

研究報告 2019-ICS-193

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

2月26日(火)

■Web/IoT データ活用 I [14:00-15:15]

- (1) [駐輪環境問題に関するナレッジグラフ生成と欠損推定手法適用の試み](#)
塚越 雄登, 川村 隆浩, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦
- (2) [レスポンスミュージックコントロールシステム:加速度センサーを使った演奏制御システム](#)
吉澤 賢人, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦
- (3) [生産者と消費者をつなぐコミュニケーションデザインを考慮したアプリケーションの開発](#)
加島 智子, 松本 慎平, 蓮池 隆

■招待講演 [15:30-16:30]

- (4) [近年のセマンティック Web 分野の動向- Linked Data とナレッジグラフを中心に -](#)
江上 周作

2月27日(水)

■Web/IoT データ活用 II [10:30-11:20]

- (5) [タイムスタンプに対して柔軟な移動軌跡匿名化手法の提案](#)
千葉 智樹, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦
- (6) [サイバースケードを考慮したエージェントモデルを用いた炎上再現に対する考察](#)
宮瀬 遼, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦

■招待講演 [13:00-14:00]

- (7) [プライバシー保護と秘密計算技術 ~ 組織間での安全なデータ活用を実現 ~](#)
竹之内 隆夫

■ユーザ支援 [14:10-15:00]

(8) [ぎゅっ☆ Pillow:眠りやすくするための包まれ枕の開発](#)

中野 芙美, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦

(9) [手遊び動作が連続的判別課題のパフォーマンスに与える影響](#)

荒木 香名, 橋山 智訓, 田野 俊一

■機械学習 [15:15-16:05]

(10) [RoboCup サッカー2D シミュレーションの守備行動での強化学習における報酬設計の検討](#)

阿部 宇志, 清 雄一, 田原 康之, 大須賀 昭彦

(11) [画像付きフェイクニュースとジョークニュースの検出・分類に向けた機械学習モデルの検討](#)

柳 裕太, 田原 康之, 大須賀 昭彦, 清 雄一