

COBOL 構造的プログラミングシステムにおける ドキュメンテーションとその自動生成ツール

日本電気株式会社

東 基 衛

中 嶋 淳

情報管支本・応用プログラム部

三野村 圭 石

高橋 雅 昭

はじめに

優れた思想も人々が理解できなければ意味のない妄想と同じである。又、最新型の製品もその使用法がわからなければ置物ぐらゐの意味しかない。一般的により高度な思想や製品にならねばなるほど、それを説明すること、すなわち文書化が重要になる。形のないソフトウェアにとってはまさにドキュメントが完備してなければ、使いものにならぬといえる。

本文では、プログラムの開発／保守におけるドキュメンテーション方法について概観した後、本文で提唱するプログラムとドキュメントの一元化の要求を満たすのに適した、COBOL 言語をベースにした構造的プログラミング用ツール COBOL/S の紹介と、そのドキュメンテーション支援機能について述べる。

1. プログラム開発／保守におけるドキュメンテーション

1.1 プログラムドキュメントについて

本来ドキュメンテーションとは EDP システム開発の全フェーズにまたがる作業であるが、本文ではプログラムの開発／保守におけるドキュメンテーションについて述べる。すなわちプログラム仕様書、プログラム説明書及び保守手引書といったプログラムそのものにまつれるドキュメントに限定して話とすめよう。

プログラムドキュメントの必要性として次のような事が考えられる。

- ① 開発ステップ間のコミュニケーションの手段。
- ② 開発中における要員間のコミュニケーションの手段。
- ③ プログラム製作者と利用者のコミュニケーションの手段。
- ④ プログラム製作者と保守者のコミュニケーションの手段。

これらの必要性に対して、以前から行われてきた方法は、文章によるプログラムの説明と、フローチャートによるプログラムの流しの表現であった。ところが、これら従来のドキュメンテーションの手法には次のような欠点が見られる。

- ① 文章表現のドキュメントのあいまいさ及び冗長性
- ② 本来プログラミングそのものの目的に必要なでないドキュメンテーションに時間を割く不快感
- ③ フローチャートとプログラミング言語の間のギャップ
- ④ ソースプログラム修正による、ドキュメントとソースプログラムの不整合性。

これらの解決策としてドキュメントの標準化という方法があり、例えば HIPO や、日本電気(株)の STEPS^[1] などがある。又、ソースプログラムからフローチャートをつくり出すフローチャータヤ、フローチャートの代替となり、プログラムを構造的に設計するのに便利な技法として構造化チャート、SPD^[2] などがある。

1.2 擬似言語によるソースプログラムとドキュメントの一元化

1.1で述べた従来のプログラムドキュメントの欠点をカバーする1つの方法として擬似言語によるドキュメンテーションがある。擬似言語とはプログラムの制御構造をいくつかのキーワードを用いてプログラムの流れに従って記述するものである。うまく選択されたキーワードを用いることにより、できあがるプログラムは構造的になることが期待される。キーワードの間の部分の記述は自由であり、内容の粗さによって概要フローにも、詳細フローにもなる。ところでその擬似言語に多少の言語仕様を持たせて機械による翻訳が可能なプログラミング言語にすることを考える。プログラム構造を明確にするという意味を持ったプログラミング言語はPL/IやPASCALをはじめ最近は大々さん開発されているが、新たな言語をどんどん開発することはプログラムのポータビリティ、過去開発されたプログラムとの関係、利用者の学習を考えると得策でない。そこで広く使用されている言語をベースとした擬似言語の仕様を開発し、コンパイラの前段に位置するプリプロセッサによって擬似言語をコンパイラ言語に変換するという方法が好ましい。さらに擬似言語を用いてプログラムの処理を記述することがそのままオブジェクトプログラムにつながるから、ドキュメントは常にプログラムの機能の最新の情報を提供することになる。又、擬似言語を変換するプリプロセッサが人かされた情報を編集して見やすいドキュメントの形でソースプログラムリストを出力すれば、ソースプログラムリストのみで詳細部分を示すプログラムドキュメントとなり得るのである。

