述する。service は condition で主に参照される。
- **group**  
group では各グループを構成する。ここの policy の種類は以下の通り。
  - policy network group

表 1 OmniSwitch の Access Control List の例  
Table 1 An example of Access Control List of OmniSwitch

policy network group N1 IPaddressA/mask IPaddressB/mask
policy network group N2 IPaddressC/mask IPaddressD/mask
policy network group N3 IPaddressE/mask IPaddressF/mask
policy network group N4 IPaddressG/mask IPaddressH/mask IPaddressI/mask
policy condition C1 source network group N1 destination network group N2
policy condition C2 source network group N3 destination network group N4
policy action A1 disposition accept
policy action A2 disposition drop
policy rule R1 precedence 100 condition C1 action A1
policy rule R2 precedence 10 condition C2 action A2

- policy mac group
- policy service group
- policy port group

network group では IP アドレス, mac group では MAC アドレス, service group では service, port group では使用するポートをグループ化する. service group を構成するときには policy service で設定した service の名称で参照する. group は condition で主に参照される.

● **condition**

condition では source/destination の設定を行う. また service もここで設定される. ここで扱われるキーワードの種類は数多くあるが, 本論文では, network group を短縮化の対象とする. condition では, source/destination, またはいずれか一方を設定する. このとき上記のキーワード, 設定内容の順に policy を構成する. group を用いる場合にはその group を作成したときに設定した group の名称で参照する. condition は rule で主に参照される.

● **action**

action では通信に対する処理の設定を行う. 通信を許可するのであれば accept, 拒否するのであれば deny を設定する. action は rule で主に参照される. また, action は, 他の設定にも用いるため, 通信の可否の設定の場合には, "disposition" も必要となる.

● **rule**

rule では各 condition に action と優先度を設定する. rule にも各 policy 同様, 名称が付けられる. 設定された複数の rule 間での優先度を "precedence" を用いて設定することができる.

以上のような方法で ACL を設定する. また, 各 service, group, condition, action, rule はハードウェア上に設定されるため, 設定可能な数には制限がある. OmniSwitch の ACL に関連する各設定項目の上限は表 2 のようになっている<sup>6)</sup>. ACL 全体はこの上限に収まるサイズでなくてはならない. 多くの情報を ACL に格納したい場合や, 簡潔な ACL を構成したい場合, 冗長な設定を削除することが必須である. 本論文では,

表 2 ACL の仕様  
Table 2 ACL Specifications

Maximum number of policy rules	2048
Maximum number of policy conditions	2048
Maximum number of policy actions	2048
Maximum number of policy services	256
Maximum number of groups	1024
Maximum number of group entries	512 per group

network group に着目することで, ACL の短縮化を目指す.

本論文では, OmniSwitch の書式に則った ACL を利用するが, 他のハードウェアにより ACL の処理を行うネットワーク機器でも類似の書式のものも多く<sup>\*1</sup>, つまり, アクセス制御したいネットワーク, アクセス制御の適用条件, 通過や遮断などをそれぞれ設定して, 最終的にこれらを利用してアクセス制御規則を定義している. よって, 本論文で提案する方法は OmniSwitch に特化しているが, 他のハードウェア処理される ACL の短縮にも利用できると考えている.

### 3. Access Control List 短縮アルゴリズムの開発

#### 3.1 課題設定

ACL のハードウェア処理を行う場合, ACL のサイズはハードウェアにより制限されてしまう. ハードウェアのサイズよりも大きい ACL がある場合, それをハードのサイズまで短縮できれば処理が可能となる. 本論文では入力としてハードウェアのサイズよりも大きいサイズの ACL を与える. ACL を短縮していきハードウェアと ACL のサイズが等しくなった時点で処理を終了し, 短縮した ACL を出力するようなプログラムを作成する.

#### 3.2 開発方針

定めた課題を解決するため, 本論文では network group に着目することで ACL の短縮を試みる. ACL を構成するにあたり, 複雑なマスク処理が必要な IP アドレスを扱う network group では他の記述と内容が重複してしまう事態がおきやすい. なお mac group

\*1 Enterasys 社のものについても類似の書式であった.

