

CONTENTS

特集
Special Features

ビジネスグリッドコンピューティング

Business Grid Computing

- 946** 編集にあたってーIT経営の最適化を目指して「ビジネスグリッドコンピューティング」 関口智嗣・三浦健次郎
Foreword Satoshi SEKIGUCHI (AIST, JAPAN) and Kenjiro MIURA (Mitsubishi Electric Corp.)
- 947** 1. ビジネスグリッドの狙い 吉野松樹・阿部欣成・中誠一郎
The Objective of Business Grid Computing Project Matsuki YOSHINO (Hitachi, Ltd.), Yoshinari ABE (Fujitsu Ltd.) and Seiichiro NAKA (NEC Corp.)
- 953** 2. ビジネスグリッド技術解説 宮川伸也・佐治信之・工藤 裕・田崎英明
Technology Focus of Business Grid Middleware Shinya MIYAKAWA, Nobuyuki SAJI (NEC Corp.), Yutaka KUDO (Hitachi, Ltd.) and Hideaki TAZAKI (Fujitsu Ltd.)
- 962** 3. ビジネスグリッドの実証実験 幕田幸男・佐々木一陽・阿部秀哉・藤野修司
Experimental Evaluation of Business Grid Middleware Sachio MAKUTA, Kazuaki SASAKI (Fujitsu Ltd.), Shuya ABE (NEC Corp.) and Shuji FUJINO (Hitachi, Ltd.)
- 970** 4. ビジネスグリッド関連技術動向と標準化活動 福井恵右・岸本光弘・佐川暢俊・中田登志之・森 拓也・館村純一
Emerging Technology and Standards for Business Grid Computing Keisuke FUKUI, Hiro KISHIMOTO (Fujitsu Ltd.), Nobutoshi SAGAWA (Hitachi, Ltd.), Toshiyuki NAKATA, Takuya MORI (NEC Corp.) and Junichi TATEMURA (NEC Labs. America)
- 978** 5. ユーティリティサービスを実現する GridASP 伊藤 智
Utility Service Framework GridASP Satoshi ITOH (National Institute of Advanced Industrial Science and Technology)



解説
Articles

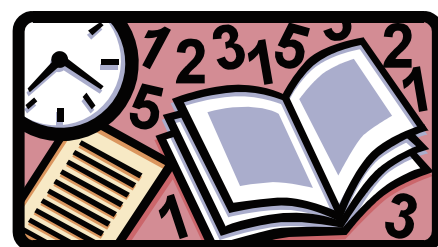
- 993** SNSの現在と展望ーコミュニケーションツールから情報流通の基盤へー 大向一輝
Current Status and Future Perspectives of Social Networking Services Ikki OHMUKAI (National Institute of Informatics / The Graduate Univ. for Advanced Studies)
- 1006** 携帯電話機のソフトウェアプラットフォーム 太田 賢・鈴木 敬・照沼和明
Software Platform for Mobile Handset Ken OHTA, Takashi SUZUKI and Kazuaki TERUNUMA (NTT DoCoMo)
- 1013** 動向情報の要約と可視化ー言葉と図で情報をまとめるー 加藤恒昭・松下光範・神門典子
Multimodal Summarization for Trend Information -Compiling Information Using Text and Information Graphics- Tsuneaki KATO (The Univ. of Tokyo), Mitsunori MATSUSHITA (NTT Communication Science Labs.) and Noriko KANDO (National Institute of Informatics)

連載 Series

- 986** グリッドと SOA からみる Web サービス標準技術 グリッドと SOA との意外な関係
丸山不二夫・中田秀基
Explanations of Web Service Standards from the Viewpoint of Grid Computing and Service Oriented Architecture : Unexpected Relation between GRID and SOA Fujio MARUYAMA (Wakoh Univ.) and Hidemoto NAKADA (National Institute of Advanced Industrial Science and Technology (AIST))
- 1021** ナレッジマネジメント ナレッジマネジメントによる“知の共鳴” 國藤 進
Knowledge Management : Resonance of Knowledge in Knowledge Management Susumu KUNIFUJI (Japan Advanced Institute of Science and Technology)
- 1032** 21世紀のコンパイラ道しるべ・COINSをベースにして コンパイラ・インフラストラクチャ
COINS を用いた SSA 最適化 (その2) 佐々政孝
A Guide for Compiler Developers Using the Latest Tool - The COINS Compiler Infrastructure - : Optimization of Static Single Assignment Form Using the Compiler Infrastructure COINS (Part 2) Masataka SASSA (Tokyo Institute of Technology)

コラム Columns

- 1001** 研究会千夜一夜 連載開始にあたって 川合 慧・萩谷昌己・中島秀之・富田悦次
1001 SIG Nights : Prologue Satoru KAWAI, Masami HAGIYA (The Univ. of Tokyo), Hideyuki NAKASHIMA (Future Univ. - Hakodate) and Etsuji TOMITA (The Univ. of Electro-Communications)
- 1028** オープンソース事情 Ruby 成功の秘訣 まつもとゆきひろ
Open Source Phenomena : The Secret of Ruby's Success Yukihiro MATSUMOTO (Network Applied Communication Lab. Inc.)
- 1031** 標準化よもやま話 JPEG 特許に関する最近の話題 渡辺 裕
Small Talk on Standardization : Recent Topic on JPEG Patents Hiroshi WATANABE (Waseda Univ.)



