HA8000を用いた土星磁気圏の高解像度電磁流体シミュレーション

深沢 圭一郎; 梅田 隆行: Raymond J. Walkers 荻野 瀧樹[:] 湯元 清文**

土星の固有磁場の勢力範囲である磁気圏は太陽から吹いてくるプラズマ(太陽風)との相互作用 で形作られている.この土星磁気圏は巨大であり、3次元電磁流体力学(MHD)コードを用いて シミュレーションが行われているが、現実的な構造を再現するには計算資源の問題もあり解像度 不足が指摘されていた.そこで本研究では東京大学 HA8000 に最適化されたコード(実行効率 14%)を利用し、従来の3倍の空間解像度で計算を行い、土星磁気圏構造を調べた.その結果、 土星磁気圏界面におけるプラズマの渦構造がきれいに再現された.低解像度の計算結果と比べ、 渦の生成が早い、生成場所が異なるなどいくつかの新しい構造を得ることができた.土星磁気圏 では渦構造が探査機の観測でも報告されているが、1次元の情報しか無く、その構造の理解が難 しいため、本研究の結果により、詳細な理解が期待される.

High resolution magnetohydrodynamics simulation of Saturn's magnetosphere with HA8000

KEIICHIRO FUKAZAWA[†], TAKAYUKI UMEDA[‡], RAYMOND J. WALKER[§], TATSUKI OGINO[‡] and KIYOHUMI YUMOTO^{**}

Saturn's magnetosphere is formed by the interaction between the intrinsic magnetic field and solar wind which is the plasma from the Sun. The magnetosphere is very huge and simulated with the three-dimensional magnetohydrodynamics simulation. However it is lack of the spatial resolution to simulate the realistic configuration of the Saturn's magnetosphere. In this study we have simulated the Saturn's magnetosphere with the high resolution grid using the optimized simulation code to the HA8000 at the University of Tokyo (performance efficiency 14%). As the results we have obtained the clear formation of vortex along the magnetopause. To compare with the low resolution results, we found the some new characters which are the fast formation of vortex and different location of vortex formation. In Saturn the spacecraft observed the configuration of vortex, however it is hard to understand the configuration and dynamics in detail due to the only information of one-dimension. Thus our simulation results are expected to contribute to the new knowledge of Saturn's magnetosphere.

[┆] 九州大学大学院理学研究院地球惑星科学部門

Department of Earth and Planetary Sciences, Faculty of Science, Kyushu University ‡ 名古屋大学太陽地球環境研究所

Solar Terrestrial- Environment Laboratory, Nagoya University.

[§] カリフォルニア大学ロサンゼルス校

University of California, Los Angeles.

^{**} 九州大学宙空環境研究センター

Space Environment Research Center, Kyushu University.

1. はじめに

真空空間だと思われている宇宙空間だが、その 99%はプラズマで満たされている.プラズマとはイ オン化した気体を指す.太陽や恒星からは太陽風や 恒星風と呼ばれているプラズマの風が磁場を伴っ て吹き出している.これらのプラズマと惑星の固有 磁場が相互作用することにより、磁気圏と呼ばれる 領域が形成され、宇宙嵐や地磁気嵐が引き起こされ ている.そのため、惑星磁気圏の研究は我々が生き る宇宙を理解するために非常に重要である.

土星や地球の特徴を Table 1 に載せるが、土星に は地球や木星と同様に固有磁場が存在し、その周辺 に磁気圏を形成している.また自転周期が約 10.65 時間と短く、高速に回転している. さらにエンセラ ドスという月を持っており、そこから大量のプラズ マが磁気圏に供給されている.このような特徴によ り、地球や木星とは異なった磁気圏を構成している と考えられており、精力的な研究が行われている. 土星は今までに4機の探査機が観測を行っており、 現在も Cassini 探査機が土星を周回観測している. その結果、様々な現象が報告されているが、探査機 では"その場"観測しか行えないために時間方向に 点のデータしか無く、そこで起きる現象の理解が難 しい. このような状況において計算機シミュレーシ ョンは時間発展する3次元空間情報が分かるため に非常に期待されている。