2. COBOL/Sとは

2.1 COBOL/Sシステム概要

COBOL/Sとは日本電気(株)が開発し、既に3年余り利用者に提供しているCOBOL言語をベースにした構造的プログラム作成システムである。

本システムは構造的プログラムの作成及び、ソースプログラムと一元化したドキュメントの作成などの目標に対する1つのアプローチである。COBOL/SではCOBOL/S言語と呼ばれる擬似言語を用いてプログラムを設計し、それをCOBOLコンパイラの前段に位置する処理系(COBOL/Sプリプロセッサ)によってCOBOL言語に変換する。そのときCOBOL/Sソース編集リストというドキュメントを得ることができる。さらにCOBOL/S言語で記述されたソースプログラムを解析し、保守に有用なドキュメントを自動生成する処理系(COBOL/Sド

文 名 称	キー-ワード
見出し部定義文	ID:
環境部定義文	ED:
データ部定義文	DD:
手続き部定義文	PD:
代入文	:=
副プログラム呼び出し文	ECALL:
手続き定義文	PROC:
手続き開始文	ENTRY:
手続き終了文	EXIT:
副手続き呼び出し文	CALL:
手続き脱出文	RETURN:
	IF:
2分岐選択文	ELSE:
	END:
	CASE:
	OF:
多分岐選択文	OTHER:
	END:

図2-2 COBOL/S キー-ワード一覧

コメントレーションエイド)を持っている。COBOL/Sの位置付けを図2-1に、キーワードを図2-2に示す。

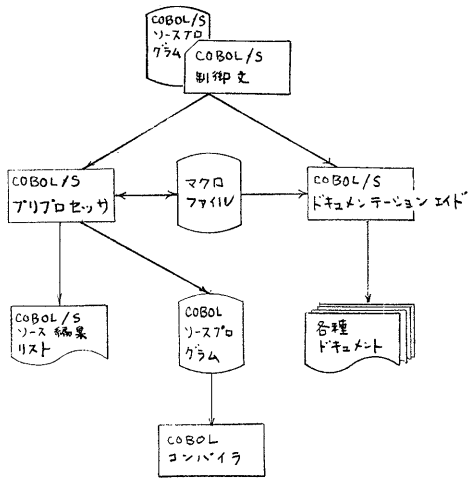


図2-1 COBOL/Sの位置付け

2.2 COBOL/Sの主な機能

COBOL/S擬似言語及びその処理系には主な機能として次のようなものがある。

- ① COBOL/S言語はCOBOL/SのキーワードとCOBOL言語文を混在できる。
- ② コーディングの手間を省く、簡略化機能がある。
- ③ プログラム構造の明確化の為、手続きやブロックを簡潔に表現できる。
- ④ 錯綜した条件と動作の組み合わせを簡潔に表現する、デシジョンテーブルが記述できる。
- ⑤ COBOL/Sソース編集リスト上に注釈記述をしたり、改行、改ページを指示できる。
- ⑥ すべての文に、並列に出カされる注釈(インラインコメント)を記述できる。
- ⑦ パラメータをもつマクロ機能がある。
- ⑧ ソースリストは自動段落付けされる。
- ⑨ COBOL/Sドキュメンテーションエイドにより、ドキュメントが自動生成される。

文 名 称	キーワード
繰り返し文(1)	LOOP: END:
繰り返し文(2)	WHILE: END:
繰り返し文(3)	ITERATE: UNTILE:
繰り返し文(4)	ITERATE:~ UNTILE:
単純ブロック構成文	BEGIN: END:
ブロック脱出文	LEAVE:
ローカルデータ文	LD:
デシジョンテーブル用言語文	TABLE: COND: ACT; END:
注釈記述文	NOTE: NEND:
改行・改ページ文	SPACE:
マクロ呼び出し文	:マクロ名

図2-2 COBOL/Sキーワード一覧(つづき)

PROC: 売り上げ表の作成

ENTRY:

BEGIN: 開始処理

| 変数初期化, ファイルオープン, 見出し

END:

BEGIN: 主処理

LOOP:

| 1レコード入力

| EOFなら合計印字して終了処理へ

IF: コード変わったか。

| 一番最初でなければ合計印字

ELSE:

| 計算

| 1レコード出力

END:

