

CUDA による AES 暗号化処理についての考察

菊池 丞太† 山口 実靖†
 工学院大学工学部情報通信工学科†

1. はじめに

ビッグデータ解析に期待が集まっているが、その活発な利活用には個人情報の保護などの利活用の壁[1]が存在し、高速なデータの暗号化などが重要な課題となっている。

データ処理を高速に行う手法の1つに GPU の活用がある。GPU でデータ処理を行う場合、データをホスト計算機の主記憶から GPU ボードの VRAM に転送する必要がある、これに要する時間が機能低下の大きな要因となることがある。

本稿では様々なサイズのデータをオンデマンドで AES 暗号化する処理に着目し、これを GPU を用いて高速化する手法について考察する。

2. AES

AES(Advanced Encryption Standard)は現時点で安全とされている共通鍵暗号の一つである。入力された平文に対し、128bit(16Byte)毎のブロックに区切って暗号化を行う。AES はラウンドと呼ばれる処理を複数回行って暗号化する。各ラウンドは SubBytes, ShiftRows, MixColumns, AddRoundKey と呼ばれる 4 つの変換処理から構成される。

3. CPU と GPU を併用する AES 暗号化

3.1 基本性能評価

入力サイズを変更し、AES 暗号処理にかかる時間を CPU と GPU でそれぞれ測定した。実験環境を表 1 に、AES 処理時間を図 1 に、入力サイズ 4000[Byte]以下の拡大図を図 2 に示す。

本研究において、AES は FIPS 197 の論文[2]に基づき作成された AES 暗号化処理[3]を使用して

おり、鍵長は 128bit を選択している。また、CUDA による AES 処理は 1 スレッドにつき 4Byte の計算処理を行う[4]。鍵の生成は CPU 側で行い、CPU, GPU ともに鍵生成にかかる時間はデータに含んでいない。また、鍵と Sbox の情報は constant memory に格納している。

表 1 実験環境

CPU	Core i7-4770k
CPU memory	16GB
GPU	GTX760
GPU memory	4GB
OS	Windows7 64bit
Visual Studio	Microsoft Visual Studio 2012 Express for Windows Desktop
CUDA	CUDA5.5

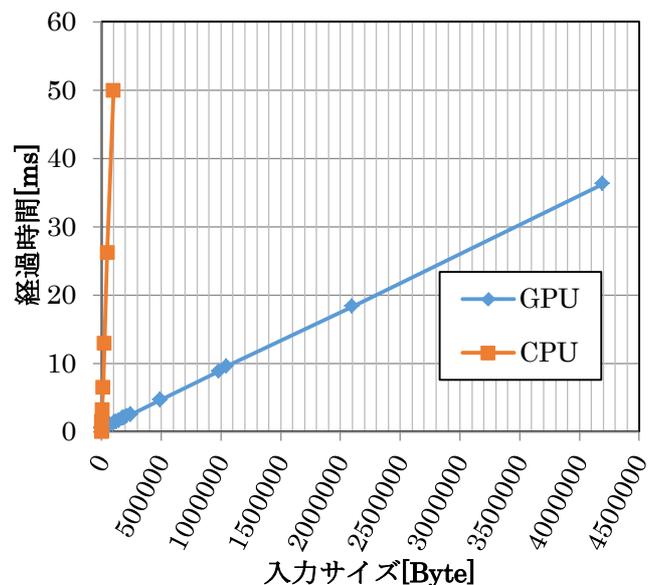


図 1 暗号化処理時間

“Processing AES with GPU”

†Shota kikuchi, Saneyasu Yamagushi,
 Information and Communication Technology, Kogakuin
 University

