

OC3mon によるインターネットトラフィックの連続取得と

1 V-3

そのリアルタイム処理に関する一検討

北辻 佳憲 堀田 孝男 藤長 昌彦 浅見 徹

株式会社 KDD 研究所

1. はじめに

155 Mbit/s (OC3) ATM 回線上のインターネットトラフィックをキャプチャするシステムとして、MCI/ CAIDA によって開発/公開されている OC3mon がある [1][2]。OC3mon は IP ヘッダをキャプチャしてファイルに書き込むものであり、これを事後解析することにより vBNS^[3] 等のインターネットバックボーンのトラフィック解析に利用されている。しかし、現在の OC3mon はキャプチャしたデータを単一のファイルに出力するため、長期間の連続動作を行なうことができず、例えば、累積パケット数等の計測を行なうことができない。

本稿では、OC3mon の機能拡張を行ない、連続動作を可能とするための出力ファイル切換え機能と、キャプチャデータをリアルタイムで処理することによる実時間トラフィック監視機能を追加した結果について述べる。

2. OC3mon の概要

OC3mon のハードウェアは、図 1 に示すように、OC3 回線を分岐するスプリッタと ATM セルを受信するための 2 枚の ATM アダプタ、FreeBSD あるいは DOS が動作する PC からなる。ソフトウェア的には、アダプタ上で動作して ATM セルのリアセンブリングを行なうファームウェア、アダプタを制御するデバイスドライバ及びユーザ空間で動作してデータをファイルに書き込むキャプチャプログラムから構成される。

アダプタで受信した ATM セルは、ファームウェアにより AAL5 フレームに組み立てられ、その先頭 48 バイ

トが、タイムスタンプ 8 バイト、フレーム先頭の ATM セルのヘッダ 4 バイト (HEC 除く) とともに、合計 60 バイトのレコードとしてデバイスドライバが管理する PC のメモリに書き込まれる。デバイスドライバでは、1 M バイトのブロックを単位としてメモリを管理しており、このメモリブロックが 76 バイトのブロックヘッダと 17475 レコードで満されるとキャプチャプログラムに通知する。キャプチャプログラムでは、デバイスドライバからの通知待ちとブロック単位でのファイルへの書き出しというループ処理を、シグナルによるユーザからの停止要求を受信するまで繰り返す。

3. OC3mon の機能拡張

OC3mon を連続動作可能とするためには、定期的に出力ファイルを切換え、過去のファイルに対して必要なトラフィック解析を行なって、ファイルを消去あるいは CD-ROM 等に保存すれば良い。一方、実運用の観点からは、ATM 回線上のトラフィックを実時間で監視できることが望ましい。現在このようなツールとして、ルータから SNMP によりトラフィックデータを取得し、WEB ページ上にグラフ化する MRTG (Multi Router Traffic Grapher^[4]) が広く利用されている。しかし、MRTG においてトラフィック測定を細かくするとルータへの負荷が重くなり、実ネットワークに影響を与える恐れがある。そこで、このような影響が生じないパッシブ型測定ツールである OC3mon の特徴を活かして、トラフィックデータの実時間処理を行ない、外部プログラムからの参照を可能とすることとした。

図 2 に拡張機能の構成を示す。OC3mon のキャプチャプログラム (FreeBSD 版) がキャプチャデータをファイルに出力した後、以下の処理を行なうよう改修した。

- 現在の出力ファイルの使用時間が予め指定された値を越えた場合、そのファイルをクローズして新しいファイルをオープンする。
- メモリブロック内のトラフィックレコードを走査し、ATM の VC ごとにパケット数とバイト数を計測し

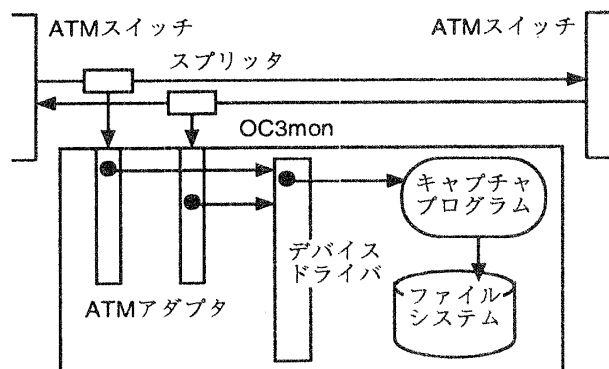


図 1: OC3mon の構成

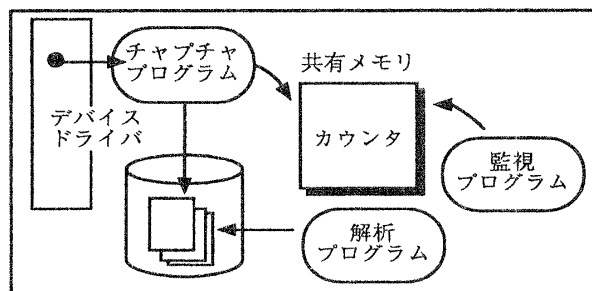


図 2: 拡張機能の構成

て、共有メモリ上に設けたカウンタをインクリメントする。

これにより、OC3mon の動作を中断することなく、別プログラムによるキャプチャファイルの解析/保存/消去と、ネットワーク機器へ負荷をかけないトラヒックの実時間監視が可能となる。

