

# 11. 実習用 FORTRAN コンパイラ CAFT

## 作成上の問題点と効率

慶応義塾大学情報科学研究所

土居 範久 ・ 大野 義夫 ・ 山本 喜一

慶応義塾大学工学部

大駒 誠一 ・ 中西 正和

### 1. はじめに

慶応大学では、UNIVAC 1106 システムを使って毎年1,000名をこえる学生を対象とした計算機の入門教育を行なってきたが、既存の RFOR (Reentrant FORTRAN), FORTRAN V の2つの FORTRAN コンパイラはいずれも次のような点で入門教育には不適當であった。

- 連結編集に時間がかかる
- コンパイル時、連結編集時にディスク、ドラムへのアクセスが頻繁で、ターンアラウンド時間が長い
- コンパイラがリエントラントになっていないために、コアの使用効率が悪い (FORTRAN V)。あるいは、リエントラントになっていても、数フェーズにわかれているために、その効果が減殺される (RFOR)
- 診断メッセージの形式が統一されていない
- 実行時のチェックがほとんど行なわれない
- 必要のない余分の情報 (割付番地など) が大量に印刷される

これらの点を解決すべく、新たに FORTRAN コンパイラとして CAFT (the keio Cafeteria oriented reentrant Fortran Translator) を作成した。

### 2. 方針

CAFT の設計・作成にあたっては次の点に留意した。

#### イ. コンパイラの構成に関して

- コンパイルは1パスで行ない、中間結果を外部記憶に書き出すことをしない
- 目的プログラムを保存せず、コンパイル即実行方式とする
- 連結編集を行なわない
- コンパイラをリエントラントにする

#### ロ. コンパイラの作成に関して

- 作成労力を節約するために、コンパイラを FORTRAN で書く。ただし、コンパイルの速度に重大な影響をもつ部分はアセンブリ言語を使う

- RFOR, FORTRAN V とのファイルの互換性を保ち, 作成労力を節約するために, 入出力ルーチンは FORTRAN V のもの (現在はリエントラントではない) を用いる
- 基本外部関数の計算ルーチンは FORTRAN V のものを用いる

#### ハ. 言語仕様に関して

- JIS FORTRAN 水準 7000 を完全に含む
- RFOR, FORTRAN V との互換性をできるだけ保つ
- 入門教育用として適当・必要と思われる拡張を行なう

例: 標準書式による入出力            `WRITE (6,*) X,Y`

整数・実数の混合した式を許す

添字に任意の整数式を許す

#### ニ. 機能に関して

- トレース機能を用意する
- 文の実行回数などのヒストグラム (プロファイル) が作成できるようにする
- 実行速度よりもコンパイル速度を重視し, 目的プログラムの最適化は最小限にとどめる
- 文法チェックをできるだけいねいに行なう
- JIS 7000 に違反した箇所を指摘する
- 実行時チェックもできるだけ行なう
- 連結編集をしないので, ライブラリの利用はできない。また, 他言語との連絡もとれない