しかしながら、今までの土星磁気圏シミュレーシ ョンでは計算機の性能限界もあり、十分な精度でシ ミュレーションを行えていなかった.今まで我々は 東京大学 HA8000 に対して、惑星磁気圏シミュレー ションコードである電磁流体(MHD)コードを最 適化し、1024 コアにおいて 14%の実行効率を達成 しており¹⁾、解像度を上げた計算が可能となった. そこで本論文では、従来の3倍の解像度を利用した 土星磁気圏計算機シミュレーションを行い、その構 造を調べることを目的とする.第2章では、プラズ マの挙動を記述する電磁流体方程式、第3章ではシ ミュレーション手法について簡単に説明し、第4章 で土星磁気圏シミュレーション結果を示す. 最後に まとめを行う.

2. MHD 方程式

宇宙プラズマの振る舞いを記述する方程式とし て Vlasov-Maxwell 方程式がある.これは、無衝突 Boltzmann 方程式と Maxwell 方程式から成る方程式 系で、宇宙プラズマの振る舞いを正確に記述できる. しかしながら Vlasov 方程式は多くの成分からなる 非線形方程式であり、解くことが非常に難しい.そ こで、Vlasov 方程式のモーメントをとることで求め られる電磁流体力学 (MHD) 方程式が、磁気圏の ようなグローバルなプラズマ構造を調べるときに は使用されている.MHD 方程式は Vlasov 方程式の 運動論的効果を無視することで得られ、以下のよう になる.

$$\frac{\partial \rho}{\partial t} = -\nabla \cdot (\vec{v}\rho) + D\nabla^2 \rho$$

$$\frac{\partial \vec{v}}{\partial t} = -(\vec{v} \cdot \nabla)\vec{v} - \frac{1}{\rho}\nabla P + \frac{1}{\rho}\vec{J} \times \vec{B} + g + \frac{\Phi}{\rho}$$

$$\frac{\partial P}{\partial t} = -(\vec{v} \cdot \nabla)P - \gamma P \nabla \vec{v} + D_p \nabla^2 P$$

$$\frac{\partial \vec{B}}{\partial t} = \nabla \times (\vec{v} \times \vec{B}) + \eta \nabla^2 \vec{B}$$
* $\vec{J} = \nabla \times (\vec{B} - \vec{B}_d)$
(1)

上から、連続の式、運動方程式、圧力変化の式 (エ ネルギーの式)、最後が磁場の誘導方程式となる¹⁾. ここで ρ はプラズマの密度、 \vec{v} は速度、P はプラズ マ圧力、 \vec{B} は磁場、 \vec{J} は電流密度、 $D = D_p$ は拡散係 数、g は重力加速度、 $\mathbf{\Phi} \equiv \mu \nabla^2 \vec{v}$ は粘性、 $\gamma = 5/3$ は 3 次元の比熱定数、 η は電気抵抗である. \vec{B}_d は 惑星の固有磁場を示す. 簡単に言えば、電磁場を考 慮した流体力学方程式と呼べる. 詳しい導出方法は 参考文献を参照されたい²⁾.

Table 1 地球、木星、土星の特徴

	固有磁場	磁極	自転周期	プラズマ源	赤道半径	太陽からの距離
	[nT]		[hr]		[km]	[A.U.]
地球	31,000	N極が南	24	電離圈	6,378	1
木星	420,000	N極が北	10	イオ、電離圏	71,492	5.2
土星	21,000	N極が北	10.65	エンセラダス、電離圏	60,268	9.55

3. シミュレーションモデル

MHD 方程式を解く数値計算法としては、Ogino ら³⁾によって開発された Modified Leap Frog 法を使 用する. これは最初の1回を two step Lax-Wendroff 法で解き、続く (l-1)回を Leap Frog 法で解き、 その一連の手続きを繰り返す. lの値は数値的に安 定の範囲で大きい方が望ましいので、2次精度の中 心空間差分を採用するとき、数値精度の線形計算と 予備的シミュレーションからl = 8に選んでいる. この手法を用いた計算で、今まで様々なシミュレー ションを行ってきたこともあり、同様の手法をもち いることで、過去の結果と比較できる利点がある.



