

中間的な複雑さをもつ問題のクラスについて

6X-6

戸田 誠之助 堀 浩一 安永 尚志
 (国 文 学 研 究 資 料 館 情 報 処 理 室)

1. まえがき

計算量理論の中心的課題は与えられた問題をその複雑さによって分類する事である。この目的を達成するため様々な問題のクラスが導入されそのクラスに関して完全となる問題が数多く示されている。一方、導入されたクラスが大まかであるため分類されずに残っている問題も多い。例えば、グラフ同型問題や無向グラフの到達可能性判定問題 (UGAP) などである。この状況を UGAP について述べると次のようになる。UGAP は NL (非決定性対数領域) に属するが NL 完全であるか DL (決定性対数領域) に属するかは判っていない。一般には、そのどちらでもない、いわば、中間的複雑さをもつと予想されている。そこで、本稿では、このような中間的複雑さをもつ問題を分類するためのクラスを特に DL と NL の間に導入しそのクラスが中間的であるという根拠を与える。更に、そのクラスに関して完全となる具体的な問題を示す。

2. 諸定義

本稿では計算量理論における基本的概念は既知として議論を進める。以下、語や言語について適当なアルファベットを仮定する。語 x の長さを $|x|$ と表す。 \mathbb{N} を自然数の集合とする。また \mathbb{C} を TM と略す。

$DSPACE(S)$ ($NSPACE(S)$) を S 領域限定の決定性 (非決定性) TM で受理される言語のクラスとする。特に、 $DL = \bigcup_{c>0} DSPACE(c \cdot \log_2 n)$ 、 $NL = NSPACE(c \cdot \log_2 n)$ とする。オラクル TM (OTM と略す) の定義は [2] を参照されたい。本稿の OTM は次の制限をもつ。すなわち、オラクルテープに文字を書き始めた時点から query 状態に入るまで決定的に動作する。 $DL(A)$ ($NL(A)$) を言語 A をオラクルとしてもつ対数領域限定の決定性 (非決定性) OTM によって受理される言語のクラスとする。また、言語のクラス \mathbb{C} に対し、 $DL(\mathbb{C}) = \bigcup_{A \in \mathbb{C}} DL(A)$ とする ($NL(\mathbb{C})$ についても同様)。対数領域階層 $\{\bigcup_{k=0}^{\log} \}$ 、 $k=0,1,\dots$ を次のように定める： $\bigcup_{k=0}^{\log} = NL$ 、各 $k > 0$ について、 $\bigcup_{k=0}^{\log} = NL(\bigcup_{k=1}^{\log})$ 。更に、 $OLH = \bigcup_{k \geq 0} \bigcup_{k=0}^{\log}$ とする。

A, B を任意の言語とする。 A が B に還元可能であるとは、対数領域で計算可能な関数 f が存在して任意の語 x に対して $x \in A \iff f(x) \in B$ となるときをいう。 A が言語のクラス \mathbb{C} に関して完全であるとは、 $A \in \mathbb{C}$ かつ \mathbb{C} の任意の言語が A に還元可能であるときをいう。

g, G を $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ なる関数とする。 t を部分関数 f を計算する決定性 TM とする。このとき、 $KS_t[g, G] = \{x \mid \text{語 } y \text{ が存在して } |y| \leq g(|x|) \text{ かつ } f(y) = x \text{ かつ 入力 } y \text{ に関して } t \text{ は作業テープセルを高々 } G(|x|) \text{ 個しか使用しない}\}$ と定める。言語のクラス \mathbb{C} に対して $\mathbb{C}[g, G] = \{L \mid (\exists L' \in \mathbb{C},$

$\exists t, \exists c > 0) \{ L = L' \cap KSt [c \cdot g, c \cdot G + c] \}$ と定める.

3. 中間的な複雑さをもつ問題のクラス

本節では、DLとNLの中間に位置すると考えられるクラスを導入し、その中間性の根拠を与える。ここで、導入するクラスは $NL[\log, \log]$ である。このクラスはNLの中で非常に効率良くかつ極度に短い語に圧縮できる言語のクラスであると言える。このクラスがDLとNLの中間に位置するという根拠は次の予想にもとずいている。

(予想A) (1) $DSPACE(n) \neq NSPACE(n)$.

(2) $\sum_k^{log} \neq \sum_{k+1}^{log}$ for each $k \geq 0$.

(1) はLBA問題として知られている有名な未解決問題であり、(2) は対数領域階層の無限階層性の問題である。どちらについても後者が前者を包含する事は定義より明らかであるがその包含関係がproperであるか否かは判っていない。一般に、properであると予想されている。以下、本稿の主要結果を示す。

言語のクラス C が中間的な複雑さをもつとは、 $C \notin DL$ かつ C がNL完全な言語を持たないときをいう。

<定理1> 次の2命題は同値である。

(1) $DSPACE(n) = NSPACE(n)$. (2) $NL[\log, \log] \subseteq DL$

<定理2> 次の2命題は同値である。

(1) $\sum_2^{log} = O L H$. (2) $NL[\log, \log]$ はNL完全な言語をもつ。

<系> 予想Aのもとで $NL[\log, \log]$ は中間的な複雑さをもつ。

4. 具体的な問題

本節では $NL[\log, \log]$ 完全となる具体的な問題を示す。前節の系より本節の問題はDLとNLの間の中間的な複雑さをもつと予想される。

<定義> 自然数 n について $[n] = \{ 0, 1, \dots, n-1 \}$ とする。

上の k 次元有向グラフ G は対 (V, E) である。ここで、 $V = [n]^k$ であり、 $E \subseteq V \times V$ である。 V の元を頂点とよび、 E の元を辺とよぶ。 $v = \langle i_1, \dots, i_k \rangle \in V$ とする。 $p = \langle \delta_1, \dots, \delta_k \rangle \in [3]^k$ が v のパターンであるとは、各 $1 \leq l \leq k$ について $\delta_l \equiv i_l \pmod{3}$ となるときをいう。 $V(p)$ をパターン p をもつ V の元全体とする。 $D(v) = \{ \langle \delta_1 - i_1, \dots, \delta_k - i_k \rangle \mid (v, \langle \delta_1, \dots, \delta_k \rangle) \in E \}$ とする。 G がパターン制約を満たすとは、任意のパターン p と任意の $u, v \in V(p)$ に対して $D(u) = D(v)$ となるときをいう。

以下で定義される問題を k -GAPPC とよぶ。

Instance: k 次元グラフ G 、 G の頂点 s, t

Question: 次の2条件が成り立つか?

(1) G はパターン制約を満たす。(2) s から t への G 上の道が存在する。

<定理3> $K \geq 1$ が存在して任意の $k \geq K$ に対して k -GAPPC は $NL[\log, \log]$ 完全である。

参考文献

- (1) J. Hartmanis: Generalized Kolmogorov Complexity and the Structure of Feasible Computations, FOCS, pp. 439-445 (1983).
 (2) W. L. Ruzzo, J. Simon and M. Tompa: Space-Bounded Hierarchies and Probabilistic Computations, JCSS, pp. 216-230 (1984).