

マルチエージェント指向プログラミング言語 April*

4L-4

高田裕志 Francis G. McCabe 和田裕二

(株) 富士通研究所 情報社会科学研究所

{yuji,fgm,wada}@iiias.flab.fujitsu.co.jp

1 はじめに

近年ネットワークの発達にともない、マルチエージェント技術が注目を浴びるようになってきた。マルチエージェント指向のプログラミング言語も、Telescript, Joule, ACL, HotJava など、実用を目指したさまざまな言語が複数のベンダーによって開発・提供されている。

April [1] はネットワーク上でのメッセージ交換やマルチプロセスなど、分散システムの開発に必須な機能を備えた記号処理プログラミング言語であり、「分散人工知能」や「分散データベース」などにおける分散協調指向のシステム、特に、インターネットなどの広域ネットワーク上での分散協調システムの開発に適している。本稿では、独自の名前づけによるグローバルなプロセス管理、パターンに基づくメッセージ交換、強力なマクロ機能といった April の主な機能と特徴について述べる。

2 April のプログラム例

図 1 はプログラミング言語の紹介によく用いられる“hello world”プログラムを April で記述したものである。これを実行するには、まず April コンパイラによりマシン独立な中間コードを生成する。生成された中間コードは April インタプリタによって実行される。

```
program {
  hello() {
    string?user := inline(stdin);
    writef(stdout,"hello",[]);
    [done,user] >> creator();
  };
  main() {
    fork hello;          /* spawn sub-process */
    { [done,string?user] -> /* wait for child */
      writef(stdout," world, %S\n",[user])
    }
  }
}
} execute main
```

図 1: “hello world” プログラム

このプログラムを実行すると、通例のものとは異

なり、まずキーボードからの文字列の入力を要求 (inline(stdin) の部分) する。入力された文字列は“hello world,” の文字列に続いて出力される。たとえば、入力“Bob”に対して、“hello world, Bob”と出力される。

3 プロセス管理

“hello world”プログラムは hello と main のふたつの手続きからなり、実行されると、まず execute で指定された手続き main が起動される。次に、main は手続き hello を April のプロセスとして fork する (fork hello の部分)。この April プログラムによって fork されたプロセスは April 独自のものであり、Unix などの OS で管理されるプロセスとは異なるものである。実は最初の main 自身も April のプロセスであり、“hello world”プログラムに対して、ふたつの April プロセスが生成されることになる。

April で fork されたプロセスは April インタプリタと April 独自の“nameserver”によってネットワーク上でグローバルに名前管理が行なわれる。通常はインタプリタによって適当な名前が各プロセスに割り当てられるが、明示的に名前を与えることも可能である。メッセージ交換はプロセスの名前を用いて行なわれる。他のプロセスにメッセージを送るには、そのプロセスの名前を送り先に指定する。

April のプロセス管理のひとつの特徴は、コミュニケーションの信頼性である。つまり、通信中にあるプロセスがダウンしてしまっても、また同じ名前で別のプロセスを立ち上げれば、コミュニケーションを回復することができる。

4 メッセージ交換

メッセージの送信は、文

```
pattern >> receiver
```

で行なわれる。図 1 の例では、記号 done と変数 user の値のペアを関数 creator() で指定される受信先に送信している。ここで、関数 creator() はそのプロセス

* A multi-agent oriented programming language April
Yuji Takada, Francis G. McCabe, and Yuji Wada
Institute for Social Information Science,
FUJITSU LABORATORIES LTD.
1-9-3 Nakase, Mihama-ku, Chiba-shi, Chiba 261, Japan

を fork したプロセス (この場合 main) の名前を値として返す。

メッセージの受信は、文

```
pattern -> statements
```

で行なわれる。pattern に “パターン・マッチ” するメッセージを受信したとき、statements が実行される。パターン・マッチによって、pattern に含まれる変数がマッチしたデータに束縛される。図 1 の例では、変数 user がマッチしたデータに束縛される。このようにメッセージはパターン・マッチによって処理されるので、手続き的に解析することなしに複数のメッセージを統一的に処理することが可能である。この例の場合、記号 done と任意の文字列のペアであるメッセージはすべてひとつの受信文で処理される。

April では、記号、文字列、リストなどのさまざまなデータ構造が利用可能であるが、メッセージにも任意のデータ構造を用いることができる。プログラムやパターン自身をも抽象化によってデータとし、メッセージに含めて送受信することが可能である。この機能を用いて、遠隔でプロセスを fork することができ、マルチエージェント技術のひとつの特徴である “移動エージェント” を実現することができる。

5 マクロ機能

April には表現力の高いマクロ機能を用意しており、文脈依存性も表現することが可能である。このマクロ機能を用いて、April 上で「知識表現言語」などの高級/抽象言語を構築することも可能である。

たとえば、マクロ

```
#macro ?T where (?P in ?S) ->
  setof {for P in S do elemis T};
```

は、集合 S の中からパターン P にマッチする要素をすべて求める April のプログラム

```
setof {for P in S do elemis X}
```

を、

```
X where P in S
```

のように、知識表現言語風に記述することを可能にする。マクロを組み合わせることで、

```
X where X in male_set and
  [X, symbol?Y] in partners and
  not Y in male_set
```

のような、より自然な表現も記述することができる。また、ACL のような抽象度の高い言語を、マクロを用いて April で実装することも可能である。

6 エージェント指向技術

現在、April をマルチエージェント技術を生かした総合的なシステムとするべく、さまざまな関連ツールを開発中である。

AdB はエージェント指向のデータベース・サーバで、各 April プロセスからはメッセージ交換によってデータベースをアクセスすることができる。AdB のひとつの特徴は、データベースの変更を “監視” する機能である。この機能により、データベースに変更が行なわれた場合、AdB は他のプロセスにメッセージを送ることで変更を通知することができる。

DialoX はエージェント指向のグラフィカルユーザインタフェース・サーバである。各 April プロセスはメッセージ交換によって、さまざまなウィンドウを DialoX に表示させることができる。したがって、DialoX を用いれば、クライアントがインタフェースを事前に知らなくても、ウィンドウの仕様を直接サーバが送ることによってインタフェースを指定することが可能になる。

7 おわりに

本稿では April の主な機能と特徴について述べた。April のプロセス管理はコミュニケーションの信頼性を保証する。例えば、Adb によるデータベース・サーバがダウンしても、クライアントを再起動することなく、サーバを再起動するだけでサービスを回復させることができる。また、April 独自の名前管理によって名前指定によるメッセージ交換が可能であり、プロセス間のコミュニケーションが容易である。メッセージ交換はパターンによって行なわれるので、手続き的解析なしに複数のメッセージを統一的に処理することが可能である。マクロ機能を用いて April 上で高級/抽象言語を構築することも可能である。

クライアント-サーバ・システムや分散人工知能で用いられる「黑板システム」は、April によって比較的容易に構築可能である [1]。今後、April システムによって、次世代グループウェアなどの広域ネットワーク上での応用システムを開発していく予定である。

参考文献

- [1] Frank G. McCabe and Keith L. Clark. April - Agent PProcess Interaction Language. In M. J. Wooldridge and N. R. Jennings, editors, *Intelligent Agents, Lecture Notes in Artificial Intelligence*, 890, pages 324-340. Springer-Verlag, 1995.