「グラフィクスと CAD」文献データベース:1990
A Bibliography on Computer Graphics and CAD: 1990

中嶋 正之(東工大)　鈴木 宏正(東大)　岡田 建二(リコー)
宇野 栄(日本IBM)　西原 清一(筑波大)　間瀬 健二(NTT)

あらまし: 情報処理学会グラフィクスと CAD 研究連絡会では 1988 年から、その活動の一環として、グラフィクスと CAD 関連文献のデータベース化にとりくんでいる。本報告は 1990 年に国内外で発行された、約 50 種の学会誌、論文誌、国際会議論文集、研究会資料、雑誌等から、グラフィクスと CAD に関する文献約 1000 件を収録したものである。12 の分野に分類して、キーワードをつけて掲げてある。

ABSTRACT: This report presents a bibliography of about 1000 references related to computer graphics and computer aided design, collected from transactions, conference proceedings, technical reports, and magazines of these fields. The bibliography is grouped into twelve topics and presented with keywords for each reference.

解説

本文献データベースは、1990 年 1 月から 12 月までの間に発行された国内外の学会誌、論文誌、会議資料、研究会資料、雑誌等から、グラフィクスと CAD に関係する技術論文や解説記事を、次のような 12 の分類項目のもとに収録したものである。

分類項目

1. survey / standard / history
   (サーベイ / 標準化 / 歴史)
2. user interface / interaction / CAI
   (ユーザインタフェース / 会話システム / CAI)
3. algorithm/computational geometry
   (アルゴリズム / 計算幾何)
4. geometric modeling (モデリング)
5. interpolation / curved surface　(補間 / 曲面)
6. realistic imaging / rendering / synthesis
   (リアルな表示 / レンダリング / 画像生成)
7. art / animation / fractal
   (芸術 / アニメーション / フラクタル)
8. application (応用)
9. image processing (画像処理)
10. hardware (ハードウエア)
11. 3-D / 3-D display / 3-D visualization
    (3 次元、3D 表示、3D 可視化)
12. general (一般)

各分類項目毎に、まず邦文文献をアイウエオ順に、つづいて欧文文献を配置した。

本文献データベースは、文献の選定、項目分類およびデータ投入を本研究会の連絡員で分担して行なった。データの取りまとめは、鈴木と岡田が行なった。文献の出典は後述の国内外雑誌等、約 50 種に及ぶ。本文献データベースは、UNIX の文献フォーマットでファイル化されており、現在電子ファイルとして無償配布するための準備をしている。

本文献データベースには次の特徴がある:

- グラフィクスの専門家が文献の選定と分類を行った
- 国内の文献と国外の文献を同時に収録した
- 12 の項目に分類し、ブラウジングを容易にした
- 電子ファイル化して電子検索を可能にし、さらにキーワードをつけ検索の補助手段を提供した

各研究機関、大学、企業等において、文献調査、動向調査、事業計画等の日常業務に利用されれば幸いである。なお、英文献のデータがソートされていない点と各文献のタイトル中の英語の capitalization が誤っている点をお詫びする。後者は原データファイルでは正しく記録されている。前者については作業の検討を行なっている。また、文献の選定に際して、見落としがあったかもしれない。これは報告者らの責任であり、容赦願いたい。

最後に、協力して頂いた研究会連絡員各位に謝意を表する。

出典一覧

Communication of ACM
Computer Aided Design(CAD)
Computer Aided Geometric Design
Computer Design
Computer Graphics(SIGGRAPH)
Computer Graphics International(CGI)
Computer Graphics World
International J. of Computer Vision(IJCV)
Computer Vision, Graphics and Image Proc.(CVGIP)
Computers & Graphics
Eurographics
Graphics Interface(GI)
IBM J. R&D
IBM Systems J.
IEEE Computer
IEEE Computer Graphics and Applications(CG&A)
IEEE tr. Computers
IEEE tr. Patt. Analysis and Machine Intell.(PAMI)
IEEE Spectrum
Trans. IEICE(信学論欧文誌)

