

## 曲面間相貫線計算のための接触点計算誤差見積り方式

### 1 AD-7

仁尾 都	徳増 真司	原島 一郎	越智 利夫	松本 輝夫 (株)
日立製作所	神奈川工大	日立製作所	明星大学	日立情報ネットワーク

#### 1. はじめに

3次元形状設計CAD/CAMシステムでは、2つの曲面間の共通部分集合である相貫線を求めるための相貫線計算が不可欠である。一般の相貫線計算では、一方の曲面の $n$ 次パラメトリック境界曲線 $L(t)$ と他方の曲面の双 $n$ 次パラメトリック曲面 $S(u, v)$ との交点を求めるに際し、ニュートン法が多く用いられ、その第 $i$ 段階における収束点を $L(t_i), S(u_i, v_i)$ とすれば、交点計算誤差は $\text{dis}(L(t_i), S(u_i, v_i))$ と定義されるか、または、 $L$ から曲面 $S$ に下ろした垂点を $T$ とすれば、 $\text{dis}(L(t_i), T)$ と定義されて収束判定がなされている。しかし、面と面が接触状態にある場合、このような定義方法では近似解は真の接触点 $P$ から遠く離れることになる。3次元CAD/CAMシステムでは、相貫線計算時の精度が図形処理時の論理矛盾を引き起こす原因の1つであることは従来から知られている。そこで、接触時における相貫線計算精度向上を目的とし、曲線 $L(t)$ と曲面 $S(u, v)$ が多項式である場合、ニュートン法応用接触点計算誤差の計算が簡略に行えることに着目し、誤差計算方式の提案と検証を行う。

#### 2. 接触点計算誤差の見積り方式

**命題:** 3次元空間における、 $n$ 次パラメトリック曲線 $L(t) = \sum_{k=0}^n a_{n-k} t^{n-k}$  ( $0 \leq t \leq 1$ )と、双3次パラメトリック曲面 $S(u, v) = \sum_{k=0}^n \sum_{j=0}^{n-k} b_{n-k-j,j} u^{n-k-j} v^j$  ( $0 \leq u \leq 1, 0 \leq v \leq 1$ )との接触点は方程式 $F(t, u, v) = L(t) - S(u, v) = 0$ の解で定義される。この時、 $L(t)$ と $S(u, v)$ の間におけるニュートン法による第 $i$ 段階の解をそれぞれ $L(t_i), S(u_i, v_i)$ とし、真の接触点を $P$ とすれば下記に定義される接触点計算誤差 $E$ に関し次式が近似的に成り立つ。

$$E = \max(\text{dis}(P, L(t_i)), \text{dis}(P, S(u_i, v_i))) = (k+1)^k \max(\text{dis}(L(t_{i+1}), L(t_i)), \text{dis}(S(u_{i+1}, v_{i+1}), S(u_i, v_i)))$$

ただし、(1)  $t_i, u_i, v_i$ がそれぞれ単調に、 $t_\infty, u_\infty, v_\infty$ に収束。(2)  $L(t_i), S(u_i, v_i)$ の $r$ 階偏微分( $k > r \geq 1$ )が、すべて $t_\infty, u_\infty, v_\infty$ において0。(3)  $L(t_i), S(u_i, v_i)$ の $k$ 階偏微分( $k \geq 1$ )の少なくとも1つが0ではない。(4)  $i$ が充分大きい。

**証明:**  $F(t, u, v)$ に関する $t, u, v$ の $k$ 階偏微分( $k \geq 1$ )がそれぞれ収束点で0であるとき、ニュートン法による第 $i$ 段階の $t, u, v$ の値を $t_i, u_i, v_i$ とすれば、 $i$ が充分大きく、かつ $t_i, u_i, v_i$ が $t_\infty, u_\infty, v_\infty$ に単調に収束しているときは、 $t_\infty = t_i + m dt, u_\infty = u_i + m du, v_\infty = v_i + m dv$ が近似的に成り立つことが知られている<sup>1)</sup>。ただし、 $m = k+1, dt = t_{i+1} - t_i, du = u_{i+1} - u_i, dv = v_{i+1} - v_i$ である。そこで、条件(2)、(3)であること、 $i \rightarrow \infty$ の時、 $dt \rightarrow 0, t_i \rightarrow t_\infty$ であることから、 $(dt)^j$  ( $j \geq k+1$ )の項を無視し、 $(dt)^k$ だけの項に着目すれば下記の近似ができる。

