

研究報告 2019-EC-54

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください。

12月13日(金)

■知覚 (3件) [10:00-11:00]

- (1) [直感的な作業指示のための眼幅制御による遠近感の操作](#)
川部 淳志;磯山 直也;酒田 信親;清川 清
- (2) [周辺視野のみへの情報提示の基礎的検討](#)
喜多山 湧也;磯山 直也;酒田 信親;清川 清
- (3) [掌握運動中に提示される音が力覚に及ぼす影響](#)
宮下 翔;中島 武三志;菅野 由弘

■CG・デザイン (3件) [11:15-12:30]

- (4) [ソーシャルロボットにおけるキャラクタデザインの意味と価値](#)
長田 純一;松原,仁;鈴木 恵二
- (5) [複合現実環境を用いた交通流シミュレーション環境の開発](#)
永尾 雅俊;安藤 崇央;福田 晃
- (6) [Material Point Methodによる気泡シミュレーション](#)
内川 亮介;石塚 裕己;池田 聖;大城 理

■デモセッション (10件) [13:45-15:00]

- (7) [デモンストレーション: エンタテインメントコンピューティングの研究紹介\(2\)](#)
磯山 直也;小坂 崇之;横見 栄聡;東 健太;長谷川 瑛一;伊藤 圭佑;川部 淳志;鹿内 裕介;喜多山 湧也;宮下 翔;内川 亮介;花島 諒

■VR/AR (4件) [15:15-16:30]

- (8) [同期されたAR空間における3次元音声通信システムの開発](#)
松村 克広;今村 弘樹
- (9) [実世界での三人称視点体験に関する検討](#)
鹿内 裕介;磯山 直也;酒田 信親;清川 清
- (10) [バーチャル物体に対する回避特性を考慮した現実ベースのVR空間構築](#)
松尾 直紀;井村 誠孝
- (11) [VR実験心理学研究:アバターの大きさが身体感覚の転移に及ぼす影響](#)

花島 諒;大山 潤爾