#### ホ. その他

- できるだけ簡単な制御カードで使えるようにする
- 余分な情報の出力を抑え, 実行結果の印刷もコンパクトにする

### 3. 構成

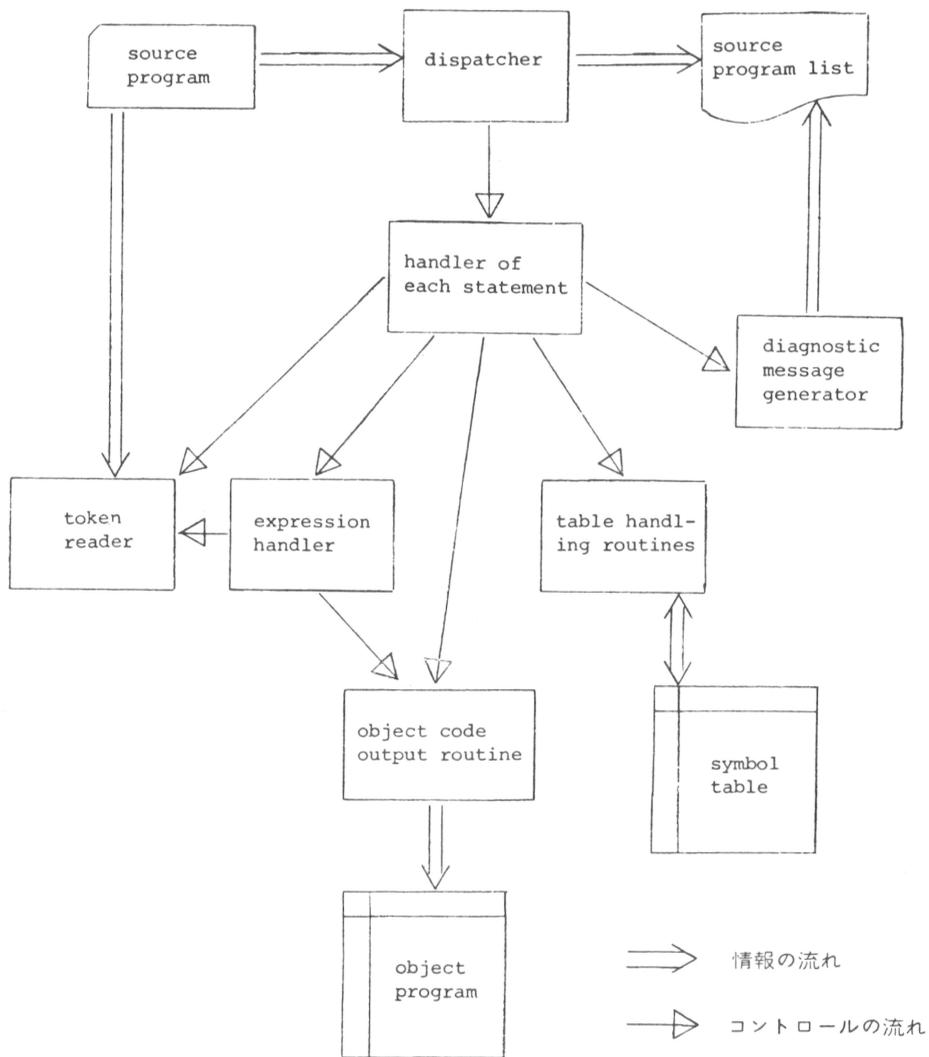
CAFT コンパイラの構成を第 1 図に示す。

### 4. オプション

CAFT を呼び出す制御カードには, 次のようにしてオプションを指定することができる。

@CAFT, オプション文字の列

オプション文字は 12 種類あり, 次のようなことが指定できる。下線を施した部分が省略時解釈である。



第1図 C A F T コンパイラの構成

- 実行時に添字のチェックを行なう／行なわない
- 実引数と仮引数の型の一致のチェックを行なう／行なわない
- 診断メッセージのうち程度の軽いものを印刷しない／全部印刷する
- 原始プログラムのリストを印刷する／印刷しない
- コンパイルや実行に関する統計値を印刷する／印刷しない
- トレースができるような目的プログラムを生成する／トレースのことは一切考慮しない
- 文の種類ごと，文ごとのプロファイルを作成する／作成しない

## 5. 処理上の問題点

コンパイラ作成にあたって，次のような点が問題となった。

### イ. 言語仕様の拡張に伴うもの

- 多重代入文
 
$$I = 5$$

$$A(I) = I = X = 3.14$$

X に 3.14, I に 3, A(5) に 3.0 が入る。
- 文字代入文
 
$$DO 5 I = H4, L, M$$

$$DO 5 I = 4H, L, M$$
- DO 文 パラメタに整数型の式を許したことで，FORTRAN V で増分パラメタの省略時解釈として -1 をとることがあるため，次のように定めた。
 
$$DO 5 I = 3, -4 \quad \text{増分パラメタとして -1 を仮定する}$$

$$DO 5 I = (3), -4 \quad \text{増分パラメタとして +1 を仮定する}$$
- WRITE 文
 
$$WRITE (6, 10) FUNC(X)$$

関数 FUNC の中で入出力を行なわないことのチェックが必要となる。
- 標準書式 FORTRAN V では，標準書式による入力するときデータの区切りにコンマを用い，標準書式による出力するときデータの区切りは空白となる。このため，入力と出力の対称性が保たれないが，そのままとした。
- 出力並びの中の括弧

