

(1991. 11. 21)

接続法による並列処理言語 DNNP の表示的意味記述について

大山口 通夫 山田 高明 太田 義勝

三重大学 工学部

チャンネルを用いた非同期通信、非決定的選択、並列実行、動的なプロセス生成などの基本的機能を有する並列処理言語に対して、理解性の高い表示的(denotational)意味記述が那須、大山口(1989)によって与えられた。しかしながら、その意味記述においては、入力待ちの発生場所の記憶、その時点の環境の退避、さらにその発生場所の探索といった操作的な面を含んでいるという問題点があった。

そこで本研究では、この問題点を解決するために goto 文を持つプログラム言語の意味記述に用いられてきた接続法 (continuation) の概念に着目し、この概念を用いた並列処理言語の意味記述法について考察した。その結果、上記の並列処理言語に対してより抽象度の高い、見通しの良い表示的意味記述を得ることができたのでその概要について報告する。

Continuation Semantics of Dynamic Networks of Nondeterministic Processes

Michio Oyamaguchi Takaaki Yamada Yoshikatsu Ohta

Faculty of Engineering, Mie University

Nasu and Oyamaguchi (1989) gave the denotational semantics of a parallel processing language, called Dynamic Networks of Nondeterministic Processes (DNNP), which can be used to describe a network of nondeterministic processes communicating asynchronously via channels. However, part of the semantics was defined in some operational way, e.g., operations for storing and looking up waiting points for input data sent via channels were explicitly used, so that the semantics did not succeed in attaining the high degree of abstraction.

In this paper we consider to improve the semantics given by Nasu and Oyamaguchi. Using the notion of continuation used in the denotational semantics of sequential languages with goto statements, we present a more abstract and comprehensible continuation semantics of the language DNNP.

1.はじめに

近年、様々な並列処理言語が提案されるとともに、その形式的意味記述に関する研究が盛んに行なわれてきた。Kahn^[9]はチャネルを用いたプロセス間の非同期通信に基づく並列処理言語dDN(deterministic Dataflow Networks)を提案し、その意味記述を与えた。この言語は非決定的選択の機能を持たないために、その機能を付け加えた場合の意味記述を与えることが望まれていた。しかしながら、言語が非決定的選択の機能を持つとき、決定性の場合の意味記述の単純な拡張として意味を与えることはBrock、Ackerman^[11]によって指摘されたように非常に困難である。このBrockらの問題点を克服した表示的意味記述はKok^[12]、Jonsson^[14]によって与えられた。なお、これらの並列処理言語は動的プロセス生成の機能を持たない。

また、並列処理言語dDNに動的プロセス生成の機能を加えた言語DNP(Dynamic Networks of Processes)がKahnら^[10]によって提案され、de Bruin^[12]によってその言語が形式化され意味記述が与えられた。ただし、この言語DNPは非決定的選択の機能を持たない言語である。

一方、言語dDNに非決定的選択と動的プロセス生成の機能を追加した言語DNNPに対して表示的意味を与えることは、かなり難しく幾つかの研究が行なわれてきたが不十分である。例えば[2,3]では了解性の高い表示的(denotational)意味記述を与えてはいるものの、チャネル通信において入力待ちが発生した場合、その意味記述では入力待ちの発生場所の記憶、その時点の環境の退避、さらにその発生場所の探索といった操作的な面を含んでいるという問題点があった。

本研究では、この問題点を解決するために、goto文を持つプログラム言語の表示的意味記述に用いられてきた接続法(continuation)^[1,4]の概念に着目し、この概念を用いてより抽象度の高い、見通しの良い表示的意味記述を与える。以下、その概要について報告する

2.並列処理言語

本稿で考察する並列処理言語は文献[2,3]で導入されたものであり、de Bruin^[12]によって形式化された言語に非決定的選択の機能を付け加えたものとほぼ同じものである。以下、この言語をDNNPと呼ぶ。図1にこの言語の構文を示す。

```
<プログラム> ::= program < id > ( < parm > ; < プロセス宣言 > ; ... ; < ブロック > )
< プロセス宣言 > ::= process < id > ( < parm > ; < ブロック > )
< ブロック > ::= var < parmlist > ; < 文 >
< parm > ::= ( ) | ( < parmlist > )
< parmlist > ::= < id > , ... : < 型 > | < id > , ... : < 型 > ; < parmlist >
< 文 > ::= ( < 文1 > ; < 文2 > ) | if < 式 > then < 文1 > else < 文2 > | while < 式 > do < 文 >
      | ( ( < var-id > , ... , < var-id > ) := ( < 式 > , ... , < 式 > ) /* 並列代入 */
      | < ラベル > : < inpch-id > ? < var-id > /* チャンネルからの入力 */
      | < outch-id > ! < 式 > /* チャンネルへの出力 */
      | chan < inpch-id > ← < outch-id > : < 文 > /* チャンネル結合 */
      | < ラベル > : < process-id > ( < parm > /* プロセス呼び出し */
      | < 文1 > // < 文2 > /* 並列実行 */
      | < 文1 > [] < 文2 > /* 非決定的選択 */
```

図1. 構文の概略

ここで< var-id >はブロックで宣言されたチャネル型以外の変数名を示す。< inpch-id >と< outch-id >はそれぞれ入力チャネル変数名と出力チャネル変数名であり、< process-id >はプロセス変数名である。

本稿におけるプロセス間の通信方法は非同期のメッセージ通信である。入力・出力チャネル変数を結合し、このチャネル変数をプロセスの引数とすることにより、プロセス間の通信を実現している。

プロセスはプロセス呼び出し文により動的に生成、実行される。なお、変数に関する制限事項として、

- ・ 並列実行文で< 文₁ >と< 文₂ >の両方で同じ変数を使用してはならない
- ・ チャンネル結合文で用いるチャネル変数はそのプロセスで宣言された局所変数に限る

などがある。前者は通信がチャネルを通してのみ行なわれ、共有メモリを許していないからである。後者はそのプロセスを生成した親で結合されていたチャネル変数を、再び結合することを避けている。また、各チャネル入力文とプロセス呼び出し文にはそれぞれ異なるラベル名が割り当てられているとする。詳細については後述する。図2

にこの並列処理言語を用いた簡単な例を示す。

```

program Example();

process P(c: inpch);
  var x, ...: integer;           プロセス P の宣言
  ...; l: c? x; ...

process Q(d: outch);
  var y, ...: integer;         プロセス Q の宣言
  ...; d! y; ...

var c: inpch; d: outch; p: P; q: Q;
...
chan c ← d:                   プログラム Example のメイン = 初期プロセス
  ...; p(c) // q(d); ...
...

