

F u z z y 論理文による あいまい情報の近似表現

武田明秀
(株 ソフトビア)

向殿政男
(明治大学工学部)

§ 1 はじめに

現在、知識工学、及び、エキスパートシステムなど、様々な分野において、知識、概念をコンピュータシステム中で、適切な形で取り扱えるよう、研究が進められている。ところが、我々の日常もっている概念のほとんどは、実際、確実に定義できる事は稀で、あいまいな、あるいは、Yes、Noで定義するのが困難である場合が多いので、あいまい情報を、一般的枠組みのなかで取り扱うことのできる手法が、望まれている。そこで、ここでは、実社会に存在するあいまいな情報を、コンピュータシステム内で表現する一手法として、F u z z y 論理文と呼ばれる文を用いる方法を考察する。簡単に述べれば、概念は、ある対象領域X上のあいまい(F u z z y)集合で表現できるという単純な仮定の下、有限個の基本単語(これらも、F u z z y集合で表現されている)を、いくつかの論理結合子によって組み合わせ、文(これを、F u z z y論理文という)を構成し、与えられた任意の概念を近似表現する手法である。これは、X上の概念は無限個あり得るが、良く利用され共通になっている概念のみが単語として名前がつけられていて、我々が実際利用できる単語は、有限個であるという考え方に基づいている。このように、あいまい情報を、既に定義されている有限個の単語の組み合わせで近似表現することは、物理的制約のある実際のコンピュータシステム上であいまい情報を取り扱う上で必要なことであると同時に、このF u z z y論理文の理論的性質が明らかになつていれば、それに対する処理の意味付けもしやすくなると考えられる。実際、我々が、このF u z z y論理文を提案するのも、既にF u z z y論理関数とB-3値論理関数との基本的関係が証明されており[2]、この枠組みに基づいてF u z z y論理文を用いることにより、従来、あいまいであるがために、モデル化が難しかった対象も取り扱えるのではないか、という動機があったからである。本報告では、F u z z y論理文と呼ばれる簡単な論理式の定義、そして、F u z z y集合として与えられた概念を、ある評価基準に従い、基本単語の組み合わせで近似し、それを表わすF u z z y論理文を求める手順について述べる。

§ 2 F u z z y 論理文の定義

Xを対象領域(通常の2値集合)とし、A₁, …, A_nをX上のF u z z y集合として、これらを基本単語と呼ぶ。これは、有限個(n個)であり、このときF u z z y論理文はつきのように定義される。

定義 1

- (1) A_1, \dots, A_n は Fuzzy 論理文である。
- (2) f_1, f_2 が Fuzzy 論理文ならば、 $(f_1 + f_2)$ 、および
 $(f_1 \cdot f_2)$ も Fuzzy 論理文である。
- (3) f が Fuzzy 論理文ならば、 $(\sim f)$ も Fuzzy 論理文である。
- (4) (1)、(2)、(3) で与えられるものだけが Fuzzy 論理文である。

この定義で、論理結合子 $+$ (OR)、 \cdot (AND)、及び、 \sim (NOT) は、次のように定義される。

$$\begin{aligned}\mu_{A \vee B}(x) &= \max(\mu_A(x), \mu_B(x)), \\ \mu_{A \cdot B}(x) &= \min(\mu_A(x), \mu_B(x)), \\ \mu_{\sim A}(x) &= 1 - \mu_A(x),\end{aligned} \quad x \in X.$$

ここで、 μ_A は Fuzzy 集合 A のメンバーシップ関数で、 $\mu_A(x) \in [0, 1]$ である。なお、これより簡単のため、Fuzzy 集合とメンバーシップ関数とを同一視して、 $\mu_A(x)$ のかわりに A_x と書くことにする。また、Fuzzy 論理文自体も、 X 上のある一つの Fuzzy 集合を表わしており、容易に証明できるように、これら Fuzzy 論理文で表現される Fuzzy 集合の数は、有限である。

【例】

図 1 に示すように、 X 上の基本単語、 A_1, A_2, A_3 がある時、例えば Fuzzy 論理文、 $F = A_1 + (A_2 \cdot (\sim A_3))$ は、太線で示される X 上の Fuzzy 集合 A_x を表わしている。また、ここでは X を年齢としており、 A_1 を若い、 A_2 を中年、 A_3 を年寄りという基本単語に対応付けてみれば、 F は『若い、或いは（中年で、且つ年寄りでない）』という Fuzzy 集合を表現していることになる。