$WRITE (6, 10) (A(I, J), J.EQ.1, K)$	冗長な括弧
$WRITE (6, 10) (A(I, J), J=1, K)$	DO 形並びの括弧
$WRITE (6, 10) (A(I, J)+J)/K$	式の括弧

### ロ. コンパイルを 1 パスで行なったことに伴うもの

- 外部名 組込み関数，基本外部関数の多くについて自動型づけ（実引数の型に応じて関

数を自動的に選択する)を行なうため、これらの関数名と同じ名前を関数副プログラム名として使用することを禁止せざるをえなかった。

- DO の範囲ととびこしの関係などについて十分なチェックができなかった。

## 6. エラー処理

CAFT がコンパイル時、実行時に出す診断メッセージには次のような情報が含まれている。このため、コンパイル時に作成した記号表は実行時まで保存する。

- エラーの程度 (REMARK, WARNING, ERROR, FATAL ERROR)
- 種類を示すコード (3文字)
- 補助情報 (変数名など)
- 該当箇所を示す行番号
- 実行時エラーについては、主プログラムまでのバックトラック

次のチェックは実行時に行なう。このため、目的プログラムの効率がかなり低下した。

- 添字の値 (チェックをはずすことも可)
- 計算形 GO TO 文の整数式の値
- 割当形 GO TO 文の変数の値
- DO 文, DO 形並びのパラメタの値
- DO の範囲ととびこしとの関係
- 文関数参照・副プログラム呼出して引数の型の対応 (チェックをはずすことも可)
- RETURN  $k$  で  $k$  の値

次のものはチェックできなかった。

- 未定義変数の参照
- 入出力並びと欄記述子の型の対応

## 7. トレース

第2図のプログラムをトレースした例を第3図に示す。

代入文のトレース、関数呼出しのトレースを含む目的プログラムは、格納番地の決定と値の確定の時点が異なるために、実行時に入れ子の構造になる。たとえば、次のような代入文

$$X(K) = B + F(K)$$

で、 $X$  は1次元の配列、 $F$  は関数名とする。トレースすべきものは  $X(K)$  と  $K$  であるが、

```

1          DOUBLE PRECISION B
2          DIMENSION X(2)
3          TRACE ON
... REMARK ... < TR-0 >
4          CALL SUB(3.14,A)
5          READ(5,100) B
6          100 FORMAT(D20.10)
7          X(1) = X(2) = F(A,B)
... REMARK ... < EQ-1 >
8          STOP
9          END

10         SUBROUTINE SUB(X,Y)
11         TRACE ON Y,*
... REMARK ... < TR-0 >
12         IF (X .GT. 1) GO TO 10
... REMARK ... < MM-0 >
13         Y = X * X
14         RETURN
15         10 Y = X + 1
... REMARK ... < MM-0 >
16         RETURN
17         END

18         FUNCTION F(X,Y)
19         DOUBLE PRECISION Y
20         F = SIN(X) + SQRT(Y)
... REMARK ... < GN-1 > DSQRT
21         RETURN
22         END

```

第2図 トレースのための例題

```

< 4> TRACE CALL SUB
< 12> TRACE IF (.TRUE.)
< 12> TRACE GO TO 10
< 15> TRACE Y = 4.140000+ 0
< 16> TRACE RETURN
< 4> TRACE A = 4.140000+ 0
< 5> TRACE B = 3.250000000000000000+ 1
< 7> TRACE FUNCTION CALL
< 7> TRACE B = 3.250000000000000000+ 1
< 7> TRACE A = 4.140000+ 0
< 7> TRACE X ( 2)= 4.860268+ 0
< 7> TRACE X ( 1)= 4.860268+ 0

```

第3図 トレースの例

これは次のような順序で実行される。

1.  $\alpha \leftarrow X(K)$  の番地
2.  $\beta \leftarrow K$  の番地
3.  $F$  の呼出し
4.  $\beta$  の内容の出力
5.  $B+F(K)$  の計算
6.  $\alpha$  に代入
7.  $\alpha$  の内容の出力