END:

END:

EXIT:

{

図2-3 COBOL/Sキーワードを用いた詳細設計の例

2.3 COBOL/Sの利用の仕方

COBOL/Sはコンパイラの前置に位置するプリプロセッサなのでプログラム製造ツールとして利用する他、擬似言語を用いてのプログラム設計ツール、ドキュメンテーションツールとして利用できる。プログラムをトップダウン設計で設計する際、キーワードと文章表現で抽象化されたプログラムの機能を記述でき、段階的に詳細化できる。COBOL/Sはプログラムのコンパイルと切り離されているので、それらを各種のドキュメンテーション支援機能を用いて設計ドキュメントとして出力させることができる。図2-3参照。

3. COBOL/Sにおけるドキュメンテーション支援機能

3.1 ソース編集リスト上のドキュメント機能

① インラインコメント

COBOL言語文、COBOL/S言語文と問わず、どのような文に対してでも、その文に対する注釈をその文と同一行に記述できる。これをインラインコメントと呼ぶ。注釈は、文の終わりに空白を置いてセミコロン“;”を書けばウしろに記述できる。

インラインコメントがソース編集リスト上に出カされた例と、マクロ登録リスト上に出カされた例をそれぞれ図3-1及び図3-2に示す。

この機能により行単位にコメントを手軽に記述することができ、132字のリストを有効に用いることができる。

② 注釈記述文

プログラム全体に対する注釈または手続きに対する注釈を記述するには、NOTE:文とNEND:文の間に自由に注釈を記述すればよい。そうすればソース編集リスト上に注釈が星印“*”で囲まれて出カされる。このとき星印のboxの大きさや、印字位置を指定できる。図3-1及び図3-3を参照。

③ ブロック構造の視覚化

手続き部内に記述された命令は、利用者の記述開始欄に関係なく自動的に段落付けされる。従って、利用者は命令をB領域以降に記述すれば、その開始欄を意識しなくても、ブロックごとに段落付けされたソース編集リストを得ることができる。

又、ソース編集リスト上ではブロックの開始を示すキーワードと、ブロックの終了を示すキーワードの間には段落記号として“|”が印字される。図3-1参照。

④ 編集リストの改行・改ページ指示

改行・改ページ文(SPACE:)により必要な行数の改行や、改ページを指示できる。一般にソース編集リストをプログラムドキュメントとする場合、手続きはリスト1ページ以内におさめた方が、プログラムのモジュール化にも役立つし、ドキュメントとしても見やすくなる。そのような場合、適当に改行や改ページをすることが必要になってくる。図3-1は手続きの1ページコーディングの例である。

図 3-1

COBOL/S
プログラム
編集リスト
の例

```

ACOS-4  COBOL/SDT  V/R 03.72  ACCOUNTS PAYABLE  AP503  DATE: 79-06-21  PAGE: 5
STNO .....1.....2.....3.....4.....5.....6.....7.....

*****NOTE:*****
*
*          2,3, MTC=CHK          1  MATCH=CHECKS
*
*****NEND:*****

5  PROC:  MTC=CHK          /          FUNCTION
6  ENTRY:  /          /          /
7  ITERATE:  /          /          /
8  I M=NST=RD  IS A=CHK          /          OBTAIN A MASTER RECORD, COMPARE
9  I GET ( A=OLD=DSK,"Y",W=NST=EOF ) /          CHECK NUMBER WITH CURRENT INPUT.
10 I CASE:  /          /          /
11 I OF:  M=CHK=NMB = L=CHK=NMB /          IF EQUAL DETAIL CHECKS, GET A DE-
12 I W=MTC=FLG IS "Y" /          TAILED MATCH. IF DETAIL FAILS, UPDATE
13 I I CALL:  DTL=MTC /          NEW MASTER INTERVENING RECORD AND EXIT.
14 I I IF:  W=MTC=FLG = "N" /          IF DETAIL CHECK SUCCEEDS UPDATE,
15 I I ELSE:  /          INDICATE VOID UPDATE WITH FLAG SINCE NO
16 I I I CALL:  EDT=ECT /          DUPLICATE INPUT CHECK NUMBER WILL THIS
17 I I I CALL:  UDT=PRC /          PROCEDURE THE MASTER RECORDS INVOICE
18 I I I I END:  /          NUMBER WILL BE PASSED.
19 I I I W=UDT=FLG IS "N" /          IF MASTER LESS THAN INPUT, UPDATE
20 I I I CALL:  UDT=PRC /          NEW MASTER WITH INTERVENING RECORD AND
21 I I I W=UDT=FLG IS "N" /          RECYCLE IF INPUT FILE NOT EOF.
22 I I ELSE:  /          IF MASTER GREATER THAN INPUT RE-
23 I I I END:  /          ERROR AND ABORT RUN.
24 * LEAVE 2 /          /
25 I OF:  M=CHK=NMB < L=CHK=NMB /          /
26 I I CALL:  UDT=PRC /          /
27 I OF:  M=CHK=NMB > L=CHK=NMB /          /
28 I I CALL:  UAD=FIL /          /
29 * LEAVE 2 /          /
30 I END:  /          /
31 UNTIL:  W=NST=EOF = "Y" /          /
32 EXIT:  /          /
33