§ 3 Fuzzy 論理文で表現できるための必要十分条件

X 上のある Fuzzy 集合 A が、Fuzzy 論理文で表現できるための必要十分条件は既に求められている[2]。

定理 1

Fuzzy 論理文 A は、次の条件を満たす時、及びそのときに限り、Fuzzy 論理文で表現できる。

- (1) Fuzzy 集合 A の値は、各セル空間で、 $A_i, \sim A_i$ 、又は、0, 1 のいずれかに等しい。
- (2) A の値は、各セル空間の境界において一価である。

セル空間とは、基本単語からなる、 $A_1, \dots, A_n, \sim A_1, \dots, \sim A_n, 0, 1$ が、大きさのある順番を保持している $[0, 1]^n$ 上の部分集合

$$0 \leq A_{i_1} \leq \dots \leq A_{i_n} \leq 1 / 2 \leq \sim A_{i_n} \leq \dots \leq \sim A_{i_1} \leq 1 \quad \dots \quad ①$$

(A_{i_j} は、 A_{ij} 、 又は $\sim A_{ij}$ 、 をあらわす)

のことであり最大で、 $2^n \times n!$ 個存在する。

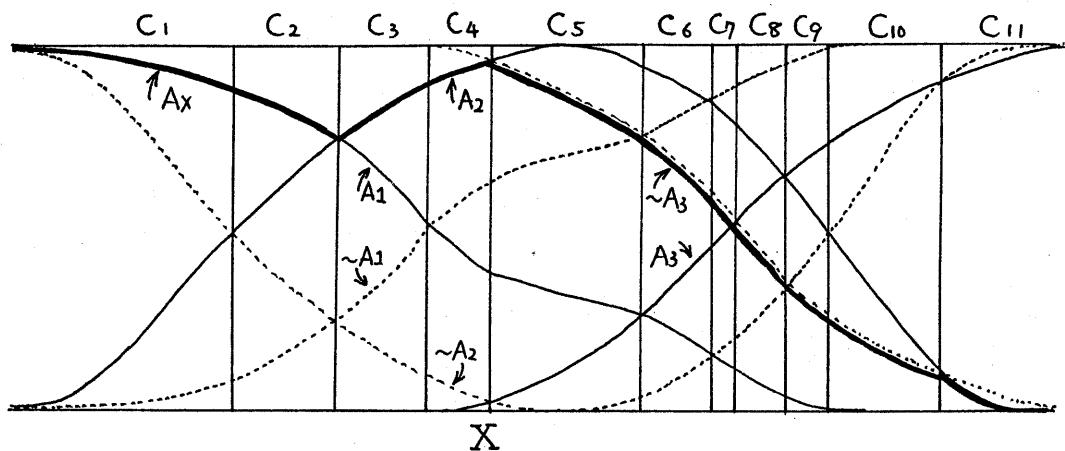


図 1

図 1 では、セル空間は 11 個ある。以下に、各セル空間に対応した①式を示したが、式のうち、右半分、つまり、 $1/2$ から 1 の間にあるリテラル（基本単語、又はその否定）だけを示し表現を簡単化した。この理由は、①式に示されているように、 $1/2$ を境として、左半分は右半分の順序を、そのまま反対にしているだけなので、リテラルの順序関係は、右半分だけで表示することができるからである。なお、基本単語 A_i が全て連続関数ならば定理 1 の条件中(2) は、各セル空間の境界で A_i の値は連続でなければならないことを表わしている。以下に示した式群で、…以後のリテラルは、そのセル空間でとる A_x に対応するリテラルを示しており、Type 1, Type 0 はおのおの、このリテラルが右半分に含まれるか、あるいは左半分に含まれるかを示している。