このような入れ子の目的プログラムを生成することにより、副プログラム  $F$  の中に多くの代入文が存在しても  $X(K)$  の番地は保存される。

CAPT では、上記の  $\alpha$ ,  $\beta$  に対応する格納場所はプッシュダウン スタックとし、記憶場所の利用効率を高めるように配慮した。

トレース オプションの指定があると、トレースすべき変数の番地の退避やトレース情報の出力のための目的プログラムが追加されるので、TRACE 文によって指定されたトレースすべき変数がほんのわずかであっても、目的プログラムの実行速度はきわめて遅くなる。また、トレース情報の出力の量は初心者には見当がつかず、いたずらに多量の紙を消費する可能性がある。そのうえ、きわめて簡単なプログラムに対しても安易にトレースしがちであり、アルゴリズムの検討という重要な教育項目に対する効果が裏目に出る場合も考えられる。したがって、トレース機能は初心者用というよりはむしろ熟練者用あるいは教育者用というべきものと考えられる。

## 8. プロファイル

CAPT ではオプションの指定により原始プログラムにどんな種類の文があり、どの文が何回実行されたかをヒストグラムとして印刷することができるようになっている。

### イ. 文の種類 (STATEMENT HISTOGRAM / STATIC)

どんな種類の文がいくつあったかを示す (第5図)。第4図の連立1次方程式を解くプログラムに10元のデータを与えた場合で、以下も同じ。

### ロ. 文の種類ごとの実行回数 (STATEMENT HISTOGRAM / DYNAMIC)

どんな種類の文を何回実行したかを示す (第6図)。

### ハ. 文の実行回数 (EXECUTION PROFILE)

どの文を何回実行したかを示す (第7図)。



<<<<<<<<<< EXECUTION PROFILE >>>>>>>>>

LINE	COUNT	%	1-----10-----20-----30-----40-----50
2	1	.07	
4	1	.07	
5	1	.07	
6	10	.71	*
7	10	.71	*
10	1	.07	
11	10	.71	*
12	10	.71	*
13	55	3.93	*****
14	10	.71	*
15	100	7.14	*****
16	90	6.42	*****
17	495	35.33	*****
18	495	35.33	*****
19	100	7.14	*****
20	10	.71	*
21	1	.07	
23	1	.07	
<TOTAL>	1401		EACH * = 10

第7図 文の実行回数

<<<<<<<<< EXECUTION TIME PROFILE >>>>>>>>>

LINE	TIME(MS)	%	1-----10-----20-----30-----40-----50
1	.6	.03	
2	3.4	.19	
4	.8	.05	
5	.4	.02	
6	177.0	10.09	*****
7	174.0	9.92	*****
10	.6	.03	
11	7.8	.44	
12	5.8	.33	
13	73.4	4.19	*****
14	6.2	.35	
15	73.8	4.21	*****
16	53.6	3.06	***
17	738.4	42.10	*****
18	319.2	18.20	*****
19	64.4	3.67	*****
20	6.2	.35	
21	48.2	2.75	***
<TOTAL>	1753.8		EACH * = 16.0 MS

第8図 文の実行時間

## 二. 文の実行時間 (EXECUTION TIME PROFILE)

どの文を何ミリ秒実行したかを示す (第8図)。UNIVAC 1106 の時計ルーチンを1回呼ぶたびに400～500マイクロ秒かかるので、このヒストグラムは意味がない。実際より数十倍も実行時間がかかったかのようにカウントされてしまう。時計は200マイクロ秒きざみで、プロファイルルーチンを作成したときには、時計ルーチンの時間が利用者に加算されるとは思っていなかったため、むしろ逆にあまり通らない部分は全然カウントされないであろうと予想していた。

## 9. 効 率

CAFTの主目的は入門教育における実習プログラムを効率よく処理することである。文献[1]に掲載されているプログラムと例題として使用したプログラムの計121個を使って効率を比較した結果を表1に示す。これらのプログラムはカード枚数計4757枚(1プログラムあたり39枚)、うちプログラムカードは3579枚(1プログラムあたり29枚)で、典型的な実習プログラムといえよう。コンパイル速度はFORTRAN Vがやや遅いが、これは目的プログラムの最適化を行っていないためである。CAFTの連結編集時間は、変