```

図 3-2

マクロ登録
リストの例

```

1  /MACR  MAST=FILE          /          FILE DEF. OF MAST FILE.
2  FD    #1=#2=DSK          /          #1 <- ID.
3          BLOCK CONTAINS 5 RECORDS          /          #2 <- OLD/NEW
4          RECORD CONTAINS 80 CHARACTERS          /
5          LABEL RECORD IS STANDARD          /
6          DATA RECORD IS A=CHK.          /
7  SPACE: 1 /          /
8  01    #1=CHK.          /          INPUT RECORD OLD MASTER FILE.  FILE IS
9          /          PRE-EDITED.
10  SPACE: 1 /          /
11  05    #1=VDR=IDT  PIC X(06) .          /          VENDOR NUMERIC CODE.
12  SPACE: 1 /          /
13  05    #1=VDR=NAH  PIC X(30) .          /          VENDOR NAME FROM VENDOR
14  SPACE: 1 /          /
15  05    #1=CHK=NMB  PIC X(08) .          /          REGISTER.
16  SPACE: 1 /          /
17  05    #1=ISU=DTE  PIC X(06) .          /          SEQUENTIAL CHECK NUMBER,
18  SPACE: 1 /          /
19  05    #1=IVC=NMB  PIC X(10) .          /          FILE HAS NO GAPS, MAJOR
20  SPACE: 1 /          /
21  05    #1=AMT=PAD  PIC X(06) .          /          SORT FIELD.
22  SPACE: 1 /          /
23  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /          DATE CHECK WRITTEN ; MDDYY.
24  SPACE: 1 /          /
25  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /          IN SEQUENCE WITHIN CHECK
26  SPACE: 1 /          /
27  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /          NUMBER.  MINOR SORT FIELD.
28  SPACE: 1 /          /
29  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /          DOLLAR VALUE OF CHECK.
30  SPACE: 1 /          /
31  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /          UPDATE FIELD FOR THIS PROGRAM,
32  SPACE: 1 /          /
33  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /          CONTAINS CODE FOR STOP
34  SPACE: 1 /          /
35  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /          PAYMENT OR CODE FOR HAND
36  SPACE: 1 /          /
37  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /          PAYMENT.
38  SPACE: 1 /          /
39  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
40  SPACE: 1 /          /
41  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
42  SPACE: 1 /          /
43  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
44  SPACE: 1 /          /
45  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
46  SPACE: 1 /          /
47  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
48  SPACE: 1 /          /
49  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
50  SPACE: 1 /          /
51  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
52  SPACE: 1 /          /
53  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
54  SPACE: 1 /          /
55  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
56  SPACE: 1 /          /
57  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
58  SPACE: 1 /          /
59  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
60  SPACE: 1 /          /
61  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
62  SPACE: 1 /          /
63  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
64  SPACE: 1 /          /
65  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
66  SPACE: 1 /          /
67  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
68  SPACE: 1 /          /
69  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
70  SPACE: 1 /          /
71  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
72  SPACE: 1 /          /
73  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
74  SPACE: 1 /          /
75  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
76  SPACE: 1 /          /
77  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
78  SPACE: 1 /          /
79  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
80  SPACE: 1 /          /
81  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
82  SPACE: 1 /          /
83  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
84  SPACE: 1 /          /
85  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
86  SPACE: 1 /          /
87  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
88  SPACE: 1 /          /
89  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
90  SPACE: 1 /          /
91  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
92  SPACE: 1 /          /
93  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
94  SPACE: 1 /          /
95  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
96  SPACE: 1 /          /
97  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
98  SPACE: 1 /          /
99  05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
100 SPACE: 1 /          /
101 05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
102 SPACE: 1 /          /
103 05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
104 SPACE: 1 /          /
105 05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
106 SPACE: 1 /          /
107 05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
108 SPACE: 1 /          /
109 05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
110 SPACE: 1 /          /
111 05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
112 SPACE: 1 /          /
113 05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
114 SPACE: 1 /          /
115 05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
116 SPACE: 1 /          /
117 05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
118 SPACE: 1 /          /
119 05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
120 SPACE: 1 /          /
121 05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /
122 05    #1=VID=FLG  PIC X(01) .          /

