

「情報処理」第6巻 総目次

講演

	号-頁
国際計数センター第2回総会出席報告	山下英男 2-61
分子生物学と情報処理	柴谷篤弘 2-63
放送事業における電子計算機の利用	松浦隼雄 2-68
米国におけるオートマトン研究の動向	高橋秀俊 3-121
機械翻訳の現状と将来	和田弘 3-126
情報処理におけるデジタル対アナログ	高橋秀俊 4-181
海外における日本語教育に応用された電子計算機	{白戸一郎 5-241 佐藤泰夫 5-241 宇佐美竜夫 5-241

論文

実時間処理システム-MALS 101 のシミュレーション	大須賀節雄 1-1
Recursive Procedure の解説	野崎昭弘 1-12
非線型常微分方程式境界値問題の一解法	高田勝 1-21
実時間処理システム-MALS 101 のシミュレーション結果とその分析	大須賀節雄 2-74
定期乗車券の自動改札における通用経路の符号化問題	{白川功, 嵩忠雄 2-81 尾崎弘, 小田博基 2-81 井上和夫 2-81
図形の発生, 記憶と処理について	{穂坂 衛 3-129 遠藤 3-129
三項行列の逆行列と三項方程式の安定性について	鳥居達生 4-187
漸化式を用いる $J_n(x)$ の近似計算	牧之内三郎 4-194
漸化式を用いる $I_n(x)$ の近似計算	牧之内三郎 5-247
ランダム・ウォークを利用した乱数検定法と乱数の分布変換法	石桁正士 5-253
〔入出力装置特集〕(第6号)	
コードの標準化	{和田弘 6-301 相磯秀夫 6-301
紙テープ機器およびカード機器	西岡英也 6-308
高速度プリンタ	橋本南海男 6-317
ディスプレイ装置	大岡崇 6-323
入出力制御方式	石井善昭 6-329
特殊業務用入出力装置	{高橋茂 6-337 長井坦 6-337
プロセス入出力装置	関口正一 6-346
文字読取装置と音声用装置	坂井利之 6-350
〔座談会〕	
将来の入出力装置	6-359
解説	
シミュレーション用語語について (I)	{関根智明 1-30 反町洋一 1-30 園部昭夫 1-30

シミュレーション用語について (II)	{ 関根智明 反園部洋昭 }	1- 89
オリンピックと情報処理	竹下 亨	3-140
音声の合成	中田 和男	4-202
プログラム制作上の進行管理と品質管理	竹下 亨	5-260

資 料

Laguerre-Gauss の数値積分公式の分点と重率の決定	{ 山下真一郎 佐竹誠也 }	4-216
Hermite-Gauss の数値積分公式の分点と重率の決定	{ 山下真一郎 佐竹誠也 }	5-266
COBOL 基本語調査	関根智明	5-271

プログラムのページ

6501. 積分三角関数	担当 伊理正夫	1- 39
6502. 梯形則による第1種 Volterra 型積分方程式の解法	一松 信	2- 96
6503. 対称行列の逆行列を求めるプログラム	担当 一松 信	3-158
6504. Wolfe の非線形計画法	飛沢清子	4-211
6505. 順列の生成	{ 木藤常雄 吉田堅二 友田昭 }	5-275
6506. 辞書式順列 (I), 6507. 同 (II)	釜 范 真也	5-276
	{ 和田英一 浦部 雅子 }	

寄 書

夢のシンポジウム印象記	野崎昭弘	1- 41
底の変換についての2, 3の注意	野崎昭弘	2- 98
String の分布に関する若干の性質	穂 鷹 良介	3-159
\sqrt{n} の小数展開の統計	{ 高橋耕貴 渋谷政昭 }	4-221
プログラムの適性について	相 良 信子	5-281

談 話 室

フローチャートを書くプログラム	{ 石上孝雄 上原紀久 }	1- 42
第2回夢のシンポジウムから	田 中 明	5-278

訂正および補足

プログラムのページ 6404. の訂正	伏見正則	1- 40
論文「Recursive Procedure の解説」の補足	野崎昭弘	5-282

文献紹介

B-1. 実時間処理における計算機の入力情報源に関する制限	1- 44	COST-VALUE 技法	1- 44
B-2. 算法の伝達	1- 44	D-4. 残留側帯波位相反転データ伝送方式	1- 45
C-3. 計算機システム評価のための		F-5. 製鉄における自動制御	1- 45
		F-6. PERT における諸仮定に対する考案	1- 46