```

図 2. チャネルを通したプロセス間通信の例

3. 表示的意味記述

本稿の意味記述では次の記法を用いる。

- (記法) X, Y : 集合、状態 $\sigma \in S$ 、ローカル環境 $\rho \in Lenv$ 、ロケーション $l \in Location$ 、 $x, y \in Id$ としたとき、
- ・ $X \rightarrow Y$ は X から Y へのすべての関数の集合を表す。
 - ・ また、完備束 X, Y に対し、 $[X \rightarrow Y]$ は X から Y への連続関数全体の集合を表現する。
 - ・ \rightarrow 演算子は右結合である。(例: $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow D = A \rightarrow (B \rightarrow (C \rightarrow D))$)
 - ・ 関数は左結合で適用される。(例: $abc = ((f(a))(b))(c)$)
 - ・ $\sigma.\rho.x = \sigma(\rho(x))$
 - ・ $\rho[l/x].y = \begin{cases} l & \text{if } x = y \\ \rho.y & \text{otherwise} \end{cases}$
 - ・ $\rho[\langle l_1, \dots, l_n \rangle / \langle x_1, \dots, x_n \rangle] = \rho[l_1/x_1, \dots, l_n/x_n]$

3.1. 意味領域

プログラムの意味とはプログラムを実行させたときに生じる効果であるといえる。すなわち、変数の値の変化と考えられ、状態を変数名からその値への写像と定義したとき、プログラムの意味は状態から状態への関数とみなすことができる。

状態を変数名から値への写像であると定義したが、図 1 における言語で用いられる変数は動的な存在であり、プロセス内のローカル変数は呼び出しのたびに記憶場所を割り当てられる。ゆえに、同じ変数が各レベルで別々に生成される。そのため、変数 Id からその記憶場所 $Location$ を与える環境と、 $Location$ からそのロケーション (記憶場所) に格納されている値 $Value$ を返す状態 S を導入して、二段階に分ける。ここで、環境は変数名からそのロケーションを与えるローカル環境 $Lenv$ と、プロセス名からそのプロセス関数である $Proc_func$ を与えると共にラベルと入力チャンネル変数の対から対応する接続である $Prog_func$ を与えるグローバル環境 $Genv$ に分ける。

命令接続 C は状態を受けとり、状態の集合 $P(S)$ を与える。これは非決定的選択文が複数の状態を返すことを考慮したものであり、この集合 $P(S)$ は [6, 7] の Power-domain と同様な集合とする。これにより領域及びその上での連続関数の存在が保証できる。また、式接続 K は値 $Value$ の直積を受けとり、命令接続を返す関数の集合である。

文の意味関数は文と環境、さらに、受けとった文以降の効果を示す命令接続を受けとったときに、その文からの効果を表す命令接続を与える関数である。プロセスの意味関数は引数のロケーションとローカル環境、命令接続を与えたときに、命令接続を返す関数である。プロセス宣言・ラベルの意味関数はプログラムが与えられたときに、プロセス名とその意味を表す $Proc_func$ の対と、ラベルとチャンネル変数の対から対応する意味を求める $Prog_func$ の対をグローバル環境に埋め込み、グローバル環境の更新を行なう。

これらの意味領域を図 3 に示す。

文の意味関数	$C \in [\text{文} \rightarrow \text{Genv} \rightarrow \text{Lenv} \rightarrow C \rightarrow C]$
式の意味関数	$\mathcal{E} \in [\text{式} \times \dots \times \text{式} \rightarrow \text{Lenv} \rightarrow K \rightarrow C]$
グローバル環境	$g \in \text{Genv} = [\text{Id} \rightarrow \text{Proc_func}] \cup [\text{Id} \times \text{Id} \rightarrow \text{Prog_func}]$
	$\text{Proc_func} = \cup_{m \geq 0} [\text{Location}^m \rightarrow \text{Lenv} \rightarrow C \rightarrow C]$
	$\text{Prog_func} = [\text{Lenv} \rightarrow C \rightarrow C]$
ローカル環境	$\rho \in \text{Lenv} = [\text{Id} \rightarrow \text{Location}]$
状態	$\sigma \in S = [\text{Location} \rightarrow \text{Value}]$
命令接続	$\theta \in C = [S \rightarrow \mathcal{P}(S)]$
式接続	$\kappa \in K = [\text{Value} \times \dots \times \text{Value} \rightarrow C]$
宣言接続	$\chi \in D = [\text{Lenv} \rightarrow C]$
プログラム	$\text{Prog} \in [\text{プログラム} \rightarrow \text{Genv} \rightarrow \text{Lenv} \rightarrow C \rightarrow C]$
プロセス宣言・ラベル	$\text{Pl} \in [\text{プログラム} \rightarrow \text{Genv} \rightarrow \text{Genv}]$
ブロック	$\text{Blk} \in [\text{ブロック} \rightarrow \text{Genv} \rightarrow \text{Lenv} \rightarrow C \rightarrow C]$
変数宣言	$\text{Dec} \in [\text{変数宣言} \rightarrow \text{Lenv} \rightarrow D \rightarrow C]$
ラベル接続	$\mathcal{L}, \mathcal{L}_p, \mathcal{L}_c \in [\text{Id} \times \text{Id} \rightarrow \text{Prog_frag} \rightarrow \text{Genv} \rightarrow \text{Lenv} \rightarrow C \rightarrow C]$

図3. 意味領域

次に、意味領域での半順序を定義する。 \perp (bottom)を含まない値の集合を D とし、 D に \perp を加えた集合を D^\perp と定義する。この \perp の意味は未定義であり、プログラムの意味が \perp であるとは、プログラムの実行が結果を出さずに止まらないことに対応する。要素 $d_1, d_2 \in D^\perp$ に対して、半順序 \sqsubseteq は以下によって定義される。

$$d_1 \sqsubseteq d_2 \Leftrightarrow (d_1 = d_2) \vee (d_1 = \perp)$$

チャンネルで用いられるデータはストリームと呼ばれるメッセージの有限、あるいは無限の列によって構成される。 D の要素によって、有限の列を構成したものを要素とする集合に対して D^* 、無限の列を要素とする集合を D^∞ とする。ストリームの集合は以下のように定義される。

$$\text{STREAM}(D) = (D^* \cdot \{\perp\}) \cup D^* \cup D^\infty$$

ここで \cdot はストリームの連結を表す。ストリーム $s_1, s_2 \in \text{STREAM}(D)$ に対する半順序は次のように定義する。

$$s_1 \sqsubseteq s_2 \Leftrightarrow s_1 = s_2 \vee (\exists s_3 \in D^*, s_4 \in \text{STREAM}(D) : (s_1 = s_3 \cdot \perp) \wedge (s_2 = s_3 \cdot s_4))$$

ここで (D^\perp, \sqsubseteq) 及び $(\text{STREAM}(D), \sqsubseteq)$ は明らかに完全半順序である。また、 Location などに対する半順序も D^\perp と同様に定義される。

以上の要素間の半順序は関数間の半順序に自然に拡張される。

$$f, g \in [D_1 \rightarrow D_2] \text{ に対して、} \quad f \sqsubseteq g \Leftrightarrow (\forall d \in D_1 : f(d) \sqsubseteq g(d))$$

最後に、今回用いる補助関数を定義する。ストリーム $s, s_1, s_2 \in \text{STREAM}(D)$ に対して、

$$\begin{aligned} \text{append}(\epsilon, s) &= s \\ \text{append}(a \cdot s_1, s_2) &= \begin{cases} a \cdot (\text{append}(s_1, s_2)) & \text{if } a \neq \perp \\ \perp & \text{if } a = \perp \end{cases} \end{aligned}$$