```

図 3-3

NOTE: 文
によるプ
ログラム
概要の記
述例

```

ACOS-4  COBOL/SDT  V/R 03.72  ACCOUNTS PAYABLE  AP503  DATE: 79-06-21  PAGE: 1
INPUT FILE : SYSIN
REV: 000
*****NOTE:*****
*
*          : ACCOUNTS PAYABLE
*
*****NEND:*****

1M1  ID: AP503
3M1  *****
4M1  * FUNCTION *
5M1  *****

*****NOTE:*****
*
* INPUT : A=OLD=DSK  DISK SEQUENTIAL.
*          MAJOR SORT CHECK NUMBER.
*          MINOR SORT INVOICE NUMBER.
*
* B=CRD-IN  SORTED CARD FILE.
*          ON SEQUENTIAL DISK.
*          MAJOR SORT CHECK NUMBER.
*
* OUTPUT : C=NEW=DSK  DISK SEQUENTIAL.
*
* D=EDT=LIST  PRINTER.
*          LISTING OF UPDATED DISK RECORDS.
*          ERROR LIST, PRINTER (CONDITIONAL).
*          CONDITION: ERROR IMAGES AND THEIR FAILURE
*          CODES ARE ENTERED IN ERROR-TABLE.
*          IF ERROR-TABLE FILLS IT IS FLUSHED ONTO
*          A FILE CALLED PRINT IMAGE FOR LATER
*          PRINT.
*
* PROCESS : ANY CHECKS ISSUED IN ERROR MUST BE FLAGGED BEFORE
*          CHECKS ISSUED FILE IS PRINTED.  FLAGS ARE "S" FOR STOP
*          PAYMENT AND "H" FOR HAND VOID.  INPUT CARD-IMAGE IS
*          EDITED TO INSURE CORRECT/COMPLETE DATA IS PRESENT.
*
*****NEND:*****

```

3.2 マクロ機能

COBOL/Sのマクロ機能はCOBOLの登録集機能に似たものであるが、次のような特徴をもっている。

- ① マクロ定義文（/MACR）以降につづくデータをCOBOL/Sがマクロファイルに登録する。このときマクロ登録リストを得ることができる。
- ② ソースプログラム中にマクロ呼び出し文（:マクロ名）を記述することにより、COBOL/Sはマクロファイルからマクロデータを読み出して展開する。
- ③ マクロ参照時にマクロデータ中の仮引数に実引数を対応させるパラメータ機能を持ち、必要に応じてマクロデータ中のある行を展開したり、しなごったりすることができる。
- ④ マクロ内で他のマクロを呼び出せる。このようなネストは3レベルまで許される。

このようなマクロ機能を用いてソース編集リストのドキュメンテーションを助ける使い方に次のようなものがある。

- ① 部や節の宣言の部分や手続きのソース編集リストの標準的なレイアウトの仕方を決めて、ドキュメントを手軽に標準化できる。図3-4参照。
- ② 一連の命令をマクロ化して擬似命令をつくることにより、標準的な処理を記述でき、リスト量を減らすこともできるし、処理の理解を早めるのに役立つ。図3-5参照。

```

1 /MACR AT N
  ADD 1 TO #1.
2
3
4 /MACR GET N
  READ #1 AT END MOVE #2 TO #3.
5
6
7 /MACR PUT N
  WRITE #1 AT END MOVE #2 TO #3.