ISO, ANSI report
International J. of Man-machine Systems
J. of Infomation Processing(情処欧文誌)
J. of Molecular Graphics
International Conf. of Pattern Recognition(ICPR)
SIGCHI
The Visual Computer
画像工学コンファレンス
画像電子学会誌
グラフィクスとCADシンポジウム論文集
情報処理
情報処理学会論文誌
情報処理学会、グラフィクスとCAD研究会(CG)
情報処理学会、コンピュータビジョン研究会(CV)
図画区研究（日本図学会誌）
精密工学会誌
設計製図
テレビジョン学会誌
テレビジョン学会技術報告
テレビジョン学会画像処理画像応用研究会
電子情報通信学会誌
電子情報通信学会論文誌、D-II
電子情報通信学会、画像工学研究会(IE)
電子情報通信学会、パターン認識・理解研究会(PRU)
電子情報通信学会、電子ディスプレイ研究会(EID)
東芝レビュー（同 英文誌）
NICOGRAPH
日経エレクトロニクス
日経CG
日本機械学会誌
日本機械学会論文誌
日立評論
PIXEL

1. Survey/Standard/History

[1] 会田雄一. ワークステーションとネットワークによる協調作業環境構築の動向. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C1-3-1 – C1-3-6, 1990.

[2] 石井裕. グループウエア技術の研究動向. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D3-2-1 – D3-2-8, 1990.

[3] 石桁正士. Cai の現状と今後の動向 - これからの computer x education cxe をどう見るか-. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D2-1-1 – D2-1-4, 1990.

[4] 大村皓一. Cg 入門講座 iii 応用分野. *NICOGRAPH'90*, 9:335–335, 1990.

[5] 沖野教郎. エンジニアリングインターフェースとしてのグラフィックメディア. 日本機械学会誌, 93(857):306–310, 1990.

[6] 柿倉正義. 自律型移動ロボットの経路探索問題. 電子情報通信学会誌, 73(7):744–753, 1990.

[7] 加古川群司. パーソナル3次元グラフィックスの夢をかなえるi860の世界. 日経 *CG*, (46):15–30, 1990.

[8] 加藤直孝, 井上和, and 渡辺悦男. 最新の cad/cam システム全調査. *PIXEL*, (91):66–153, April 1990.

[9] 唐木幸比古. 計算処理能力からみたこれからのワークステーション - スーパーコンピュータからパーソナルコンピュータまで-. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B5-3-1 – B5-3-8, 1990.

[10] 金沢正憲. ネットワークの技術動向 - 学内ネットワークによる高速データ通信-. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C1-1-1 – C1-1-7, 1990.

[11] 河内隆幸. Cg システム, cg ソフトの最新動向. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages E1-1-1 – E1-1-7, 1990.

[12] 木崎健太郎. いよいよ製品が出そろう自動設計システム. 日経 *CG*, (48):14–29, 1990.

[13] 木崎健太郎. 国産パソコン cad の製図機能, きめ細かく使い勝手を改善. 日経 *CG*, (48):93–101, 1990.

[14] 木村文彦. Cad/cam- 数学モデルと情報処理-. 日本機械学会誌, 93(862):754–757, 1990.

[15] 工藤安信, 鹿子木昭介, 山田知純, and 川村喜紀. 最新のワークステーションとそのグラフィック全調査. *PIXEL*, (95):58–136, August 1990.

[16] 小山東光. Pex anetwork-transparent 3d graphics system. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B4-3-1 – B4-3-5, 1990.

[17] 斉藤信男. Gui の最近の動向. *NICOGRAPH'90*, 9:373–373, 1990.

[18] 桜井優. ハイビジョンにおける lsi 化の動向. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D1-2-1 – D1-2-9, 1990.

[19] 佐藤隆三. 3次元アパレル cad の開発動向について. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C4-3-1 – C4-3-4, 1990.

[20] 杉本直樹. Oa ツールの今後 - ユーザインタフェースを中心に-. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D3-3-1 – D3-3-8, 1990.

[21] 嵩英雄. インテリジェントビルの将来動向. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D4-1-1 – D4-1-4, 1990.

[22] 谷本雅顕. 高速光 lan "fddi" の構成応用及び今後の発展. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B4-2-1 – B4-2-7, 1990.

