

PascalによるPascalのための実行時支援システム

東京工業大学総合情報処理センター

白濱 律雄 前野 年紀
Ritsuo Shirahama Toshinori Maeno

要旨

アセンブラで書かれていたPascal用実行時支援システムを作り直してPascalで記述し、保守改良を容易にした。

従来のコンパイラに手をくわえないで、そのコンパイラでそのコンパイラ用の実行時支援システムを作成し、次に両者を若干変更して、実行時支援システムの構成を簡潔にした。コンパイラとの機能分担が明確になり、Pascalだけで閉じたセルフ・サービス方式のシステムになった。

作成の目的、経過、改良例を説明し問題点、意義について述べる。

目次

1. 目的とその背景
2. 実行時支援システムの役割と構成
3. AAEC版に近付いて見ると
4. TIT版の作成経過と構成
5. 改良成果
6. 問題点と将来構想
7. まとめ

1. 目的とその背景

アセンブラで書かれていたPascal用実行時支援システムを作り直して、Pascalで記述し、保守改良が容易な形にした。

ソフトウェア工具の作成にPascalを使用している。現用の処理系(PASCAL8000〔2〕。以後AAEC版と呼ぶ)は多くの人の手を経て、いいものに育ってきている〔1, 2, 3〕。最近ではメーカー製の処理系もあるが、使う気になれない。しかし、道具を作るための道具の常で、保守改良をおこなえば陳腐化する。コンパイラはPascalで書かれており、我々も保守改良してきている〔3〕。

ところが実行時支援システムは4200行もあるアセンブラ・プログラムで、しかも内部説明書がないため、重大な虫が発見された時、それを取り除くだけで精一杯であった。そのため、手続きの個数の制限(256個まで)を除く、漢字を扱えるようにする、というような、実行時支援システムの改造を伴う改良案件がたまってしまった。改造するよりも、今後の発展の土台になるものを作ることを選んだ。

作成言語としてPascalを選択したのは、使い慣れている、他に適当な言語が手元にない、

という消極的理由ばかりでなく、Pascalで書けば全てがそれだけで閉じるという積極的理由もあった。

アセンブラで書くのは、最小にとどめる方針でのぞんだ。IBM系のオペレーティング・システム(OS)は、高級言語との相性が悪い。しかも、使う側でも複雑な処理を避けられないのであるから、アセンブラには頼るべきでない。こんな例があった。OSは日付けを1月1日からの通算日数で管理しているので、実行時支援システムで月と日に変換しなければならない。アセンブラで書かれたコードに不良があり、うるう年には狂うようになっていた。桁違いに複雑な入出力処理がアセンブラでまともに行えるであろうか？

2章と3章では、AAEC版の紹介をかねて、実行時支援システムの役割と構成を説明する。4章が新版の作成経過と構成である。5章、6章でその改良成果と残された問題点を述べる。

なお、この研究には東京工業大学総合情報処理センターのHITAC M-200Hシステム(OSはVOS3)を利用した。

2. 実行時支援システムの役割と構成

土台にしたAAEC版を例にとり、実行時支援システムの役割と構成を説明する。

2.1 役割(コンパイラとの関係)

処理系はコンパイラと実行時支援システムとからなる。コンパイラは、入出力のような複雑な処理はサブルーチン呼び出しの形に変換する。オブジェクトは、対応するサブルーチンと結合されて、目的の処理を行なう。このサブルーチンの集りが実行時支援システムである。

実行時支援システムは、言語のための環境を提供する仮想計算機を形成しているといえる。

2.2 構成

AAEC版の構成と呼び出し関係を図1に示す。作業は大きく、オブジェクトの実行の前(INIT)、最中(RUN)および後(TERM)にわけられる。MC1が全体を制御する。オブジェクトは、実行時支援システムにより環境が整えられてから呼び出されるようになっている。SBはRUNの出店のようなもので、3章で説明する。

(1) 前準備(INIT)

コンパイラが前提としている実行環境を設定する

(a) メモリを取得する。取れるだけ取って、スタックおよびヒープ領域として使う。

(b) テキスト型ファイルOUTPUTを開く。実行時支援システムがエラー・メッセージを出す口を確保することもある。

(c) 手続き表を一本化する。この処理系では、1つの手続きを翻訳単位にできる(外部手続きと呼ぶ)。各翻訳単位に付属する手続き表(手続きの入口点番地列)を1つにまとめる。再帰呼び出しで行なう。

