

XML形式のソースコード構造モデル変換を用いた C言語用静的解析ツールの開発

堀江 佑太[†] 福原 和哉^{††} 今井 信太郎[†] 新井 義和[†] 猪股 俊光[†]

[†] 岩手県立大学ソフトウェア情報学部 ^{††} 岩手県立大学大学院ソフトウェア情報学研究科

1 はじめに

ソフトウェア製品の品質を確保する手法の一つとして、ソースコードの体系的な検査（査読）を行うコードレビューがある。コードレビューの作業は目視で行われることが多いため、担当者の能力によって品質に差が生じたり、レビュー作業に多くの人員や日数が費やされたりすることなどが、問題として挙げられている [1][2]。

そのため、一定の品質を保つために特定の不具合になる可能性のあるソースコードを検索するための定型化された静的解析ツールや、解析を自動で行いレビュー作業の人員や日数の削減を目的とした静的解析ツールの研究・開発が行われている。しかし、市販されている静的解析ツールの多くは、決まった形式の不具合箇所を検出することを目的としているため、利用者がもつめる不具合が検出できるとは限らない。また、利用者自身が静的解析ツールに新規の不具合項目を追加することができないため、拡張性が低いという問題がある [3]。

そこで、本講座では、不具合とされるコードをパターンで表す（これをエラーパターンとよぶ）こととし、エラーパターンからなる「パターンファイル」と「ソースファイル」を用意することで不具合を自動検出する静的解析ツールを開発した。しかし、独自の中間表現を用いているため第三者の管理・応用が難しいといった課題があった [4]。

そこで本研究では、中間表現として汎用性の高いXML形式を用いたC言語用静的解析ツールを考案し、実装・評価を行う。

2 解析ツール

2.1 概要

本研究で開発する静的解析ツールの構成を図1に示す。静的解析ツールは、入力されたソースコードの構

Development of a Static Analysis Tool for C Language that Based on Conversion of the Source Code Structured Model of the XML Form

[†] Yuta HORIE, Shintarou IMAI, Yoshikazu ARAI, Toshimitsu INOMATA

^{††} Kazuya FUKUHARA

Faculty of Software and Information Science, Iwate Prefectural University ([†])

Graduated School of Software and Information Science, Iwate Prefectural University (^{††})

文解析を行いXMLデータを出力する解析器、XMLデータをSXMLデータに変換する変換器、SXMLデータを用いて検査を行う検査器の3つから構成される。

エラーパターンは、パターン記号（2.2参照）を組み合わせることで記述される。変換器によって出力されたSXML形式のデータとエラーパターンをもとに検査器でパターンマッチングが行われ、不具合とされる箇所が検出結果として出力される。

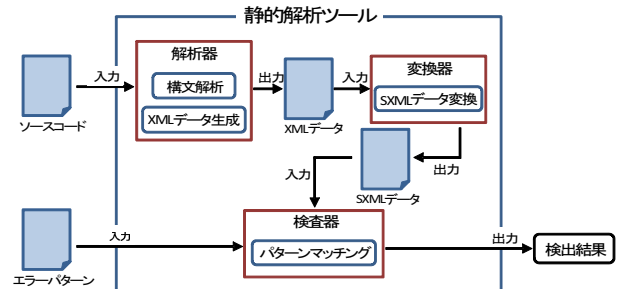


図1: 静的解析ツールの構成図

- 解析器 図2のようにソースコードを解析してXMLデータを出力する解析器は、Clangを用いて実装した。Clangは、C言語をターゲットとした新しいコンパイラである [5]。
- 変換器 変換器では、図2のように解析器で出力したXML形式の構文解析データを検査器で使用するためにSXML形式へ変換したのち、SXMLファイルを出力する。
- 検査器 検査器は、変換器が出力したSXML形式のデータと利用者によって記述されたエラーパターンとのパターンマッチングを行う。

2.2 パターンの記述

エラーパターンは、パターン記号を用いて記述を行う。パターン記号には表1の8種類があり、これらの記号を組合せてエラーパターンが記述される。

表1の複数表現やラベル付与は、例えば、パターン記号の複数表現 $\$*d$ は「int a,b;」のような連続した宣言を表す。また、パターン記号に「 $\$v_value$ 」のようにラベルを付与することで、パターン記号に情報の付加が可能になる。

