5Y-04

# 出口の危険度を考慮した 災害時の避難経路生成アルゴリズムの検討

家串 勇祐<sup>†</sup> 中山 雅哉<sup>‡</sup> 東京大学大学院 工学系研究科<sup>‡</sup>

## 1. はじめに

近年,無線センサーネットワーク(WSN)の発展によって、様々なアプリケーションが開発されている。その一つとして、避難ナビゲーションシステムがある[1]. 災害時に WSN によって被災者を安全にかつ素早く避難させるための経路探索についての研究が盛んになっている[2,3]. その多くの研究が現在地から最短の出口に向かう経路のみを考えており、出口の危険度を考慮していないしかし、実際には最短の出口までの経路が安全であるという保障はないため、経路探索の際に出口を適切に選択するべきだと考えられる.

本研究では、出口の危険度を考慮することで、 必ずしも最短ではない出口に向かって避難する 経路を提示することで安全に被災者を避難させ る手法を提案する.

### 2. 先行研究

先行研究として,災害の周りに複数の帯を形成して被災者がその帯を通ることで,災害をうまく回避しながら出口を目指すという手法がある[4].この手法を適用した結果を図1に示す.図中では,災害を赤,出口を緑,紫を被災者としたとき,災害に近い順にピンク,黄,青の帯を作ることを考えている.このように,複数の帯を考えることで被災者が通るパスを分け,災害の近くでの混雑を緩和することができる.

本手法のアルゴリズムを説明する.基本的に現在のノードに隣接するノードのうち出口までの距離が近いノードに移動する.また,外から青色の帯に入ってきた場合,またはピンクから黄色の帯に入ってきた場合にはランダムで黄か青のどちらかの帯を決め,その帯に向かって進む.その後は出口までの距離が近い隣接ノードがある限り,現在の帯を進み続ける.そのようなノードがない場合は現在よりも外側の帯,あるいは帯の外側にある出口までの距離が近い隣接ノードへ進む.

A Study of Emergency Evacuation Algorithm Considering the Risk of Exit

†Yusuke Iekushi, Masaya Nakayama

‡Graduate School of Engineering, The University of Tokyo

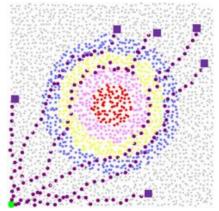


図1 Wang らの手法による避難経路[4]

## 3. 提案手法

すでに述べた通り,多くの従来研究では最短距離にある出口のみを考えているが,必ずしもそのパスの安全性が担保されるとは限らない.そこで,被災者uからある出口eまでの経路上のノードを $v_0(=v_u)$ , $v_1$ ,..., $v_n(=v_e)$ としたときに,パス上のあるノード $v_i$ を災害Dより早く通り抜けられるかどうかを表す指標を導入する.これをポテンシャルと呼び,以下の式で表す.

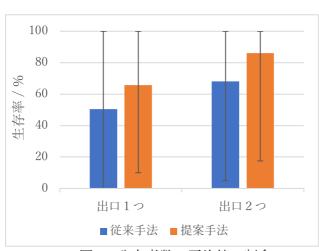
$$p_i = \min_{v_i \in D} (dist(v_i, v_j)) - dist(v_i, v_0)$$

現在地からある出口までの最短経路上のノード $v_i$ について,災害からの最短距離と被災者 $v_0$ からの距離の差をとることで,ノード $v_i$ に災害よりも被災者がどれくらい早く到達することができるかを表すことができる。そのため, $p_i$ が大きいほど安全性が高いと考えられる。これを出口までの最短経路上のすべてのノードでの和をとり,その値をその出口までのポテンシャルPとする。

$$P = \sum_{i=1}^{n} p_i$$

被災者は現在位置からすべての出口に対して ポテンシャルを求め、その値が最も大きい出口へ 進む. ただし、複数の経路でポテンシャルが正だ った場合、振動してしまうことを回避するために 経路長が最も小さい経路を選択することとした.

