

目次

巻頭言

世界トップレベルの学会を目指して……………山本昌弘

特別論説

「情報処理最前線」

日本のマニュアル……………八戸信昭 385

情報処理機器のマニュアルが抱えている問題点を明らかにし、5つの場が欠けていることを示す。問題点解決のために行われている試みを紹介し、これからの課題を述べる。

——特集：「オブジェクト指向分析・設計」——

- 特集「オブジェクト指向分析・設計」の編集にあたって……………深澤 良彰・本位田真一 391
1. オブジェクト指向分析・設計……………本位田真一・山城 明宏 392
2. 例題によるオブジェクト指向のモデル化作法—オブジェクト指向分析の落とし穴—
……………中谷多哉子・永田 守男 402
3. 実世界と形式的記述の接点としてのオブジェクト指向モデル
—周辺分野のラウンド・トリップを通して—……………飯島 正・永田 守男 412
4. オブジェクト指向分析・設計と従来の方法論との比較—仕様化プロセス，モデリング，教育の観点から—……………加藤 潤 三 423
5. 画像ファインディングシステムへの適用
……………山城 明宏・吉田 和樹・入内島裕子・斉藤 悦生 432
6. GUI クラスライブラリ構築への適用……………井上 健 439
7. デジタル移動通信システムへの適用……………梶原 清彦・浜田 雅樹 444
8. オブジェクト指向分析・設計の実際と評価……………青山 幹雄・本位田真一 451

解説

連載「様々な角度から見たニューラルネットワークの将来像」

4. ニューラルネットワークとカオス……………斉藤 利通 461
5. 神経回路網理論と統計力学……………椎野 正寿 464
6. ニューロ・コンピューティングによる組合せ最適化問題の解法—現状と将来—五十嵐 治一 468
- 属性文法とその応用—III 属性文法の新しい応用……………松田 裕幸 471

コンパイラ技術やデータフロー解析以外の属性文法の応用について解説します。簡単な図形から4分木を生成する問題，自然言語の文を解析・生成する問題，二項関係に基づく知識ベースを構築する問題などを扱います。

書評……………481

文献紹介……………482

図書寄贈一覧……………485

