

5R-4

極小多重汎化と評価関数による 論理プログラム頭部の推測

森田將敬 山本章博
北海道大学工学部

1. はじめに

論理プログラムを用いた帰納推論では、最小モデルの部分集合を与えてそれを説明するプログラムを構成する。その場合、プログラムの頭部を推測することは重要な操作の一つである。頭部を推測する方法として、本稿では極小多重汎化アルゴリズム[1]と評価関数を組合わせた方式を考案し、その方式に基づいて実際に計算機上で行った推測実験とその結果について報告する。

2. 極小多重汎化

準備として木パターンに関するいくつかの用語を[1]に基づいて定義しておく。Σを関数記号の有限集合、Xを変数の集合とし、 T_Σ をΣを用いた一階論理の項全体の集合、 TP_Σ をΣ∪Xを用いた一階論理の項全体の集合とする。 T_Σ の要素を定木、 TP_Σ の要素をΣに関する木パターンという。 TP_Σ 上の二値関係 \leq' を $p = \theta(q)$ なる代入 θ が存在するとき $p \leq' q$ と定義する。木パターン p によって定義される言語とは集合 $L(p) = \{t \in T_\Sigma \mid t \leq' p\}$ である。 T_Σ の部分集合 L がΣに関する木パターン言語であるとは、 $p \in TP_\Sigma$ が存在して $L = L(p)$ のときをいう。木パターン言語の和とはある木パターンの組 $\{p_1, \dots, p_n\}$ が存在して $L = L(p_1) \cup \dots \cup L(p_n)$ となることをいい、言語 L を $L(\{p_1, \dots, p_n\})$ と書く。またΣ上の k 個の木パターン言語の和からなる族を TPL^k で表す。

Plotkinの最小汎化では与えられた定木の集合を一つの木パターンで一般化するのに対して、 k -

極小多重汎化は k 個の木パターンで一般化する。

定義 S を定木の集合とする。木パターンの組 $\{p_1, \dots, p_k\}$ は、その定義する言語 $L(\{p_1, \dots, p_k\})$ が S を含む TPL^k 中の極小言語であるとき、 S の k -極小多重汎化(k - mng)という。

一般に定木の有限集合 S の極小多重汎化は一意には定まらない。 k - mng アルゴリズム[1]は S の k -極小多重汎化が一つ以上存在する場合にそのうちの一つを計算する。 S の全ての k -極小多重汎化を求めるには、異なる k -極小多重汎化が求まらなくなるまで k - mng アルゴリズムを繰り返すことで実現できる。

3. 評価関数

$P = \{C_1, \dots, C_n\}$ を論理プログラム、 S を P の最小モデルの部分集合とする。ただし $C_i (1 \leq i \leq n)$ は節を表す。 $head(C)$ を節 C の頭部とすると、

$$S \subseteq L(\{head(C_1), \dots, head(C_n)\})$$

なる $\{head(C_1), \dots, head(C_n)\}$ に等しい k -極小多重汎化 $TP^k = \{p_1, \dots, p_k\}$ を推測するため、 TP^k に関する評価関数を三つ定義する。以下では $\sigma^2(x_1, \dots, x_n)$ を x_1, \dots, x_n の分散値とする。

$$(1) \quad SIZE(TP^k) = \sigma^2(size(p_1), \dots, size(p_k))$$

$$size(p) = os(p) - ov(p)$$

$os(p)$: p に出現する記号の数

$ov(p)$: p に出現する変数の種類数

ただし $size$ はReynolds[2]による定義である。

$$(2) \quad OVERLAP(TP^k) = \sigma^2(overlap(p_1), \dots, overlap(p_k))$$

$$overlap(p) = \sum_{i=1}^n \frac{1}{nv_i(p)}$$

$nv_i(p)$: p に含まれる変数 v_i の個数

v_i : p に含まれる n 個の変数($1 \leq i \leq n$)

$$(3) \quad COMB(TP^k) = \sigma^2(SIZE(TP^k), OVERLAP(TP^k))$$

An Inference Method for Heads of Logic Programs with the Minimal Multiple Generalization and Evaluations
Masahiro MORITA, Akihiro YAMAMOTO
Hokkaido University

4. 実験

著者らの推論方式は論理プログラムの最小モデルの部分集合 S を例として k - mmg アルゴリズムに与えて、求められた S の k -極小多重汎化に評価関数を適用することで論理プログラムの頭部に相当する極小多重汎化を推測するものである。

4-1. 実験の対象

実験は論理プログラムとしてPrologに関する様々な文献に掲載されているプログラムのうち二つの節からなり、

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{append}([], X, X). \\ \text{append}([A|X], Y, [A|Z]) \leftarrow \\ \quad \text{append}(X, Y, Z). \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{even}(0). \\ \text{even}(s(s(X))) \leftarrow \text{even}(X). \end{array} \right.$$

のようなりストや後者関数に関する純Prologプログラム37個について頭部の推測実験を行った。

4-2. 2- mmg に関する実験

はじめに例 S としてプログラムから最小モデルの部分集合であるアトムを生成した。これは適当な2-極小多重汎化(以下2- mmg とする)が得られるようにプログラムごとにアトムを100個程度用意した。次に2- mmg アルゴリズムに S を入力として与えて S の2- mmg を全て求め、その中にプログラムの頭部に相当する2- mmg が含まれているかを調べた。その結果、33個のプログラムについて頭部に相当する2- mmg が含まれていた。

4-3. 評価関数に関する実験

頭部に相当する2- mmg が含まれているプログラム33個のうち複数の2- mmg が求められた24個について、プログラムごとに各2- mmg に評価関数を適用してその値を比較した。その結果、評価値最小の2- mmg が頭部に相当している場合がSIZEで12個、OVERLAPで18個、COMBが18個と高い割合でみられた。そこでさらに三つの評価関数のうちの二つ以上が最小値である2- mmg と頭部との関係を調べた(表1)。ここで比較不能であるとは評価値が一致して二つ以上の最小値をもつ2- mmg がない場合である。

実験対象のプログラム数	24個
2- mmg が頭部に相当する数	19個
2- mmg が頭部に相当しない数	2個
比較不能である	3個

表1 評価関数の最小値による評価

5. まとめ

実験の結果をもとに、次のような論理プログラムの頭部の推測方式を提案する。

入力是最小モデルの部分集合 S 、出力は S を説明する論理プログラム $P=\{C_1, C_2\}$ (ただし C_1, C_2 は節を表す)の頭部の対 $\{\text{head}(C_1), \text{head}(C_2)\}$ である。

1. S を入力として k - mmg アルゴリズムにより全ての2- mmg を求める。
2. 全ての2- mmg について評価関数SIZE, OVERLAP, COMBを適用する。
3. 三つの評価関数のうち二つ以上が最小値を示す2- mmg を出力する。

この方式は、4節で述べた結果をまとめると表2となり、七割以上の確率で正しい論理プログラムの頭部を推測できる。

実験対象のプログラム数	37個
頭部を正しく推測できた数	28個
正しく推測できた割合	75.7%

表2 本方式による推測

参考文献

- [1]Arimura, H., Shinohara, T. and Otsuki, S.: A Polynomial Time Algorithm for Finding Finite Unions of Tree Pattern Languages, LNAI 659, 118-131. Springer-Verlag, 1991.
- [2]Reynolds, J.C.: Transformational Systems and the Algebraic Structure of Atomic Formulas, Machine Intelligence 5, 135-151. Edinburgh University Press, 1970.