[23] 田村健一. 印刷製版のカラーコミュニケーション. 印刷雑誌, 73(1):31–40, 1990.

[24] 辻和孝. カラー画像索引システム. 印刷雑誌, 73(4):3–7, 1990.

[25] 矢部孝. Cae の要素技術としてのシミュレーション手法の最近のトピックス. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B3-1-1 – B3-1-8, 1990.

[26] 山田豊. Cim のネットワークにおける将来動向. *'90CIM 革新総合会議*, pages B2-2-1–B2-2-18, 1990.

[27] 山田学. 都市計画とコンピュータ. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C5–3–1 – C5–3–8, 1990.

[28] 山本和幸. インテリジェントハウスの基盤技術動向. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D4–2–1 – D4–2–8, 1990.

[29] 出口光一郎. コンピュータビジョン, グラフィックスのための射影幾何学 i. 計測と制御, 29(11):1019–1026, 1990.

[30] 出口光一郎. コンピュータビジョン, グラフィックスのための射影幾何学 ii. 計測と制御, 29(12):1114–1122, 1990.

[31] 吉見隆 and 冨田文明. 3 次元視覚センシングの研究動向. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(66):7–14, 1990.

[32] 中嶋 正之. コンピュータグラフィックス. 画像電子学会誌, 19(6):404–405, 1990.

[33] 中嶋正之, 坂上勝彦, and 浅田稔. 画像処理・コンピュータビジョン. 画像情報工学と放送技術 *(テレビジョン学会誌)*, 44(7):889–894, 1990.

[34] 中島正之, 間瀬健二, 小川博, 村上公一, 宇野栄, 西原清一, and 守屋慎次. グラフィックスと cad 文献データベース:1989. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, (65):45–6–1 – 45–6–25, 1990.

[35] 中島正之. Cg による自然物体の生成に関する研究動向. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(66):1–6, 1990.

[36] 中野英樹, 北川みどり, and 草原真知子. Siggraph'90 とコンピュータグラフィックス最前線. *PIXEL*, (98):66–136, November 1990.

[37] 中前栄八郎. レンダリング: その四半世紀の進歩 -siggraph を中心にして. *NICOGRAPH'90*, 9:324–334, 1990.

[38] 日本工業規格. コンピュータグラフィクス中核系 (gks) 機能記述. 日本工業規格, (JIS X 4201):212, 1990.

[39] 野木重司. Ha システムの現状と開発課題. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D4–3–1 – D4–3–5, 1990.

[40] 荻野達也. 分散処理環境と分散 os. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B5–2–1 – B5–2–9, 1990.

[41] 橋本敏彦. ユーザインタフェースをハード, ソフトからながめる. 日経 *CG*, (40):204–207, 1990.

[42] 平野浩介. Risc プロセッサの現在および将来 -vliw, super scaler へ -. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B4–1–1 – B4–1–8, 1990.

[43] 福島邦彦. ニューロコンピューティング研究の歴史と今後の展開. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages OP–1–1 – OP–1–7, 1990.

[44] 穂坂衛. 幾何学モデルの局面問題に関する穂坂研究室の最近の研究. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90 (65): 45–3–1 – 45–3–8, 1990.

[45] 牧登 and 田島篤. パソコン cad のデータ交換: 業界標準が徐々にかたまる. 日経 *CG*, (46):109–118, 1990.

[46] 間瀬健二, 渡部保日児, and 末永康仁. 人物を対象とする表現技術の研究動向. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(66):15–20, 1990.

[47] J P Hands. What is vhdl. *Computer Aided Design*, 22(4):246–249, 1990.

[48] B Naylor. Binary space partitioning trees as an alternative representation of polytopes. *Computer Aided Design*, 22(4):250–252, 1990.

[49] P F Jones. The cals initiative. *Computer Aided Design*, 22(6):388–392, 1990.

[50] M Pitteway. On some pel level algorithms. *Computer Aided Design*, 22(7):451–456, 1990.

[51] H J Hochfeld and M Ahlers. Role of bezier curves and surfaces in the volkswagen cad approach from 1967 to today. *Computer Aided Design*, 22(9):598–608, 1990.