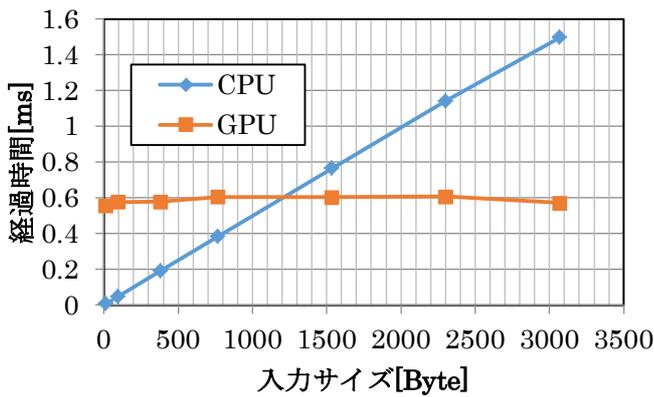


図2. 少量データ時の暗号化処理時間

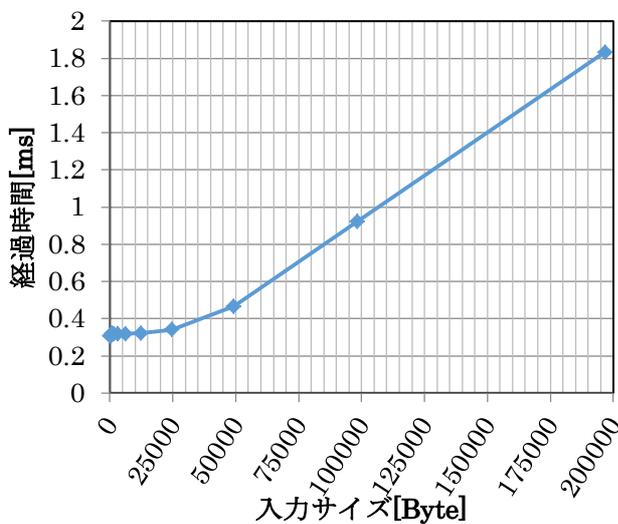


図3 カーネル処理時間

図1から、データサイズが十分に大きい場合はGPUによる処理の方が処理時間が短いことがわかる。また、図2より、データサイズが1000[Byte]以下ではCPUにより処理の方が処理時間が短いことがわかる。図3にGPU処理におけるカーネル処理時間を示す。GPUではデータサイズを小さくしても処理時間の短縮がほとんど生じていないが、図3よりデータサイズを大きくしても、入力サイズがあるサイズより大きくならないとAES暗号化処理にかかる時間がほとんど増えていないことがわかる。この原因はデータサイズが小さい場合にはGPUの計算処理にかかる時間に比べデータの転送に要する時間が大きく、データ転送時間を隠蔽することができないためであると考えられる。

3.2 提案

図2のCPUとGPUの処理時間が逆転している

点に着目し、1280Byteを境に使用するハードウェアを切り替えることを提案する。

評価実験として、暗号化用平文データが複数ある場合を想定し、待ち行列を50個作成しておき、順序に処理を行う実験を行った。このときの暗号化用平文データのサイズは16~2048Byteで50個の平均は1057.5Byteである。

その結果を図4に示す。図より提案手法はCPUのみとGPUのみと比べ短い時間でAES暗号化を処理することができることがわかる。

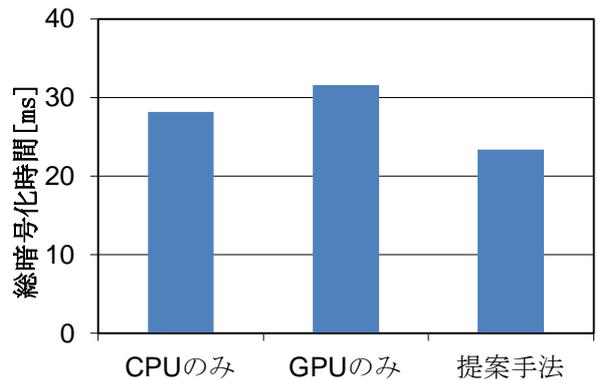


図4. 提案手法評価実験

4. おわりに

本稿では、ハードウェアごとに適したデータサイズが異なることに注目し、それを考慮して平文の長さによる効率的なAES暗号化処理手法の提案を行った。評価より、平文の長さに応じてCPUとGPUを使い分けることが高速化につながることが分かった。

今後は、CPUとGPUのスケジューリングについて考察していく予定である。

謝辞

本研究はJSPS 科研費 24300034, 25280022, 26730040の助成を受けたものである。

参考文献

- [1]“パーソナルデータの利活用に関する制度改正の基本的な考え方について”, <https://www.kantei.go.jp/jp/singi/it2/pd/dai10/siryou4-1.pdf>
- [2]FIPS 197 Announcing the ADVANCED ENCRYPTION STANDARD(AES) <http://csrc.nist.gov/publications/fips/fips197/fops-197.pdf>
- [3]共通鍵暗号方式を用いたAES暗号 <http://free.pjc.co.jp/AES/index.html>
- [4]西川 尚紀,岩井 啓輔,黒川 恭一“CUDAによるAES実装のための計算粒度最適化手法”電子情報通信学会技術研究報告.RECONF 109(385), 107-112, 2010-01-19