も同様だが、今回扱ったサンプルの ACL は network group を多く扱っていたため、mac group の処理は本論文では扱わない。今回の ACL の短縮は network group の無駄を排除することで実現を図る。

ACL の短縮にあたりもっとも重要なことは、その ACL が持つ意味を変化させないことである。そのため短縮処理を行うのは、等しい優先度、等しい許可属性を持つ 2 つの rule を見ることから始める。さらには選んだ 2 つの rule が扱う 2 つの condition が等しい種類の要素を扱っているかも確認しなければならない。加えて今回は source/destination に network group を持つ condition に限る。そうしたチェックを行った上で、ACL の短縮処理を行える可能性がある状況を下に挙げる。

- **source が等しく destination が異なる**  
表 3 に例を挙げる。この例では network groupN1 から network groupN2,N3 への通信を許可している。ここで N2 と N3 を 1 つの network group にすると ACL を短縮できる。例えば N2 に N3 を含めると 3,5,8 行目を削除できる。
- **destination が等しく source が異なる**  
表 4 に例を挙げる。この例では network groupN1,N3 から network groupN2 への通信を許可している。ここで N1 と N3 を 1 つの network group にすると ACL を短縮できる。例えば N1 に N3 を含めると 3,5,8 行目を削除できる。
- **一方の group がもう一方の group を含む**  
2 つの condition を見て処理を行う場合、source1 が source2 を含む、またはその逆、destination1 が destination2 を含む、またはその逆の 4 種が考えられる。表 5 に例を挙げる。この例では N1 で指定している IP アドレスは N2 で指定している IP アドレスを含んでいる。そのため 2,5,8 行目は削除できる。

以上のような状態を発見した場合でもすぐに network group を削除できるとは限らない。なぜならその network group は別の condition で用いられている可能性があるためである。group を削除することで他の condition が意味をなさなくなってしまう危険性がある。従って network group が condition に現れる回数を考慮しなければ group の削除を行うことはできない。表 6 に例を示す。この例では conditionC1,C2 において network groupN1,N2 は同じ destination に用いられているため 1 つの group にできそうだが、network groupN2 は conditionC3 でも用いられているため、安易に 1 つの group にはできない。

また、削除対象となった network group で設定された IP アドレスの範囲が全く別の network group で設定された IP アドレスの範囲と重複している場合には、削除対象となった network group を削除できるとは限らない。よって、削除対象となった network group

が他の network group とアドレスの重複が起きていないかどうかをチェックする必要がある。

本論文では 2 つの rule, 2 つの condition を見るため最大 4 つの network group を扱う。従って network group の condition 出現回数が最大 4 までなら短縮処理が可能と考えられる。表 7 に例を示す。この例で rule R1 と R2 を見た場合、利用されている condition C1 と C2 の source は N1 と N2 であるが、destination は同じなので短縮できる可能性がある。N1,N2 の condition 出現回数はともに 2 で、その 2 回とも用いられている network group は N1 または N2 である。そのためこの例では 2,5,7,10,12 行目が削除できる。また、network group の condition 出現回数により削除できる group, condition, rule の数は表 8 のように変わってくる。例えば、ある 2 つの network group が N1, N2 が condition や rule で同じように利用されているとすると、N1 と N2 を 1 つの network group にまとめ、N2 に関する condition や rule をすべて削除することができる。この時、network group は N2 に関するものを 1 つ、condition や rule は N2 が利用されている分だけで削除され、condition と rule はほとんどの場合回数であるので、表 8 のような削減数となる。

これまで示した方法では、2 つの rule、2 つの condition に着目して短縮化を行っているが、より多くの rule や condition に着目して短縮化を行うこともできる。しかし、多くの rule や condition に着目すると処理時間が大きくなってしまふ。そのため、本論文での ACL の短縮化は 2 つの rule、2 つの condition までに着目することとした。また、着目する rule や condition の選択についても様々な方法が考えられるが、本論文では、ACL に記載されている順番で選択することとし、選択方法に工夫を行うことはしない。

