

見えないものがみえてくる

水野 信久

出光興産(株)OB

要旨

パソコン・グラフィックスを利用して、従来取り付きにくい数理の世界を、見える様にし理解し易いようにする。また着色する事により、見えないものが見えて来る様になる。その様々な例を次の各項目に就いて示す。

1. 数論: 素数, パスカルの三角形, 角谷の問題, オイラー関数, 6174 の不思議など
2. 曲線: 折り紙, 楕円卓のビリヤード, 多重スピログラフ, いろいろな曲線, 円弧文, 陰関数表示曲線等
3. モアレ縞
4. 幾何学への適用
5. 物理学への適用
6. カオス, フラクタル, 再帰図形

発表原稿なし