- 書評**
Book Review **1041** 「おもしろい」のゲームデザインー楽しいゲームを作る理論 Raph Koster 著, 酒井皇治 翻訳,
オライリー・ジャパン

- その他**
- | | |
|----------------------------|-----------------------------------|
| 1039 著者紹介一覧 | 1056 有料会告 |
| 1042 トピックス | 1057 有料会告について |
| 1043 名誉会員 渕 一博博士を偲ぶ | 1058 会誌「情報処理」48巻表紙デザイン募集!! |
| 1045 おふいすらん | 1061 アンケート用紙 |
| 1046 会員の広場 | 1062 編集室/次号予定目次 |
| 1048 IPSJ カレンダー | 1063 掲載広告カタログ・資料請求用紙 |
| 1050 人材募集 | 1064 賛助会員のご紹介 |



編集子独白

- editor's monologue -

瀧一博さんが亡くなられた。早すぎる退出。日本のコンピュータ開発への足跡の大きさは言うまでもないが、個人的には、電気試験所での相磯・瀧コンビの強烈な印象が心に残る。追悼記事を古川康一さんをお願いした。

コンピュータが2台あれば、つないでみたくなるのは人情というもの。その接続の目的も、単なるデータのやりとりから処理の依頼、さらには協調処理の実現へと高度化してきた。そして、多くのコンピュータ資源の有効利用を目論むグリッドコンピューティングが登場した。ちなみに「グリッド」は三極管の網ではなく、送電網(パワーグリッド)に因んでいると言う。このグリッドの考え方を大規模な情報システム全体に適用し、リソース共有やサーバ群の動的再配置などにより、信頼性の向上とコスト削減を目指すのがビジネスグリッド。今月号の特集は、この「ビジネスグリッドコンピューティング」について。三浦健次郎、関口智嗣がエディタ。ビジネスグリッドのそもそもの狙い、技術解説、実証実験、関連技術、標準化、GridASPと話が進む。膨大な量の仮想化の実現、そのための定義ファイルの作成と保守、そして標準化などが必要になるらしい。

「知の共鳴」(國藤進)という特徴的な題目の記事は連載「ナレッジマネジメント」の6回目。「COINSを用いたSSA最適化(2)」(佐々政孝)は「21世紀のコンパイラ道しるべ」シリーズの6回目。静的単一代入(SSA)の形式に変換されたプログラムに対する最適化の例示と、COINSというシステムに備わっている最適化の紹介がある。

「SNSの現在と展望」(大向一輝)は、SNS(Social Networking Service)の生い立ち、現在までの変遷のほか、コミュニケーションの研究対象としてのSNSの解説。

「グリッドとSOAとの意外な関係」(丸山不二夫、中田秀基)はWebサービスの標準技術に関する連載「グリッドとSOAからみるWebサービス標準技術」の開始記事。SOA(Service Oriented Architecture)が利用するWebサービスの枠組みと、グリッドコンピューティングとの関係(状況?)の解説。

「研究会千夜一夜」(萩谷昌己、中島秀之、富田悦次)というちょっと変わった記事は、「本会誌に研究会の匂いを」という趣旨で始める予定の連載の前振り。個々の研究会からの記事が予定されているが、それは11月から。

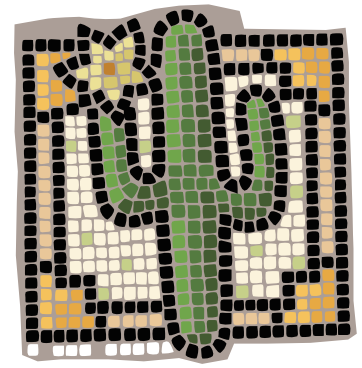
「Ruby成功の秘訣」(まつもとゆきひろ)は「オープンソース事情」シリーズの6回目。Rubyがオープンソース的であるとは知らなかったが、開発者自身による苦労話が面白い。

「動向情報の要約と可視化一言葉と図で情報をまとめる」(加藤恒昭、松下光範、神門典子)は、データの「要約」としてのテキスト形式の情報と可視化された情報を共に扱うマルチモーダル要約についての話。「情報編纂」といった言葉も目新しい。

「携帯電話機のソフトウェアプラットフォーム」(太田賢、鈴木敬、照沼和明)は、厳密な実時間性を要求されるOSのもとでのソフトウェア開発のコストを下げるための方策。500万ステップを越すソフトウェア開発には、有効なミドルウェアの実現が鍵らしい。

「JPEG特許に関する最近の話題」(渡辺裕)は「標準化よもやま話」のシリーズ。いろいろ語られているJPEG特許の話と、ISOにおける特許の扱い事情。

この他に「[おもしろい]のゲームデザイン(書評)」(土井美和子)がある。(Kuwm)



会誌編集委員会

編集長

川合 慧

担当理事

石田 亨

長谷川 亨

本号エディタ

天野 真家

井手 一郎

大谷 真

片山 博

兼宗 進

久門 耕一

倉掛 正治

坂井 修一

白木 善尚

鈴木 貢

関口 智嗣

高田 秀之

竹内 広宜

田中 哲朗

田中 穂積

土井美和子

比屋根一雄

前田 英作

間瀬 久雄

松井くにお

三浦健次郎

安信千津子

編集スタッフ

後路 啓子

町田 善江

綿谷 亜樹

■ 47巻9号掲載広告目次(五十音順)

インタフェース……………表2対向
オーム社……………前付3
情報通信研究機構……………前付2下
ソフト・リサーチ・センター……………前付2上

電子情報通信学会……………前付最終上
三菱電機……………表4
連続セミナー2006……………表2

*掲載広告のカタログ・資料をご希望の方は、お名前、電話番号、勤務先または学校名を明記の上、E-mailまたはFaxにてご請求ください。

広告総代理店 (株) 精機通信社
E-mail: sei@ss-com.co.jp
Fax: (03) 3368-1519