情報処理学会デジタルプラクティス　2017年10月10日印刷　2017年10月15日発行
オンラインISSN 2188-4390

32
2017

情報処理学会デジタルプラクティス

Journal of Digital Practices

Vol.8 No.4（通巻第 32 号）

特集 「デザイン・アートとICTの融合によるサービスのイノベーション」

デジタルプラクティス編集委員会
一般社団法人
情報処理学会
Information Processing Society of Japan

情報処理学会 デジタルプラクティス

Journal of Digital Practices

32

Vol.8 No.4（通巻第 32 号）
2017 年 10 月

目　次

特集「デザイン・アートと ICT の融合による サービスのイノベーション」

277 「デザイン・アートと ICT の融合によるサービスのイノベーション」特集号について　細谷　誠，福島俊一，柴崎辰彦

【特集号招待論文】

279 Things on Stage ―パフォーマンス作品における開発と実践―　真鍋大度，石橋　素

288 “音を知性化” するサウンドプラットフォーム「Sound Intelligence」のサービス共創　多田幸生，田中培仁

293 共創型デザインアプローチの構築
―ファッション×テクノロジーによる新たなショッピング体験の実現を事例に―　平松広司，平野　隆

302 都市と地域をつないだ，地域と企業の共創による “縁” のデザイン　高嶋大介，須川竜作，田中　巌

308 アートの視点を取り入れた価値創出の可能性 ―ヤマハ（株）の新規事業開発の取組み事例から―　神谷泰史

【特集号投稿論文】

316 広告表示プリンタシステム「KadaPos ／カダポス」の開発と香川大学における実運用による評価
高田良介，後藤田中，紀伊雅敦，國枝孝之，山田　哲，佐野弘実，竹下裕也，八重樫理人

325 観光日記生成／印刷システム「KaDiary ／カダイアリー」の開発と香川県小豆島における観光日記を用いた観光行動分析　熊野圭馬，宮川　怜，國枝孝之，山田　哲，後藤田中，紀伊雅敦，八重樫理人

334 新しいデータ可視化表現が自発的かつ継続的に開発されるシビックテック活動の設計：E2D3 におけるアプリケーション・オープンソース・ハッカソンのデザイン　五十嵐康伸，壹岐　崇，江畑　彩，大曽根圭輔，小副川健，小野恵子，河野麻衣子，佐藤奈津紀，澤　徳彦，篠原　剛，清水正行，鈴木典子，竹内秀行，長久　武，西野貴志，林　由佳，久住裕司，平河広輝，槙田直木，松崎　剛，宮内　元，山田祐資，山本　智，山本　優，綿貫順一

343 インタビュー：真鍋大度氏，石橋　素氏インタビュー「パフォーマンス作品における技術と演出，その先に」
インタビュアー：細谷　誠，福島俊一

351 グロッサリ

【推薦投稿論文】

352 ソフトウェアの高い互換性と長い持続性を目指す POSIX 中心主義プログラミング
松浦智之，大野浩之，當仲寛哲

【一般投稿論文】

361 テスト環境の開発アクティビティにおける大規模分散処理システムのシステム検証の効率化　梅田昌義

その他

369 アンケート

本誌に出てくる製品名等は，各社の商標または登録商標です．