4. キャプチャ性能の評価

今回の機能拡張は、キャプチャプログラムに新たなルーチンを追加する形で実現した。このため、キャプチャプログラムとしての性能の劣化が懸念される。そこで、改修した OC3mon を用いて実トラヒックをキャプチャし、それに要する時間を測定した。

測定方法として、キャプチャプログラムのループ処理内で、デバイスドライバからの通知を受けた直後の時刻と、ブロックに対する処理を完了してデバイスドライバからの次の通知待ちに入る直前の時刻を `gettimeofday()` システムコールにより取得し、両者の差を処理時間とした。測定は 7200 秒間行ない、240 秒ごとにファイルを切替える設定とした。なお、OC3mon として使用した PC は、450 MHz の Pentium II プロセッサと 128 M バイトのメモリを有するものである。

測定の結果、処理時間の最小値、平均値及び最大値は、各々 20、35、220 msec であった。図 3 に、処理時間の分布を示す。測定時間中 310 回のファイルへの出力と、28 回のファイルの切替えが発生した。図 3 において 140 msec 程度の処理時間を要しているものの多くが、ファイル切替えを行なった場合のものであった。

測定結果から、平均 35 msec で 17475 レコードを含むブロック、即ち約 500 K パケット/秒を処理可能であることが分る。文献 [1] によれば、現在のインターネットにおける平均パケット長は約 250 バイトであることから、双方向で 1 Gbit/s、片方向で 500 Mbit/s まで処理可能であり、155 Mbit/s の ATM 回線に充分対応できる。

5. 考察

(1) 現在のインターネットにおいては、HTTP や FTP 等、TCP 通信が支配的である。この時、IP パケットは、最小でも IP ヘッダ 20 バイト、TCP ヘッダ 20 バイト

の 40 バイトからなり、これに LLC/SNAP の 8 バイトヘッダと AAL5 の 8 バイトトレーラが付加されるため、少なくとも二つの ATM セルに分割されると考えてよい。従って OC3 回線における IP トラヒックの上限は、片方向 183K パケット/秒、双方向でも 366 K パケット/秒となる。今回の測定では、平均で 500 K パケット/秒を処理可能であることから、OC3 回線に充分対応可能と考えられる。

(2) ファイルの切替え (旧ファイルのクローズと新ファイルのオープン) 処理が発生した場合、140 msec から最大 220 msec の処理時間を要する。FreeBSD におけるファイル I/O 及びプロセススケジューリング、その時点での他のプロセスやバッファキャッシュの状態等により変動するが、トラヒックが 366 K パケット/秒でファイルの切替えに 220 msec 要したとすると約 80,000 パケット分の未処理レコード (約 5 M バイト) がメモリに蓄積される。この後 366 K パケット/秒のトラヒックと未処理分を 500 K パケット/秒で処理するとすると、約 0.6 秒で未処理分を解消することができる。即ち、ファイルの切替え間隔を 1 秒以上に設定すればよいと推測できる。

6. おわりに

155 Mbit/s(OC3) の ATM 回線上のインターネットトラヒックをキャプチャする OC3mon に、出力ファイルの切替え機能を追加して連続動作を可能とするとともに、トラヒックデータをリアルタイム処理して VC ごとのパケット数、バイト数を計測する機能を実現し、外部からの参照を可能とした。また、これらの機能を付加した OC3mon を実ネットワークに接続し、OC3 回線に充分対応可能であることを確認した。

今後は、長期的な実インターネットトラヒックのキャプチャを行うとともに、VC のトラヒックを観測して予め指定された変化が現われたときに管理者へ通知する等の機能を提供する監視プログラム、種々のトラヒック解析プログラムの作成、OC12mon への本拡張機能の適用等を検討する予定である。

最後に、日頃ご指導戴く KDD 研究所村谷所長、鈴木、山本両副所長に感謝する。

参考文献

- [1] National Laboratory for Applied Network Research, <http://www.nlanr.net/NA/Oc3mon/>
- [2] Cooperative Association for Internet Data Analysis, <http://www.caida.org/Tools/CoralReef/>
- [3] very high performance Backbone Network Service, <http://www.vbns.net/>
- [4] Multi Router Traffic Grapher, <http://ee-staff.ethz.ch/~oetiker/webtools/mrtg/mrtg.html>

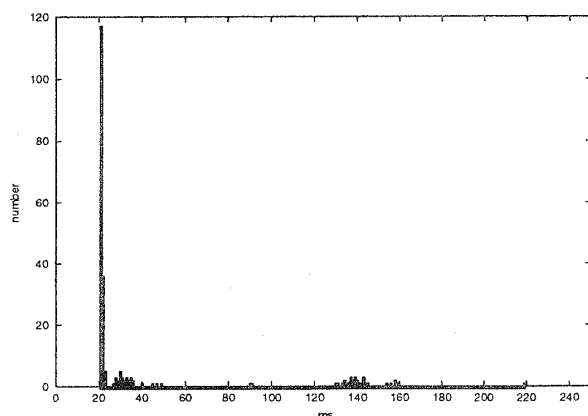


図 3: 処理時間の分布