```

図3-5 マクロによる擬似命令の作成例

```

1 /MACR ID Y
  IDL #1
  SPACE: 2
2 *****
3 * FUNCTION *
4 *****
5 SPACE: 2
6
7
8 /MACR DD Y
  DD:
  SPACE: 2
9 *****
10 * DATA DEFINITION *
11 *****
12 SPACE: 2
13
14
15 /MACR PD Y
  @IPD: #1
  XSPD:
  SPACE: 2
16 *****
17 * PROCEDURE DEFINITION *
18 *****
19 SPACE: 2
20
21
22 /MACR FS
  FILE SECTION.
  SPACE: 2
23
24
25 /MACR WS
  WORKING-STORAGE SECTION.
  SPACE: 2

```

図3-4 レイアウト標準化のためのマクロ例

3.3 テンションテーブル記述機能

テンションテーブルは、複雑に絡み合う複数の条件と動作があるときに、どのような状態のときにどのような処理を行うべきかを簡潔な表形式で表現したものであり、問題点を整理したり、手続きを表現したりする手段として、これまでにも利用されてきた。しかしそれらはあくまでも処理の表現であって、実際にプログラミングするときには手作業で変換するのが一般的であった。

COBOL/Sのテンションテーブル記述機能は、利用者がテンションテーブル用言語文を用いてテーブルを表現すれば、自動的にCOBOL言語文に展開する機能である。

COBOL/Sでは制限型、拡張型およびその混在した混合型のテンションテーブルを記述でき、それをいろいろな形に編集して出力できる。

この機能を用いることによりプログラムのドキュメンテーションについて次のような効果を期待できる。

- ① 誤りのないプログラム仕様を記述しやすい。
- ② プログラム仕様書の標準化が促進される。
- ③ プログラムの知識の余りない人々も仕様を理解しやすい。
- ④ プログラムの修正による他の部分への影響が明確に把握できる。

図3-6に実際にプログラム中で用いられているデシジョンテーブルの例を示す。

```

J = 0
LIST-R = SPACE
WHILE J < 20
  J = J + 1
  TABLE CONV-TUL
  I CODE
  I W (1, J) = "  " INNNNNNNNNNNNN
  I W (1, J) = "####" INNYYYNYNYNYNYNY
  I W (1, J) = " " INNNNNNNNNNNNN
  I W (2, J) = " " INNYYYNYNYNYNYNY
  I W (2, J) = "####" INNNNNNNNNNNNN
  I W (2, J) = " " INNYYYNYNYNYNYNY
  I W (3, J) = " " INNNNNNNNNNNNN
  I W (3, J) = "####" INNYYYNYNYNYNYNY
  I W (3, J) = " " INNNNNNNNNNNNN
  I W (4, J) = " " INNYYYNYNYNYNYNY
  I W (4, J) = "####" INNNNNNNNNNNNN
  I W (4, J) = " " INNYYYNYNYNYNYNY
  I W (5, J) = " " INNNNNNNNNNNNN
  I W (5, J) = "####" INNYYYNYNYNYNYNY
  I W (5, J) = " " INNNNNNNNNNNNN
  I W (6, J) = " " INNYYYNYNYNYNYNY
  I W (6, J) = "####" INNNNNNNNNNNNN
  I W (6, J) = " " INNYYYNYNYNYNYNY
  I W (7, J) = " " INNNNNNNNNNNNN
  I W (7, J) = "####" INNYYYNYNYNYNYNY
  I W (7, J) = " " INNNNNNNNNNNNN
  I ACT1
  I CHAR (J) = " " 11223344556677889900
  ENDT
WRITE LIST-R AFTER 2

