

Java によるイベント認証を用いた機器制御プロトコル*

5N-1

嶺 行伸[†] 山崎 航[†] 溝口 文雄[†]東京理科大学 理工学部[‡]

1 はじめに

インターネット、イントラネットの発達によって、セキュリティの重要性が認識されつつある。例えば、ネットワーク内部のサービスに、ユーザーの権限に応じたアクセス制御を導入しようとする、ユーザーが誰であるかを知り、権限を調べる仕組みが必要となる。このような問題に対して、Javaのセキュリティフレームワークである Gateway Security Model[4]が知られている。これは、カセットと呼ばれる署名されたアプリケーションだけに様々な権限を与えて、E-commerceのクライアントを拡張するフレームワークである。しかしながら、Gateway Security Modelでは、認証されているのはアプリケーションであってユーザーではない。

本研究では、ネットワークに様々なサービスがあり、ユーザー(グループ)毎に利用権限を設定する問題を扱う。そのために、分散イベント処理をベースとしたシステムにイベント発信者と受信者の認証を導入した。本稿では、権限に応じてイベントを接続する仕組みを述べる。

2 分散イベント処理 API

本研究で用いている分散イベント処理は、独自に開発したAPIによって実現されている。このAPIは、JavaのDelegation Event Modelに基づいたイベントをそのまま分散化する事に主眼を置いており、イベント発信者(Event Source)と受信者(Event Listener)との間に、Event Pitcher(送信)とEvent Catcher(受信)のペアを割り込ませて、ネットワーク経由でイベントを送る。Event PitcherとEvent Catcherの機能は、次に示す通りである。

- Event Pitcherは、Event Sourceが発信したイベントをEvent Catcherに送信する
- Event Catcherは、受信したイベントをEvent Listenerに渡してイベント処理を行わせる

- Event PitcherとEvent Catcherのペアは、イベント接続管理サーバーによって互いに接続される。

本研究が対象とするのは、このAPIを拡張してEvent PitcherからEvent Catcherへのイベント送信にチケットを導入し、Event Source(ユーザー)とEvent Listener(機器)の認証を行う(アイデンティティを確認する)方法である。

3 セキュリティの方針

3.1 セキュリティモデル

本研究のセキュリティのベースとなっているのは、機器のデータの参照、コマンド送信等の権限を設定し、権限の無いユーザーからのリクエストは受け付けないというパーミッション設定型のセキュリティである。パーミッションの設定には、次の様なものがある。(1)ユーザー毎に設定する。(2)ユーザーをグループ化し、グループ毎に設定する。(3)上記2つの混合型。我々のシステムでは、2番目のグループ毎の設定を採用した。更に、グループ間に階層構造を持たせる事により、権限のレベルが設定できる様にした。例えば、システムAのユーザーX、AのサブシステムBのユーザーY、という階層的なグループ分けを行い、例えばAへのアクセスはYに許可される。これによって権限の範囲が把握し易くなる。また、ユーザーの所属するグループを変更すれば、関連する権限が一度に変更される。

3.2 セキュリティシステムの構成

チケットベースのユーザー認証システムとして、Kerberos認証システム[3]がある。本システムは、これをベースにするが、イベントの認証に適用するための変更を行った。システムの構成要素は、次の通りである。

ユーザー認証サーバー ユーザーが登録されている事を確認し、チケット交付用チケットを発行する。

チケット交付サーバー チケット交付を依頼したユーザーが属するグループを調べ、そのグループの権限で、指定されたEvent SourceからEvent Listenerへのイベント送信が可能ならば、チケットを交付して両者を接続する。

* Yukinobu MINE, Wataru YAMAZAKI, Fumio MIZOGUCHI

[†]Dept. of Industrial Admin. Faculty of Sci. and Tech. Science University of Tokyo