Fig.1 土星磁気圏シミュレーション座標系

並列化には MPI のみを使用する.並列化手法と しては、HA8000 に最適な並列化手法を調べるため、 Fig. 2 に示してある 3 種類の格子分割法の性能を測 定した結果、3 次元格子中の 2 次元分を分割する 2 次元領域分割が最も性能が出た(実行効率 14%)¹⁾. そのため、本研究でも2 次元領域分割を適用してい る.一般にスカラ計算機にはキャッシュヒットを考 慮した 3 次元領域分割が最適と言われているが、 x86 系アーキテクチャでは、ベクトル向け分割であ るキャッシュチューニングを行わない 2 次元領域 分割が最適である⁴⁾. 並列化時の通信において、通 信時間を最小限にするために、すべての境界値を入 れるためのバッファ配列を用いた.また、実際の MPI で通信する際には"MPI_sendrecv"を用いた.こ れは送受信を一括で行う関数になり、送受信に伴う プロセスが一つで済む.また、HA8000 では3種類 のコンパイラ(Hitachi、PGI、Intel)が利用可能だ が、最も性能が出た Intel コンパイラを利用した¹⁾. コンパイラオプションは、

-ipo -O3 -msse3 -xSSE3 -no-prec-div

を使用した. 各オプションの働きは以下の通りであ る. ipo: インライン化およびその他のプロシージ ャー間の最適化が複数のソースファイル間で行わ れる、O3:浮動小数点演算を多用するループや大 きなデータセットを処理するループを含むコード 向け最適化を行う、-msse3 -xSSE3:SSE3 命令を作 成、-no-prec-div:除算を積算に変更する(逆数を利 用)。

本シミュレーションでは、GSM (geocentric solar magnetospheric coordinates)と呼ばれる直 交座標系を用いており、太陽方向をx軸の正、夕方 向をy軸の正、北向きをz軸の正にとっている. こ の座標系を Fig. 1 に表す. そして、x 軸の正の方向 から太陽風を流し続ける. また今回の計算では xy 平面に対して対称であるのでz < 0の領域は解かな くて良いこととなり、計算領域は-60Rs $\leq x \leq 120$ Rs、 -60Rs $\leq y \leq 60$ Rs、 $0 \leq z \leq 60$ Rsの直方体となる. ここ で Rsは土星半径であり、60400 km である. 格子間 隔を $\Delta x = \Delta y = \Delta z = 0.1$ Rsの均一格子としたので、シ ミュレーションボックスの格子数は(nx, ny, nz) = (1800, 1200, 600)となる. この領域で MHD 方程式を 解いていく.初期条件など詳細なシミュレーション モデルは参考文献³を参照されたい.



Fig. 2 3種類の領域分割法 ¹⁾



Fig. 3 土星磁気圏の赤道面(xy 平面)における磁場強度.上図が今回のシミュレーション結果、下図が 従来の解像度での結果.



Fig. 4 土星磁気圏の赤道面(*xy* 平面)におけるプラズマ温度、流れ.上図が今回のシミュレーション結果、下図が従来の解像度での結果.

