

機械設計支援エキスパートシステム構築シェル: MAGIC(2)

3D-4

- オブジェクト指向による知識表現とデータ -

中島裕生、加藤亨、田原一徳、馬場富男

カヤバ工業株式会社 技術研究所

1. はじめに

これまで、油圧回路設計支援エキスパートシステムとオブジェクト指向データベースとを組み合わせたシステムを、実用化している^①。このシステムを運用してみて、オブジェクト指向データベースがエンジニアリング・データベースとして極めて有用であることを確認した。一方、大規模知識ベースに対する保守性から、データベースと知識ベースと同じフレームで捕え、一元化する必要性が生まれた。先のオブジェクト指向データベースを拡張し、複合オブジェクトによるクラスター構造およびクラスター間での汎化階層構造によって、従来の宣言型知識表現能力とオブジェクト指向データベースの柔軟性と管理能力を合わせ持ったシステム:MAGIC-MKBを開発した。

2. 複合オブジェクトによるクラスター構造とその階層化

宣言型知識表現とオブジェクト指向データベースのデータ構造生成を同時に行うものとして、スループーラム言語と呼ぶものを開発した。このスループーラム言語で定義される、複合オブジェクトによるクラスター構造は、3種類に大別されるオブジェクトから構成されている。

- ①フレーム・オブジェクト
- ②属性・オブジェクト
- ③アイテム・オブジェクト

この3種類のオブジェクトが、図1に示されるようなクラスター構造をとっている。

フレーム・オブジェクトは、次のようにして定義される。

```
(defframe <frame-name>
  <attribute-list>
  <component-frame>
  <data-order-identifier>::=
    <:attribute-order | :item-order>
    <:init-plist>)
```

<frame-name>で与えられた名前のオブジェクトを、<attribute-list>で与えられた、すでに定義された属性オブジェクトを継承し、さらに<component-frame>で与えられた、他のフレーム・オブジェクトを継承し生成される。

このフレーム・オブジェクトのインスタンス変数には継承した属性が設定される。このフレーム・オブジェクト自身にメソッド定義が可能である。

属性オブジェクトは、次のように各フレームに設定される属性を定義する。

```
(defattribute <attribute-name>
  <data-type>
  <:init-plist>)
```

これによって、別途定義するデータタイプ指定子を含んだ<attribute-name>のオブジェクトが生成される。また、データタイプに対して、メソッドが定義でき、属性オブジェクト生成時に、そのオブジェクトのメソッドを生成する。

アイテム・オブジェクトは、データをアイテム単位で扱うために、次のようなオブジェクト構造をしている。

```
{ アイテム・オブジェクト
  フレーム・スロット
  アトリビュート・スロット
  インデックス・スロット
  リレーション・スロット }
```

フレーム・スロット、アトリビュート・スロット、インデックス・スロットは自らの存在する位置情報であり、リレーション・スロットは他のオブジェクトへのポインターである。アイテム・オブジェクトが扱うデータは、アイテム・オブジェクトが所属する属性のデータタイプでなければならない。

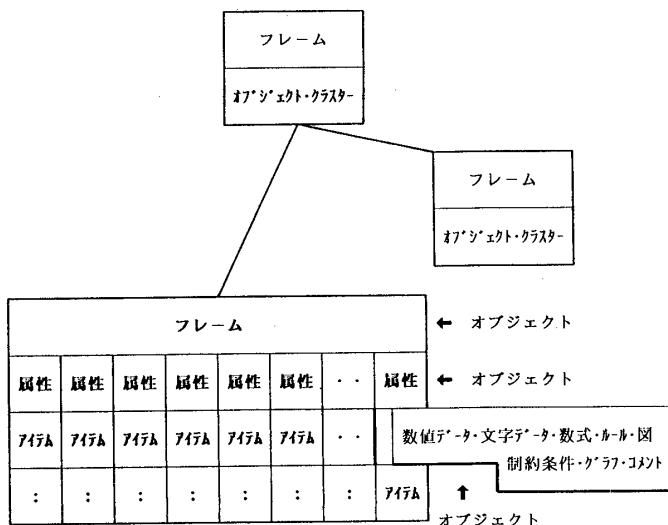


図1 スループーラム言語で定義される複合オブジェクトによる構造とその階層化

クラスター構造をした、属性オブジェクト、アイテムオブジェクトの数は、一つのフレーム内で事実上無制限である。また、フレーム間においては、多重継承を許した階層構造を取ることができる。