3.2. 意味関数

接続法とはある指定されたプログラム部分以降のプログラムの実行の効果を表現する手段である。一般的に接続は状態から状態への関数として定義され、接続法における文の意味とは、ある文とその文以降の効果を表す接続 θ からその文をも含めた効果である接続 θ' を返す関数として与えられる。これを形式的に記述すると、

$$C[\text{文}]_{\rho\theta} = \theta'$$

となる。接続 θ と θ' の関係を状態を用いて説明すると、ある文を実行する前の状態が σ_0 、実行後の状態を σ_1 であり、それ以降の接続 θ により状態が σ_2 に変化するならば、接続 θ' とは状態 σ_0 を受けとり σ_2 を返す関数である。なお、本稿では接続を状態から状態への関数として定義した。これは前述したように、非決定的選択文における複数の結果を考慮したためである。

プロセス間通信で入力待ちが発生したときを図2の例を図4に図示し、直感的に説明する。

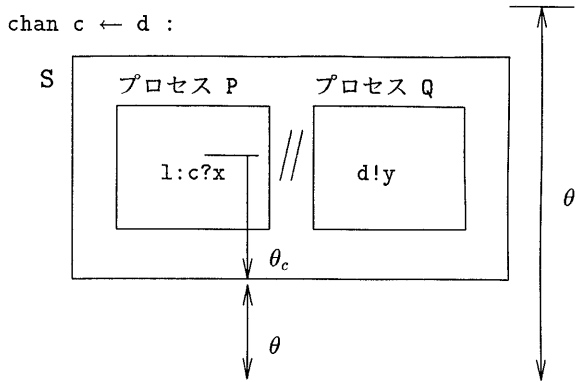


図4. チャンネルを通したプロセス間通信

プロセスPのチャンネル入力文 $c?x$ でプロセスQからのストリームが得られないときには、プロセスPの実行は $c?x$ で待たされ、ストリームが得られたときには $c?x$ から再開される。今回、与えた意味記述は入力待ちが発生した際には、 $c?x$ からチャンネル結合文の最後まで接続 θ_c を cont なるフィールドに格納してチャンネル結合文の最後までスキップする。ここで、出力チャンネル変数 d に対する出力が得られているときには、 $c?x$ に対する入力待ちを解消し、残りの文の実行の意味を cont に格納した接続 θ_c で与える。また、文 S の最後では、再び入力チャンネル変数 c に対して入力待ちが発生したかどうかをチェックする。ここで、発生している場合には文 S を繰り返し実行し、そうでない場合にはチャンネル結合文の実行を終える。これを形式的に記述すると、

$$\begin{aligned}
 C[\text{chan } c \leftarrow d : S] \rho \theta &= C[S] \rho \theta'' \quad (= \theta') \\
 \theta'' &= \text{fix}(\lambda \theta''. \mathcal{E}[c.\text{wait} \wedge \neg \text{empty}(d)] \rho \text{cond}(\theta_1, \theta)) \\
 \theta_1 &= \theta'' \circ \theta_c
 \end{aligned}$$

となる。チャンネル結合文の意味 $C[\text{chan } c \leftarrow d : S] \rho \theta$ は、まず、 S を実行して θ'' に接続する。 θ'' は入力チャンネル c で待ちがあり、かつ d にストリームがあるときには θ_1 に、そうでないときには θ に接続してチャンネル結合文の実行を終える。接続 θ_1 は入力待ちが発生した際にスキップした θ_c を接続した後、再び入力チャンネル変数 c に対して入力待ちが発生したかどうかをチェックするために、 θ'' に接続する。

また、入力チャンネル変数がプロセスのパラメータとして渡され、そのパラメータを持つプロセスのチャンネル入力文で待ちが発生する場合、もとのプロセス呼び出し文で cont なるフィールドに格納する接続は以下のように構成する。呼ばれたプロセス中の（待ちが発生している）チャンネル入力文以降の接続と、そのプロセス呼び出し文以降の接続を合成して cont に記憶し、待ちが解消されたときには先と同様にこの合成された接続で、入力待ち解消時の意味を与える。

本稿では通信の入力待ちが発生した場合、そのチャンネル入力文あるいはプロセス呼び出し文以降の接続を格納する。しかし、同じ入力チャンネル変数あるいはプロセス変数は複数箇所で用いられることを許しているために、これらに一意的ラベルを割り当てることによって、それぞれの格納すべき接続を識別している。

また、本稿の意味記述ではいくつかの特別な変数 wait 、 wlabel 、 lwset 、 olwset とロケーション l_0 を用意している。変数 wait はそれまでの実行でチャンネル通信の入力待ちが発生したかどうかの真偽を表し、待ちが発生していれば文をスキップするために用いる。また、 wlabel 、 lwset 、 olwset は待ちが発生したときの接続を構成するために用いるが、詳細については後述する。ロケーション l_0 は未使用のロケーションの集合を表し、プロセスが生成されたときこの集合からロケーションが取り出され、新たなローカル変数に割り当てられる。 l_0 から新たなローカル変数のロケーションが取り出される。

なお、入力チャンネル変数は $c.\text{wait}$ 、 $c.\text{buff}$ 、 $c.\text{cont}$ の3つのフィールドを持つ。状態とローカル環境が σ 、 ρ であるとき、各フィールドの内容は以下のように表す。

$$\begin{aligned}
 \sigma.\rho.c.\text{wait} \in \{\perp, \text{true}, \text{false}\} &: \text{チャンネル } c \text{ の入力文 (または } c \text{ を引数として持つプロセス呼び出し文)} \\
 &\quad \text{で入力待ち発生時の真偽値} \\
 \sigma.\rho.c.\text{buff} \in \text{STREAM}(D) &: \text{チャンネルの内容} \\
 \sigma.\rho.c.\text{cont} \in C &: \text{チャンネル } c \text{ の入力文 (または } c \text{ を引数として持つプロセス呼び出し文)}
 \end{aligned}$$

以降の接続

3.2.1. プログラムの意味関数 Prg (Δ_i : プロセス宣言, Θ : ブロック)

プログラムはプロセス宣言の列と初期プロセスを示すブロックから構成される。プログラムの意味関数 Prg はプロセス宣言・ラベルの意味関数により、プロセス宣言の列からグローバル環境に情報を埋め込み、そのグローバル環境のもとで初期ブロックをブロックの意味関数に適用したもので与えられる。

$$Prg[\text{program}\Delta_1; \dots; \Delta_m; \Theta]_g = Blk[\Theta](Pl[\text{program}\Delta_1; \dots; \Delta_m; \Theta]_g)$$

3.2.2. プロセス宣言・ラベルの意味関数 Pl (l_i : ラベル, c_i : 入力チャンネル変数)

プロセス宣言・ラベルの意味関数 Pl はプログラム中のプロセス宣言の列を用い、各プロセス名と、ラベルと入力チャンネル変数名の対をそれぞれブロックの意味と、接続に対応づけることをグローバル環境を変更することにより行なっている。ここで、プロセスが互いに呼び合ったり、プロセス中でチャンネル入力文が現れるのでその意味は最小不動点で与えられる。

$$Pl[\Psi]_g = g[\gamma_1/P_1, \dots, \gamma_m/P_m, \xi_1/(l_1, c_1), \dots, \xi_n/(l_n, c_n)]$$

$$(\gamma_1, \dots, \gamma_m, \xi_1, \dots, \xi_n) = fix(\lambda(\gamma_1, \dots, \gamma_m, \xi_1, \dots, \xi_n). \\ (\lambda\mu_1\rho_1. Blk[\Theta_1]_{g'}(\rho_1[\mu_1/a_1])), \dots, (\lambda\mu_m\rho_m. Blk[\Theta_m]_{g'}(\rho_m[\mu_m/a_m])), \\ \mathcal{L}(l_1, c_1)[\Psi]_{g'}, \dots, \mathcal{L}(l_n, c_n)[\Psi]_{g'})$$

where

$$\Psi = \text{program}\Delta_1; \dots; \Delta_m; \Theta$$

$$\Delta_i = \text{process } P_i(a_i); \Theta_i \quad 1 \leq i \leq m$$

$$g' = g[\gamma_1/P_1, \dots, \gamma_m/P_m, \xi_1/(l_1, c_1), \dots, \xi_n/(l_n, c_n)]$$