セル空間	基本単語の順序	A_x	タイプ
C1	$1/2 \leq \sim A_2 \leq A_1 \leq \sim A_3 \leq 1, \dots$	A_1	Type 1
C2	$1/2 \leq A_2 \leq A_1 \leq \sim A_3 \leq 1, \dots$	A_1	Type 1
C3	$1/2 \leq A_1 \leq A_2 \leq \sim A_3 \leq 1, \dots$	A_2	Type 1
C4	$1/2 \leq \sim A_1 \leq A_2 \leq \sim A_3 \leq 1, \dots$	A_2	Type 1
C5	$1/2 \leq \sim A_1 \leq \sim A_3 \leq A_2 \leq 1, \dots$	$\sim A_3$	Type 1
C6	$1/2 \leq \sim A_3 \leq \sim A_1 \leq A_2 \leq 1, \dots$	$\sim A_3$	Type 1
C7	$1/2 \leq \sim A_3 \leq A_2 \leq \sim A_1 \leq 1, \dots$	$\sim A_3$	Type 1
C8	$1/2 \leq A_3 \leq A_2 \leq \sim A_1 \leq 1, \dots$	$\sim A_3$	Type 0
C9	$1/2 \leq A_2 \leq A_3 \leq \sim A_1 \leq 1, \dots$	$\sim A_3$	Type 0
C10	$1/2 \leq \sim A_2 \leq A_3 \leq \sim A_1 \leq 1, \dots$	$\sim A_3$	Type 0
C11	$1/2 \leq A_3 \leq \sim A_2 \leq \sim A_1 \leq 1, \dots$	A_2	Type 0

§ 4 Fuzzy論理文による表現

前章で示した定理1の2条件(1),(2)を満たすFuzzy論理文集合 A_x が与えられたとき、 A_x を表現するFuzzy論理文は、つぎのようにして構成できる。

『各セル空間 C_i において、 A_x のとる値を A'_i とする。 C_i の①式において、 A'_i を含めて、これより右に配列されているリテラルのすべてのAND(・)からなる、積項を α_i とする。この時

$$A_x = \bigvee_i \alpha_i \quad \text{が成立する。』$$

例で示した C_1 から C_{11} までの式ではType0とType1に分けており、この時の操作は、それぞれ例えば

Type0 : 例として、 C_{10}

$$C_{10} : 1 / 2 \leq \sim A_2 \leq A_3 \leq \sim A_1 \leq 1, \dots \sim A_3 \quad \text{Type 0}$$

この場合、 $\sim A_3$ に対応する A_3 及び、それより左側にある $\sim A_2$ に対応する A_2 が $1 / 2$ より右側のリテラルに加わり、つぎのような積項となる。

$$\sim A_3 \cdot A_2 \cdot \sim A_2 \cdot A_3 \cdot \sim A_1$$

Type1 : 例として、 C_1

$$C_1 : 1 / 2 \leq \sim A_2 \leq A_1 \leq \sim A_3 \leq 1, \dots A_1 \quad \text{Type 1}$$

この場合、 A_1 より右側にあるリテラルだけの積項となり

$$A_1 \cdot \sim A_3$$

図1の例で A_x は、先の2条件を満たしており、上述に従って、 A_x のFuzzy論理文を構成すると次のようになる。

$$\begin{aligned} A_x = & A_1 \cdot \sim A_3 + A_1 \cdot \sim A_3 + A_2 \cdot \sim A_3 + A_2 \cdot \sim A_3 + \\ & \sim A_3 \cdot A_2 + \sim A_3 \cdot \sim A_1 \cdot A_2 + \sim A_3 \cdot A_2 \cdot \sim A_1 + \\ & \sim A_3 \cdot A_3 \cdot A_2 \cdot \sim A_1 + \sim A_3 \cdot \sim A_2 \cdot A_2 \cdot A_3 \cdot \sim A_1 + \\ & \sim A_3 \cdot A_2 \cdot \sim A_2 \cdot A_3 \cdot \sim A_1 + \\ & A_2 \cdot \sim A_3 \cdot A_3 \cdot \sim A_2 \cdot \sim A_1 \end{aligned}$$

更に、これを簡単化すると、 $A_x = A_1 + (A_2 \cdot (\sim A_3))$ となる。

一方、基本単語が3個の場合、セル空間の数は最大、 $2^3 \times 3! = 48$ 個存在する

はすで、残りの37個のセル空間のうち、いくつかの値は未定義となっている。
従って、以上の表現は、不完全指定された Fuzz y 論理関数の表現[3]、と一致する。