表1 効率の比較

	CPU 時間 (ミリ秒)				入出力語数 (K 語)	処理料金 (円)
	コンパイル	連結編集	実 行	計		
CAFT	58,857	822	47,870	107,549	7,053	6,864
	486	6	395	896	59	57
	(16.4)					
FORTRAN V	68,077	293,500	23,195	384,869	76,441	9,213
	562	2,425	191	3,180	632	76
	(19.0)					
RFOR	59,691	335,383	25,144	420,313	70,345	10,301
	493	2,771	207	3,473	581	85
	(16.6)					

上段は全プログラムの合計。下段は1プログラムあたりの平均。( )内はプログラムカード1枚あたりのコンパイル時間。

数・配列の番地割付けに要した時間である。実行時間は実習プログラムの特長としてきわめて短いですが、CAFT は他に比べて2倍ほどかかっている。これは実行時にチェックをいろいろと行なうためと、変数の値の参照を間接番地指定で行なっているためである。実習プログラムの場合には、連結編集時間の割合が大きいため、合計時間や処理料金の点ではCAFT がもっともすぐれている。

チャンネルの負荷の軽減に関しては、表1の入出力語数から明らかのように、CAFT はFORTRAN V の 9.23 %、RFOR の 10.03 % にすぎず、大きな効果があがっている。

## 10. 教育上の効果

診断メッセージの種類が多い（FORTRAN V のライブラリが出すものを除いて 381 種類）ので、デバッグに役立っている。またコンパイル エラーがなくてしかも答が正しくないときには、トレース機能を利用して誤りを発見することができる。

初心者に対して入出力の書式を説明するのはかなり面倒であるが、標準書式を使うことにより、最初から言語の細部に立ち入らなくてもすむようになった。

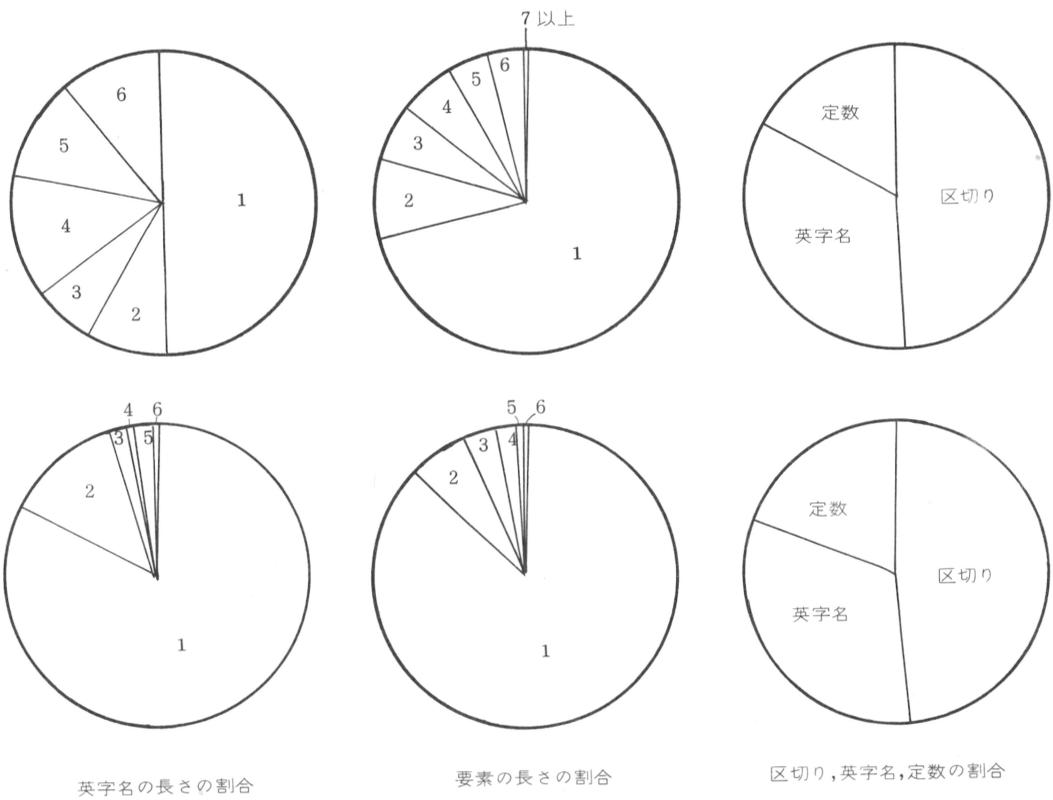
プログラム相談員からの反応として最大のものは、診断メッセージを文章にしてほしいということで、メッセージの一覧表を見ながらデバッグすることによりかなり強い抵抗がみられた。