[52] L. Moltedo and A. Noferini. An implementation of 7-bit character encoding for standard computer graphics environments. *The Computer Journal*, 33(5):429–436, October 1990.

[53] Peter R. BONE. System integration in the 90's. *NICOGRAPH'90*, 9:145–166, 1990.

[54] Azriel ROSENFELD. Image analysis and computer vision: 1989. *Computer Vision, Graphics, and Image Processing*, 50(2):188–240, 1990.

[55] Yining ZHU, Qunsheng PENG, and Youdong LIANG. Computers & graphics best paper award(1988-1989). *Computers & Graphics An International Journal*, 14(1):1–4, 1990.

[56] Alan R.DENNIS. An overview of rendering techniques. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):101–116, 1990.

[57] Georges GRINSTEIN. New section: Book and video review. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):139–140, 1990.

[58] Tetsuo TOMIYAMA and Farhad ARBAB. Guest editors' introduction: Features and geometric reasoning. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(2):147–148, 1990.

[59] A.KOTZAUER. Guest editor's introduction. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(3/4):365–366, 1990.

[60] A.Kotzauer, B.Urban, M.Mikut, and J. Winkler. Graphics standards in the gdr. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(3/4):367–372, 1990.

[61] Marceli Wein. Twenty-four years of computer graphics at nrc. *Graphics Interface'90*, pages 131–137, 1990.

[62] V.Samara, J.Schaub, and S.Noll. Dascript plus: a postscript extension supporting 3d graphics with 2d functionality. *EUROGRAPHICS '90*, pages 87–100, 1990.

[63] C.L.Cesar. A proposal for a postscript 3d extension. *EUROGRAPHICS '90*, pages 101–112, 1990.

[64] Nick ARNETT. A structural model of content-rich interactive multimedia products. *NICOGRAPH'90*, 9:171–180, 1990.

[65] A. Scheller and C.Fuhrhop. Joint editing with daphne-a system integrating cgms into sgml documents. *EUROGRAPHICS '90*, pages 113–124, 1990.

[66] S.S. Abi-Ezzi and M.J. Wozny. Factoring a homogeneous transformation for a more efficient graphics pipeline. *EUROGRAPHICS '90*, pages 159–176, 1990.

[67] K.Klement. Presentation of product model data - an interface between graphics and cad. *EUROGRAPHICS '90*, pages 195–204, 1990.

[68] G.Pierra. An object oriented approach to ensure portability of cad standard parts libraries. *EUROGRAPHICS '90*, pages 205–214, 1990.

[69] Peter Johnston. Form computer to page. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(1):28–34, 1990.

[70] Barbara Robertson. The tangled web of hdtv. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(1):52–62, 1990.

[71] Terry Wohlers. A mac test drive. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(1):69–74, 1990.

[72] Renee LeWinter and Cynthia Baron. Artistic challenge. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(2):48–54, 1990.

[73] Jack Sculley and Inge Hutzel. Playing author. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(2):58–64, 1990.

[74] Phillip Robinson. The still video picture. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(2):69–73, 1990.

[75] Kridtne Fallon. The perfect couple. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(2):77–80, 1990.

[76] Terry T. Wohlers. Practical prototypes. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(3):73–80, 1990.

[77] Kathryn Winiarski. X terminal displays. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(3):85–92, 1990.

[78] Debra Rosenberg. What's ahead for pc cad. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(4):63–66, 1990.

[79] Gary Pfitzer. Streamlining pcb design. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(5):87–91, 1990.

[80] Barbara Robertson. Sculpting the scenery. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(6):48–56, 1990.

[81] Rebecca Hansen. Breaking the color barrier. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(7):38–48, 1990.

[82] Stephen Porter and Richard Fichera. Super survey. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(8):90–101, 1990.

[83] Rick Cook. Image compression squeezes to the fore. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(9):70–77, 1990.

[84] Laura Lang. Handling cad deliverables. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(10):95–98, 1990.

[85] Ken Anderson. Workstation roundup. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(11):69–76, 1990.

[86] Edwin E. CATMULL. A personal view of the development of computer graphics. *NICOGRAPH'90*, 9:33–39, 1990.

