

特集「インタラクションの理解および基盤・応用技術」の編集にあたって

塚田 浩二^{1,a)}

本特集号は、2016年3月2日(水)~4日(金)に、科学技術館(一般講演/インタラクティブ発表)で開催されたシンポジウム「インタラクション2016」(大会委員長:倉本 到, プログラム委員長:塚田浩二)に連動して企画しました。

同シンポジウムは、1997年より毎年開催されており、ユーザインタフェース、CSCW、可視化、入出力デバイス、仮想/拡張現実、ユビキタスコンピューティング、ソフトウェア工学といった計算機科学、さらには認知科学、社会科学、文化人類学、メディア論、芸術といった人文科学の、研究者および実務者が一堂に会し、インタラクションに関わる最新の技術や情報を交換・議論する場を提供してきました。主催は、本学会ヒューマンコンピュータインタラクション研究会、グループウェアとネットワークサービス研究会、ユビキタスコンピューティングシステム研究会、エンタテインメントコンピューティング研究会、デジタルコンテンツクリエーション研究会の5研究会となっています。インタラクション2016では、厳しい査読を経て精選された18件の一般講演発表と214件のインタラクティブ発表が行われ、754名の参加者を集めました。

インタラクションに関する研究は進歩が早く、発展が著しいため、迅速な論文文化の機会を提供することが重要です。そこでインタラクション2016の開催に合わせてインタラクションに関する特集を組み、インタラクション2016における発表論文および関連研究を広く集め、速やかに公表することを目的に特集号を企画しました。本特集号は、第1回目のインタラクションシンポジウムであるインタラクション'97に連動して企画された、Vol.39, No.5(1998年)に端を発し、今回が17回目となります。

本特集号の編集委員には、インタラクション2016のチーフプログラム委員16名を中心に迎えました。チーフプログラム委員は、インタラクション2015から導入された仕組みで、同シンポジウムの一般講演発表のメタ査読を担当しています。本特集号では、このチーフプログラム委員と編集委員の役割を上手くリンクさせ、インタラクション2016

で採択されていた論文については、同じメタ査読者(編集委員)が対応するという体制を取りました。採否判定の方針は、採択率を意識することなく論文誌ジャーナルの判定基準で、読者にとって価値のある論文を採択することとしました。その結果、本特集号への投稿数25件に対して、15件の論文(採択率60%)が採択されました。

本特集号が、インタラクションという研究分野に関係する読者の皆様にとって価値のあるものとなることを願っております。また、本特集号を通して、是非インタラクションシンポジウムにも興味を持っていただき、一般講演発表・インタラクティブ発表への投稿や、聴講者として参加していただけることを期待しております。

最後に、ご投稿いただいた著者の皆様、編集にご尽力いただいた幹事・編集委員の皆様、丁寧な査読にご協力いただいた査読者の皆様、本特集号の機会を与えていただき編集を支援いただいた論文誌編集委員会と学会の事務局の皆様に深く感謝いたします。

「インタラクションの理解および基盤・応用技術」特集号編集委員会

- 編集長
塚田浩二 (はこだて未来大学)
- 編集幹事
吉野 孝 (和歌山大学)
- 編集委員 (五十音順)
伊藤貴之 (お茶の水女子大学), 伊藤雄一 (大阪大学), 木村朝子 (立命館大学), 倉本 到 (京都工芸繊維大学), 河野恭之 (関西学院大学), 後藤真孝 (産総研), 坂本大介 (東京大学), 椎尾一郎 (お茶の水女子大学), 志筑文太郎 (筑波大学), 角 康之 (はこだて未来大学), 竹川佳成 (はこだて未来大学), 寺田 努 (神戸大学), 豊浦正広 (山梨大学), 中西英之 (大阪大学), 土方嘉徳 (大阪大学), 福本雅朗 (Microsoft Research), 増井俊之 (慶應義塾大学)

¹ 公立はこだて未来大学
Future University Hakodate

^{a)} tsuka@mobiquitous.com