

## 1 Q-8

## SYNAPS: 相関にもとづく論理プログラムの自動合成システム

斎藤嘉幸, 中村克彦

東京電機大学

## 1. はじめに

与えられた入出力例から、この関係を満足するシステムを推定し合成するような帰納推論の問題は、学習理論の中でも最も重要な課題の一つである。

われわれは、与えられた入出力例の相関<sup>[1]</sup>を解析することにより論理プログラムを自動合成するシステムSYNAPS(SYNthesis by Analyzing Positive Samples)を構成している。相関は入出力例からこれに含まれる再帰的構造を least general generalization(LGG)<sup>[2]</sup>を用いて解析する方法であり、あるアトムの内部に他のアトムの構造が含まれることを検出す。この報告では相関の結果から逆融合のための帰納推論オペレータ<sup>[3]</sup>を拡張したオペレータを用いて、入出力例を満足する論理プログラムが効率よく合成できることを示す。

## 2. 準備

本論文で扱う用語は文献[4]に準じている。アトム $p(t_1, \dots, t_n)$ のすべての引き数 $(t_1, \dots, t_n)$ を $S$ ,  $T$ などで表わす。たとえば、 $p(s_1, \dots, s_n)$ を $p(S)$ と記す。

## 2. 1 節の分解

アトムの構造を分析するためにアトムの分解を行なう。この手続きは以下で定義される。

1. 単位節のflattening<sup>[5]</sup>を行ない節を作る。
2. 節の本体を引き数ごとに2つに分解する。

[例1]  $\text{rev}([a,b,c],[c,b,a])$

1.  $\text{rev}(x,y)=(x=[a|x_1], x_1=[b|x_2], x_2=[c], y=[c|y_1], y_1=[b|y_2], y_2=[a])$
2. 第1引き数は $x_1$ 、第2引き数は $y_2$ で分解すると、  
 $\text{rev}([a,b,c],[c,b,a])$   
 $=\text{rev}([a|x_1],[c,b|y_2]) \wedge (x_1=[b,c], y_2=[a])$   
 となる。この例の場合 $4*4=16$ 通りの分解がある。  
 単位節 $U$ を分解すると $U=V \wedge W$ となるとき $V$ を $U$ と $W$ の差( $U-W$ と記す)と呼ぶ。例1より、  
 $\text{rev}([a|x],[c,b|y])$   
 $=\text{rev}([a,b,c],[c,b,a]) - (x=[b,c], y=[a])$   
 となる。

## 2. 2 Least General Generalization(LGG)

アトム $p$ ,  $q$ のLGGの手続きは以下の1.~4.を満たす。

1. 初期設定:  $\theta = \delta = \epsilon$ 

2.  $p = q$ ならば、 $\text{lgg}(p, q, \theta, \delta) = (p, \theta, \delta)$

3.  $p \neq q$ で $p$ と $q$ が複合項 $r(s_1, \dots, s_n)$ ,  $r(t_1, \dots, t_n)$ ならば再帰的に定義される。

$$\text{lgg}(p, q, \theta_1, \delta_1) = p(\text{lgg}_1(s_1, t_1, \theta_1, \delta_1), \dots, \text{lgg}_1(s_n, t_n, \theta_n, \delta_n))$$

ここで、 $\text{lgg}_k(s_i, t_i, \theta_i, \delta_i)$ ,  $k \in \{1, 2, 3\}$ で $k$ は $\text{lgg}$ の値の $k$ 番目の要素である。また、 $\theta_{i+1} = \text{lgg}_2(s_i, t_i, \theta_i, \delta_i)$ ,  $\delta_{i+1} = \text{lgg}_3(s_i, t_i, \theta_i, \delta_i)$  ( $1 \leq i \leq n-1$ )

4. その他の場合  $\text{lgg}(p, q, \theta, \delta) = (x, \theta', \delta')$ 

ここで、 $x$ は $x \theta' = p$ ,  $x \delta' = q$ となる代入で $\theta' = \theta \cup \{x/p\}$ ,  $\delta' = \delta \cup \{x/q\}$ となる。 $x$ がすでに $\theta$ ,  $\delta$ で定義されているならば $\theta' = \theta$ ,  $\delta' = \delta$ 、そうでなければ $x$ は $\theta$ と $\delta$ で定義されていない変数である。

## 3. 相関による例の解析

相関は入出力例中の任意の一対の単位節からこれに含まれる再帰的構造をLGGを用いて解析する方法であり、あるアトムの内部に他のアトムの構造が含まれていることを検出す。

【定義】 アトム $p(t_1, \dots, t_n)$ の部分アトムは $p(t'_1, \dots, t'_{n'})$ である。ここで各々 $t'_i$ は $t_i$ の部分項である。

【例2】 アトム $p([[a], b], [c])$ の部分アトムは次のようになる。

$$p([[a], b], [c]), p([a], [c]), p(a, [c]), p([b], [c]), p(b, [c]), p([ ], [c]), p([[a], b], c), \dots$$

## 《相関アルゴリズム》

入力: 任意のアトム $p(S), p(T)$

出力: 以下で定義される4組 $(D, p(U), E, r)$ の集合

手続き: 各々 $p(T)$ の部分項 $p(T')$ についてLGG  $\text{lgg}(p(S), p(T')) = (p(U), \theta, \delta)$ を計算する。出力される4組は以下で定義される。

1. front difference  $D$  :  $T - T'$
2. 共通部分アトム  $p(U)$  はLGGの最初の要素
3. back difference  $E$  は代入:  
 $\{x/t \in \delta \mid t \text{は複合項(変数でも定数でもない)}\}$

SYNAPS: Automatic Synthesis System of Logic Programs based on Correlation of Samples