```

図3-6 デシジョンテーブルの例

3.4 ドキュメンテーションエイド

COBOL/S 言語で記述され、COBOL/S プリプロセッサによって出力されたソース編集リストは、そのドキュメント支援機能によってプログラムの論理を走査する場合に有効である。しかしながら、このソース編集リストだけでは各手続き間の相関情報、手続きとマクロ間の相関情報などについての収集、整理は手作業で行わなければならない。

COBOL/S ドキュメンテーションエイドは、COBOL/S 言語で記述されたソースプログラムからプログラムの理解、保守に有用な情報と、各プログラム単位に、又は関連するプログラム全体に残って収集し、ドキュメントとして編集し出力するためのツールである。

次に COBOL/S ドキュメンテーションエイドが指定によって出力する各種ドキュメントの説明とその例を示す。

① 手続き概要一覧表

ソースプログラム上の各手続き内に、注釈記述文で記述されているプログラムあるいは手続きの概要を一覧表として編集し、出力する。いわゆるプログラム一覧とか、手続き一覧に相当する。図3-7参照。

図3-7

手続き概要一覧表

```

AC05-4          COBOL/SDA          V/R 01.5          ***** COBOL/SDA-4 *****          DATE: 79-06-22 PAGE: 6
*****
* CDMAIN                I SDA COMMAND ANALYZER
*****
*****
* FUNCTION NOTE *
*****

```

PROC./PROC. NAME	FUNCTION
CDMAIN	1. LABEL 1. COBOL/SDA 実行プログラム / 実行プログラム
CDMAIN	1-0. LABEL 1. CDMAIN / コマンド
PAR-SET	1-1. LABEL 1. SDA 実行プログラム / 実行プログラム
MAC-SET	1-2. LABEL 1. マクロ / マクロ

②参照手続き一覧表，手続き相関図

プログラムや手続きの定義 / 参照およびその相関関係を表形式 (図3-8) あるいは図形式 (図3-9) で編集し出力する。あるプログラムや手続きの修正が他のどの部分に影響するかどうか，プログラムのインタフェースを変更すると互などに有効である。

図3-8

参照手続き
一覧表

* TABLE OF REFERED PROC. & PRCG.

PROG. NAME	PROC./PROG. NAME	
1 CDEXEC	CDEXEC	
	CDMAIN	CDPROG
	CDPSUB	
2 CDMAIN	CDMAIN	MAC-SCT
	PAR-SCT	
	CDPUTO	CSIGET
	XMACIO	
3 CSIGET	CSIGET	IMP-IMP
	CHK-SIF	GET-GET
	OPN=CLS-SCT	
	GETOF	CLSSOF
	OPNSOF	OPNSOF
	CLSOF	

図3-9

手続き相関
図

* FIGURE OF PROC. & PROG. RELATION

OVERALL PROGRAMS

PROG. NAME	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	11	11	11	12	2	2	2	2	3	3	3	3	4	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4
1 CDEXEC																																							
2 CDMAIN																																							
3 CSIGET																																							
4 CDPROG																																							
5 CDPSUB																																							
6 CDPUTO																																							
7 XMACIO																																							
8 GETOF																																							
9 CLSSOF																																							
10 OPNSOF																																							
11 OPNSOF																																							
12 CLSOF																																							

1 CDMAIN

PROC./PROG. NAME	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	11	11	11	12	2	2	2	2	3	3	3	3	4												
1 CDMAIN																																						
2 PAR-SCT																																						
3 MAC-SCT																																						
4 CDPUTO																																						
5 CSIGET																																						
6 XMACIO																																						

1 CSIGET

PROC./PROG. NAME	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	11	11	11	12	2	2	2	2	3	3	3	3	4												
1 CSIGET																																						
2 IMP-IMP																																						
3 GET-GET																																						
4 CHK-SIF																																						
5 OPN=CLS-SCT																																						
6 GETOF																																						
7 CLSSOF																																						
8 OPNSOF																																						
9 OPNSOF																																						
10 CLSOF																																						