3.2.3. ブロックの意味関数 Blk (δ : パラメータ, S : 文)

ブロックの意味関数 Blk は、ブロックが変数宣言と文から構成されるので、変数宣言の意味関数によりローカル環境を更新したのち、その環境のもとで文に対して文の意味関数を適用したものがブロックの意味となる。

$$Blk[\text{var } \delta; S]_{g\rho\theta} = Dec[\text{var } \delta]_{g\rho'}(C[S]_{g\rho'\theta})$$

3.2.4. 変数宣言の意味関数 Dec

前述したように変数は動的な存在であり、プロセス内のローカル変数を呼び出すたびにローケーションを割り当てる必要がある。それゆえ、変数宣言の意味関数 Dec はローカル環境を更新する。ただし、変数宣言の意味関数 Dec は変数の型により定義が異なる。入力チャンネル変数の場合、上で述べたように $wait$ 、 $buff$ 、 $cont$ なるフィールドが確保され、それぞれ $false$ 、 ϵ (空)、 I (恒等写像 $\in C$) に初期化される。また、出力チャンネル変数は最初は空であるように ϵ (空)、プロセス変数はそのプロセス名を値として初期化される。なお、 τ は変数の型を表し、 $inpch$ 、 $outch$ はそれぞれ入力チャンネル変数と出力チャンネル変数の場合である。

$$Dec[\text{var } x: \tau; \delta]_{g\rho\chi} = Dec[\text{var } x: \tau]_{g\rho'} \{ \lambda\rho'. Dec[\text{var } \delta]_{g\rho'\chi} \}$$

$$Dec[\text{var } x_1, x_2, \dots, x_n: \tau]_{g\rho\chi} = Dec[\text{var } x_1: \tau]_{g\rho'} \{ \lambda\rho'. Dec[\text{var } x_2, \dots, x_n: \tau]_{g\rho'\chi} \}$$

$$Dec[\text{var } x: \tau]_{g\rho\chi\sigma} = (\lambda l_x. \chi(\rho[l_x/x])(\sigma[\text{removeloc}(\sigma.l_0, l_x)/l_0, \perp/l_x]))(\text{getloc}(\sigma.l_0))$$

(τ : プロセス名, $inpch$, $outch$ 以外の型)

$$Dec[\text{var } c: inpch]_{g\rho\chi\sigma} = (\lambda \bar{l}_c. \chi(\rho[\bar{l}_c/c])(\sigma[\text{removeloc}(\sigma.l_0, \bar{l}_c)/l_0, \langle false, \epsilon, I \rangle / \bar{l}_c]))(\text{getloc}^3(\sigma.l_0))$$

where $\bar{c} = \langle c.wait, c.buff, c.cont \rangle$, $\bar{l}_c = \langle l_w, l_b, l_n \rangle$

$$Dec[\text{var } x: outch]_{g\rho\chi\sigma} = (\lambda l_d. \chi(\rho[l_d/d])(\sigma[\text{removeloc}(\sigma.l_0, l_d)/l_0, \epsilon/l_d]))(\text{getloc}(\sigma.l_0))$$

$$Dec[\text{var } p: \tau_p]_{g\rho\chi\sigma} = (\lambda l_p. \chi(\rho[l_p/p])(\sigma[\text{removeloc}(\sigma.l_0, l_p)/l_0, \tau_p/l_p]))(\text{getloc}(\sigma.l_0)) \quad (\tau_p: \text{プロセス名})$$

3.2.5. 式の意味関数 E (E_i : 式, $x \in Id$)

式の意味関数 E は式の直積と環境、状態を受けとったとき、次のように解釈される。式の直積の各成分 E_i を値の意味関数 \mathcal{V} によってその環境と状態のもとで評価し、得られた値の直積と状態を引数として式接続に渡す。式接続とは与えられた式以降のプログラムの実行を表す。これは式を評価して得られる値が残りのプログラムの実行で使われることを表している。

$$\mathcal{E}[(E_1, \dots, E_n)]_{\rho\kappa\sigma} = \kappa((\mathcal{V}[E_1]_{\rho\sigma}, \dots, \mathcal{V}[E_n]_{\rho\sigma}))(\sigma)$$

where

$$\mathcal{V} \in [\text{式} \rightarrow \text{Lenv} \rightarrow S \rightarrow \text{Value}] , \quad \mathcal{V}[x]_{\rho\sigma} = \sigma.\rho.x , \quad \mathcal{V}[E_1 \text{ op } E_2]_{\rho\sigma} = (\mathcal{V}[E_1]_{\rho\sigma}) \text{ op } (\mathcal{V}[E_2]_{\rho\sigma})$$

3.2.6. 文の意味関数 \mathcal{C}

1) 複文

複文は文 S_1 を実行してから得られる状態において入力待ちが発生したときには、文 S_2 をスキップし θ に接続し、入力待ちが発生していないときは文 S_2 を実行するので、命令接続 $\mathcal{C}[S_2]_{g\rho\theta}$ に接続する。

$$\mathcal{C}[S_1 ; S_2]_{g\rho\theta} = \mathcal{C}[S_1]_{g\rho}(\mathcal{E}[\text{wait}]_{\rho} \text{ cond } (\theta, \mathcal{C}[S_2]_{g\rho\theta}))$$

2) 条件文

条件式 E が真であるときには、文 S_1 を実行してから条件文以降を実行するので、条件文の意味はこの場合、文 S_1 と条件文以降の命令接続 θ から得られる命令接続 $\mathcal{C}[S_1]_{g\rho\theta}$ で与えられる。また、条件式 E が偽であるときには、文 S_2 と条件文以降の命令接続 θ で与えられる命令接続 $\mathcal{C}[S_2]_{g\rho\theta}$ で意味が記述されている。

$$\mathcal{C}[\text{if } E \text{ then } S_1 \text{ else } S_2]_{g\rho\theta} = \mathcal{E}[E]_{\rho} \text{ cond } (\mathcal{C}[S_1]_{g\rho\theta}, \mathcal{C}[S_2]_{g\rho\theta})$$

3) 並列代入文

並列代入文はその左辺に示された変数名の直積のローケション $(\rho.x_1, \dots, \rho.x_n)$ の各成分の値が、右辺の式を評価した値 $\mathcal{E}[(E_1, \dots, E_n)]_{\rho\kappa\sigma}$ の各成分と対応するよう σ を更新する。

$$\mathcal{C}[(x_1, \dots, x_n) := (E_1, \dots, E_n)]_{g\rho\theta} = \mathcal{E}[(E_1, \dots, E_n)]_{\rho\kappa}$$

where $\kappa = (\lambda(\nu_1, \dots, \nu_n).\sigma.\theta(\sigma[(\nu_1, \dots, \nu_n)/(\rho.x_1, \dots, \rho.x_n)]))$