MHD 方程式では未知数が 8 (プラズマ密度、速 度 3 成分、圧力、磁場 3 成分)あるために、シミュ レーション結果として約 80 GB のデータがサンプ リング時間毎に書き出される.サンプリング時間は 0.069 時間であり、磁気圏構造、ダイナミクスを調 べるためには 20 時間以上の結果が必要となり、約 300 個のデータを利用した(合計 24 TB).計算結果 の書き出し自体は 1024 コア毎に行い、情報通信研 究機構(NICT)が運用している分散ストレージシ ステムに保存し、解析を行った.東京大学情報基盤 センターと NICT 間は JGN2plus で接続されており

実効速度で最大 240 Mbps の転送 (SFTP) が可能で ある.また今回の計算ではおよそ 700 計算時間を利 用した.

4. シミュレーション結果、考察

磁気圏のシミュレーションでは太陽風との相互 作用を計算するために、太陽風を入力として与える. 太陽風はプラズマの風であり、太陽から磁場 (IMF: Interplanetary Magnetic Field)を伴っている. 磁場の向きは磁気圏の構造に大きな影響を与える が、今回の計算では磁気圏内に太陽風のエネルギー が流入しやすい北向きの IMF を用いた.北向き IMF 時には、磁気圏の反太陽側(尾部)において、磁力 線のつなぎ替え(磁気リコネクション)が起こり、 プラズマ対流の大規模な変動など起こる.

Fig. 3、4に土星磁気圏シミュレーション結果を載 せる. それぞれの図は計算結果を切り出して、拡大 し、可視化している. Fig. 3 は磁場の強度、Fig. 4 はプラズマの温度を色で、プラズマの動きを矢印で 示している. それぞれ t=10、12、16時間における 赤道面(xv面)上の結果を示しており、上図が高解 像度(0.1 R_s)の計算結果、下図が従来の解像度(0.3 R_s) での結果⁶である.座標系はFig.1に示したも のであり、図の中心から少し左側にある黒い点が土 星である. 図の左側から超音速の太陽風が吹いてき ており、土星の磁場に衝突することで、衝撃波面が 形成され、その波面と土星の間に磁気圏の境目であ る磁気圏界面が形成される.我々の土星磁気圏シミ ュレーションコードは、今までの研究において、磁 気圏の形、衝撃波面の位置、磁気圏内のプラズマ分 布などにおいて、観測結果を非常によく再現できて いる 7).

高精度の結果では、Fig. 3 のt = 10 時間において -y 方向の磁気圏界面(左上部)に波が立ってきて いるのがわかる.さらに 2 時間後にはきれいな渦構 造が形成されている.一方で従来の解像度では、t = 10 時間において少し磁気圏界面にゆがみが見える 程度である.さらに、t = 12 時間において渦が形成 されてはいるが、高精度の結果と比べて、波の成長 に違いが見られる.t = 16 時間では高精度の結果で は $\pm y$ 方向の磁気圏界面上に渦構造が見えているが、 従来の結果では見えていない.低解像度の結果では、 +y 方向の磁気圏界面に渦構造が見られることは一 度もなかった.

Fig. 4 では、プラズマの動きを示しているが、土 星の高速自転に引きずられて、プラズマが土星周辺 で共回転していることがすべての図からわかる. こ の共回転プラズマが-y 方向では、太陽風と逆向き のため、速度シアが大きく、波が立ち、渦構造が生 成されやすい. 一般にこの渦構造は Kelvin-Helmholtz (KH)不安定性による渦といわれ るが、その不安定条件をこの領域では良く満たして いる^の. また土星磁気圏の観測により、シミュレー ション結果と同じ場所(-y 方向)で渦構造が見つ かっており⁸⁾、スペクトル解析により観測とシミュ レーション結果が非常に似た構造であることが分 かっている⁹。一方で、+y方向では共回転の向きと 太陽風の向きが同じため、渦が起きないと言われて いるが、Fig. 4のt=16時間において土星の右側(白 い領域)から土星に向かってプラズマが動いている 様子が高解像度、低解像度の結果からもわかる.こ れは磁気リコネクションに伴うプラズマの流れで あり、この流れが+y方向に侵入すると太陽風の向 きと反対方向となり、速度シアが生まれる.この速 度シアは-y方向と比べて小さく、更にKH不安定 性は解像度に大きく依存するため、低解像度では再 現できていなかった.