[87] Andrew Woo, Pierre Poulin, and Alain Fournier. A survey of shadow algorithms. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(11):13–32, 1990.

[88] Barbara D. WARTHEN. Step : Goals, contents, and status. *NICOGRAPH'90*, 9:43–54, 1990.

[89] M Visvalingam. Trends and concerns in digital cartography. *Computer Aided Design*, 22(3):115–130, 1990.

[90] H. Dennison PARKER. Recent developments in the u.s. gis industry. *NICOGRAPH'90*, 9:75–85, 1990.

[91] R G Newell and T L Sancha. The difference between cad and gis. *Computer Aided Design*, 22(3):131–135, 1990.

[92] I D H Shepherd. Mapping with desktop cad : a critical review. *Computer Aided Design*, 22(3):136–150, 1990.

[93] N S Smith. Spatial data models and data structures. *Computer Aided Design*, 22(3):184–190, 1990.

2. User Interface/Interaction/CAI

[94] 秋山健二, 小林幸雄, and 安田浩. 21 世紀の電気通信 – 臨場感通信システム –. 電子情報通信学会誌, 73(12):1355–1359, 1990.

[95] 岩田洋夫. 盛り上がりを見せる人工現実感の研究課題を探る. 日経 *CG*, (42):154–164, 1990.

[96] 大矢剛史 and 今宮淳美. 知識利用によるユーザ適応 uims. 情報処理学会*グラフィクスと CAD* 研究会報告, 90(16):43–3–1 – 43–3–8, 1990.

[97] 小野眞. *アプリケーション・チュートリアルシステム*. 情報処理学会*グラフィクスと CAD* 研究会報告, 90(41):44–3–1 – 44–3–7, 1990.

[98] 笠原裕. *グラフィックスインターフェースとコミュニケーション支援*. 情報処理学会*グラフィクスと CAD* 研究会報告, 90(41):44–2–1 – 44–2–8, 1990.

[99] 片山貴雄, 堀井 健, and 友田泰行. Cad における 3 次元図形入力のユーザインタフェース. In *Proceedings of the Sixth Symposium on Human Interface*, volume 6, pages 327–332, 1990.

[100] 加藤憲, 安田孝美, 横井茂樹, and 鳥脇純一郎. 頭蓋形成手術計画支援システムにおけるヒュ-マンインタフェ-ス機能の改善. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(11):1897–1905, 1990.

[101] 金子里美, 楠井洋一, 池本浩幸, and 加藤克巳. アイコンの理解容易性評価方法の研究. In *Proceedings of the Sixth Symposium on Human Interface*, volume 6, pages 333–338, 1990.

[102] 小松功児. 顔画像からの顔の 3 次元形状の推定とその表情の変更. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(5):707–716, 1990.

[103] 近藤邦雄, 島田静雄, and 佐藤尚. 形状モデラ geomap と nuce-basic を用いた形状生成処理教育. 図学研究, 51(12):1–6, 1990.

[104] 佐藤宏明, 岡崎洋, 河合智明, 山本裕之, and 田村秀行. 画像処理ワークステーション view-station のソフトウェアアーキテクチャ. 情報処理学会論文誌, 31(7):1015–1026, 1990.

[105] 竹村治雄 and 岸野文郎. 人工現実感によるヒューマンインタフェース. 画像情報工学と放送技術 *(テレビジョン学会誌)*, 44(8):981–985, 1990.

[106] 竹村治雄, 伴野明, and 岸野文郎. ステレオグラフィックスを用いた仮想操作環境について. 情報処理学会*グラフィクスと CAD* 研究会報告, 90(16):43–6–1 – 43–6–6, 1990.

[107] 中嶋正之. Cg によるヒューマンインタフェース. 画像情報工学と放送技術 *(テレビジョン学会誌)*, 44(8):977–980, 1990.

[108] 中村納, 宮原秀治, 服部泰幸, and 南敏. 図形によるファクシミリ端末の機能表現. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(2):287–290, 1990.

[109] 野野垣旦. Friend21:21 世紀情報環境とヒューマン・インタフェース. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C3–3–1 – C3–3–10, 1990.

