

デジタルコンテンツ用共通プラットフォーム“ReKOS”デモ

川井和彦[†] 高幣俊之[†] 戎崎俊一[†] 金子委利子[†] 高沖英二[‡] 町田聡[‡] 平井尊士^{*}

理化学研究所[†] (株)メタ・コーポレーション・ジャパン[‡] 兵庫大学^{*}

1. 概要

我々の研究グループで開発したソフトウェア“ReKOS(リコスと読みます)”とReKOSに対応したコンテンツ、実際の教育現場で使われた様子の展示を行う。

2. ReKOSとは

ReKOS(“リコス”と読みます)とは、Research Knowledge Organizing Systemの略で、研究者や教員が研究会等でのプレゼンテーションや授業を行う際に必要な機能を具体化したソフトウェアである。

既存のプレゼンテーションツールと大きく異なる機能として、素材単位、ページ単位にメタ情報を付加できるので、ページ単位での検索が可能となった。また、他のページと組み合わせる際にも、ページ毎にこのメタ情報が保持されるので、素材やページの情報をいつでも確認することができる。



図1 ReKOS編集画面

3. デモの内容

デジタルカメラで撮影した画像などの静止画やflash素材の取り込み方法、作ったコンテンツの書き出し方法をはじめ各種機能を実演する。



図2 ページ作成からデザイン編集画面例

また、実際の教育現場で使われたコンテンツとその様子なども紹介する。



図3 ReKOSを使って講演をしている様子

4. 謝辞など

本発表の一部は、文部科学省の科学技術・理科大好きプラン事業の成果によるものである。また授業を行うにあたり、ご協力いただいている神戸市立東須磨小学校・千鳥が丘小学校・井吹西小学校の3校には大変感謝いたします。

5. 参考文献

・平井尊士他(2003)「理科教育における情報メディアの活用に関する研究」-デジタルコンテンツ用プラットフォームを利用した小学校にお

The common platform "ReKOS" demonstration for digital contents

[†]RIKEN

[‡]META Corporation Japan

^{*}Hyogo University

ける教案作成の特徴と構造- (情報メディア学会第2回研究大会)

・平井尊士他(2003)「共通プラットフォーム"ReKOS"を用いたデジタル教案の共有・再利用化への取り組み 小学校第4学年:理科「宇宙と地球:空を見上げると」を題材にしてー」(日本教育工学会第19回全国大会)

・川井和彦他(2002)「デジタルコンテンツ用共通プラットフォームの提案」(情報処理学会研究報告「コンピュータと教育」No.067-010)

6. その他

本発表に関する成果は下記の講演で発表している。

【5180】川井和彦(他)「デジタルコンテンツ用プラットフォームについて」

【5129】平井尊士(他)「理科教育における情報メディアの活用に関する研究(2)」

関連サイト

<http://atlas.riken.jp/rekos/>

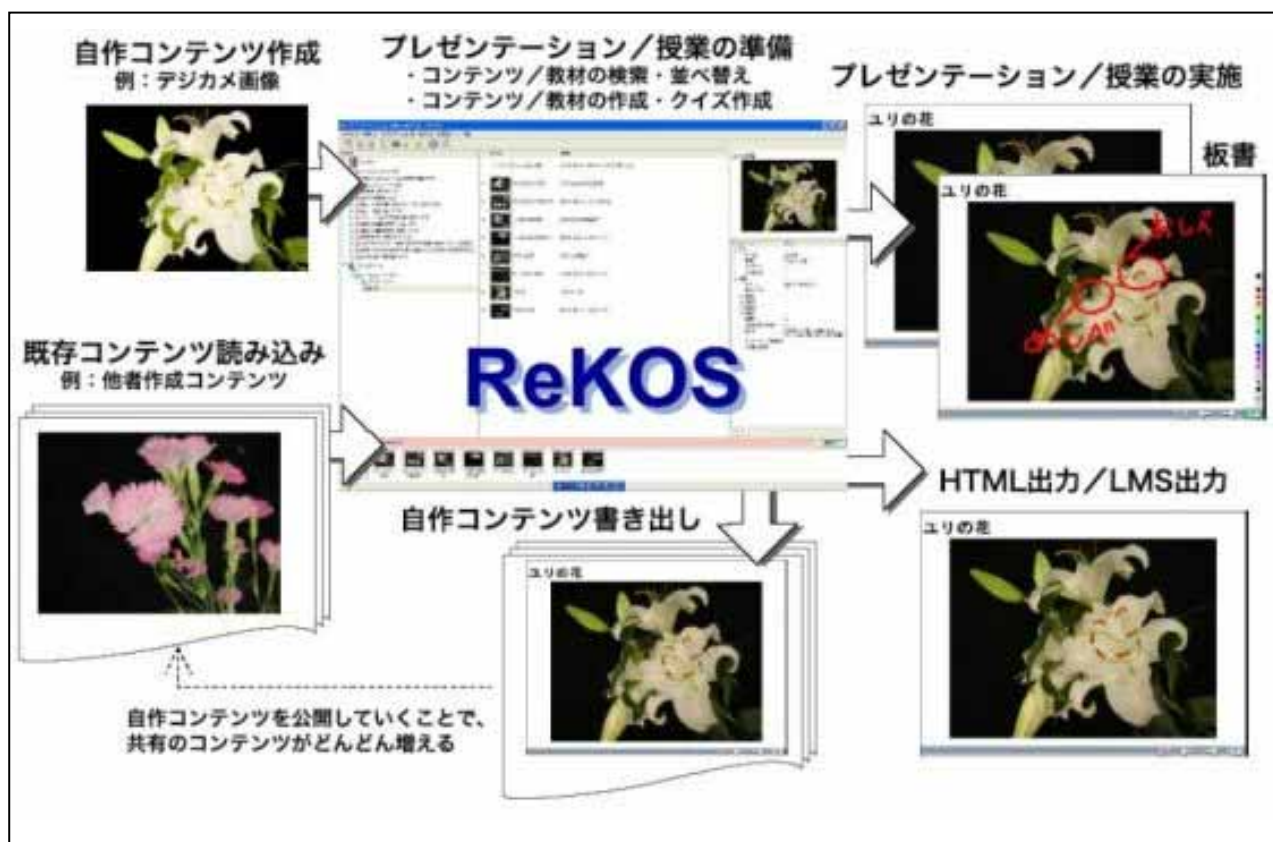


図4 ReKOS機能概要