

研究報告 2019-EC-53

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

8月20日(火)~21日(水)

8月20日(火)

- (1) [エンタテインメントコンピューティング研究の基盤として NxPC.Lab](#)
平林 真実
- (2) [存在感のあるキャラクタの創作と提示](#)
三武 裕玄