

## 5N-2

LR(0)オートマトンを構成する  
ブール代数的な手法

安在弘幸

江口日出彦

九州工業大学

## 1. まえがき

与えられた文法からLR(0)オートマトンを構成する一手法を紹介する。従来はグラフ理論を基礎とする手法が用いられてきたが、本稿では線形代数類似の方法を用いる。この手法はブール代数の行列演算をおもに用いている。与えられたBNFに対して、それと等価なパラメータ表現で右線形の連立方程式を与えこれよりLR(0)オートマトンを求める。

## 2. 右線形方程式(RLE)

いくつかの定義と、言語空間上で定義された右線形方程式を導入する。

終端記号の集合と非終端記号の集合をそれぞれTとNで表し、 $V = T \cup N$ とする。空集合と空系列をそれぞれ $\phi$ と $\lambda$ で表す。関数 $\partial_\sigma$ を次のように定義する。

$$\begin{aligned} \partial_\sigma S &= \lambda & \text{if } \sigma \in S \\ S &= \phi & \text{if } \sigma \notin S \end{aligned}$$

例えば、集合 $S = \{X, t\}$ に対しては $\partial_X S = \lambda$ となる。

また、行列Aに対しては、

$$\partial_\sigma A = (\partial_\sigma a_{ij})$$

と定義する。

いま、行列Aを  $\begin{vmatrix} X+t & \lambda \\ \phi & X+\lambda \end{vmatrix}$  とすると

$$\partial_X A = \begin{vmatrix} \lambda & \phi \\ \phi & \lambda \end{vmatrix} \quad \partial_t A = \begin{vmatrix} \lambda & \phi \\ \phi & \phi \end{vmatrix}$$

与えられた集合S, S'に対して、その係数がSの部分集合で、その定数項がS'の部分集合であるような右線形方程式をS-S'右線形方程式(S-S'-RLES)と呼び、以下のように表現する。

$$x_i = \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j + c_i$$

$$i=1, 2, \dots, n \quad \text{ここで } a_{ij} \subseteq S, c_i \subseteq S'$$

この連立方程式は次のn次元の右線形方程式で表現できる。

$$x = Ax + c$$

$$\text{ここで } x = (x_i) \quad c = (c_i) \quad A = (a_{ij})$$

この方程式はその各成分が、S'S'の部分集合からなる最小解ベクトル $A \cdot c$ を持つ。

与えられたBNFまたはEBNFに対して、ここでは(同様な)パラメータ表現を与える。言い替えれば、非終端記号Xに関するBNFの定義の右辺部分を適当な中間パラメータを導入することによって展開する。そして、以下のようなn次元の $(V \cup \lambda)$ -RLESに帰着させる。

$$X = x_{xi}$$

$$x_{xi} = \sum_{j=1}^n A_{xij} x_{xj} + c_{xi}$$

$$i = 1, 2, \dots, n$$

または

$$x_x = A_x x_x + c_x$$

## 3. LR(0)オートマトン

与えられた文法からLR(0)オートマトンを得る従来の手法は、生成規則上でドットノーションを用い、非決定性有限オートマトンを決定性に変換するために使う一種の拡張

された部分集合構成法と考えられる。

V-RLES  $x_x = A_{xx} + c_x$  に対して,  $SX$  の状態  $l_k$  は, それぞれの状態  $x_i \in S_x$  の  $n_x$  次元のビットベクトルにより表現される. もし状態  $l_{kx}$  が状態  $x_i$  を含むならベクトルの  $i$  番目のビットを 1 にする.

LR(0)項と呼ばれるLR(0)オートマトンの状態  $l_k$  は以下のような, すべての  $l_{kx}$  リストにより記述される.

$$l_k = (l_{kx} \dots l_{kx} \dots l_{kz}), \\ k = 0, 1, \dots, K$$

このとき入力  $s \in V$  と状態  $l_k$  に対して2つの関数 Trans Closure を次のように定義する.

$$\text{Trans}(l_k, s) = (\text{Tr}(l_{kx}, s) \dots \\ \text{Tr}(l_{kx}, s) \dots \text{Tr}(l_{kz}, s))$$

ここで,

$$\text{Tr}(l_{kx}, s) = J_{kx} = l_{kx} \partial_s A_x$$

$$\text{Closure}(J_k) = (\text{Cr}(J_k, X_0) \dots \\ \text{Cr}(l_k, X) \dots \text{Cr}(l_k, Z)) \\ \text{Cr}(J_k, X) \\ = J_{kx} + \sum Y \text{Cr}(J_k, Y) \partial_x A_y l_{yx}$$

簡単にするために

$$\text{Closre}(J_k) = J'_k \\ = (J'_{kx} \dots J'_{ky} \dots J'_{kz})$$

$$H = (h_{xy}), \quad h_{xy} = \sum Y A_x l_x$$

$$D = (d_{xy}), \quad d_{xy} = i_y \quad \text{if } X = Y \\ = \phi_y \quad \text{上記以外するとき}$$

と置き直すと

$$J'_k = J_k + J'_k H D$$

となり, つぎの最小解をもつ.

$$J'_k = J_k (H D)^* = J_k + J_k H \Gamma^* D$$

$$\text{ここで } \Gamma = (\gamma_{xy})$$

$$\gamma_{xy} = i_x \partial_y A_x l_x \\ = \partial_y (i_x A_x l_x)$$

よって遷移関数 Goto は次のように求まる.

$$\text{Goto}(l_k, s) = \text{Clousre}(J_k) \\ = J_k + J_k H \Gamma^* D$$

ここで,

$$J_k = \text{Trans}(l_k, s) = l_k \partial_s B$$

$$B = (b_{xy}),$$

$$b_{xy} = A_x \quad \text{if } X = Y$$

$$= \phi \quad (\text{空集合の行列}) \quad \text{上記以外}$$

オートマトンの初期状態は次のように定義される.

$$l_0 = J_0 + J_0 H \Gamma^* D$$

$$\text{ここで } J_0 = (i_x \dots \phi_x \dots \phi_z)$$

#### 4. おわりに

この手法は計算機が得意とするブール演算を用いている. また, LR(0)だけでなくLR構文解析に必要なFOLLOW集合なども同じように求めることができる.