

## 研究報告 2019-IS-147

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください。

3月7日(木)

### ■セッション I: 若手の会 [10:10-12:10]

- (1) [ビジネスゲームを通じた経営情報システム演習の開発と気づきシートによる学習過程分析](#)  
井原 大貴, 渡邊 健介, 大洲 裕司, 宮川 裕之, 松澤 芳昭
- (2) [ビジネスゲーム支援システム開発に基づく情報システム概念の学習効果](#)  
青嶋 剣士郎, 松澤 芳昭, 居駒 幹夫, 宮川 裕之
- (3) [画像識別器による簡易な自動車交通量調査システムの試作と評価](#)  
峯岸 朋弥, 吉田 享子
- (4) [キーワード抽出を用いた地域防災計画における災害廃棄物管理に関する比較分析](#)  
劉 英楠, 畑山 満則

### ■セッション II: 一般 [13:30-14:30]

- (5) [B2B2Xモデルの2ndBにおける「サービス改善」への1stBのサービス運用側からの貢献に関する課題分析](#)  
立石 直規, 森谷 高明, 西尾 学, 富士井 裕之
- (6) [マーケットニーズに答える技術のタイムリーな提供を目指したR&D推進の試み](#)  
西尾 学, 立石 直規, 森谷 高明, 吉田 敦, 富士井 裕之

### ■セッション III: 一般 [14:45-16:15]

- (7) [「話題沸騰ポット」の「ふた」はクラスなのかー学習の階型論によるモデリング試論ー](#)  
児玉 公信
- (8) [動物園における飼育動物映像の多面的な活用に向けた監視カメラ映像システムの検討](#)  
吉田 信明, 田中 正之, 塩瀬 隆之
- (9) [自治体におけるオープンデータ推進に関する庁内の理解形成から推察する情報政策の推進方法](#)  
本田 正美, 梶川 裕矢