(2) 実行中の支援 (SBとRUN)

これが実行時支援システムの主要部分である。その大部分は入出力であり、標準手続きと標準関数に対応している。また、手続きから飛び出す `goto` や手続き呼び出しも実行時支援システム経由で実行される。

(3) 後仕末 (TERM)

エラーを検出した場合には、メッセージを表示し、状況把握のための情報としてトレース・バック (手続き呼び出しの連鎖と各々の局所変数の値) を出力する。

開かれたままのファイルがあれば閉じ、メモリを返す。

その他、共通データ領域、浮動小数点数出力ルーチン、算術関数群等がある。各々のサイズを表1に示す。

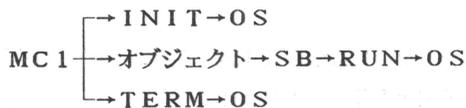


図1 AAEC版の構成と呼び出し関係

MC1 (全体の制御)	200行
INIT (環境設定)	450行
RUN (実行中の支援)	1600行
SB (RUNの出力)	130行
TERM (トレース・バック等)	870行
共通データ領域	50行
浮動小数点数出力ルーチン	290行
算術関数群合計	580行
合計	4200行

表1 AAEC版のサイズ

3. AAEC版に近付いて見ると

AAEC版の興味深い所(SB)を紹介する(図2)。メモリの小さい計算機用に1バイトでもオブジェクトを小さくしようとして設計されたのではないかと思われる。

3.1 方式

スタックとヒープは1つの領域を向い合わせで使う。衝突するとスタック・オーバフローである。ディスプレイ方式を採用している。汎用レジスタ(16個)の内6個をディスプレイ・ベクタとして使う。静的な入れ子の深さは6段までである。

最外殻のディスプレイ・レジスタの内容は不変であり、SBのベース・レジスタとしても使う。つまりSBは、取得したメモリの先頭(スタックの底)にコピーして使われる。

3.2 手続きの呼び出しと戻り

(1) 内部手続き

callというのは、手続き呼び出しの命令列を短かくするためにコードをここに埋めたものである。手続きを呼ぶ時はここに飛び込み(1命令と手続き番号)、7命令で、

- (a) ディスプレイ・ベクタ等環境をおさえているレジスタを退避し、
- (b) 手続き本体用ベース・レジスタ(入口点の番地)を手続き表からもとめ、
- (c) 呼び出される手続き用にディスプレイ(その時点のスタック・ポインタ)を準備し、
- (d) スタック・ポインタを必要なだけ延し、
- (e) ヒープと衝突していないことを確認し、

目標に飛び込む。

コンパイラの場合、手続きが252,呼び出しが1000もあるので、オブジェクト短縮効果は大きい。

(2) 外部手続き

callを通過つなぎのコードに飛び込み、そこで手続き表のポインタ(実は、callの中の命令)を退避更新し、その上でまたcallを通過して目標に入る。

(3) パラメータ手続き

オブジェクト中で数命令実行した後callの途中に飛び込む。

(4) 手続きからの戻り

戻る時もスタック中を経由する(return)。どの深さから抜けるかにおうじて6種類(1つにつき2命令)ある。時間切れになった時、これらの命令を書き換えることによって終了処理に入るためである(6.(2)参照)。

3.3 データ領域

(1) 共通領域

実行時支援システムとオブジェクトの共通領域であり、OUTPUTのファイル変数へのポインタ、ヒープ・ポインタ等がある。

(2) ジャンプ・テーブル

RUNの各種ルーチンに飛び込むための中継点であり、サブルーチン呼び出し命令がなrandeいる。巧妙な作りで、オブジェクトからは1命令で飛び込める。

(3) 手続き表

call中の命令列を短かくするために、手続き表はすぐに手が届く範囲においておく。この表の場所が256項目分しかない。つまり、この制限は翻訳単位に関するのではなく、実行単位での上限である。コンパイラの場合既に手続き数が252になっているので、機能追加がしにくくなっている。

(4) 主プログラム用変数領域

ユーザの宣言した変数に割り当てられる。その開始番地(偏位)はコンパイラもつかっているのて、実行時にはかえられない。手続き表を延ばせば、直接アドレスできる変数の範囲が狭まる。既に4096バイトの内、1584バイトが上記の用途にしまられている。

最外殻のディスプレイ・レジスタ→

call
return
共通データ領域
ジャンプ・テーブル
手続き表
主プログラム用変数領域

図2 スタックの底のプログラムとデータ (SB)

