

研究報告 2020-GN-110

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

3月16日(月)

■コミュニケーション [10:00-11:30]

- (1) [VR会議におけるアバターを介したジェスチャー表現の影響](#)
井出 将弘, 大島 昇時, 森 真吾, 市野 順子, 田野 俊一
- (2) [組織間テレビ会議の円滑な進行を支援する意思表示方式の提案と評価](#)
小松 真子, 澤村 三奈, 敷田 幹文
- (3) [ボタン型コミュニケーションによるボトムアップな人的交流誘発の試み](#)
板橋 拓也, 高島 健太郎, 西本 一志

■インタラクション・センシング [13:00-14:30]

- (4) [手書き文字と合いの手を用いたAR空間に関する一考察](#)
依田 真明, 佐野 渉二, 中沢 実
- (5) [ラーニングコモンズにおける周囲の視線情報を計測する手法の提案](#)
山下 嶺奈, 関根 凜, 江木 啓訓
- (6) [360度インターネット生放送における視聴者POV分析結果の提示](#)
高田 真也, 齊藤 義仰

■発想支援 [15:00-16:30]

- (7) [比喩生成における喩辞先発想の効果とその発想支援への応用可能性](#)
植野 涼, 高島 健太郎, 西本 一志
- (8) [議論の活発さを反映した共起ネットワーク図の提示による効果の検討](#)
村岡 泰成, 石川 誠彬, 尾澤 重知, 江木 啓訓
- (9) [飲酒による認知機能への影響を活用する発散的思考技法の検討](#)
下村 賢人, 高島 健太郎, 西本 一志

3月17日(火)

■SNS活用 [10:00-11:30]

- (10) [入力フォームでのフォント変容による「炎上」抑制手法の提案と検証](#)
水野 颯, 中村 聡史

(11) [ロコミ解析と好み診断に基づいた旅行先推薦](#)

市村 哲, 上石 萌恵, 堀口 莉里花

(12) [Twitter におけるセレンディピティなユーザ推薦手法の評価](#)

徐 哲林, 周 娟, 高田 秀志

■データベース・特徴抽出 [13:00-15:00]

(13) [MOLAP を用いたビジネスインテリジェンスのための統計誤差を考慮した軽量キューブ生成](#)

蔵内 雄貴, 松田 治, 瀬下 仁志

(14) [訪問看護師のための褥瘡管理システムの開発](#)

持原 良, 堀 謙太, 佐藤 哲大, 大星 直樹, 小笠原 映子

(15) [深層学習を用いたスキーシミュレータ利用時における初心者と熟練者の運動特徴抽出手法](#)

渥美 亮祐, 金井 秀明

(16) [疎な移動履歴に基づく道ごとの通行可否推定方式の基礎検討](#)

富永 詩音, 蔵内 雄貴, 宮田 章裕

■行動促進 [15:30-17:00]

(17) [VDT 作業者の動画像視聴におけるサービス品質制御による姿勢矯正行動誘発システム](#)

山口 直史, 金井 秀明

(18) [メッセージ画面のスクリーンショットを用いた横断型返信忘れ防止手法の検討](#)

松山 直人, 又吉 康綱, 中村 聡史

(19) [短期的生体データによる行動意欲支援システムの開発と評価](#)

千明 優喜, 由井 蘭 隆也