[110] 福原美三. 企業内教育における cai. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D2–2–1 – D2–2–8, 1990.

[111] 藤野雄一 and 岸野文郎. 回転法による顔画像の合成. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(4):582–589, 1990.

[112] 松尾和成. 整備訓練における cai. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D2–3–1 – D2–3–6, 1990.

[113] 松田昇 and 岡本敏雄. 知的 cai における幾何学図形入力インタフェ-スと解法知識ベ-スの自動生成について. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(1):88–99, 1990.

[114] 的場ひろし, 原 良憲, and 笠原 裕. Amenity-oriented interface. 計測自動制御学会ヒューマンインタフェース研究会, 5(1):19–26, 1990.

[115] 宮武明義 and 今宮淳美. マルチプロセスによるマルチスプレッド対話型ユーザインタフェースの設計. 情報処理学会*グラフィクスと CAD* 研究会報告, 90(16):43–2–1 – 43–2–8, 1990.

[116] 宮本茂樹, 森本一成, and 西村 武. アイコンの絵柄の印象とわかりやすさの要因分析. 計測自動制御学会ヒューマンインタフェース研究会, 5(2):143–148, 1990.

[117] 森健一. ヒューマンインタフェースの展望. 電子情報通信学会誌, 73(1):19–22, 1990.

[118] 森島繁生, 岡田信一, and 原島博. 知的インタフェ-スのための顔の表情合成法の一検討. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(3):351–359, 1990.

[119] 森島繁生, 小林誠司, and 原島博. マルチプロセッサ構成による知的画像符号化のためのリアルタイム表情合成の試み. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(10):1647–1654, 1990.

[120] 守屋慎次. 人とコンピュータとの対話の大局的な機構. 情報処理学会*グラフィクスと CAD* 研究会報告, 90(41):44–1–1 – 44–1–9, 1990.

[121] 守屋慎次 and 清水 聡, 森田利広, and 稲井幸治. ストロークエディタと電子文具. 計測自動制御学会ヒューマンインタフェース研究会, 5(1):41–48, 1990.

[122] Sandeep Kochhar and Harvard University. A prototype system for design automation via the browsing paradigm. *Graphics Interface'90*, pages 156–166, 1990.

[123] Richard Gary Epstein. Nassi-shneiderman diagrams and tabletalk. *Graphics Interface'90*, pages 277–284, 1990.

[124] Meurig Beynon and Yun Pui Yung. Definitive interfaces as a visualization mechanism. *Graphics Interface'90*, pages 285–292, 1990.

[125] Scott Flinn and William Cowan. Visualizing the execution of multi-processor real-time programs. *Graphics Interface'90*, pages 293–300, 1990.

[126] T.L.J. Howard, W.T. Hewitt, and S. Larkin. An interactive debugger for phigs. *EUROGRAPHICS '90*, pages 177–194, 1990.

[127] P. Girard, G. Pierra, and L. Guittet. End user programming environments: Interactive programming-on-example in cad parametric design. *EUROGRAPHICS '90*, pages 261–274, 1990.

[128] C. Ding and P. Mateti. The architecture of a prototype system for drawing data structures. *EUROGRAPHICS '90*, pages 401–412, 1990.

[129] W.D. FELLNER and F. KAPPE. Eden - an editor environment for object-oriented graphics editing. *EUROGRAPHICS '90*, pages 425–438, 1990.

[130] A.A. Sousa, A.M.C. Costa, and F.N. Ferreira. Interactive ray-tracing for image production with increasing realism. *EUROGRAPHICS '90*, pages 449–458, 1990.

[131] C.W. Johnson and M.D. Harrison. Prelog - a system for presenting and rendering logic specifications of interactive systems. *EUROGRAPHICS '90*, pages 469–480, 1990.

[132] G.P. Faconti and F. Paterno. An approach to the formal specification of the components of an interaction. *EUROGRAPHICS '90*, pages 481–494, 1990.

[133] M.-R. Koivunen. Wse: an environment for exploring window strategies. *EUROGRAPHICS '90*, pages 495–506, 1990.

[134] Lisa Staplenton. Visualizing math. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(6):58–64, 1990.