4. TIT版の作成経過と構成

新しく実行時支援システムを設計し直し、同時にコンパイラを大改造すると、デバッグが大変である。まずは、オブジェクトプログラムと実行時支援システムとのインタフェースはかえないで、実行時支援システムをPascalで作成して(TIT版と呼ぶ)アセンブラ版と置き換え、その後で改良していく方針でのぞんだ。

4.1 TIT1版

まず、AAEC版をそのままおきかえる形で作成した。構成を図3に示す。

実行時支援システム本体(RSP1)とオブジェクトの両方がPascalの主プログラムになっている。

スタックは実行時支援システム用とオブジェクト用に2つ使い(前者は少量を固定長でとる)、RSA1が、両者のインタフェースを合わせ、それらがルーチンとして動くようにする。高速化のために、ここだけで終える処理もある(例えば、手続き呼び出しのサポート)。アセンブラで140行ある。OSを呼び出すのに、アセンブラの小さなルーチンを介する(OSC1)。バラバラのものが13ある(合計200行)。これらはオブジェクトの構造が関わるような操作はしない。単にOSを呼ぶ(いわゆるマクロ命令の実行)だけである。RSA1やOSC1は、PASCAL8000が持つFORTRANプログラムを呼び出す機能を利用して呼び出す。

この構成では、Pascalで書かれた実行時支援システムのそのまま後立てが必要になる。とりあえず、AAEC版をそのまま実行時支援システムの後立てとして用いるが、できるかぎり、そのお世話にならないようにした。テストがすんだ段階で、AAEC版のかわりに、RSP1が動くために必要な最低の機能しかもたない縮退版MRSを作成した。アセンブラで200行(図4)。RSA2とMRSは非常によく似ている。

これでも一応使い物になるが、writeのような手間のかかる処理はMRSが支援しないので、RSP1では使えない。エラー・メッセージやトレース・バックを出すのが面倒で、テストのためにスナップ・ショットを打つことも気楽にはできない。MRSがAAEC版ならば可能であるが、いつまでもAAEC版を捨てられないのも困る。

4.2 TIT2版

Pascalで書いてある部分を主プログラムではなく、外部手続きにした(RSP2, 図5)。RSP2もPascalの全ての機能を利用できるようにするためである。形は1つの手続きであるが、概念的にはサービスに対応する手続きの集りである。RSP2内で実行時支援システムのサポートを必要とする操作(例えばwrite)をすると、RSA2経由で再帰呼び出しになりRSP2自身が処理する(セルフ・サービス)。RSA2はオブジェクトから呼ばれたかRSP2から呼ばれたかを区別しない(できない)。コンパイラも、実行時支援システム呼び出し、外部手続き呼び出し関係等を変更した。スタックは一本化され、環境管理用のデータは、主プログラムの変数用ディスプレイでさされる領域におく。

この構成にするためには、環境作成の内どこから後をPascalでできるか(どれだけはアセ

ンブラであるしかないか)が問題であった。結局、全体を制御するMC2でメモリの取得とレジスタ設定をおこなえば、後はPascalでできることがわかった。手続き表は一本化をやめ、分散したまま使い、外部手続き呼び出し時にポインタを退避、更新する。

エラー検出時にユーザに必要な情報を適切な形式で表示する所では、Pascalで書いている有り難さが発揮された。気楽にいろいろ試し、改良していける。アセンブラでは到底不可能なことである。

OSC2は、OSC1と機能は同じだが、外部Pascalのインタフェースで呼ばれる。リエントラントにするためである。

4.3 アセンブラで残した部分

アセンブラで残してある部分は、コンパイラのコード生成部とオブジェクトを大きくしてまで展開する価値がなく、Pascalで書くところへの出入に要する手間が遅過ぎる処理(NEW, MARK, RELEASE等)である。

Pascalプログラムから直接OSを呼べるようにもできるが、どうせOSを呼べばかなりの時間がかかる。呼び出しの手間は無視できる。全体のサイズ、スピード、効果、保守の容易さ等のバランスできる。

TIT2版の構成要素ごとのサイズを表2に示す。

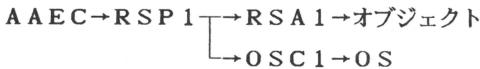


図3 TIT1版の構成と呼び出し関係(テスト中)