## 付. プログラム要素の構成比

CAFT コンパイラの token reader は、原始プログラムの中の区切り、英字名、定数の数や長さの統計をとる機能も持っている。第9図はその構成比の例を示したものである。上段は文献[1]の25個の例題プログラムの平均で、下段は文献[2]の19個のプログラムの平均である。この結果FORTRANプログラムの構成要素は1桁のものが圧倒的に多い（7～8割）ことがわかったので、1桁の要素だけ特別あつかいするようにしたところ、token reader の平均処理時間は約1割短縮された。コンパイラ全体からみればわずかではあるが、NHK 講座の英字名は1桁のものがとくに多くなっている。これはBASICと対比したプログラムになっているためである。

## 参考文献

- [1] 浦 昭二「FORTRAN 入門」1972.
- [2] 森口繁一他「NHK コンピュータ講座テキスト」1975.



英字名の長さの割合

要素の長さの割合

区切り, 英字名, 定数の割合

第9図 FORTRAN プログラムの構成要素比  
上段 文献 [1], 下段 文献 [2]

本 PDF ファイルは 1976 年発行の「第 17 回プログラミング・シンポジウム報告集」をスキャンし、項目ごとに整理して、情報処理学会電子図書館「情報学広場」に掲載するものです。

この出版物は情報処理学会への著作権譲渡がなされていませんが、情報処理学会公式 Web サイトに、下記「過去のプログラミング・シンポジウム報告集の利用許諾について」を掲載し、権利者の検索をおこないました。そのうえで同意をいただいたもの、お申し出のなかったものを掲載しています。

[https://www.ipsj.or.jp/topics/Past\\_reports.html](https://www.ipsj.or.jp/topics/Past_reports.html)

#### 過去のプログラミング・シンポジウム報告集の利用許諾について

情報処理学会発行の出版物著作権は平成 12 年から情報処理学会著作権規程に従い、学会に帰属することになっています。

プログラミング・シンポジウムの報告集は、情報処理学会と設立の事情が異なるため、この改訂がシンポジウム内部で徹底しておらず、情報処理学会の他の出版物が情報学広場（＝情報処理学会電子図書館）で公開されているにも拘らず、古い報告集には公開されていないものが少からずありました。

プログラミング・シンポジウムは昭和 59 年に情報処理学会の一部門になりましたが、それ以前の報告集も含め、この度学会の他の出版物と同様の扱いにしたいと考えます。過去のすべての報告集の論文について、著作権者（論文を執筆された故人の相続人）を探し出して利用許諾に関する同意を頂くことは困難ですので、一定期間の権利者搜索の努力をしたうえで、著作権者が見つからない場合も論文を情報学広場に掲載させていただきたいと思います。その後、著作権者が発見され、情報学広場への掲載の継続に同意が得られなかった場合には、当該論文については、掲載を停止致します。

この措置にご意見のある方は、プログラミング・シンポジウムの辻尚史運営委員長 ([tsuji@math.s.chiba-u.ac.jp](mailto:tsuji@math.s.chiba-u.ac.jp)) までお申し出ください。

加えて、著作権者について情報をお持ちの方は事務局まで情報をお寄せくださいますようお願い申し上げます。

期間：2020 年 12 月 18 日～2021 年 3 月 19 日

掲載日：2020 年 12 月 18 日

プログラミング・シンポジウム委員会

情報処理学会著作権規程

<https://www.ipsj.or.jp/copyright/ronbun/copyright.html>