現在観測では、-y 方向における磁気圏界面での み渦構造が見つかっている⁸⁾. 前述のように磁気圏 構造は IMF の向きにより大きく形を変え、IMF は 時間とともにその向きと強度を変える. そのため観 測では、ある太陽風入力での全体的な磁気圏の様子 はわからず、探査機がいる"その場"の情報だけで ある. 一方、計算機シミュレーションではある太陽 風条件下での3次元磁気圏構造がわかるため、今回 再現された新しい+y 方向における渦構造も観測に 先立った結果である可能性がある.

5. まとめ

本研究では、東京大学 HA8000 を用いて土星磁気 圏高精度グローバルシミュレーションを行った.シ ミュレーションには HA8000 に最適化された電磁 流体力学コードを利用することで、長時間の時間発 展を計算しなければならない磁気圏シミュレーシ ョンが可能となった.それに伴いシミュレーション データも膨大な量になったが、分散書き出し、高速 ネットワークで繋がれた分散ストレージを利用す ることで対応できた.

シミュレーション結果では、従来の低解像度の結 果とは異なり、渦の生成が早い、今まで現れなかっ た場所に生成されるなど大きな違いが現れた.今回 の結果は、土星磁気圏の観測結果ではまだ観測され ていない渦構造を示すもので、これから観測される ことが期待される.この渦構造は地球磁気圏にも見 られるが、磁気圏内への未解明のエネルギー流入過 程と考えられている.また、そのエネルギー、プラ ズマの流れが衛星など宇宙空間での活動へ悪影響 を与えることも考えられ、その物理の理解は重要で ある.

参考文献

- [1] 深沢圭一郎、梅田隆之、荻野瀧樹、高効率並列電磁 流体コードによる HA8000 クラスタシステムの性能 評価、2010 年ハイパフォーマンスコンピューティン グと計算科学シンポジウム論文集、133-140、2010.
- [2] R. O. Dendy, Plasma Dynamics, Oxford University Press, 1990.
- [3] T. Ogino, R. J. Walker, M. Ashour-Abdalla, A global magnetohydrodynamic simulation of the magnetopause when the interplanetary magnetic field is northward, IEEE Trans. Plasma Sci.20, 817.828, 1992.
- [4] Fukazawa, K., T. Umeda, T. Miyoshi, N. Terada, Y. Matsumoto, and T. Ogino, Performance measurement of magneto-hydro-dynamic code for space plasma on the various scalar type supercomputer systems, IEEE Transactions on Plasma Science, Vol. 38, No. 9, pp2254, 2010.
- [5] Fukazawa, K., T. Ogino, and R.J. Walker, "Vortex-associated reconnection for northward IMF in the Kronian magnetosphere", Geophys. Res. Lett., 34, L23201, doi:10.1029/2007GL031784, 2007.
- [6] Walker, R.J., K. Fukazawa, T. Ogino, and D. Morozoff, "A Simulation Study of Kelvin-Helmholtz Waves at Saturn's Magnetopause", J. Geophys. Res., accepted, 2010.
- [7] Fukazawa, K., S. Ogi, T. Ogino, and R.J. Walker, "Magnetospheric Convection at Saturn as a Function of IMF Bz", Geophys. Res. Lett., 34, L01105, doi:10.1029/2006GL028373, 2007.
- [8] Masters, A., N. Achilleos, C. Bertucci, M. K. Dougherty, S. J. Kanani, C. S. Arridge, H. J. McAndrews and A. J. Coates (2009), Surface waves on Saturn's dawn flank magnetopause driven by the Kelvin-Helmholtz instability, Planet. Space Sci., 57, doi:10.1016/j.pss.2009.02.010.