Event Source ユーザーからのリクエストとして、チケットと共にイベントを発信する。

Event Listener チケットを調べてイベントを受信し、正しければイベント処理を実行する。

4 プロトコルの実装

プロトコルは、Kerberos のプロトコルをベースとして、公開鍵暗号方式と Java に対応させて設計した。

本プロトコルは、認証によってイベントを接続するまでは公開鍵暗号方式を使い、接続後は、共有鍵方式 (DES) のセッションキーを使う。これは、1 回のイベント処理に必要な時間を減らすためには、計算時間の短い共有鍵暗号方式が有利だからである [2]。イベントの接続処理は何度も実行する訳ではないので、認証に有利な公開鍵暗号方式を採用した。

プロトコルの内容を以下に記す。なお、AS はユーザー認証サーバー、TGS はチケット交付サーバー S は Event Source(ユーザー)、L は Event Listener を表す。

1. S は AS に、AS の公開鍵で暗号化したユーザー名 (S) 及び署名、オーセンティケーターを送信する。AS は、次の操作によって、S とオーセンティケーターを確認する。
2. AS は S に、S の公開鍵と TGS の公開鍵で暗号化した、チケット交付用チケット及び S と TGS の共有鍵を送信する。S は、返答があった事によって AS を確認し、チケット交付用チケット及び S と TGS の共有鍵を取り出す。
3. S は TGS に、取り出したチケット交付用チケット、S と TGS の共有鍵で暗号化したオーセンティケーター、Event Listener 名 (L) を送信する。TGS は、チケット交付用チケットを解読して S を知り、チケット内から S と TGS の共有鍵を取り出し、それを使って L とオーセンティケーターを取り出す。
4. TGS は S に、S の公開鍵で暗号化した、TGS と L の共有鍵で暗号化したチケット及びその共有鍵を L の公開鍵で暗号化した物、さらに S と L の共有鍵 (セッションキー)、乱数を送信する。S は、返答があった事によって TGS を確認し、チケット、セッションキー、乱数を取り出す。
5. S は TGS に、TGS の公開鍵で暗号化した乱数を送信する。TGS は乱数を解読し、S が正しくチケットを取り出した (本物だった) 事を確認する。そして、S と L を接続する。
6. S は L に、チケット解読キーを L の公開鍵で暗号化した物を送信する。L は、チケット解読キーを得る。

7. S は L に、暗号化されたチケット、セッションキーで暗号化したオーセンティケーターを送信する。L は、取得したチケット解読キーでチケットを解読し、チケットからセッションキーを取り出してオーセンティケーターを解読し、確認する。

5 Kerberos との相違

Kerberos は、発行したチケットが本物であることを 2 者間による鍵の共有という前提によって確認する。そのため、ユーザーやサービスが増加すると、共有すべき鍵を増やさなければならず、それら全てをサーバーが適切に管理することになる。

それに対して本システムは、認証までは全ての通信を相手の公開鍵で暗号化するため、正当な相手でなければ通信が成立することは無く、長期に渡って共有しなければならない鍵は存在しない (共有するのはセッションキーのみ)。改竄から守られた公開鍵のデータベースが 1 つあれば、それで十分である。

さらに、チケット交付用チケットを取得する時、署名によってユーザーを確認するので、攻撃者によって情報が収集されるのを防止する事ができる。これは、初期の Kerberos の大きな問題点であった [1]。また、オーセンティケーターを付加するので、再生攻撃にも対処できる。

6 まとめ

本論文は、分散イベント処理にチケットによるユーザー認証を導入する方法について述べた。これによって、イベント駆動型のソフトウェアコンポーネントで構成されるアプリケーションの安全性を高める事ができる。また、ユーザーのグループに階層構造を持たせることで、権限の範囲の把握を容易にするとともに、権限の設定を柔軟にする事ができる。

参考文献

- [1] Steven *et.al.*, Limitations of the Kerberos authentication system: *Proc.of USENIX Conference*,1991.
- [2] William R and others. *Firewalls and Internet Security*. AT&T Bell Laboratories, Inc. 1994.
- [3] R. M. Needham *et.al.*, Using encryption for authentication in large networks of computers. *Communications of the ACM*,1978.
- [4] Ted Goldstein, *The Gateway Security Model in the Java Commerce Client*, Sun Microsystems, Inc. 1998.