### 3.3 実装内容

プログラム言語は Perl(ver.3.05) を用いて開発を行った。コマンドラインから入力した ACL、処理後に出力するファイル名を指定できるようにしておく。まずはじめにハードウェアのサイズを指定する。後に変更しやすいよう、表 2 で示されたサイズを変数で割った数がハードウェアのサイズとなるようにした。入力として与えられた ACL を policy の種別に配列へ格納し、そのサイズを計測する。この時点でハードウェアのサイズを下回っていれば短縮処理は必要ないためプログラムは終了する。このアルゴリズムで参照し、かつ実際に短縮する rule, condition, network group は、CAM を模倣するため連想配列へと格納する。さらに network group を見ること短縮可能かどうかを判別し、可能だった場合はその group に関する condition を参照しなければいけないため、condition, source group, destination group のそれぞれの名称を格納した二次元配列を用意して参照を簡単に行えるようにし

表 3 source が等しく destination が異なる例

Table 3 An example that source addresses are the same and destination addresses are not.

1	policy network group N1 IPAddressA/mask IPAddressB/mask
2	policy network group N2 IPAddressC/mask IPAddressD/mask
3	policy network group N3 IPAddressE/mask IPAddressF/mask
4	policy condition C1 source network group N1 destination network group N2
5	policy condition C2 source network group N1 destination network group N3
6	policy action A1 disposition accept
7	policy rule R1 precedence 10 condition C1 action A1
8	policy rule R2 precedence 10 condition C2 action A1

表 4 destination が等しく source が異なる例

Table 4 An example that destination addresses are the same and source addresses are not

1	policy network group N1 IPAddressA/mask IPAddressB/mask
2	policy network group N2 IPAddressC/mask IPAddressD/mask
3	policy network group N3 IPAddressE/mask IPAddressF/mask
4	policy condition C1 source network group N1 destination network group N2
5	policy condition C2 source network group N3 destination network group N2
6	policy action A1 disposition accept
7	policy rule R1 precedence 10 condition C1 action A1
8	policy rule R2 precedence 10 condition C2 action A1

表 5 一方の group がもう一方の group を含む例

Table 5 An example that one group contains the other group

1	policy network group N1 33.38.0.0 mask 255.255.0.0
2	policy network group N2 33.38.1.0 mask 255.255.255.0 33.38.2.0 mask 255.255.255.0
3	policy network group N3 33.37.0.0 mask 255.255.0.0
4	policy condition C1 source network group N1 destination network group N3
5	policy condition C2 source network group N2 destination network group N3
6	policy action A1 disposition accept
7	policy rule R1 precedence 10 condition C1 action A1
8	policy rule R2 precedence 10 condition C2 action A1

た。以上のようなデータ構造で ACL の情報を格納したうえで、次に前述の開発方針から、ACL の短縮に必要な条件は以下のようなものが挙げられる。その条件に沿って機能の手順を構成し実装した内容の概要を記述する。

#### 短縮方法の概要

##### 手順 1 優先度、許可属性が等しい

policy rule で設定されている rule を順番に見ていき優先度と許可属性が等しいものを見つけ出す。見つかった場合、その 2 つの rule が扱う 2 つの condition の名前を保存して手順 2 へ。見つからなかった場合はこのプログラムでは入力した ACL を短縮できないためプログラムを終了する。

##### 手順 2 condition で扱う種類が等しい

手順 1 で保存した 2 つの condition の設定内容を見て共に network group を扱うものならば、そこで扱われる 4 つの network group の名前を保存して手順 3 へ。network group を扱っていないならば手順 1 へ戻る。

##### 手順 3 2 つの source/destination において、group が等しい、もしくは group の一方が他

##### 方を含む

手順 2 で保存した 4 つの network group に設定された IP アドレスから 2 つの source または 2 つの destination それぞれにおいて等しいもしくは一方が他方を含んでいて短縮可能性があるかどうかを判別する。短縮ができる可能性があるならば手順 4 へ。なければ手順 1 へ戻る。