3. オブジェクト指向データベースとしての特徴

スループーフレーム言語で記述する複合オブジェクトのクラスターは、次のようなオブジェクト指向データベースとしての特徴¹⁴を享受できる。

(1) 豊富な可変長データタイプ¹⁵

(2) システム側が自動的にキー項目（識別子）を作るために、ユーザが特別に作成・管理する必要はない。

(3) データと手続きのかapsulation

(4) 永続的オブジェクトの機能

現在、システムが提供するデータタイプの種類を図2に示す。

ストリング*	文字列
マルチ・ストリング*	文字列のリスト
マルチ・ストリング・リスト	文字列のリストのリスト
コンピネーション・ストリング*	組み合わせ可能文字列
フォーム	所定の形式に従った構造
ナンバー	数値
マルチナンバー	数値のリスト
レンジ	長さ2の数値リスト
マルチレンジ	長さ2の数値リストのリスト
グラフ	長さ2の数値リストのリスト グラフ表現に必要な 補助変数
ストリング・インデックス・ マルチグラフ	文字インデックスを持つ 複数グラフ
パリュー・インデックス・ マルチグラフ	数値インデックスを持つ 複数グラフ

図2 システムが提供するデータタイプの種類

ユーザが自由なデータタイプを作成することを許している。

データと手続きのかapsulationの例として、データタイプとしてフォームに区分される「制約フォーム」を定義する。さらに、「制約フォーム」を共通に持つ属性に対して、制約ネットに展開されるメットを定義しておく。制約式は、不等式表現が多く、それらが「制約フォーム」で表される。その後、「**制約式」という属性を定義し、属性値のタイプとして「制約フォーム」とすると、「**制約式」オブジェクトが生成されたとき、そのオブジェクトのメットとして制約ネットに展開される、先のメットが生成される。この様にデータの操作手続きを埋め込んでおくことができる。

4. 知識表現言語としての特徴

機械設計支援エキスパートシステム¹⁶に、このMAGIC-MKBを使用した例として、一つのクラスター構造内に、ヒューリスティクスを表現するルール、数式で代表される設計式、設計式を構成する設計パラメータに関する制約、設計式の適用範囲、設計プロセスで参照する数値データ・グラフ、そのデータ・グラフに対するコメント、関連した図などが表現できている。また、こうしたクラスターを、設計アクティビティというより抽象度の高い概念記述としたクラスター、さらには特定製品の設計という現実のタスクを記述したクラスターに多重継承させることによって、機械設計という対象の知識表現、モデル化がスループーフレーム言語によって十分達成されることを確認した。さらに、実際の設計プロセスに対応した形で、大量の、宣言型知識・ルール表現知識、様々なデータが、一つのクラスター内に表現できることで、エキスパートシステム構築上それらのハンドリンク¹⁷が容易になり、保守性が格段に向上した。

5. おわりに

本システムは、機械設計支援エキスパートシステム構築シェルMAGIC¹⁸と組み合わせて使用しているが、ドメインに依存しない独立なシステムであり、単にエンジニアリング・データベースとしての利用も可能である。

参考文献

- (1) Nakashima,BaBa,"OHCS:Hydraulic Circuit Design Assistant",Proc.of IAAI '89,AAAI,pp 124-130,(1989)
- (2) S.B.Zdonik,D.Maier,"Readings in Object-Oriented Database Systems",Morgan Kaufmann Pub.(1989)
- (3) 中島他、"機械設計支援エキスパートシステム:MAGIC(1)",情報処理学会第40回全国大会、1990.