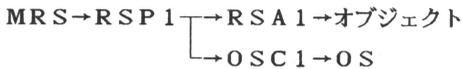


図4 TIT1版の構成と呼び出し関係(本番)

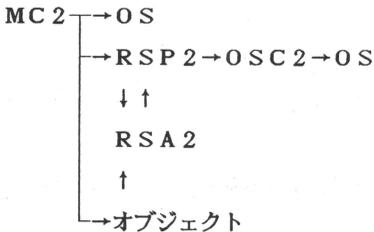


図5 TIT2版の構成と呼び出し関係

MC 2 (メモリの取得と全体の制御)	1 0 0 行	
RSP 2 (本体。おもに入出力)	1 4 0 0 行	(p a s c a l)
RSA 2 (RSP 2の出店。インタフェース整合)	2 0 0 行	
OSC 2 (OSを呼ぶ小さなルーチンの集り)	2 5 0 行	
合計	1 9 5 0 行	

表 2 T I T 2版のサイズ

5. 改良成果

現時点までに以下のような改良がなされている。

(1) 機能分担の明確化。分散していた実行環境の管理(手続き呼び出し、スタック、ヒープが関係する部分)を全面的にコンパイラから実行時支援システムに移した。集中管理されるので、理解しやすくなった上、コンパイラは小さくなり、実行時支援システム側だけで改良できる範囲がひろがった。

(2) レジスタ割り付けを変更して手続き呼び出しを高速化した(もともとFORTRANのサブルーチン呼び出しの6割)。レジスタ割り付けが関係する処理が局所化されたので、変更は容易であった。

(3) リエントラント化(共用可能化)。P a s c a lのオブジェクトはもともとリエントラントであったので、アセンブラ部分をリエントラントに作ることで、実行時支援システム全体を主記憶中に常駐させて複数プログラムで共用できるようになった。P a s c a lプログラムをTSSコマンドにした時の応答がよい。実行時支援システムが大きくなっても気にしなくてよく、オブジェクト保存用ファイル領域は少なくてすむ。

(4) 文の実行回数を計る機能を加えた。プリプロセッサで行なうより短いコードで高速にカウントできる。エラー検出による終了でも結果が取れるようになった。

(5) 従来、個々のプログラムで宣言していたライブラリ・プログラムの一部をシステムに組み込んだ。例えば、漢字コードのファイルを扱うルーチン群である。

(6) A A E C版はエラーを検出すると、その場所を番地(16進)で指摘していたが、T I T版では、手続きの先頭からの行数で表示する。

6. 問題点と将来構想

(1) 標準P a s c a lの機能だけでは無理で、規格外機能を使っている。

(a) 外部手続き 実行時支援システムは外部手続きである。また、OSを呼ぶ等も外部手続きのような顔をしてアセンブラで書いてある。

(b) ポインタ オブジェクト中のデータの参照にポインタ型変数を使う。ヒープの外を指すので、実行時検査をうけないように指定している。

(c) レコード型のc a s eの悪用 c a s eでFORTRANのEQUIVALENCEのように重ねて定義しておき、一方から代入して他方から取り出す。

(d) タイプ変換関数 変数の値を他の任意の型として取り出す機能。

(2) 非同期に発生する事象(例えば演算結果のあふれ、時間切れ)への対応が現在不十分であるが、OSの設計が悪いためである。例外処理ルーチンをOSに登録することはできるが、時間切れ、プログラム割り込み、タスク異常終了の3つが別々で、インタフェースも異なる。例外処理ルーチンに渡すパラメタをOSに預けることもできない(リエントラントにしにくい)。時間切れになっても、そこでオブジェクトの実行を打ち切って終了処理に入ることはできない。AAEC版が不十分を承知でreturnの書き換えをしていたのはそのためである。TIT版では、時間切れになったらあるフラグをたて、文の実行回数のカウント・アップ時にそのフラグを検査する。したがって、確実ではあるが、実行回数計測モードでしか機能しない。

(3) 標準手続きのコンパイラ組み込みを簡単にできるようにしないと、せっかく改造が楽になった実行時支援システムがいきでこない。コンパイラも実行時支援システムも骨だけにして、後はバラバラでライブラリとしてつけていく方向をめざしている。何が骨、にかわ、肉になるかが問題である。各々のモジュラリティを上げ、全体としてのサイズを下げ、保守を容易にする。

7. まとめ

いい言語の処理系全体を完全に保守改良できるようになった。これは強い武器である。

処理系の使い勝手は、実行時支援システムの出来具合に左右される。処理系外の変化を素早く取り入れ、先取りし、木目の細かいサービスをして行くことは、低級言語では難しい。