[135] Joel N.Orr. Sorting through the guis. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(6):83–90, 1990.

[136] Joel N. Orr. Fascinating rhythm. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(8):117–120, 1990.

[137] Tom McMillan. Multimedia and education. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(10):68–72, 1990.

[138] Susan M. Franklin and Tony M. Peters. Effective application development for presentation manager programs. *IBM System Journal*, 29(1):44–58, 1990.

[139] John Artim, Joseph Hary, and Franz Spickhoff. User interface services in ad/cycle. *IBM System Journal*, 29(2): 236–249, 1990.

[140] Tyson R. HENRY and Scott E. HUDSON. Multidimensional icons. *ACM Transactions on Graphics*, 9(1):133–137, January 1990.

[141] Andrew S. GLASSNER. A two-dimensional view controller. *ACM Transactions on Graphics*, 9(1):138–141, January 1990.

[142] Colin WARE and William COWAN. The rgyb color geometry. *ACM Transactions on Graphics*, 9(2):226–232, April 1990.

[143] Richard GUITARD and Colin WARE. A color sequence editor. *ACM Transactions on Graphics*, 9(3):338–341, July 1990.

[144] J.R. Parker. Scaling low-resolution bitmap fonts using linear feature extraction. *The Visual Computer*, 6(2):74–78, 1990.

[145] Gurminder Singh. Vu: Visual user-interface design. *The Visual Computar*, 6(4):230–241, 1990.

[146] Colin Ware. Using hand position for virtual object placement. *The Visual Computer*, 6(5):245–253, 1990.

[147] Joseph W.Lauher. Chem-ray: a molecular graphics program featuring an umbra and penumbra shadowing routine. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(1):34–38, 1990.

[148] F. Neelamkavil and O. Mullarney. Separating graphics from application in the design of user interfaces. *The Computer Journal*, 33(5):437–443, October 1990.

[149] M.Ott, L.C.De Silva, T.Satou, K.Aizawa, and M.Hatori. An interactive workbench for video signal processing experiments. In *Proceedings of the Sixth Symposium on Human Interface*, volume 6e, pages 521–524, 1990.

[150] Hiroo IWATA. Artificial reality with force-feedback: Development of desktop virtual space with compact master manipulator. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):165–170, 1990.

[151] Jock D. MACKINLAY, Stuart K. CARD, and George G. ROBERTSON. Rapid controlled movement through a virtual 3d workspace. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):171–176, 1990.

[152] Jr Frederick P. BROOKS, Ming OUH-YOUNG, James J. BATTER, and P. Jerome KILPATRICK. Project gropehaptic displays for scientific visualization. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):177–186, 1990.

[153] Sabine COQUILLART. Extended free-form deformation: a sculpturing tool for 3d geometric modeling. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):187–196, 1990.

[154] F. Mario MARTINS and J. Nuno OLIVEIRA. Archetype-oriented user interfaces. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):17–28, 1990.

[155] Joao Pedro SOUSA, Cristina SERNADAS, and Amilcar SERNADAS. An object-oriented specification tool for graphical interfaces. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):29–40, 1990.

[156] D.A.DUCE. Eurographics '90-graphics and interaction in esprit-call for contributions. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(2):358–359, 1990.

[157] Michael ECKERSLEY. Thoughts on a computer-based design apprentice. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(3/4):510–518, 1990.

[158] Frankie K. Sun, William B. Cowan, and Kellogg S. Booth. Understanding visual effects in a windowed environment. *Graphics Interface'90*, pages 100–107, 1990.

[159] A. Michael Burbidge and Dab R. Olsen. Cts: an interactive technique for manipulating structured text. *Graphics Interface'90*, pages 108–112, 1990.

[160] Alison Lee. A taxonomy of uses of interaction history. *Graphics Interface'90*, pages 113–122, 1990.

[161] Mark Green and Chris Shaw. The datapaper: Living in the virtual world. *Graphics Interface'90*, pages 123–130, 1990.

[162] Lynn Mercer and James Hanan. The concept and design of a virtual laboratory. *Graphics Interface'90*, pages 149–155, 1990.

