

プレイ&ゲーム -マルチメディア・アンビエンスにおけるオフィスデザインの試み-

奥出 直人

慶応義塾大学 環境情報学部

メディアが装着された現代オフィスを快適環境にリ・デザインする実験を
マルチメディアで報告する。

(口頭発表)