Yoshiyuki SAITO, Katsuhiko NAKAMURA

Tokyo Denki University

4. similarity factor r : f - v  
 ここでfは $p(U)$ の変数と定数の数, vは $p(U)$ の変数と定数の種類の数である。

#### [例3] append/3

```
append([a],[b],[a,b])
append([c,d],[e],[c,d,e])
```

に相関を行なう。結果は $3*2*4=24$ 通りあるがsimilarity factor(r)が大きいものは以下のものである。

1. D = append([C|X], Y, [C|Z])  
 $p(U) = \text{append}([x_1], [y_1], [x_1, y_1])$   
 $E = \{\}$      $r = 4$  (7-3)
2. D = append([c,d|X], Y, [c|Z])  
 $P(U) = \text{append}(X_1, [Y_1], [Z_1, Y_1])$   
 $E = \{\}$      $r = 2$  (6-4)
3. D = append([c|X], [e|Y], [c|Z])  
 $p(U) = \text{append}([x_1], y_1, [x_1, z_1])$   
 $E = \{\}$      $r = 2$  (6-4)
4. D = append(X, Y, [c|Z])  
 $p(U) = \text{append}([x_1|x_2], [y_1], [z_1, y_1])$   
 $E = \{x_2/[d]\}$      $r = 2$  (7-5)

#### 4. 相間に基づく節の合成

入出力例に相間を行なった結果からHorn節を生成するオペレータについて述べる。SYNAPSでは相間の結果(D, p(U), E, r)のE(back difference)の値によりオペレータの適用を決定する。 $E = \{\}$ ならばextended absorptionオペレータ(EAオペレータ),  $E \neq \{\}$ ならばextended intra-constructionオペレータ(EICオペレータ)を適用しHorn節を生成する。

#### 4.1 EA オペレータ

相間の結果(D, p(U), {}, r)から次の形式の規則を生成する。

$p(X) \leftarrow D \wedge p(U)$

これをbase ruleと呼ぶ。

absorptionオペレータ<sup>[3]</sup>はLGGにより一般化された2つのアトムから $p(T) \leftarrow p(S)$ 形式の再帰的規則を生成する。EAオペレータは base rule  $p(X) \leftarrow D \wedge p(U)$ のDを一般化することにより同様の規則を生成する。

#### 《EAオペレータ》

入力: similarity factorが最大である相間の集合

出力:  $p(T) \leftarrow p(S)$ 形式の規則

手続き: 各相間に對して以下を適用する。

1. base ruleの生成
2. front difference の一般化

#### [例4] delete/3

入力: {(delete(X, [l|Y], [l|Z]), delete(A, [B,A], [B]), {}, 3), (delete(X, [m|Y], [m|Z]), delete([B,A, |C], [B|C]), {}, 3)}

1.  $\text{delete}(X, [l|Y], [l|Z]) \leftarrow \text{delete}(X, Y, Z)$

$\text{delete}(X, [m|Y], [m|Z]) \leftarrow \text{delete}(X, Y, Z)$

2.  $\text{delete}(X, [A|Y], [A|Z]) \leftarrow \text{delete}(X, Y, Z)$

出力:  $\text{delete}(X, [A|Y], [A|Z]) \leftarrow \text{delete}(X, Y, Z)$

#### 4.2 EIC オペレータ

intra-constructionオペレータ<sup>[3]</sup>は新しい述語qを含む  $p(T) \leftarrow p(S), q(V)$  形式の規則を生成する。EICオペレータは相間の結果(D, p(U), E, r)から $p(T) \leftarrow q(V)$ ,  $p(S)$ ,  $p(T) \leftarrow p(S), q(V)$ 形式の規則を生成する。

#### 《EIC オペレータ》

入力: 相間の結果の集合

出力: 新しい述語を含んだ規則

手続き: 各相間に對して以下を引き数ごとに繰り返す。

1. front differenceがあり, LGGの結果がback differenceと無関係ならばbase ruleのまま。
2. front differenceとback differenceの一般化
3. back differenceとLGGの解析を行ない新しい述語を追加

#### [例5] rev/2

入力: {({rev([g|X], Y), rev([A,B], [B,A|C]), {C/[g]}, 2), (rev([c|X], Y), rev([A], [A|B]), {B/[c]}, 1)}

1.  $\text{rev}([_1|X], \_) \leftarrow \text{rev}(X, \_)$  ,...

2.  $\text{rev}([L|X], \_) \leftarrow \text{rev}(X, \_)$  ,...

3.  $Y=[B,A|C] \quad C/[L]$  ,  $Y=[A|B] \quad B/[c]$ より,

$Y=[Y_1|L]$

新しい述語n\_p/3: n\_p([L], Y1, Y)

出力:  $\text{rev}([L|X], Y) \leftarrow \text{rev}(X, Y_1), n_p([L], Y_1, Y)$ .

#### 5. 結論

相間を用いて論理プログラムを合成することにより以下のことが明らかになった。

- ・帰納推論オペレータの適用条件が明確。
- ・similarity factorを評価値としてすることで効率よく論理プログラムを合成できる。
- ・相間でfront differenceとback differenceを解析することにより、合成できる節の形式が明らか。

#### [参考文献]

- [1]中村:Induction of Logic Programs based on Correlation Samples,1992
- [2]G.D.Plotkin:A Note on Inductive Generalization, Machine intelligence 5,pp.153-163,1970
- [3]S.Muggleton,W.Buntine:Machine Invention of First-Order Predicates by Inverting Resolution, Fifth International Conference on Machine Learning,pp.339-352,1988
- [4]J.W.Lloyd:Foundations of Logic Programming, Springer-Verlag,1984
- [5]C.Rouveirol,J.E.Puget:A Simple Solution for Inverting Resolution, Proc.of 4th European Working Session on Learning,pp.201-211,1989