4) チャネル入力文

入力チャネルにストリームがあれば、変数 x にストリームの一番目の値を代入し、入力チャネルの内容をストリームの二番目に降の値とする。もし、入力チャネルにデータがなければ、入力待ち状態になるので wait に true 、また入力チャネル変数 c で待ちが発生したことを示すために $c.\text{wait}$ に true 、そして $wlabel$ に $wlabel \cup \{l\}$ をそれぞれ代入する。 $wlabel$ は待ち以降の接続を構成する際に使用される。また、 $c.\text{cont}$ にチャネル入力文以降の接続を格納する。 $lwset$ は待ち状態でない状態から待ちが発生した状態に状態が変化したときにその文以降の接続を記憶するために用いる。これについてはチャネル結合文において詳しく述べる。

$$\mathcal{C}[l : c ? x]_{g\rho\theta} = \mathcal{E}[\neg\text{empty}(c)]_{\rho} \text{ cond } (\theta', \theta'')$$

where

$$\theta' = \mathcal{C}[(x, c.\text{buff}) := (\text{first}(c.\text{buff}), \text{rest}(c.\text{buff}))]_{g\rho\theta}$$

$$\theta'' = \lambda\sigma. \mathcal{C}[(\text{wait}, c.\text{wait}, wlabel) := (\text{true}, \text{true}, wlabel \cup \{l\})]_{g\rho\theta}(\sigma[g(l, c)/\rho.c.\text{cont}, \sigma.\rho.lwset \cup \{\rho.c.\text{cont}\}]/\rho.lwset)$$

$$\mathcal{E}[\neg\text{empty}(c)]_{\rho\kappa\sigma} = \kappa(\sigma.\rho.c.\text{buff} \neq \epsilon)(\sigma)$$

5) チャネル出力文

チャネル出力文は、現在の出力チャネルの内容に式 E の値を付け加えた列として d を更新するように意味が記述されている。

$$\mathcal{C}[d ! E]_{g\rho\theta} = \mathcal{E}[E]_{\rho}(\lambda\nu\sigma.\theta\sigma[\text{append}(\sigma.\rho.d, \nu)/\rho.d])$$

6) チャネル結合文

チャネル結合文は、まず $olwset$ 、 $lwset$ を ϕ (空集合) に初期化したのち、文 S を実行して θ' に接続する。 θ' は入力チャネル変数 c で待ちが発生しており、かつ出力チャネル変数 d にストリームがあるとき接続 θ_1 、そうでないとき接続 θ_2 とみなせる。 θ_1 は、 c で待ちが発生しているのでそれ以降の文をスキップして S の実行が終了した時点で d にデータがある場合を考慮している。すなわち、 c における待ちが解消されたときであるので wait 、 $c.\text{wait}$ を

$false$ 、 $lwset$ を ϕ にし、また $olwset$ を $olwset$ と $lwset$ の和集合から $c.cont$ を除いた集合としたのち、 c と d を結合する。それから、スキップした文の実行を $c.cont$ に格納した接続を用いて再実行し、再び入力チャネル c において待ちが発生する場合を考慮するために θ' に接続する。それゆえ θ' は最小不動点で求められる。

一方、 θ_2 は c で待ちがないときか、あるいは d が空であるときであり、 $lwset$ を $olwset$ と $lwset$ の和集合としたのち、 c と d を結合してから θ に接続する。 $lwset$ を和集合とするのはチャネル結合文の外側にチャネル結合文が存在し、その入力チャネル変数による文が S に含まれた場合を $lwset$ で記憶しておくためである。

$$\begin{aligned} C[\text{chan } c \leftarrow d : S]_{\rho} \theta &= C[(olwset, lwset) := (\phi, \phi); S]_{\rho} \theta' \\ &\text{where} \\ \theta' &= \text{fix}(\lambda \theta'. \mathcal{E}[c.wait \wedge \neg \text{empty}(d)]_{\rho} \text{cond}(\theta_1, \theta_2)) \\ \theta_1 &= \lambda \sigma. (C[(wait, c.wait, lwset) := (false, false, \phi); \text{connect}(c \leftarrow d)]_{\rho} (\sigma.p.c.cont(\theta'))) \sigma' \\ \theta_2 &= C[lwset := (olwset \cup lwset); \text{connect}(c \leftarrow d)]_{\rho} \theta \\ \sigma' &= (\sigma[\sigma.p.olwset \cup \sigma.p.lwset - \{\rho.c.cont\} / \rho.olwset]) \\ C[\text{connect}(c \leftarrow d)] &= C[c.buffer := \text{append}(c.buffer, d); d := \epsilon] \end{aligned}$$

7) 並列実行文

並列実行文は各文に意味関数を適用し、その結果である状態 σ_1 、 σ_2 を合成する。ここで、 l_0 は未使用のローケションの集合で各文に適用する際、各文で生成されるローカル変数の記憶領域の衝突を避けるためにローケションの集合を partition で分割している。

$$\begin{aligned} C[S_1 / S_2]_{\rho} \theta \sigma &= \{ \sigma[\sigma_1.p.\text{Varlist}(S_1) / \rho.\text{Varlist}(S_1), \sigma_2.p.\text{Varlist}(S_2) / \rho.\text{Varlist}(S_2), \\ &\quad \sigma_1.p.lwset \cup \sigma_2.p.lwset / \rho.lwset, \sigma_1.p.wlabel \cup \sigma_2.p.wlabel / \rho.wlabel, \\ &\quad \sigma_1.p.wait \vee \sigma_2.p.wait / \rho.wait, \sigma_1.l_0 \cup \sigma_2.l_0 / l_0] \\ &\quad | \sigma_i \in C[S_i]_{\rho} I(\sigma[l_i / l_0]) \ (i = 1, 2), I = \lambda \sigma. \{\sigma\}, \text{partition}(\sigma.l_0) = (l_1, l_2) \} \end{aligned}$$

8) 非決定的選択文

非決定的選択文は各文 S_1 と S_2 の実行結果の集合の和として与えられる。

$$C[S_1 \parallel S_2]_{\rho} \theta \sigma = C[S_1]_{\rho} \theta \sigma \cup C[S_2]_{\rho} \theta \sigma$$

9) 繰り返し文

繰り返し文は条件式 E が真である間、文 S を繰り返し実行する。しかし、文 S 中で待ちが発生した場合、待ちを解消するために繰り返し文を脱出する。

$$\begin{aligned} C[\text{while } E \text{ do } S]_{\rho} \theta &= \theta' \\ &\text{where} \\ \theta' &= \text{fix}(\lambda \theta'. \mathcal{E}[E]_{\rho} \text{cond}(\theta'', \theta)) \\ \theta'' &= C[S]_{\rho} (\mathcal{E}[wait]_{\rho} \text{cond}(\theta, \theta')) \end{aligned}$$

