

1 Q-7

Griesの導出法によるObject-Z仕様からのプログラム導出

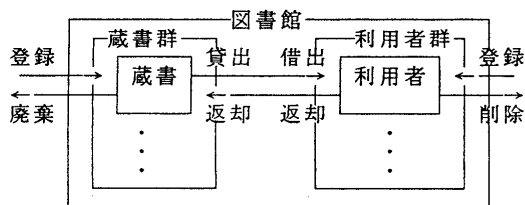
宮崎比呂志, 染谷誠, 山崎誠一, 谷津弘一  
 情報処理振興事業協会, 日本ユニシス, NTTソフトウェア研究所, 日本ユニシス

1. はじめに

Object-Z(VDM, Z)[1], [2], [3]などの集合に基づいた形式的仕様記述言語は, 概念的なモデルで仕様化するシステムの状態空間を表現し, その状態空間に作用するオペレーションを定義するものである。これらは概念的な設計が可能なものである。その反面, これらの仕様記述言語は"looseness"を持つ。たとえば, イテラティブなデータ構造を規定しない, 論理和などで記述された仕様の実行順序が非決定的であるなどがある。このような問題により, これらの仕様は, 実行不可なものである。本稿では, これらの問題点を解決するための1つのアプローチを提案する。これを検証するために仕様記述/導出実験を行った。実験例として, "ソフトウェアの仕様記述と設計に関する第4回国際ワークショップ"の課題の1つである図書館問題を取り上げる。

2. 図書館のクラス構成

Object-Zの特性に基づき, 図書館を構成するクラスを考える。図書館を考えた場合, オブジェクト指向でいう"オブジェクト"として"利用者"と"蔵書"に着目することは自然であると考えられる。従って, これらのオブジェクトが属する"クラス"を定義する。そして, 利用者全体, 蔵書全体を表すクラスとして"利用者群", "蔵書群"を定義する。これらの"利用者群", "蔵書群"を管理するのが, "図書館"クラスとなる。この関係を図1に示す。



[図1]

3. 仕様(紙面の都合上, 貸出だけを仕様化する蔵書)

```

    蔵書
    (現状, 貸出先, 貸出日, 貸出, 返却)

    book: 本
    category: 分野
    status: 蔵書状態
    borrower: 利用者ID
    bordate: 日付

    status = "在庫中" ⇔ borrower = ⊥
    ^ bordate = ⊥

    貸出
    Δ(status, borrower, bordate)
    uc?: 利用者ID
    d?: 日付

    status' = "在庫中"
    status' = "貸出中"
    borrower' = uc?
    bordate' = d?
    
```

```

    蔵書群
    (登録済, 該当書, 登録, 廃棄, 貸出, 返却)

    copies: 蔵書ID → 蔵書

    貸出
    Δ(copies)
    cc?: 蔵書ID
    uc?: 利用者ID
    d?: 日付

    cc? ∈ dom(copies)
    let c == copies(cc?) · ∃ c': 蔵書 |
    c.貸出 · copies' = copies ⊕ {cc? → c'}
    
```

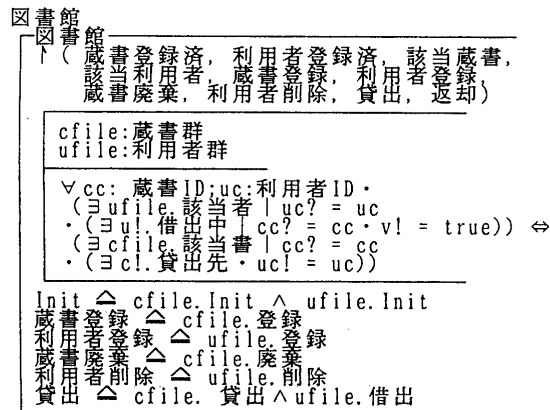
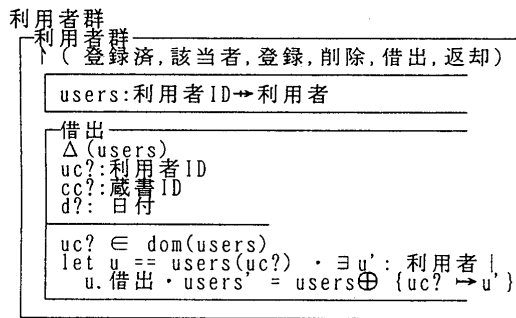
```

    利用者
    (借出中, 借出本無し, 制限未満, 借出, 返却)
    max: N1

    person: 人
    licence: 利用者区分
    borrec: 蔵書ID → 日付

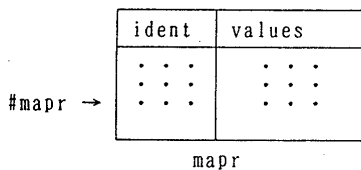
    借出
    Δ(borrec)
    cc?: 蔵書ID
    d?: 日付

    #borrec < max
    ¬cc? ∈ dom(borrec)
    borrec' = borrec ∪ {cc? → d?}
    
```



4. プログラムの導出

プログラムを導出するために、前述のObject-Zで記述された仕様を同値なGriesの仕様に変換して、プログラムを導出する。紙面の都合上、図書館、蔵書群、蔵書、利用者群、利用者クラスはそれぞれ下位のモジュール呼出し程度の処理しか行わないので、オペレータ群のオーバーライド(⊕)だけについて述べる。具体的なデータとして配列を用いる。(Griesでは配列を用いるのが、最適である。)



⊕は定義は (ma, mb : map)

ma ⊕ mb △

```

{d → (if d ∈ dom mb then mb(d)
else ma(d) | d ∈ (dom ma ∪ dom mb) )

```

proc override(mapr, id, val)

```

value result mapr:ID → VARIABLES
value id:ID
value val:VARIABLES

```

```

pre mapr = M ∧ ∃ i:0 ≤ i < #mapr:
mapr(i).ident = id

```

```

post #mapr = M.#mapr ∧ ∃ i:0 ≤ i < #mapr:(
(mapr(i).ident = id ⇒
mapr(i).values = val) ∧
(mapr(i).ident ≠ id ⇒
mapr(i).ident = M.mapr(i).ident ∧
mapr(i).values = M.mapr(i).values))

```

この仕様を基に不変条件を求め、この不変条件を満たすことを証明することによって以下のプログラムが得られる。

```

l:= 0;
do l ≠ #mapr
if mapr(i).ident = id →
mapr(i).values:= val;
[] mapr(i).ident ≠ id →
skip
fi (
l:= l + 1 ; a
od

```

4. まとめ

Object-Zの仕様の"looseness"を解決するための1つの方法が提示できたと考える。ただしここで、用いたデータ構造は配列であり、現実的なインプリメント方法であるとはいえない。従って、各種のデータ構造に対してこのアプローチが可能であることを示す必要がある。

5. 参考文献

[1]D. Carrington, D. Duke, R. Duke, P. King G. Rose and G. Smith Object-Z: An Object-Oriented Extension to Z, In formal Description Techniques(FORTE' 89) North Holland, 1990

[2]J. M. Spivey, The Z Notation: A Reference Manual, Prentice Hall, 1989

[3]C. B. Jones, Systematic Software Development using VDM Second Edition, Prentice Hall, 1990.

[4]E. W. Dijkstra. A Discipline of Programming. Prentice Hall, Englewood Cliffs, 1976 (邦訳: 浦 昭二, 土居範久, 原田賢一共訳 「プログラミング 原論」サイエンス社(1983)).

[5]D. Gries, The Science of Programming, Springer-Verlag, 1981. 寛捷彦訳, プログラミングの科学, 培風館, 1991.