

研究報告 2022-SE-210

※Windows の方は[Ctrl]キーを, Mac の方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

3月11日(金)

■テスト・デバッグ・プログラム修正 1 [10:00-12:00] 学生セッション

- (1) [JavaScript を対象としたスペクトラムに基づく欠陥限局ツールの試作](#)
小田 郁弥, 松本 真佑, 楠本 真二
- (2) [複合コミット分割支援のための対話型ステージングツールの試作](#)
古賀 碧, 小林 隆志
- (3) [IoT の不具合に対するファジングツール Peach の有効性調査](#)
永原 溪太郎, 大野 堅太郎, 吉田 則裕, 高田 広章
- (4) [クラウド知識を用いたデバッグ支援システムの検討](#)
森内 海, 奥野 拓

■形式手法、モデル検査、プログラミング [10:00-11:30] 学生セッション

- (5) [JavaScript における永続時変値の実現法の提案](#)
日高 大地, 紙名 哲生
- (6) [可変性を持つシステムの確率的モデル検査手法](#)
内藤 裕暉, 岸 知二
- (7) [永続時変値の分散化に向けた基盤システムの試作](#)
上野 颯太, 紙名 哲生

■ソフトウェア工学における機械学習の利用(ML4SE)1 [13:00-14:00] 学生セッション

- (8) [深層学習を用いたコードクローン検出器のベンチマーク間精度調査](#)
福家 範浩, 藤原 裕士, 吉田 則裕, 崔 恩瀾, 井上 克郎
- (9) [複数の学習済みモデルを用いた業務ソフトウェアのバグ予測精度の比較](#)
内藤 大貴, 上田 賀一

■運用・保守 1 [13:00-14:00] 学生セッション

- (10) [技術的負債に関連する課題票分類手法の構築](#)
木村 祐太, 大平 雅雄
- (11) [WebAssembly を対象とした Code Compaction ツールの提案および Code Compaction の有効性検証](#)
齋藤 優太, 坂本 一憲, 鷲崎 弘宜, 深澤 良彰

■ソフトウェア工学における機械学習の利用(ML4SE)2 [14:10-15:10] 学生セッション

- (12) [ソースコードのグラフ表現を利用した深層学習によるコーディングの専門性の判定手法](#)
松井 智寛, 松下 誠, 井上 克郎
- (13) [オブジェクト指向プログラムの要素関係とメソッドの構文木を併用したクラス名推薦](#)
萬場 大登, 早瀬 康裕, 天笠 俊之

■テスト・デバッグ・プログラム修正 2 [14:10-15:10] 学生セッション

- (14) [コードクローン検出に基づくIoTを対象とした自動パッチ生成](#)
大野 堅太郎, 吉田 則裕, 朱 文青, 高田 広章
- (15) [ARTを用いたアルゴリズムックデバッグの効率化手法](#)
富久 剛志, 大久保 弘崇, 粕谷 英人, 山本 晋一郎

■機械学習工学(SE4ML) [15:30-17:00] 学生セッション

- (16) [2段階機械学習を用いた危険予測システムアーキテクチャの提案](#)
加地 智也, 飯盛 天翔, 青山 幹雄, 野呂 昌満, 沢田 篤史
- (17) [Pythonにおける機械学習関連ライブラリの自動推薦手法の初期評価](#)
小柳 慶, 秋山 楽登, 山手 響介, 近藤 将成, 亀井 靖高, 鶴林 尚靖
- (18) [DVCリポジトリにおけるMLパイプラインの進化に関する調査](#)
中村 悠人, 松尾 春紀, 松田 雄河, 近藤 将成, 亀井 靖高, 鶴林 尚靖

■運用・保守 2 [15:30-17:00] 学生セッション

- (19) [Web APIの進化及び伴うドキュメントの改訂に見られる傾向に関する定量的調査](#)
園田 尚宣, 鷲崎 弘宜, 深澤 良彰
- (20) [条件コンパイルディレクティブ中のマクロ変数によるC言語プロジェクトの複雑度の定量分析](#)
高津 周佑, 鷲崎 弘宜, 深澤 良彰
- (21) [Investigating the impact of source code metrics on merge conflict resolution judgement model](#)
Mohan Bian, Tetsuya Kanda, Kazumasa Shimari, Katsuro Inoue

3月12日(土)

■アプリケーション [10:00-11:30] 学生セッション

- (22) [作曲用チュートリアルフレームワークのための要求分析に関する研究](#)
川崎 智樹, 佐藤 未来子, 渡辺 晴美
- (23) [仮想物理空間上における多脚生物モデルの進化的歩行動作獲得シミュレーション](#)
中嶋 晃彦, 染谷 博司

(24) [ギター演奏に特化した自動譜めくりシステムのための楽譜追跡手法](#)

鈴木 涼太郎, 野田 夏子

■運用・保守 3 [10:00-12:00] 学生セッション

(25) [実行トレースのマークル木を用いたプログラム変更前後の差分検出法の提案](#)

成 泰鏞, 石尾 隆, 松本 健一

(26) [問題解決過程を考慮した不具合報告の要約生成手法の提案](#)

作島 大智, 大平 雅雄, 辻 裕真, 東 裕之輔, 西脇 一尊

(27) [Kaggle 熟練度に着目したデータ分析プログラム実装におけるソースコード再利用方法の探索的分析](#)

池上 綾乃, 佐藤 郁弥, Ani Hovhannisyan, 石尾 隆, 松本 健一

(28) [型を考慮したコードクローンの集約リファクタリング](#)

杉原 裕太, 沖野 健太郎, 清水 一輝, 近藤 将成, 亀井 靖高, 鶴林 尚靖

■シミュレーション、デバッグ・プログラム修正、機械学習工学 [13:00-14:30] 一般セッション

(29) [API 利用パターンを用いた自動プログラム修正におけるパターン検索の予備評価](#)

桑原 寛明, 渥美 紀寿

(30) [ソフトウェアプロセスのシミュレーションによる評価](#)

宮永 照二

(31) [分類モデルの出力値間の距離に基づいた退行抑制のためのディープニューラルネットワーク修正技術の検討](#)

徳井 翔梧, 徳本 晋, 石川 冬樹

■テスト、運用・保守 [13:30-14:30] 一般セッション

(32) [Efficient Machine Learning Method for Protocol Fuzz Testing: Improvement of Sequence-to-Sequence Model and Refined Training Data](#)

Bo Wang, Toshihiro Maruyama, Ako Suzuki, Yuichi Kaji

(33) [過去のテスト目的を利用した仕様レビュー手法](#)

谷崎 浩一, 田上 諭, 蛭田 恭章, 森 龍二, 森崎 修司

■要求 [14:40-15:40] 一般セッション

(34) [ゴール指向に基づくDX推進へのアプローチ: ケーススタディを通じた検証と課題](#)

野村 典文, 新谷 勝利, 鷲崎 弘宜, 針原 英明, 伊藤 健一, 村瀬 承彦

(35) [B2B ソフトウェアサービスにおけるデータ駆動のペルソナ構築と活用に向けた予備的な事例研究](#)

鷲崎 弘宜, 植松 拓也, 三品 晴人, 世羅 俐恵, 津田 直彦,
深澤 良彰, 多賀 正博, 松崎 明, 中川 和之, 酒井 優介, 本田 澄