10) プロセス呼び出し文

プロセス呼び出し文は、グローバル環境からプロセス変数 p に対する意味関数を受けとり、それにプロセスの引数 \bar{c} 、 \bar{x} を渡し、ローカル環境 ρ 、状態 σ のもとで評価した結果を表す状態 σ' のもとで待ちが発生したかどうかを判別する。待ちが発生したとき各入力チャネル変数で本当に待ちが発生しているかを検査し、発生している場合は θ_{11} に、そうでないときにはエラーであるので θ に接続する。 θ_{11} は待ちが発生している入力チャネル変数 c_i に対して $c_i.cont$ にそれ以降の接続を格納する。一方、 θ_2 は待ちが発生していないので \bar{c} 、 \bar{x} の内容を更新する。

ここで \bar{c} 、 \bar{x} はそれぞれ、入力チャネル変数とそれ以外の変数の並びであり、 $\bar{c} = (c_1, \dots, c_n)$ 、 $\bar{x} = (x_1, \dots, x_m)$ 。

$$\begin{aligned} C[l : p(\bar{c}, \bar{x})]_{\rho} \theta &= \lambda \sigma. (\mathcal{E}[wait]_{\rho} \text{cond}(\theta_1, \theta_2)) \sigma' \\ \theta_1 &= \mathcal{E}[c_1.wait \vee \dots \vee c_n.wait]_{\rho} \text{cond}(\theta_{11}, \theta) \\ \theta_2 &= \lambda \sigma''. \theta(\sigma[\sigma''.\rho.\bar{c}.buffer / \rho.\bar{c}.buffer, \sigma''.\rho.\bar{x} / \rho.\bar{x}]) \\ \theta_{11} &= \lambda \sigma''. \theta(\sigma''[\lambda \theta'. (\sigma''.\rho.c_i.cont)(g(l, c_i)\rho\theta') / \rho.c_i.cont, \text{for all } c_i \text{ such that } c_i.wait = \text{true}]) \\ &\text{where} \quad \sigma' \in (g.\sigma.p)(\rho.\bar{c}, \rho.\bar{x})\rho I \sigma \end{aligned}$$

3.2.7. ラベル接続の意味関数 \mathcal{L} 、 \mathcal{L}_p 、 \mathcal{L}_c

ラベル接続の意味関数はラベルと入力チャネル変数を用い、プログラムから入力待ちとなり得る文—チャネル

入力文、プロセス呼び出し文—からの接続を構成する関数である。接続の構成法は、チャンネル入力文あるいはプロセス呼び出し文がチャンネル結合文に囲まれる場合とプロセス呼び出し文によって囲まれる場合に分けられる。例えば、チャンネル入力文がプロセス呼び出し文によって囲まれる場合を図4を用いて直感的に説明する。

入力チャンネル変数に対して、待ちを解消できるのはその入力チャンネルを結合しているチャンネル結合文の最後である。したがって、チャンネル入力文やプロセス呼び出し文がチャンネル結合文によって囲まれている場合は、その文からチャンネル結合文の最後までを接続 θ_0 を構成する。

同様に、プロセス呼び出し文で囲まれている場合においてもその待ちは外側にあるチャンネル結合文の最後で解消される。本稿では、チャンネル入力文あるいはプロセス呼び出し文からプロセスの最後までを接続をまず構成する。そして、実際に入力待ちが発生したときには、プロセスが呼び出される順序に従って各プロセスに対応する接続を合成することによって、入力待ちが発生した文からチャンネル結合文の最後までを接続を構成する方法を採用している。

なお、詳しくは付録参照。

4. おわりに

本稿において非決定的選択、動的なプロセス生成などの基本的な機能を持つ並列処理言語に対して、簡潔で抽象度の高い表示の意味記述を与えるために接続法の概念が有効であることを明らかにした。なお、本研究で与えた意味記述は逐次型処理言語の表示の意味記述の自然な拡張となっている。

本稿で考察した並列処理言語とほぼ同等な機能を持つ言語に対する意味記述が、Broy、Lengauer^[8]によって報告されている。しかしながら、その意味記述に関する十分に厳密な議論が不足しているように思われる。

今後の研究課題としては、今回与えた表示の意味 \mathcal{D} が適切であるかどうかを検討することがある。これは例えば十分に抽象的(fully abstract)であること、すなわち形式的に操作的意味 \mathcal{O} を与え、任意のプログラム p_1, p_2 に対して、 $\mathcal{O}(p_1) = \mathcal{O}(p_2) \Rightarrow \mathcal{D}(p_1) = \mathcal{D}(p_2)$ が成立することを示すことである。また、今回与えた表示の意味の枠組の中で不動点帰納法などによりプログラムの性質を明らかにし、プログラムの正当性検証への応用を考察することなどが挙げられる。

参考文献

- [1] 中島 玲二: 数理情報学入門 スコットプログラム理論; 朝倉書店 (1982)
- [2] 那須 隆, 大山口 通夫: プロセス間通信に基づく並列処理言語の表示の意味記述について; 電子情報通信学会春季全国大会(1989), 6.321
- [3] 大山口 通夫, 那須 隆: プロセス間通信に基づく並列処理モデルと並列処理言語の表示の意味記述について; 情報関連学会連合大会 (1989), 5.67-70
- [4] Milne, R., Strachey, C.: A Theory of Programming Language Semantics I, II; Chapman and Hall (1976)
- [5] Stoy, J.: Denotational Semantics: The Scott-Strachey Approach to Programming Language Theory; MIT Press (1977)
- [6] G.D. Plotkin: A Power Domain Construction; SIAM J. Comput. Sept. (1976) pp.452-487
- [7] M.B. Smyth: Power Domains; JCSS 16 (1978) pp.23-36
- [8] M. Broy, C. Lengauer: On Denotational versus Predicative Semantics; technical report of Univ. PASSAU Aug. 1987
- [9] G. Kahn: The semantics of a simple language for parallel programming; IFIP 74 (1974) pp.471-475
- [10] G. Kahn, D.B. MacQueen: "Coroutines and network of parallel processes"; IFIP 77 (1977) pp.993-998
- [11] J.D. Brock, W.B. Ackerman: "Scenarios: A Model of Nondeterminate Computation"; LNCS 107 (1981) pp.252-259
- [12] de Bruin: The Denotational Semantics Dynamic Networks of Processes; ACM Trans. Prog. Lang. Syst., Oct. (1985)
- [13] J.N. Kok: "Denotational semantics of nets with nondeterminism; LNCS 206 (1986) pp.237-249
- [14] B. Jonsson: A Fully Abstract Trace Model for Dataflow Networks; the ACM Sympo. on POPL (1989)

付録. 意味関数

プログラムの意味関数 $(\Delta_i: \text{プロセス宣言}, \Theta: \text{ブロック})$
 $\text{Pr}_g[\text{program} \Delta_1; \dots; \Delta_m; \Theta]_g$
 $= \text{Blk}[\Theta](\text{Pl}[\text{program} \Delta_1; \dots; \Delta_m; \Theta]_g)$

プロセス宣言・ラベルの意味関数 $(l_i: \text{ラベル}, c_i: \text{inpch})$
 $\text{Pl}[\Psi]_g = g[\gamma_1/P_1, \dots, \gamma_m/P_m, \xi_1/(l_1, c_1), \dots, \xi_n/(l_n, c_n)]$

$(\gamma_1, \dots, \gamma_m, \xi_1, \dots, \xi_n) = \text{fix}(\lambda(\gamma_1, \dots, \gamma_m, \xi_1, \dots, \xi_n).$
 $(\lambda\mu_1\rho_1. \text{Blk}[\Theta_1]_{g'}(\rho_1[\mu_1/a_1])),$