89	B-22. 組織設計のためのドキュメンテーション	2-100	D-53. 10 ⁵ ビット高速フェライト記憶装置 —設計と動作	3-167
140	B-23. FORTRAN から ALGOL への ほんやくルーチン	2-100	D-54. 16k 語, 2Mc の強磁性薄膜記憶装置	3-167
202	B-24. 句構造文法の決定問題	2-101	D-55. 48ビット, 1024語の10Mc非破壊 読出しBIAX記憶装置	3-168
260	B-25. 新しいプログラミング言語	2-101	E-56. 可逆ブール関数	3-168
	B-26. 機械の構造・動作を記述する形式言語	2-102	E-57. プログラム言語へのアプローチとして の無作為接近蓄積プログラム機	3-169
216	B-27. FORMAC 入門	2-102	E-58. D.C 関数の関数形と多数決関数 実現のための必要十分条件	3-169
266	B-28. List 処理および Embedding による 言語の使いやすさの拡大	2-103	F-59. COBOL は割安を期待できるか	3-170
271	B-29. スイッチング回路の故障点発見法	2-104	F-60. ファイル構成と番地づけ	3-170
	C-30. 高速乗算回路の提案	2-104	F-61. ランダムな番地づけの手法についての 注意	3-171
39	C-31. DONUT: Threshold gate 計算機	2-105	F-62. コスト最小の決定手順を求める アルゴリズム	3-171
96	C-32. IBM システム 360 の構造	2-106	B-63. プログラマのためのユティリティー・ ファイリング・システム	4-224
	C-33. IBM システム/360 における サービス面を考慮した設計について	2-106	B-64. Two-Level Store をもつ計算機の プログラムの自動分割処理について	4-224
158	D-34. デジタル情報の電子ビーム記録	2-107	B-65. ランダム・アクセス記憶装置のための 汎用プログラミング・システム	4-225
211	D-35. 円筒形磁性薄膜記憶素子の特性	2-107	B-66. 実験的なオンラインの計算システム (JOSS)	4-226
275	D-36. トンネル・ダイオード 遅延線記憶装置	2-108	C-67. IBM システム /360 の技術	4-226
276	D-37. 論理設計トランスレータの実験	2-109	D-68. バッチ構成によるフェライト メモリープレイン	4-227
	D-38. 固体論理技術: 汎用高性能微小回路	2-109	D-69. 超伝導素子による連想記憶装置の構成	4-228
41	E-39. Threshold Logic による文字の識別	2-110	D-70. 注入形 GaAs レーザの新制御法と そのスイッチング特性	4-229
98	E-40. 多レベルブール関数の単純化	2-111	D-71. A-D (アナログ-デジタル) 変換器の 動特性	4-229
159	E-41. 取引活動のゲーム・シミュレーション	2-111	E-72. 文字認識論理を設計するための アルゴリズム	4-230
221	E-42. 大形非同期計算機の タイミング・シミュレーション	2-112	E-73. Cutpoint を有する論理 Cell の 周期的構造	4-231
281	A-43. ラゲルの方法を用いた行列の 固有値問題の解法	3-161	F-74. PERT/PMD-プロジェクト・ モニタリング・デバイス	4-231
	A-44. 一状態変数機械における順序付問題	3-161	F-75. 人間-機械系の操作時間と システムの容量	4-232
42	A-45. 待合わせ理論による論理システム 設計の試行	3-162	F-76. 通信網シミュレーションプログラム -UNISIM	4-232
278	B-46. 実時間システムのための 動的記憶割付け	3-162	F-77. 交通制御のアルゴリズム	4-233
40	B-47. 多重バンクメモリーに対する 待合わせ時間	3-163	F-78. データ処理システム・シミュレータ	4-233
282	C-48. 連想記憶装置を用いた処理装置	3-163		
	C-49. 実時間システムにおける 内部メモリーの拡張法	3-164		
44	C-50. 内部番地式の情報処理組織	3-165		
45	C-51. 超小形論理回路の設計機械化	3-165		
45	D-52. クエンチング現象を使った 双安定レーザ	3-166		