##### 手順 4 等しい、もしくは含まれている group を削除しても condition に影響がない

手順 3 で短縮できる可能性があるかと判別された network group が、policy condition において手順 2 で求めた 4 つの network group としか関わりがなく、他の network group と IP アドレスに重なりがなければ、その network group を削除しても condition に影響がないことがわかる。このチェックを行い、可能であればその network group を削除する。加えてその network group を持つ condition、その condition を扱う rule も削除する。network group を削除することで condition に影響が出るのであれば手順 1 へ戻る。

以上の手順の中で ACL を短縮できた場合、その都

度ハードウェアのサイズと ACL のサイズを比較する。ハードウェアのサイズと等しいもしくはそれ以下となっていたら、その時点で短縮した ACL をファイルに出力してプログラムを終了する。ハードウェアのサイズよりも大きかったら処理を手順 1 から繰り返す。手順 1 をすべての rule に対して行ったらそのときの ACL のサイズを記録しておく。再び手順 1 から処理を行い rule を見終わったらそのサイズと比較し、変化がなかったらこのプログラムでは ACL のサイズをハードウェアのサイズに納めることができないということがわかるので、エラーメッセージと共にプログラムを終了する。

## 4. 実験

### 4.1 方法

この実験では、OS は Linux、CPU は Pentium(R) 4 CPU 1.80GHz、メモリは 512MB の PC を用いた。埼玉大学で実際に使われている ACL のテキストファイルを入力として使う。ただし、本論文に実際の ACL を掲載することはセキュリティ上問題があるので、ここで示しているのは実際の ACL にあるアドレスや名称を全く別のものに置き換えたものである。

実際に運用されている ACL は表 2 に示されているサイズのハードウェアに格納済みのものである。そこでハードウェアのサイズを表 2 の 1/8 スケールと仮定し、サンプルの ACL を実装したプログラムがこのサイズに収まる ACL へ直すことが出来るかを確認する。テストに使用したサンプルの ACL のサイズとハードウェアのサイズを表 9 に示す。この表のようにサンプルの ACL では、network group がハードウェアサイズを超えている。また、プログラムの能力を見るため、ACL を可能な限り短縮するテストも行う。このとき指定したハードウェアのサイズは 1/64 スケールである。

### 4.2 結果

プログラムをハードウェアの 1/8 スケールまで ACL を短縮した結果と、ハードウェアのサイズを 1/64 スケールに指定しこれ以上短縮処理ができなくなったときの結果を表 10 に示す。なお、本論文のアルゴリズムでは処理を network group, condition, rule にしか行っていないためそのほかの policy は処理前と処理後に変化はない。そのため以下の結果には短縮処理により変化した network group, condition, rule の部分のみを示す。

なお、処理に要した時間は 1/8 スケールのときで 11.45 秒、1/64 スケールのときで 19.16 秒であった。また、プログラム実行時のメモリ使用量はともに約 3.5Mbyte であった。

実際に ACL の中で短縮を行った箇所を、短縮処理前の ACL の一部である表 11 と短縮処理後の ACL の

一部である表 12 との比較により示す。表 11 の中の太字で書かれている部分が処理後に削除され、表 12 の中の太字で書かれている部分が処理後に追加される。

## 5. 考察

実験結果より、本論文で開発したプログラムは ACL を短縮化することに成功した。また、ハードウェアのサイズを 1/64 スケールに設定して可能な限り短縮処理を施したときには、1/8 スケールのときよりも rule, condition の数を削減した ACL を構成できた。しかしながら、その ACL がもっとも短い ACL であるとは限らない。なぜならこのプログラムは policy rule を上から順番に処理対象としているため、表 7 に示したように network group 同士の関係性により ACL のサイズを削減する能力が変化するこのアルゴリズムでは rule を参照する順番で ACL を短縮する量も変化してしまうからである。この問題を解消するには、優先度と許可属性の等しい rule をランダムに選んで処理を行うプログラムに改良することが必要となる。ACL を可能な限り短縮してもハードウェアのサイズに収まらなかった場合にこの手法が求められる。