\dots
 $(\lambda\mu_1\rho_m. \text{Blk}[\Theta_m]_{g'}(\rho_m[\mu_m/a_m])),$
 $\mathcal{L}(l_1, c_1)[\Psi]_{g'}, \dots, \mathcal{L}(l_n, c_n)[\Psi]_{g'})$

where
 $\Psi = \text{program} \Delta_1; \dots; \Delta_m; \Theta$
 $\Delta_i = \text{process } P_i(a_i); \Theta_i \quad 1 \leq i \leq m$
 $g' = g[\gamma_1/P_1, \dots, \gamma_m/P_m, \xi_1/(l_1, c_1), \dots, \xi_n/(l_n, c_n)]$

ブロックの意味関数 $(\delta: \text{パラメータ}, S: \text{文})$
 $\text{Blk}[\text{var } \delta; S]_g \rho \theta = \text{Dec}[\text{var } \delta]_g \rho (\lambda\rho'. \mathcal{C}[S]_g \rho' \theta)$

変数宣言の意味関数 $(\tau: \text{inpch 以外の型})$
 $\text{Dec}[\text{var } x: \tau; \delta]_g \rho \chi = \text{Dec}[\text{var } x: \tau]_g \rho (\lambda\rho'. \text{Dec}[\text{var } \delta]_g \rho' \chi)$
 $\text{Dec}[\text{var } x: \tau]_g \rho \chi \sigma = (\lambda l_x. \chi(\rho[l_x/x]))(\sigma[\text{removetoc}(\sigma.l_0, l_x)/l_0, z/l_x])(\text{getloc}(\sigma.l_0))$
 $\text{Dec}[\text{var } c: \text{inpch}]_g \rho \chi \sigma = (\lambda l_c. \chi(\rho[l_c/c]))(\sigma[\text{removetoc}(\sigma.l_0, l_c)/l_0, (false, c, I)/l_c])(\text{getloc}^3(\sigma.l_0))$
 where $\bar{c} = \langle c.\text{wait}, c.\text{buff}, c.\text{cont} \rangle, l_c = \langle l_w, l_b, l_n \rangle$

式の意味関数 $(E_i: \text{式})$
 $\mathcal{E}[(E_1, \dots, E_n)]_g \rho \kappa \sigma = \kappa (\mathcal{V}[E_1]_g \rho \sigma, \dots, \mathcal{V}[E_n]_g \rho \sigma)(\sigma)$
 where

$\mathcal{V}[x]_g \rho \sigma = \sigma.\rho.x \quad (x \in Id)$
 $\mathcal{V}[E_1 \text{ op } E_2]_g \rho \sigma = (\mathcal{V}[E_1]_g \rho \sigma) \text{ op } (\mathcal{V}[E_2]_g \rho \sigma)$

文の意味関数 $(S, S_i: \text{文}, E: \text{式}, c: \text{inpch}, d: \text{outch}, x: \text{それ以外変数})$

$\mathcal{C}[S_1; S_2]_g \rho \theta = \mathcal{C}[S_1]_g \rho (\mathcal{E}[\text{wait}]_g \rho \text{ cond } (\theta, \mathcal{C}[S_2]_g \rho \theta))$

$\mathcal{C}[\text{if } E \text{ then } S_1 \text{ else } S_2]_g \rho \theta = \mathcal{E}[E]_g \rho \text{ cond } (\mathcal{C}[S_1]_g \rho \theta, \mathcal{C}[S_2]_g \rho \theta)$

$\mathcal{C}[(x_1, \dots, x_n)]_g \rho \theta := (E_1, \dots, E_n)]_g \rho \theta = \mathcal{E}[(E_1, \dots, E_n)]_g \rho \kappa$
 where
 $\kappa = (\lambda(\nu_1, \dots, \nu_n). \sigma.\theta(\sigma[(\nu_1, \dots, \nu_n)/(\rho.x_1, \dots, \rho.x_n)]))$

$\mathcal{C}[l: c? x]_g \rho \theta = \mathcal{E}[\text{-empty}(c)]_g \rho \text{ cond } (\theta', \theta'')$
 where

$\theta' = \mathcal{C}[(x, c.\text{buff}) := (\text{first}(c.\text{buff}), \text{rest}(c.\text{buff}))]_g \rho \theta$
 $\theta'' = \lambda\sigma. \mathcal{C}[(\text{wait}, c.\text{wait}, \text{wlabel}) := (\text{true}, \text{true}, \text{wlabel} \cup \{l\})]_g \rho \theta(\sigma[g(l, c)\rho/\rho.c.\text{cont}, \sigma.\rho.\text{lwset} \cup \{\rho.c.\text{cont}\}/\rho.\text{lwset}])$

$\mathcal{C}[d! E]_g \rho \theta = \mathcal{E}[E]_g \rho (\lambda\nu\sigma.\theta\sigma[\text{append}(\sigma.\rho.d, \nu)/\rho.d])$

$\mathcal{C}[\text{chan } c \leftarrow d: S]_g \rho \theta = \mathcal{C}[(\text{olwset}, \text{lwset}) := (\phi, \phi); S]_g \rho \theta'$
 where

$\theta' = \text{fix}(\lambda\theta'. \mathcal{E}[\text{c.wait} \wedge \text{-empty}(d)]_g \rho \text{ cond } (\theta_1, \theta_2))$
 $\theta_1 = \lambda\sigma. (\mathcal{C}[(\text{wait}, c.\text{wait}, \text{lwset}) := (\text{false}, \text{false}, \phi)$
 $; \text{connect}(c \leftarrow d)]_g \rho (\sigma.\rho.c.\text{cont}(\theta')))) \sigma'$
 $\sigma' = (\sigma[\sigma.\rho.\text{olwset} \cup \sigma.\rho.\text{lwset} - \{\rho.c.\text{cont}\}/\rho.\text{olwset}])$
 $\theta_2 = \mathcal{C}[\text{lwset} := (\text{olwset} \cup \text{lwset}); \text{connect}(c \leftarrow d)]_g \rho \theta$

$\mathcal{C}[\text{while } E \text{ do } S]_g \rho \theta = \theta'$
 where

$\theta' = \text{fix}(\lambda\theta'. \mathcal{E}[E]_g \rho \text{ cond } (\theta'', \theta))$
 $\theta'' = \mathcal{C}[S]_g \rho (\mathcal{E}[\text{wait}]_g \rho \text{ cond } (\theta, \theta'))$

$\mathcal{C}[S_1 \square S_2]_g \rho \theta \sigma = \mathcal{C}[S_1]_g \rho \theta \sigma \cup \mathcal{C}[S_2]_g \rho \theta \sigma$