F-79. コンピュータを用いたレジスタ・トランスファ・ランゲージによるデジタルシステムのデザイン……………	4-234	12. 日本の MT 用機械の調査……………	1- 50
F-80. 索引の機械化とその検定……………	4-234	13. 機械翻訳の模型と方式……………	1- 50
F-81. 製造ラインを制御する 多重計算機システム……………	4-235	14. 英和翻訳公式……………	1- 51
A-82. 非線形分解原理……………	5-283	15. 日本の MT の現状と問題点……………	1- 51
B-83. FORTRAN 対 COBOL……………	5-283	16. 自然言語の一般理論の試み……………	1- 52
B-84. COBOL 対 FORTRAN (反論) ……	5-283	17. 日本の MT の心理, 言語学的研究……………	1- 53
B-85. NPL ハイライト……………	5-284	18. 特殊計算機 KT-2 の方式……………	1- 53
B-86. 記号表の構成……………	5-284	19. 機械による分かち書き……………	1- 54
B-87. 可変長データの保護と操作のための符号構成……………	5-285	20. 日本文法の第 0 近似……………	1- 54
B-88. デジタルシステムをシミュレートするためのプログラム言語……………	5-285	21. 日本語の予備編集の方法……………	1- 55
B-89. 可変長レコードに対する最適な固定セル長……………	5-285		
B-90. 同じ長さのテープファイルのマージについて……………	5-286	書 評	
B-91. Syntax-directed Compiler を使った解析微分法……………	5-286	電子計算機ソフトウェアの基礎……………	1- 56
C-92. 動的番地割付への Content-Address メモリーの応用……………	5-287	ALGOL 60 Implementation……………	2-113
C-93. IBM システム 360 チャンネル設計方式……………	5-287		
D-94. 組合わせ回路および順序回路の Hazard の検出……………	5-288	パネル討論会	
D-95. 超伝導記憶について……………	5-288	情報処理部門における教育の問題……………	3-149
D-96. 超伝導連続膜記憶素子の動作……………	5-289		
E-97. 閥素子による対称プール函数実現のためのグラフの利用……………	5-289	ニュース	
E-98. 3 値論理回路の論理設計……………	5-290	COBOL の機能追加さる……………	1- 57
E-99. 線型順序回路の解析と合成……………	5-290	日本電気 NEAC-L 2 を開発……………	1- 57
E-100. チューリングマシンの計算機による研究……………	5-291	東芝-GE の技術援助提携契約……………	1- 58
F-101. 最適制御系……………	5-292	国産超小形論理回路の現状……………	1- 58
F-102. DDC の Buck-up 方法……………	5-293	ALGOL/FORTRAN シンポジウムについて……………	1- 58
		データ交換機の現状……………	2-117
		1964 FJCC 開催さる……………	2-117
		情報処理に関する教育委員会が IFIP に設置さる……………	2-118
		プログラムの著作権について……………	2-118
		鉄道におけるサイバネティクス利用	
		国内シンポジウム開催さる……………	2-118
		ソ連科学アカデミー会員レベデフ氏来日……………	3-172
		計算機工業政策の中間報告……………	3-172
		富士通 FACOM 230-10 発表……………	3-172
		情報処理交換用新標準コード案決定さる……………	3-173
		情報処理国際連合第 9 回評議会……………	4-236
		UNICON の近況……………	4-236
		機械翻訳の第 2 回日米セミナー……………	4-237
		計量言語学会の国際的な連合について……………	4-237
		UNIVAC-1050, 418 設置さる……………	4-237
		PDP-5 東大原子核研究所に設置さる……………	4-238
		GAMMA-60 設置さる……………	4-238
		IFIP Congress 65……………	5-294
		労働省におけるデータ伝送システム……………	5-294
機械翻訳セミナー論文紹介			
7. 機械と言語学……………	1- 47		
8. プログラミング言語……………	1- 47		
9. 入力資料の読取り……………	1- 48		
10. 文章生成のための動詞の型……………	1- 48		
11. 予備編集された日本語の機械翻訳……………	1- 49		