メモリの使用量に関してはハードウェアサイズが 1/8 スケールのときと 1/64 スケールのときで変化は生じていない。これは入力の ACL を配列に格納して処理を行っているため、入力として与える ACL が大きくなればなるほどメモリ使用量は大きくなるだろうと考えられる。

また、ACL の各 policy には固有の名称が付けられているが、このプログラムでは policy の性質のみを維持し、名称の情報は削除される。ハードウェアのサイズに格納することを大前提としたため、出力された ACL を見てもその policy の名称が示す情報と性質の情報には差異が生まれてしまう可能性があると考えられる。例えば、network group N1, N2 を一つにした group の名称を N1&N2 にするなど、policy の名称も維持したほうが処理後の ACL を見る人にとってわかりやすいものが構成できたのではないと思われる。

短縮後の ACL と短縮前の ACL の意味が変わっていないことは当然要求されることである。ここでは、その証明の概要を示す。本論文の ACL の短縮化は非常の簡単な方法であり、つまり、出現回数が多い network group は対象にはならず、また、network group の削減を行う場合に、削減による副作用が起きないように、削減対象となる network group が他で利用されていないかそして、IP アドレスが他の network group で利用されていないかをチェックしている。よって、短縮前後で ACL の意味に変化はない。

本論文での実験では、アルゴリズムが簡単であるため、当初にも関わらず、ACL を短縮できた。この理由を考えると、ネットワーク管理者、つまり、人間が

表 6 1つの network group が複数回用いられる ACL の例  
 Table 6 An example that one network group is used several times

policy network group N1 IPaddressA/mask IPaddressB/mask
policy network group N2 IPaddressC/mask IPaddressD/mask
policy network group N3 IPaddressE/mask IPaddressF/mask
policy condition C1 source network group N1 destination network group N3
policy condition C2 source network group N2 destination network group N3
policy condition C3 source network group N2 destination network group N4
policy action A1 disposition accept
policy rule R1 precedence 100 condition C1 action A1
policy rule R2 precedence 100 condition C2 action A1
policy rule R3 precedence 10 condition C3 action A1

表 7 condition に複数回出現する network group を削除できる ACL の例  
 Table 7 An ACL example that the network group which appears on several conditions can be removed

1 policy network group N1 IPaddressA/mask IPaddressB/mask
2 policy network group N2 IPaddressC/mask IPaddressD/mask
3 policy network group N3 IPaddressE/mask IPaddressF/mask
4 policy condition C1 source network group N1 destination network group N3
5 policy condition C2 source network group N2 destination network group N3
6 policy condition C3 source network group N3 destination network group N1
7 policy condition C4 source network group N3 destination network group N2
8 policy action A1 disposition accept
9 policy rule R1 precedence 10 condition C1 action A1
10 policy rule R2 precedence 10 condition C2 action A1
11 policy rule R3 precedence 10 condition C3 action A1
12 policy rule R4 precedence 10 condition C4 action A1

表 8 condition 出現回数に応じた削除可能な要素の数  
 Table 8 The number of elements which can be removed according to the number of occurrences on condition

	Delete groups	Delete conditions	Delete rules
1 network group in condition	1	1	1
2 network groups in condition	1	2	2
3 network groups in condition	1	2	2
4 network groups in condition	1	3	3

表 9 テストに用いるハードウェアと ACL のサイズ  
 Table 9 The sizes of hardware and ACL in the experiment

	1/8 Scale Size	Sample ACL Size
Number of policy rules	256	176
Number of policy conditions	256	176
Number of policy actions	256	2
Number of policy services	32	9
Number of network groups	128	153

表 10 テスト結果  
 Table 10 The test result

	1/8 hardware scale	1/64 hardware scale
Number of policy rules	140	103
Number of policy conditions	140	103
Number of network groups	128	108

