国際会議 CCNC 2010 参加報告

峰 野 博 史 $^{\dagger 1}$ 木 谷 友 哉 $^{\dagger 2}$ 孫 為 華 $^{\dagger 3}$

IEEE CCNC (Consumer Communications and Networking Conference) は, IEEE Communications Society のコンシューマエレクトロニクス分野における著名な国際会議として知られ,世界最大規模のコンシューマエレクトロニクスに関する総合展示会 CES と併せて毎年ラスベガス大通り (ストリップ)沿いの Harrah's Las Vegas Casino & Hotel にて開催されている.本稿では,2010年1月9日~12日に開催された CCNC2010に参加した著者らが,会議の様子,発表された論文の概要を報告する.

Report on CCNC 2010

HIROSHI MINENO, $^{\dagger 1}$ Tomoya KITANI $^{\dagger 1}$ and Weihua SUN $^{\dagger 3}$

IEEE Consumer Communications and Networking Conference (CCNC), sponsored by IEEE Communications Society, is a major annual international conference organized with the objective of bringing together researchers, developers, and practitioners from academia and industry working in all areas of consumer communications and networking. IEEE CCNC 2010 took place from January 9 to 12th at Harrah's Las Vegas Casino & Hotel in USA. According to our experience attending at the conferences, we report what was going on there and briefly survey some interesting papers from the conference proceedings.

Faculty of Informatics, Shizuoka University, Japan

†2 静岡大学若手グローバル研究リーダー育成拠点

Division of Global Research Leaders, Shizuoka University, Japan

†3 奈良先端科学技術大学院大学

Graduate School of Information Science, Nara Institute of Science and Technology, Japan

^{†1} 静岡大学情報学部