$\mathcal{C}[S_1 // S_2]_g \rho \theta \sigma = \{ \sigma [\sigma_1.\rho.\text{Varlist}(S_1)/\rho.\text{Varlist}(S_1),$
 $\sigma_2.\rho.\text{Varlist}(S_2)/\rho.\text{Varlist}(S_2),$
 $\sigma_1.\rho.\text{lwset} \cup \sigma_2.\rho.\text{lwset}/\rho.\text{lwset},$
 $\sigma_1.\rho.\text{wlabel} \cup \sigma_2.\rho.\text{wlabel}/\rho.\text{wlabel},$
 $\sigma_1.\rho.\text{wait} \vee \sigma_2.\rho.\text{wait}/\rho.\text{wait}, \sigma_1.l_0 \cup \sigma_2.l_0/l_0]$
 $| \sigma_i \in \mathcal{C}[S_i]_g \rho I(\sigma[l_i/l_0]) \quad (i = 1, 2), I = \lambda\sigma.\{\sigma\}$
 $\text{partition}(\sigma.l_0) = (l_1, l_2) \}$

$\mathcal{C}[l: p(\bar{c}, \bar{x})]_g \rho \theta = \lambda\sigma. (\mathcal{E}[\text{wait}]_g \rho \text{ cond } (\theta_1, \theta_2) \sigma')$
 $\theta_1 = \mathcal{E}[c_1.\text{wait} \vee \dots \vee c_n.\text{wait}]_g \rho \text{ cond } (\theta_{11}, \theta)$
 $\theta_2 = \lambda\sigma''. \theta(\sigma[\sigma''.\rho.c.\text{buff}/\rho.c.\text{buff}, \sigma''.\rho.\bar{x}/\rho.\bar{x}])$
 $\theta_{11} = \lambda\sigma''. \theta(\sigma''[\lambda\theta'. (\sigma''.\rho.c_i.\text{cont})g(l, c_i)\rho\theta']/\rho.c_i.\text{cont}$
 $, \text{ for all } c_i \text{ such that } c_i.\text{wait} = \text{true}])$
 where $\sigma' \in (g.\sigma.\rho.p)(\rho.\bar{c}, \rho.\bar{x})\rho I \sigma$

ラベル接続の意味関数

プログラム
 $\mathcal{L}(l, c)[\text{program} \Delta_1; \Delta_2; \dots; \Delta_m; \Theta]_g$
 $= \text{cond}(\mathcal{L}(l, c)[\Delta_1]_g, \mathcal{L}(l, c)[\text{program} \Delta_2; \dots; \Delta_m; \Theta]_g)$
 $(l \in \text{Label}(\Delta_1))$

プロセス
 $\mathcal{L}(l, c)[\text{process } P_i(\bar{c}_i); \Theta_i]_g$
 $= \text{cond}(\mathcal{L}_p(l, c)[\Theta_i]_g, \mathcal{L}_c(l, c)[\Theta_i]_g)(c \in \bar{c}_i)$

変数宣言
 $\mathcal{L}_p(l, c)[\text{var } \delta; S]_g = \mathcal{L}_p(l, c)[S]_g$
 $\mathcal{L}_c(l, c)[\text{var } \delta; S]_g = \mathcal{L}_p(l, c)[\text{chan } c \leftarrow d: S']_g$
 (但し、 $\text{chan } c \leftarrow d: S'$ はS中の文であり、 $l \in \text{Label}(S)$ とする。)

複文
 $\mathcal{L}_p(l, c)[S_1; S_2]_g \rho$
 $= \text{cond}(\lambda\theta. \mathcal{L}_p(l, c)[S_1]_g \rho (\mathcal{E}[\text{wait}]_g \rho \kappa), \mathcal{L}_p(l, c)[S_2]_g \rho)$
 $(l \in \text{Label}(S_1))$
 where $\kappa = \text{cond}(\theta, \mathcal{C}[S_2]_g \rho \theta)$

条件文
 $\mathcal{L}_p(l, c)[\text{if } E \text{ then } S_1 \text{ else } S_2]_g$
 $= \text{cond}(\mathcal{L}_p(l, c)[S_1]_g, \mathcal{L}_p(l, c)[S_2]_g)(l \in \text{Label}(S_i))$

チャネル入力文
 $\mathcal{L}_p(l, c)[l: c? x]_g = \mathcal{C}[l: c? x]_g$
 チャネル結合文 $(e \neq c)$
 $\mathcal{L}_p(l, c)[\text{chan } e \leftarrow f: S]_g = \lambda\rho\theta. \mathcal{L}_p(l, c)[S]_g \rho \theta'$
 where

$\theta' = \text{fix}(\lambda\theta'. \mathcal{E}[e.\text{wait} \wedge \text{-empty}(f)]_g \rho \text{ cond } (\theta_1, \theta_2))$
 $\theta_1 = \lambda\sigma. (\mathcal{C}[(\text{wait}, c.\text{wait}, \text{lwset}) := (\text{false}, \text{false}, \phi)$
 $; \text{connect}(e \leftarrow f)]_g \rho (\sigma.\rho.e.\text{cont}(\theta')))) \sigma'$
 $\sigma' = (\sigma[\sigma.\rho.\text{olwset} \cup \sigma.\rho.\text{lwset} - \{\rho.e.\text{cont}\}/\rho.\text{olwset}])$
 $\theta_2 = \mathcal{C}[\text{lwset} := (\text{olwset} \cup \text{lwset}); \text{connect}(e \leftarrow f)]_g \rho \theta$

並列実行文
 $\mathcal{L}_p(l, c)[S_1 // S_2]_g \rho \theta = \text{cond}(\theta_1, \theta_2)(l \in \text{Label}(S_1))$
 where
 $\theta_i = \mathcal{L}_p(l, c)[S_i]_g \rho (\mathcal{C}[\text{waitset}(\text{Label}(S_1) \cup \text{Label}(S_2))]_g \rho \theta)$
 $\mathcal{C}[\text{waitset}(\text{Label}(S_1) \cup \text{Label}(S_2))]_g \rho \theta = \theta(\sigma[\sigma.\rho.\text{wlabel} \cap \text{Label} \neq \phi/\rho.\text{wlabel}])$
 (但し、 $i = 1, 2$)

非決定的選択文
 $\mathcal{L}_p(l, c)[S_1 \square S_2]_g = \text{cond}(\mathcal{L}_p(l, c)[S_1]_g, \mathcal{L}_p(l, c)[S_2]_g)$
 $(l \in \text{Label}(S_1))$

繰り返し文
 $\mathcal{L}_p(l, c)[\text{while } E \text{ do } S]_g = \lambda\rho\theta. \mathcal{L}_p(l, c)[S]_g \rho \theta'$
 where $\theta' = \mathcal{E}[\text{wait}]_g \rho \text{ cond } (\theta, \mathcal{C}[\text{while } E \text{ do } S]_g \rho \theta)$

プロセス呼び出し文
 $\mathcal{L}_p(l, c)[l: p(\bar{c}, \bar{x})]_g = \lambda\rho\theta. \mathcal{E}[c_1.\text{wait} \vee \dots \vee c_n.\text{wait}]_g \rho \kappa$
 where
 $\kappa = \text{cond}(\theta_1, \theta)$
 $\theta_1 = \mathcal{C}[\text{wait} := \text{true}]_g \rho$
 $(\lambda\sigma.\theta(\sigma[\lambda\theta'. (\sigma.\rho.c_i.\text{cont})g(l, c_i)\rho\theta']/\rho.c_i.\text{cont},$
 $\text{ for all } c_i \text{ such that } \rho.c_i.\text{cont} \in \text{lwset}))$

なお、その他の文Sに対しては $\mathcal{L}_c(l, c)[S]_g = \text{undef}$ である。