④ 構成図

プログラムの構成(図3-12)や、1つのプログラムの中の手続きの構成(図3-13)をトリ形式で出力する。

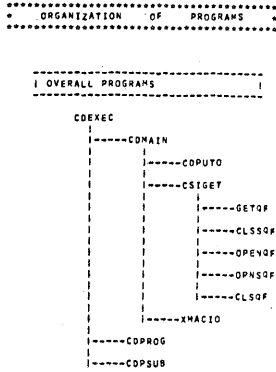


図3-12 プログラム構成図

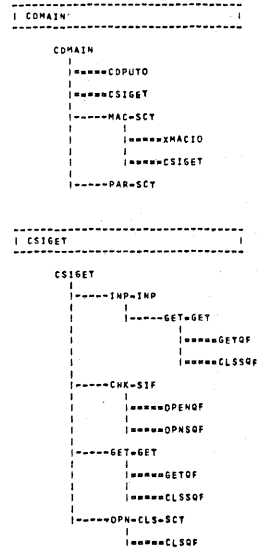


図3-13 手続き構成図

4. COBOL/Sの利用状況、今後の方向など

4.1 利用状況

COBOL/S 言語及び COBOL/S アプリプロセッサは、当初日本電気社内におけるプログラム開発/保守の効率化の為にそのプロトタイプが開発され、十分効果があったので昭和51年正式にリリースされたものである。テラジョインタープリタ記述機能および COBOL/S ドキュメンテーションエディタは追加機能として昭和53年にリリースされた。

昭和54年3月末現在の利用状況は表4-1のようになっている。

機種	利用者数
小型	63
中型	50
大型	24

表4-1 COBOL/S 利用状況

COBOL/S を利用した場合の COBOL 利用に対する効果は、10Kステップ程度のプログラムの場合、設計に多少工数がかかるようになったが、製造、デバッグ、保守にかかる工数が減り、全体として40%工数削減という例がある。これはプログラムの開発ステップ数が増大するとますます効果があることが経験的に知られている。

さらに同様の思想のもとに、FORTRAN言語をベースにしたFORTRAN/Sも開発され、利用されている。

4.2 今後の方向

COBASYL による改訂 COBOL (1978年)にはプログラムの構造化機能が一部加わっているのですが、これからの COBOL/S はさらに設計用ツールとして又は、ドキュメンテーション用ツールとしての方向づけがなされてくる。そこで考えられるのが第1にデータ部の支援機能である。現在の COBOL/S は主に手続き部に対して構造化やドキュメンテーションの支援機能があるが、データ部に対する支援に

より、手続きとデータを明確に分離する方向がある。第2にEDPシステム開発のライフサイクルを巡して、要求定義・検証ツールやテストツールといかにうまく組み合わせてトータルなシステム開発サポートツールとしてゆくべきかという問題である。

おわりに。

プログラムドキュメンテーションの手法として、ソースプログラムとドキュメントの一元化を実現するCOBOL言語をベースにした擬似言語とその処理系について紹介した。筆者も含めて、体力がものというコーディング/デバッグの作業から開放されるべく、有効な各種ツールの開発に参考とられば幸いである。

参考文献

- [1] STEPS-4 概要説明書, 日本電気(株)
- [2] 管理者のためのソフトウェアの標準化(1)~(6), 水野幸男・栗基衛, Computer Report 1978年7月~1979年1月
- [3] ドキュメンテーションの標準化, マックスグレイ・キースR.ロンドン(竹下亨訳)日本経営出版会
- [4] ソフトウェア・エンジニアリングへの道(1)~(11), 宮本勲・栗谷秀夫, bit Vol.9 No.4~No.14, Vol.10 No.1~No.5
- [5] DECISION TABLE Program の管理, 標準化への応用について, 関東NEAC ユーザ会資料, 1970年7月
- [6] ソフトウェアの標準化, 水野幸男・栗基衛編, 日本経済新聞社
- [7] Data Documentation and Decision Tables, D.L.Fisher, COMMUNICATION OF THE A.C.M., 1966年1月
- [8] Pseudo-language and their pre-processors, S. Shinozawa 他, IFIP77 Congress
- [9] COBOL/S 言語説明書<基本機能編>, 日本電気(株)
- [10] COBOL/S 言語説明書<デシジョンテーブル機能編>, 日本電気(株)
- [11] COBOL/S ドキュメンテーションエイド説明書, 日本電気(株)