$$\text{dis}(L(t_\infty), L(t_i)) = (k+1)^k \text{dis}(L(t_{i+1}), L(t_i))$$

なお、ここでは、条件(2)、(3)は $L(t_i), S(u_i, v_i)$ の共有する接平面を $x-y$ 平面になるよう

Error estimates for calculation error of tangential points of curve on surface

Misato Nio(Home Systems Department, Systems Engineering Division, Hitachi Ltd.: 4-6 Kanda-Surugadai, Chiyoda-ku, Tokyo, 101, Japan), Shinji Tokumasu, Ichiro Harashima, Toshio Ochi, Teruo Matsumoto

に座標変換した曲線  $L'(t)$  に対しても、条件 (2), (3) 成り立つことを利用している。同様に、  
 $dis(S(u_\infty, v_\infty), S(u_i, v_i)) = (k+1)^k dis(S(u_{i+1}, v_{i+1}), S(u_i, v_i))$   
 したがって、

$$E = \max(dis(L(t_\infty), L(t_i)), dis(S(u_\infty, v_\infty), S(u_i, v_i))) = (k+1)^k \max(dis(L(t_{i+1}), L(t_i)), dis(S(u_{i+1}, v_{i+1}), S(u_i, v_i)))$$

3. 誤差評価方式の検証

$n=3$ とした場合の接触点計算例によって検証する。このケースでは、曲線、曲面を3次Bezier曲線、双3次Bezier曲面とし、 $(x, y, z) = (50, 50, 0)$ の点で、曲線と曲面が接触するように、それぞれの制御点を設定することにより、多項式の各項の係数の決定をした(表)。この場合では $k$ は1となるので、 $L(t)$ 側の近似交点 $L(t_i)$ の真の交点までの距離は $2 \times dis(L(t_{i+1}), L(t_i))$ より小さいことになる。計算機を利用した実際の交点計算結果を表に示すが、結果は提案を検証している。

表 曲線側の近似交点 $L(t_i)$ の誤差予測と真値との比較

i	真の誤差値 (上段) と誤差予測値 (下段)	制御点	x座標	y座標	z座標		
1	0.53940847	曲線 L	p1	0.0	0.0	0.0	
	0.53942183		p2	0.0	50.0	0.1	
			p3	100.0	50.0	0.1	
			p4	100.0	100.0	0.0	
2	0.26969476	曲面 S	p11	0.0	0.0	0.0	
	0.26969643		p12	0.0	0.0	0.1	
			p13	100.0	0.0	0.1	
			p14	100.0	0.0	0.0	
3	0.13484619		p21	0.0	30.0	0.0	
	0.13484640		p22	0.0	30.0	0.1	
			p23	100.0	30.0	0.1	
			p24	100.0	30.0	0.0	
4	0.067422951		p31	0.0	70.0	0.0	
	0.067422978			p32	0.0	70.0	0.1
				p33	100.0	70.0	0.1
				p34	100.0	70.0	0.0
5	0.033711456	p41	0.0	100.0	0.0		
	0.033711461		p42	0.0	100.0	0.1	
			p43	100.0	100.0	0.1	
			p44	100.0	100.0	0.0	
8	0.0042139381						
	0.0042139150						
11	0.00052677975						
	0.00052675965						
14	0.000066188673						
	0.000063743386						
17	0.0000048668782						
	0.0000000000039						

4. おわりに

2曲面間の相貫線の高精度計算を目的として、 $n$ 次パラメトリック曲線  $L(t)$ 、双 $n$ 次パラメトリック曲面  $S(u, v)$  間に接触点がある場合、その点をニュートン法で計算する場合の計算誤差評価の方式を提案し、実際のテストケースに適用して、本方式の正しいことを確認した。

参考文献

1) 伊理：数値計算の常識, pp 59 - pp 67, 共立出版, (1985) .