

## 協調型仮想計算機システムにおける協調機構

荒木 裕靖<sup>†</sup><sup>†</sup>立命館大学大学院理工学研究科毛利 公一<sup>††</sup><sup>††</sup>立命館大学情報理工学部

### 1 はじめに

近年、仮想化技術を搭載したマルチコアプロセッサが登場し、普及してきている。マルチコアプロセッサを搭載した計算機は、シングルプロセッサの計算機と比べ、並列処理を利用したプロセスの実行が優位である。また、1台の計算機上に複数のOSを起動させることができるので、このように提供されている仮想計算機（以下VMと記す）には、物理的な計算機の資源を自由に割り振ることが可能となっている。近年、高性能化している計算機資源では、今までの計算機1台に対してOS1つといった利用方法と比べ、仮想化技術を用いて1台の計算機上で複数のOSを起動させることでより柔軟な資源利用が可能となる。

このようにマルチコアプロセッサと仮想化技術を組み合わせて利用することで、複数のVMに任意の物理的なコアを割り当てることが可能となり、それぞれのVMの処理能力を指定することが可能となった。これにより、従来、計算機に依存していたOSの処理能力を自由に変更することが可能となり、OSの特性によってプロセッサの割当てを指定することで、計算機資源を有効に利用できるようになった。

従来、仮想計算機モニタ（以下、VMMと記す）とOSは、独自に最適な資源配分を行っており、VMMは、物理CPU（以下、PCPUと記す）を仮想CPU（以下、VCPUと記す）に割り当てる、OSはCPUをプロセスへ割り当てる。しかし、あるVMに割り当たっているVCPUが利用されておらず、別のVMに割り振られているVCPUの処理能力が不足しているような場合、システム全体としては効率的な計算機資源の割付けができるといえない。そこで、VMMが、VM上で起動しているOSと動作状況に関する情報を交換し、適応的に資源を管理・提供することによって、各OSが持つ特性に従った要求を満たすことが可能とする。また、このようなVMMが動的に資源を提供するような環境において、VM上で動作するOSは動的に提供される資源を識別し、利用する必要がある。

本稿では、このような、VMMとOSとの協調動作する協調型仮想計算機システムの構築を行うに際し、必

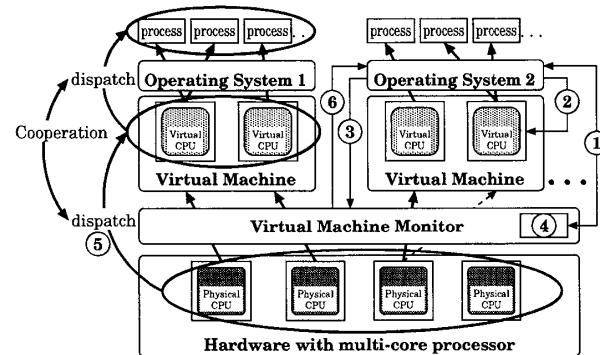


図1 協調型仮想計算機システム

要な協調機構について述べる。

### 2 協調型仮想計算機システム

#### 2.1 VMMとOSの協調

協調型仮想計算機システムでの、VMMとゲストOSとの協調とは、お互いに情報交換を行いながら効率的な資源利用を行うことであり、本稿では特に、物理的に有限である資源のプロセッサに着目する。

図1に示すように、VMMでは、PCPUとVCPUとの割り当てをスケジューリングしており、これによってゲストOSに資源を提供する。また、ゲストOSは、提供されたVCPUのスケジューリングを行い、プロセスに資源を割り当てる。

#### 2.2 協調型スケジューリング

資源スケジューリングを、協調して行うため、VMMとOSとの間で通信する機構を実装する。相互にプロセッサ利用率や、スケジューリング対象となっているプロセスといった情報を交換することで、VMMと各OS間での総合的なスケジューリングを行う。

各OSは自身のプロセスの要求、現在の状況などに従い、VMMへとVCPUの増減要求を発行する。OSからのVCPU増減要求を受信したVMMは、全VM上で動作しているOSの状況を考慮し、VMの資源を管理する。その結果、VM上のVCPUの増加があった場合、VMMは対象のOSに対しVCPUの増加を通知する。VMMからの通知を受理したOSはVCPUの確保を行い、自身のプロセスを確保しているVCPUに対してスケジューリングを行う。また、VMMからVCPUの解放要求があった場合、OSは自身が確保しているVCPUを開放

A cooperative mechanism for virtual machine monitor and guest OS  
Hiroyasu Araki<sup>†</sup>, and Koichi Mouri<sup>††</sup>

<sup>†</sup>Graduate School of Science and Engineering, Ritsumeikan University

<sup>††</sup>College of Information Science and Engineering, Ritsumeikan University