このポテンシャルの考え方を上記の従来手法に適用することを考える. 従来手法では, 現在のノードよりも出口までの距離が近い隣接ノードを選択していたが, 各出口までのポテンシャルの



生存者数の平均値の割合

総和 P を求めることを考える.

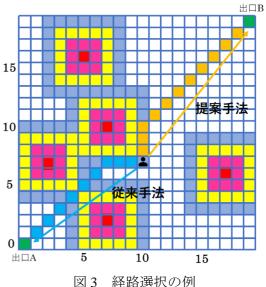
# 4. 評価方法

縦 20, 横 20 の 400 ノードの二次元環境を考え る. 被災者や災害は縦横斜めの8方向に移動が可 能である.被災者の数は全ノード数の10%にあた る40人とし、災害の数の初期値は5個で行った. 被災者と災害はランダムで座標を決定し、初期化 した時点で両者が重なり合うことはない. ただし, 被災者は1ノードに複数人が入ることが可能であ る. さらに、災害はランダムに選んだ隣接ノード に対して,災害の数の初期値だけ毎ステップ燃え 広がるとした. 出口の数は1つの場合は左下(0,0) に設定し、2 つの場合はそれに加えて右上(19,19) にも設置した. また, 災害による負傷を考えるた めに災害からの距離が1のノードに5ステップ以 上いた場合、あるいは災害と重なった場合は死傷

実験はランダムに生成した全100パターンの盤 面状態で行った. 両者の手法を比較するために, 各パターンで最終的な生存者の数を算出してそ の平均をとり、被災者の人数に対する割合を求め た.

#### 実験結果

実験結果として生存者数の平均値の割合を図 2 に示す. 出口の数が1つと2つの両者で提案手法 が従来手法よりも多くの生存者を出しているこ とが分かる. また, 図3に従来手法と提案手法で の経路選択の例を示す. 図は初期化の段階で各手 法が生成した経路を表しており、従来手法は水色、 提案手法は橙色の経路を表している. 従来手法で は、被災者から最短の出口を選択するため出口 A



経路選択の例

に向かって進んでいるのに対し、提案手法では災 害の位置を考慮したことで,災害を通り抜けて出 口 A にたどり着くよりも, 出口 B を目指した方が 安全だと判断していることが分かる.

#### 6. おわりに

本研究では、避難経路上の各ノードについて災 害からの距離と被災者からの距離の差をとり、そ の和を考えることでその経路の危険度を算出す る手法を提案した. 従来手法と比較した結果, 提 案手法では出口数が1つと2つの場合の両方で多 くの生存者を出すことができ、その有効性を示し た. 今後は、より広大な環境や障害物のある実際 の建物を模した環境、異なる広がり方の災害など、 様々な条件での検証を行う予定である.

# 参考文献

- [1] E. Xu, Z. Ding, and S. Dasgupta, "Target tracking and mobile sensor navigation in wireless sensor networks," IEEE Trans. Mobile Comput., vol. 12, no. 1, pp. 177–186, Jan. 2013.
- [2] C. Wang, H. Lin, R. Zhang, and H. Jiang, "SEND: A situation-aware emergency navigation algorithm with sensor networks," IEEE Trans. Mobile Comput., vol. 16, no. 4, pp. 1149-1162, Apr. 2017.
- [3] L.-W. Chen and J.-X. Liu, "Time-efficient indoor navigation and evacuation with fastest path planning based on Internet of Things technologies," IEEE Trans. Syst., Man, Cybern. Syst., early access, Jun. 11, 2019.
- [4] C.Wang, H.Lin, and H. Jiang, "CANS: Towards congestion-adaptive and small stretch emergency navigation with wireless sensor networks," IEEE Trans. Mobile Comput., vol. 15, no. 5, pp. 1077– 1089, May 2016.