

研究報告 2021-MPS-135

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

10月18日(月)

■セッション 1(9:15-10:30)

- (1) [弱教師あり学習による連続的な表情特徴の獲得](#)
狩野 悌久, 長尾 智晴
- (2) [AIを活用したリモート古民家再生～匠の暗黙知\(身体知, 頭脳知\)の可視化と技術伝承～](#)
松本 多恵
- (3) [多目的スクラップ配合問題に対する解法とその解分析](#)
佐藤 輝, 渡邊 真也, 下保 知輝
- (4) [An IoT-based Framework for Understanding Continuous Social Dynamics in a Face-to-Face and Spatially Situated Environment](#)
Zineb Elhamer, Reiji Suzuki, Takaya Arita

■セッション 2(10:40-12:00)

- (5) [学習データが限定された環境下における汎用予測制御実現のためのアプローチ-汚泥乾燥機自動制御-](#)
松山 蓮, 渡邊 真也
- (6) [物流倉庫におけるオーダーピッキングシミュレータの開発](#)
佐久間 拓人, 渡邊 南美, 伊原 滉也, 加藤 昇平
- (7) [カードベースプロトコルを用いた情報セキュリティの検討](#)
國井 大, 安細 勉
- (8) [ヘルゴルフパズルの情報セキュリティ技術への応用](#)
藤家 一夢, 安細 勉