表 11 処理前の ACL の一部  
Table 11 A part of ACL before processing

---

```

policy network group G1 44.8.53.192 mask 255.255.255.224
policy network group G2 44.8.7.0 mask 255.255.255.192
policy network group G3 44.8.22.192 mask 255.255.255.192
policy condition c1 source network group G1 destination network group G3
policy condition c2 source network group G2 destination network group G3
policy action OK disposition accept
policy rule r1 precedence 10 condition c1 action OK reflexive
policy rule r2 precedence 10 condition c2 action OK reflexive

```

---

表 12 処理後の ACL の一部  
Table 12 A part of ACL after processing

---

```

policy network group G1 44.8.53.192 mask 255.255.255.224 44.8.7.0 mask 255.255.255.192
policy network group G3 44.8.22.192 mask 255.255.255.192
policy condition c1 source network group G1 destination network group G3
policy action OK disposition accept
policy rule r1 precedence 10 condition c1 action OK reflexive

```

---

書く ACL はそれほど複雑ではなく、また、同一管理者または管理組織によって管理されている ACL の書き方はネットワーク毎にことなっているわけではなく、類似している部分が多いと考えられる。そのため、本論文で示したような単純は短縮化でも、ACL のサイズを小さくできたのではないかと考えられる。

また、ネットワーク機器メーカーは ACL の作成ツールを提供している場合が多いが、埼玉大学では利用してはいない。これは、ネットワーク管理者がツールの使い方を理解するよりも、ACL を直接読むことの方がなれているからであると思われる。このようなネットワーク管理者が少なからずいることを考えると、本論文で提案している方法は有効ではないかと思われる。

## 6. おわりに

本論文ではハードウェアのサイズに収まらない ACL に対し、ハードウェア処理が可能となるようなサイズまで ACL を短縮するプログラムの開発を行った。ACL の持つ機能が変化しないようなアルゴリズムを考案してプログラムを実装し、テストを行った。その結果、実際に利用されている ACL を短縮させることができた。確認すると ACL の condition や group の記述内容が持つ意味に変化はみられなかったが、いくつかの改善すべき点も見つかった。

考察でも触れたように、policy の名称を維持したまま短縮処理がなされるような改善が求められる。他には、各 rule には優先度が設定されているが、同じ優先度で同じ規則にマッチする通信があった場合、policy rule でより上に記述されているものが採用される。本論文で開発したプログラムは ACL の短縮処理によりその順番が元の ACL と変化しているため、rule の位置に関して改善が必要である。

本論文では 2 つの rule, 2 つの condition を見て短縮

処理を行っているため、最大で 4 つの group が関わる状況でしか処理を行えない。しかし実際の ACL にはより複雑にかかり合う group も存在するため、そういった group の処理も考案しなければならない。また、本論文のプログラムでは mac group, port group を見た処理は行っていない。より汎用性の高いプログラムとするには、それらを用いた短縮処理の手法も必要となる。また、考察で挙げたように、短縮後の ACL の健全性をテストするプログラムの作成が求められる。

## 参考文献

- 1) Hazem Hamed, Ehab Al-Shaer: "Dynamic Rule-ordering Optimization for High-speed Firewall Filtering", ASIACCS, 2006.
- 2) Subrata Acharya, Mehmud Abliz, Bryan Mills, Taieb F. Znati, Jia Wang, Zihui Ge, Albert Greenberg: "OPTWALL: A Hierarchical Traffic-Aware Firewall", NDSS Symposium, 2007.
- 3) Vic Grout, John McGinn, John Davies: "Real-time optimisation of access control lists for efficient Internet packet filtering", J Heuristics, 2007.
- 4) Dominique Alessandri: "Access Control List Processing in Hardware", Diploma Thesis, Zurich, Switzerland: ETH, Electrical Engineering Department, 1997.
- 5) Shingo Ata, Haesung Hwang, Koji Yamamoto, Kazunari Inoue, Masayuki Murata: "Management of Routing Table in TCAM for Reducing Cost and Power Consumption", IEICE technical report. information networks, 2007.
- 6) Alcatel: "OmniSwitch 7700/7800 OmniSwitch 8800 Network Configuration Guide", 2005.