## 発表概要

## 並列言語 CLIP の実装

## 柳瀬龍郎 奥川峻史

WS の自動並列化コンパイルによる処理速度の向上が得られない場合でも,fork や thread を用いればかなりの処理の高速化が得られる場面がしばしばある.しかし,これらのシステム関数をプログラミングの最初の段階から陽に用いて全体の構築を進めるのは,プログラマ自身にかなりの知識と負担を必要とする.本研究では,fork が、fork が、fork がなりの知識と負担を必要とする.本研究では,fork が、fork か、fork が、fork が、fork か、fork が、fork か、fork が、fork か、fork が、fork か、fork か、f

## Implementation of Parallel Language CLIP

TATSURO YANASET and SHUNJI OKUGAWAT

When one can't get effectiveness of automatic parallel option of a workstation compiling, system call fork or thread makes it good frequently. Though, explicitly using these calls on the first step of programming, it needs knowledge and skill for these functions. We implement the parallel language CLIP that realizes parallel/concurrent processing by the future function that was overtured in the multilisp. In this paper, we report the preliminary evaluation of the CLIP on the shared memory parallel system CLIPer with 18 CPU, SMP WS with 4 CPU and SMP WS with 6 CPU. However, automatic parallel compile of WS makes no effectiveness, the CLIP can realizes high performance at parallelizing.

(平成 12 年 1 月 18 日発表)