

研究報告 2022-DCC-32

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

11月18日(金)

■セッション1 [09:30 - 11:30]

- (1) [3D Face Reconstruction-based Augmentation for Gaze and Head Redirection](#)
Jiawei Qin, Xueting Wang
- (2) [形容詞・名詞ペアを学習したモデルの蒸留を用いた画像の感情分析](#)
齋藤 優輝, 数藤 恭子
- (3) [Application of Automatic Gesture Generation from Text based on Context Meaning](#)
Hitoshi Teshima, Naoki Wake, Diego Thomas, Yuta Nakashima, Hiroshi Kawasaki, Katsushi Ikeuchi
- (4) [三次元表現に基づく照明効果を考慮した化粧の抽出と応用](#)
楊 興超, 武富 貴史, 金森 由博

■特別講演1 [13:00 - 14:00]

- (5) [インターネット広告へのデジタルツインの活用と制作支援技術](#)
武富 貴史

■CVIM チュートリアル [14:10 - 15:40]

- (6) [ニューラル三次元復元入門](#)
齋藤 隼介

■セッション2-A (CG) [15:50 - 17:50]

- (7) [深度カメラによるライティングを用いたオンライン仮想会議室の実現](#)
田中 滉大, 高井 昌彰, 飯田 勝吉, 高井 那美
- (8) [高さマップからの気候や季節で制御可能な地形テクスチャ生成](#)
金井 俊樹, 遠藤 結城, 金森 由博
- (9) [煙の輪郭形状を用いた乱流パラメータの推定に関する一検討](#)
川住 遼典, 土橋 宜典
- (10) [参照画像を用いた爆発シミュレーションのスタイライゼーション](#)
新重 俊樹, 土橋 宜典

■セッション2-B (DCC) [15:50 - 18:20]

- (11) [顕微鏡画像からの線虫の健康寿命測定システムの開発](#)

松尾 直哉, 上瀧 剛, 福島 友太郎, 首藤 剛

(12) [歩行移動時の運動量を増加させる AR ステップ誘導システムの検討](#)

島谷 優佑, 井上 亮文

(13) [アコースモニウム演奏記録システムの開発と演奏データアーカイブの構築](#)

平野 砂峰旅, 落 晃子, 石上 和也, 成田 和子

(14) [ハイブリッド深層学習モデルを用いた果物画像からの糖度推定アプリケーションに関する検討](#)

上野 延典, 本田 耕大, 森本 正志

(15) [グラフィカル・コンポーネントの動作による数学記号と説明図の関連づけ](#)

佐藤 信

(16) [デジタルクロージングに対する AI デザインツール開発](#)

高石 圭人, 徳井 直生

11 月 19 日(土)

■セッション 3A (CVIM) [9:00 - 10:30]

(17) [33次元心臓モデルのためのフレーム補間手法の構築](#)

チャン チュジェ, 宮内 翔子, 諸岡 健一, 倉爪 亮

(18) [ベクトル場を用いた接続性に関する表面メッシュ類似度](#)

山本 晶偉, 森口 昌樹

(19) [陰関数表現を用いた同一構造を持つ 3 次元物体メッシュモデル生成法の構築](#)

板谷 響, 宮内 翔子, 諸岡 健一

(20) [ヒト胚子発生の形態解析に向けた幾何変換場のスペクトル分解](#)

松山 友騎, 船富 卓哉, 宇都宮 夏子, 山田 重人, 藤村 友貴, 櫛田 貴弘, 向川 康博

■セッション 3B (CVIM) [9:00 - 10:00]

(21) [多数のカメラを活用した空間認識処理に関する研究](#)

神村 涼, 池上 努, 工藤 知宏

(22) [計測範囲にオーバーラップのないカメラ-LiDAR キャリブレーション](#)

野路 晃太郎, 柳田 峻嘉, 上瀧 剛

(23) [フーリエ変換による鏡面物体の曲率計測に対する検討](#)

松崎 淳一郎, 宮崎 大輔

(24) [水中 SLAM における音響ソナーセンサと DVL センサ間の自己校正手法の提案](#)
木原 優輝, 池田 貴希, 岩口 堯史, Thomas Diego, 川崎 洋, Tang Yi

■特別講演 2 [13:00 – 14:00]

(25) [現実的な入力に対して動く人間の視覚系のモデルの構築に向けて](#)
西田 真也

■ポスターセッション [14:10 – 15:10]

■セッション 3A (CVIM) [15:20 – 16:50]

(26) [身体性と内発的動機を伴う強化学習エージェントにおける描画行動の解析](#)
阿部 由吾, 米倉 将吾, 大村 吉幸, 國吉 康夫

(27) [姿勢推定を用いた鶏の行動推定](#)
佐藤 祐哉, 堀田 政二

(28) [人物姿勢に着目した後ろ向き人物の注視領域推定手法の検討](#)
弓矢 隼大, 出口 大輔, 川西 康友, 村瀬 洋

■セッション 3B (CVIM) [15:20 – 16:50]

(29) [卓球におけるボールの軌跡に基づくエッジボール判定](#)
藤原 雄太, 孔 祥博, 田中 亜実, 西川 広記, 富山 宏之

(30) [イベントカメラを用いた三次元人物姿勢および形状推定](#)
堀 涼介, 五十川 麻理子, 三上 弾, 斎藤 英雄

(31) [Unpaired DeblurGAN: 別々のシーンのブレ画像・シャープ画像を用いた DeblurGAN-v2 ベースの単一画像モーションブレ除去手法](#)
酒井 優輔, 吉田 明広, 佐々木 雄一