---

し、VMM は開放された VCPU に対する PCPU の割当てを削除する。

このような協調型スケジューリングを行う場合、OS と VMM に、資源の増減に対応した機構を実装するだけでなく、双方向の通信機構を備える必要がある。これらの機構を実現することにより、VMM と OS の連携の取れたスケジューリングが可能であり、システム全体でのパフォーマンスの向上が見込まれる。

### 3 協調機構

協調型仮想計算機システムを構築するにあたり VMM と OS に必要な機構を図 1 中に示し、それについて以下で述べる。まず、ゲスト OS に必要な機構を以下に示す。

#### ① VMM との通信機構

OS 自身が、プロセッサ利用率、プロセス特性等の情報を VMM に対して送信する。これにより VMM は各 OS の動作状況を詳しく知ることができる。また、VMM から VCPU の割当て状況を受信することで、VCPU をスケジューリング対象から削除し停止状態を実現する。

#### ② VM 上の資源管理機構

VMM によって割当てが変動される VM の動的な資源の変動に対応する。新たに提供された VCPU の利用や、VCPU の利用停止を実現する。

#### ③ VMM への資源変動要求機構

資源の変動要求を VMM に通知することで、OS から VMM に対して資源の増加、減少要求の発行を実現する。

次に、VMM に必要な機構を以下に示す。

#### ④ OS の情報管理機構

OS との通信によって得られた情報を管理し、システム全体の利用状況を把握する。OS から資源要求があった場合にシステム全体を考慮した PCPU の割当てが可能となる。また、各 OS の不足、過剰資源の認知を実現する。

#### ⑤ VM の資源変動機構

VM 上に割り振られている資源を管理し、実際に VM の資源を変動させる。新たな VCPU の構築、VCPU への PCPU の割当て、解除を実現する。

#### ⑥ 要求に応答する機構

OS に対して VCPU の割当て状況、新規に構築した VCPU の情報などを通知する。これによって、OS は自身が出した要求に VMM がどう対応したかを認知することが可能となり、それらに対応した処理を行うことが可能となる。

### 4 実装状況

現在、VMM のターゲットとして Xen[1]、ゲスト OS のターゲットとして Lavender[2] を用いている。Xen は準仮想化と完全仮想化の二つの仮想化環境を提供しており、本研究では、協調機構の実装の必要性から準仮想化環境を用いることとする。そこで、協調機構を実装するにあたり、まず、Lavender の準仮想化に取り組んでいる。準仮想化に対応するためには、ゲスト OS に変更を加える必要があり変更点は以下のようなものがある。

1. Xen から提供される情報の利用
2. ハイパーバイザコールの利用

Xen は、VM の構築時に提供する VM の情報を、Xen とゲスト OS の両方が参照可能な領域である、共有メモリ領域に用意する。ゲスト OS は起動時にこれを元に起動し、起動後もハードウェア情報の取得などにこれを利用する。まずは、この共有メモリ領域の情報を元にした起動を行うような変更を加える。

ゲスト OS が、割り込みの初期化やメモリ管理といった、特権命令を利用し、ハードウェアの操作を行うような処理をする際、準仮想化環境ではハイパーバイザコールが利用される。そこで、ゲスト OS 内の処理で、このような特権命令を利用する一連の処理をハイパーバイザコールに置き換える必要がある。

現在、Lavender において、上記 1 で記す、準仮想化での起動の実装が完了しており、ハイパーバイザコールの利用についての実装を順次行っている。

### 5 おわりに

本稿では、独立した資源管理を行っていた VMM と OS が、それぞれ動作状況を共有し協調することで、より効率的な資源利用が可能となる協調型仮想計算機システムを提案した。また、このシステムを構築するために必要である機構を VMM、OS のそれについて述べた。これらの機構を VMM、OS に実装することで協調したスケジューリングが可能となる。現在、3 章で述べた機構の実装を行うため、Lavender の準仮想化に取り組んでいる。この作業が完了したい、順次、協調機構を実装し、協調型仮想計算機システムの構築を行う。

### 参考文献

- [1] Paul Barham, Boris Dragovic, Keir Fraser, Steven Hand, Tim Harris, Alex Ho, Rolf Neugebauer, Ian Pratt, Andrew Warfield: "Xen and the Art of Virtualization", In Proceedings of the 19th ACM Symposium on Operating Systems Principles, pp.164-177 (2003).
- [2] 毛利公一、大久保英嗣: "マイクロカーネル Lavender の設計と開発", 電子情報通信学会論文集 (D-I), Vol.J82-D-I, No. 6, pp. 730-739 (1999).