Pascalで書いたので、Pascal処理系全体がPascal(と少量のアセンブラ)だけで完結した。セルフ・サービス方式だから、実行時支援システム用の実行時支援システムは不要である。その分サイズが小さいという利点もある。中味がわからない他言語の実行時支援システムが入らないので気持がよい。オブジェクトが若干大きくなり、実行時間も多少のびているが、軽微であり、問題にしていなない。

全てが1つの言語ですめば、必要な知識、道具が少なくすむ。保守対象の言語でかいていけば、いざという時にもコンパイラの改造で切り抜けられる。痒い所に手が届かない思いをしなくてすむ。

このシステム中には、現オペレーティングシステム上で、高級言語プログラムの実行を支援するための部品がそろっているので、他の言語用にも使えると思われる。処理系開発がコンパイラ作成とこのシステムの改造だけですむ。実行時支援システムの作成は泥臭く手間のかかる仕事であるから、それが楽になれば、言語の試作実験を気楽にできる。

最後に、小さくなったとはいえ、2000行もの実行時支援システムが必要なのは、OSが悪いからであることを強調したい。Pascalが必要とする程度のサポートがOSの標準的なサービスになっていないのがおかしい。よくできたハードウェア、ソフトウェアの上であれば実行時支援システムなどいらないはずである。

謝辞

算術関数群をPascalで書いてくださった日立製作所システム開発研究所の浜田穂積氏に感謝します。また、討論していただいた東京工業大学情報科学科の、角田博保、佐渡一広、久野靖の3氏およびPTT (programming tools and techniques) のメンバーにも感謝します。

参考文献

- [1] Hikita, T. and Ishihata, K.
PASCAL 8000 Reference Manual version 1.0
University of Tokyo, 1976
- [2] Cox, G. and Tobias, J.
PASCAL 8000 Reference Manual version 1.2
Australian Atomic Energy Commission, 1978
- [3] 白浜律雄、前野年紀 字句解析部の高速化について (ソフトウェアの調整技法)
第20回プログラミングシンポジウム 情報処理学会 1979



本 PDF ファイルは 1982 年発行の「第 23 回プログラミング・シンポジウム報告集」をスキャンし、項目ごとに整理して、情報処理学会電子図書館「情報学広場」に掲載するものです。

この出版物は情報処理学会への著作権譲渡がなされていませんが、情報処理学会公式 Web サイトに、下記「過去のプログラミング・シンポジウム報告集の利用許諾について」を掲載し、権利者の検索をおこないました。そのうえで同意をいただいたもの、お申し出のなかったものを掲載しています。

https://www.ipsj.or.jp/topics/Past_reports.html

過去のプログラミング・シンポジウム報告集の利用許諾について

情報処理学会発行の出版物著作権は平成 12 年から情報処理学会著作権規程に従い、学会に帰属することになっています。

プログラミング・シンポジウムの報告集は、情報処理学会と設立の事情が異なるため、この改訂がシンポジウム内部で徹底しておらず、情報処理学会の他の出版物が情報学広場 (=情報処理学会電子図書館) で公開されているにも拘らず、古い報告集には公開されていないものが少からずありました。

プログラミング・シンポジウムは昭和 59 年に情報処理学会の一部門になりましたが、それ以前の報告集も含め、この度学会の他の出版物と同様の扱いにしたいと考えます。過去のすべての報告集の論文について、著作権者（論文を執筆された故人の相続人）を探し出して利用許諾に関する同意を頂くことは困難ですので、一定期間の権利者搜索の努力をしたうえで、著作権者が見つからない場合も論文を情報学広場に掲載させていただきたいと思います。その後、著作権者が発見され、情報学広場への掲載の継続に同意が得られなかった場合には、当該論文については、掲載を停止致します。

この措置にご意見のある方は、プログラミング・シンポジウムの辻尚史運営委員長 (tsuji@math.s.chiba-u.ac.jp) までお申し出ください。

加えて、著作権者について情報をお持ちの方は事務局まで情報をお寄せくださいますようお願い申し上げます。

期間：2020 年 12 月 18 日～2021 年 3 月 19 日

掲載日：2020 年 12 月 18 日

プログラミング・シンポジウム委員会

情報処理学会著作権規程

<https://www.ipsj.or.jp/copyright/ronbun/copyright.html>