エラーパターンと SXML 形式のデータが一致した場合は、不具合箇所と判断され、検出結果が出力される。検出結果には、不具合箇所や不具合の詳細が含まれる。不具合箇所は、SXML 形式のデータから取得されている。

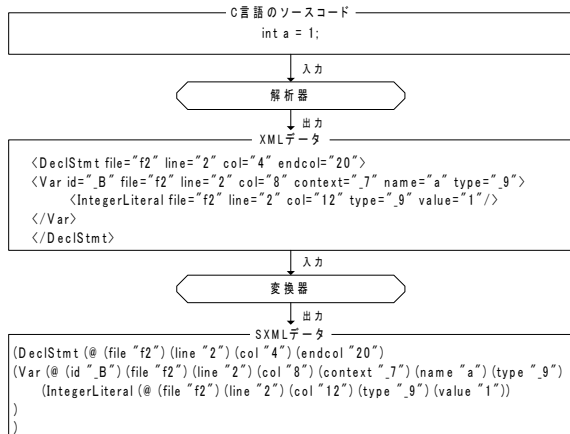


図 2: 解析器と変換器の出力例

表 1: パターン記号

構文要素	単体	複数	ラベル付与
宣言	\$d	\$*d	×
型	\$t		○
変数	\$v	\$*v	○
関数	\$f		○
式	#e	##e	×
文	@	@*	×
ブロック開始	{{...{	{*	×
ブロック終了	}}...}}	*}	×

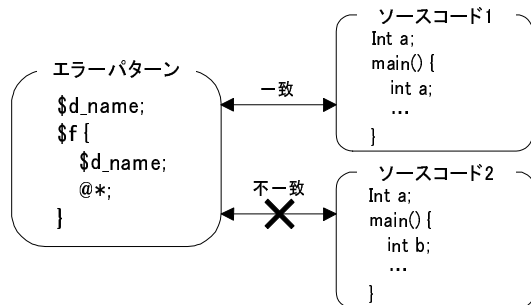


図 3: エラーパターンの記述例とソースコード例

3 評価

3.1 評価方法

本研究で開発したツールで、正しく不具合を検出することが可能であるかどうかを確認するために、車載用ソフトウェアのソースファイル (10MB) に対して図 3 のエラーパターンの検査を行った。図 3 のエラーパターンとして、ソフトウェア開発標準規格である MISRA-C 中の「外部スコープの識別子が内部スコープの識別子と同じ名前を用いてはならない。」を記述した。

3.2 結果と考察

図 3 のエラーパターンと一致するソースコードを 3 箇所検出することができた。今回の実験では 1 つのパターンについての検査を行ったが、様々なエラーパターンについて検査する必要がある。エラーパターンの追加は、パターン記号を用いてエラーパターンを記述することで行える。

今回実装したツールは、全てのエラーパターンを同等の不具合と判断している。そのため、重要な不具合情報が隠れてしまう可能性がある。そこで、エラーパターンに重みをつけ、不具合の種類を細かく分けたいと考えている。

4 おわりに

本研究では、XML 形式の構文解析データを使用した不具合検出ツールの考案と実装を行った。車載用ソフトウェアのソースファイルに対して実験を行い、不具合の原因となるソースコードを検出できることが確かめられた。今後の課題として、エラーパターンの重み付けが挙げられる。

参考文献

- [1] トム・デマルコ/ティモン・リスター:ピープルウェア-ヤル気こそプロジェクト成功の鍵-, 日経 BP 社 (2001)
- [2] ワッツ・S・ハンフリー: TSPi ガイドブック (IT Architects' Archive ソフトウェア開発の課題 10), 翔泳社 (2008).
- [3] 経済産業省: 2010 年版組込みソフトウェア産業実態調査報告書の公表について, http://www.meti.go.jp/policy/mono_info_service/joho/downloadfiles/2010software_research/index.htm.
- [4] 福原和哉, 猪股俊光, 新井義和, 曾我正和: ソフトウェア製品の不具合原因となるコードパターンを用いた検証手法, 第 4 回システム検証科学技術シンポジウム, 2007.
- [5] "clang" C Language Family Frontend for LLVM: <http://clang.llvm.org/>.