§ 5 Fuzz y 論理文によるあいまい情報の近似

これまで述べたように Fuzz y 論理文は、有限個の基本単語の組み合わせで、かつ各セル空間でどれかの基本単語の値と一致しなければならないが、任意の概念がこの基本単語の軌跡と、必ずしも一致するとは限らないので、両者間で近似をとる必要がある。ここでは、その手法について述べる。

まずあるセル空間 C_i において、近似すべき対象となる Fuzz y 集合を A_x とする。基本単語 A'_{ij} ($j=1, \dots, 2n$) との A_x との近似度の評価基準は幾通りかあり得るが、ここでは極めて簡単化して、境界におけるメンバーシップ関数の値の差の平均値を、1から減じた値を C_i における近似度 a_{ij} とする。即ち、

$$a_{ij} = 1 - \frac{1}{2} \{ | \mu_{A'_{ij}}(d_{i-1}) - \mu_{A_x}(d_{i-1}) | + | \mu_{A'_{ij}}(d_i) - \mu_{A_x}(d_i) | \}$$

ここで、 d_i, d_{i-1} は境界の X 軸の値である。

とする。次に、 A_x と、セル空間の間で連続な基本単語によってできる、条件(1)、(2) を満たす、 Fuzz y 論理文 $A_{1j_1} - A_{2j_2} - \dots - A_{mj_m}$ 、との評価基準も幾通りかあり得るが、ここでは、今述べた各セル空間における近似度 a_{ij} の最小値

$$\min (a_{1j_1}, a_{2j_2}, \dots, a_{mj_m})$$

を採用する。なお、m はセル空間の数。

このような評価基準に基づいて近似度を行列によって表現すると

$C_i =$	$A'_{i1} \quad A'_{i2} \quad \dots \quad A'_{ij} \quad \dots \quad A'_{in}$
A'_{i1}	a_{i1}
A'_{i2}	a_{i2}
\vdots	\ddots
A'_{ij}	a_{ij}
\vdots	\ddots
A'_{in}	a_{in}

$$\text{但し、 } C_i = |C_{pq}| \quad C_{pp} = a_{ip}, \quad p=1, 2, \dots, 2n \\ C_{pq} = 0, \quad (p \neq q)$$

また、基本単語のセル空間 C_i と C_j の間における接続関係も行列 T で表現する。この場合二通りにわけて考えられ、つぎのようになる。

i) セル空間の境界で、ある Fuzzy 集合 A_{ij} と、その否定 $\sim A_{ij}$ とが交差している場合。

ii) ある二つ以上の Fuzzy 集合 A_{ij} , A_{ik} (A_{ij}, A_{ik} はそれぞれ異なる基本単語の Fuzzy 集合) が交差している場合。

i) の場合

A_{ij} が s 、 $\sim A_{ij}$ が t 行 (列) にあったとする

$$T_{i,i+1} = T_{s,t} = \begin{array}{c|ccccc|c} & A'_{i1} & \cdots & A'_{is} & A'_{it} & \cdots & A'_{in} \\ \hline A'_{i1} & 1 & & & & & \emptyset \\ \vdots & & & & & & \\ A'_{is} & & 1 & 1 & & & \\ \vdots & & & & & & \\ A'_{it} & & 1 & 1 & & & \\ \vdots & & & & & & \\ A'_{in} & & & & & 1 & \end{array}$$

となる。

ii) の場合

A_{ij} が s 、 A_{ik} が t 、 $\sim A_{ij}$ が u 、 $\sim A_{ik}$ が v 行 (列) におのおのあったとする

$$T_{i,i+1} = T_{s,t} \vee T_{u,v} = \begin{array}{c|ccccc|c} & A'_{i1} & \cdots & A'_{is} & A'_{it} & A'_{iu} & A'_{iv} & A'_{in} \\ \hline A'_{i1} & 1 & & & & & & \emptyset \\ \vdots & & & & & & & \\ A'_{is} & & 1 & 1 & & & & \emptyset \\ \vdots & & & & & & & \\ A'_{it} & & 1 & 1 & & & & \\ \vdots & & & & & & & \\ A'_{iu} & & & & 1 & 1 & & \\ \vdots & & & & & & & \\ A'_{iv} & & & \emptyset & & 1 & 1 & \\ \vdots & & & & & & & \\ A'_{in} & & & & & & & 1 \end{array}$$

となる。

そこで、つぎの演算をおこなう。

$$A_1 = C_1$$

$$A_i = A_{i-1} \cdot C_i \quad (i=2, \dots, m)$$

即ち

$$A = C_1 \cdot T_{1,2} \cdot C_2 \cdot T_{2,3} \cdots C_{m-1} \cdot T_{m-1} \cdot C_m$$

但し、行列の掛け算 $A' = A \cdot B$ は

$$a'_{ij} = \bigvee_{k=1}^{2m} a_{ik} \cdot b_{kj} \quad \{ \vee \text{はOR、\cdotはAND} \}$$

最終的な解 A の要素 a_{ij} は、最初のセル空間 C_1 で i 番目の基本単語を選択し、最後のセル空間 C_m では j 番目の基本単語を採用したとした時の Fuzzy 論理文の近似度の最大値を意味している。従って、 A の要素のうちの最大値をとって、それが $a_{s,t}$ であるならば、 C_1 で s 番目で始まり、 C_m で t 番目で終わる基本単語の軌跡を求めるべく、その近似度は $a_{s,t}$ となる。

実際には、行列をすべて計算しなくても、接続関係のある近似度行列の要素に対してのみ計算を施せばよく、これを用いてアルゴリズムを高速化することができる。例えば

$$\begin{array}{c} A_i = A'_{i1} \cdots A'_{is} \cdot A'_{it} \cdots A'_{im} \quad T_{i,i+1} = A'_{i1} \cdots A'_{is} \cdot A'_{it} \cdots A'_{im} \\ \begin{array}{c|c|c} A'_{i1} & 0.1 & A'_{i1} & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ A'_{is} & 0.7 & 0.0 & A'_{is} & 1 & 1 \\ A'_{it} & 0.0 & 0.4 & A'_{it} & 1 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ A'_{im} & 0.1 & & A'_{im} & & 1 \end{array} \end{array}$$

とすると

$$A_{i+1} = A_i \times T_{i,i+1} = A'_{i+1,1} \cdots A'_{i+1,s} \cdot A'_{i+1,t} \cdots A'_{i+1,m}$$

$$\begin{array}{c|c} A'_{i+1,1} & 0.1 \\ \vdots & \vdots \\ A'_{i+1,s} & 0.7 & 0.7 \\ A'_{i+1,t} & 0.4 & 0.4 \\ \vdots & \vdots \\ A'_{i+1,m} & 0.1 \end{array}$$

となる。

このように、行列の対角線上はそのままとし、交点の部分ではその値を転記するだけよい。

§ 6 まとめ

以上述べたような手法により、あいまいな任意の概念が一つの Fuzzy 集合で与えられれば、これを有限個の基本単語の組み合わせで構成された Fuzzy 論理文により近似表現することができる。ただ、本手法により最終的に求まった Fuzzy 論理文は、Fuzzy 論理関数の枠組みのなかで取り扱われるものであるため、必ずしも、われわれが普通用いている自然言語の表現とは感覚的には一致しない場合や、更に、あまりにも複雑な論理文が得られることある。よって、具体化するにあたっては、論理演算子の数を制限するとか、実装には更に工夫が必要であるといえる。
なお、次段階としては、Fuzzy 論理文を Fuzzy 推論、データベースの検索などに適用したいと考えている。

§ 7 参考文献

- [1] M.Mukaidono : Towards an Approximate Representation of Concepts with Fuzzy Logic Sentences
Int. Conf. On Policy Analysis and Information Systems, 1981, Taipei
- [2] M.Mukaidono : A Necessary and Sufficient condition for Fuzzy Logic Functions
9-th Int. Symp. On Multiple-Valued Logic, 1979, IEEE
- [3] 藤井、向殿 : 不完全指定された Fuzzy 論理関数の表現
昭和 57 年度電子通信学会総合全国大会、1221
- [4] 向殿、武田 : Fuzzy 論理文によるあいまい情報の表現
昭和 59 年度情報処理学会秋期全国大会、1185
- [5] 向殿、武田 : Fuzzy 論理文によるあいまい情報の近似
昭和 60 年度情報処理学会前期全国大会、873