3. Algorithm/Computational geometry

[163] 飯塚厚 and 横山正明. 機械図面の計算機処理. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(102):5–11, 1990.

[164] 植田健治 and 原田穀士. Gregory 系パッチの一般表現. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(102):13–20, 1990.

[165] 大沢晃. 計算誤差による暴走のない図形演算アルゴリズム: スペースモデルによる実現. 情報処理学会論文誌, 31(1):42–55, 1990.

[166] 片平昌幸, 堀口進, and 木村正行. 部分更新光線追跡法における使用記憶容量の低減化. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(12):2089–2092, 1990.

[167] 金谷健一 and 川島孝夫. 画像データの幾何学的構造の仮説検定. 情報処理学会論文誌, 31(6):879–886, 1990.

[168] 川島孝夫 and 金谷健一. 3 次元並進とステレオの計算射影幾何学. 情報処理学会コンピュータビジョン研究会研究報告, (90-CV-65-4):1–8, 1990.

[169] 斉藤豊文, 鳥脇純一郎, and 横井茂樹. ディジタル画像上の拡張 α -hull とその応用. 情報処理学会論文誌, 31(3):463–471, 1990.

[170] 佐藤誠 and 伊藤泰雄. 波形構造照合によるステレオビジョン. テレビジョン学会技術報告, 14(37):19–24, 1990.

[171] 佐藤嘉伸 and 田村進一. パラメータ化モデルを用いた 3 次元物体認識:hopfield モデルによる並列探索アプローチ. 情報処理学会論文誌, 31:56–67, 1990.

[172] 千葉昌孝 and 小沢慎治. 勾配法に基づく移動物体追跡のための一手法. 情報処理学会論文誌, 31(3):423–432, 1990.

[173] 張鴻賓, 美濃導彦, and 池田克夫. 順序付けによる点パターンの高速マッチング・アルコリズム. 情報処理学会論文誌, 31(7):1005–1014, 1990.

[174] 中嶋正之, 森山耕一, and 安居院猛. 確率モデルを用いた割れ目形状の生成. テレビジョン学会技術報告, 14(37):13–18, 1990.

[175] 中嶋正之, 安居院猛, and 永井宏一. 弾性網を用いた複雑な形状に対するテクスチャマッピング. 情報処理学会論文誌, 31:219–226, 1990.

[176] 成瀬正, 斉藤隆文, and 國島丈生. N 球包含問題の近似解法. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(10):1792–1795, 1990.

[177] 新関雅俊, 福永嘉之, and 山口富士夫. 4x4 行列式法によるポリゴンに対する点の内外判定アルゴリズムの比較. 精密工学会誌, 56(7):1280–1285, 1990.

[178] 藤田良, 古賀和義, 福永泰, and 西田健彦. 拡張ラスタオペレーションによる 3 次元図形表示と画像操作. 情報処理学会論文誌, 31(9):1334–1341, 1990.

[179] 古川進, 木村文彦, 佐田登志夫, and 小尾誠. 多面体の合同判定アルゴリズム. 機械学会論文集 *C* 編, 56(528):2311–2317, 1990.

[180] 村岡一信, 千葉則茂, 遠藤真哉, and 三浦守. 侵食作用を考慮した尾根線再帰生成による山岳地形の定義法. テレビジョン学会技術報告, 14(73):7–12, 1990.

[181] 横山正明 and 河上恵三. 三面図から曲面を含む立体の自動生成. 機械学会論文集 *C* 編, 56(526):1518–1523, 1990.

[182] 吉沢達也, 曽根光男, and 高木幹雄. フラクタル次元と低次統計量とを用いたテクスチャの自動分類. 情報処理学会論文誌, 31:1027–1037, 1990.

[183] 輿水大和 and 沼田宗敏. パターン検出器の高速化と高度化のための hough 型変換系の拡張的再構築. 情報処理学会論文誌, 31:1530–1539, 1990.

[184] K. G. Suffern. Quadtree algorithms for contouring functions of two variables. *The Computer Journal*, 33(5):402–407, October 1990.

[185] L. R. Neal and M. L. V. Pitteway. Yet more circle generators. *The Computer Journal*, 33(5):408–411, October 1990.

[186] David Yu-Shan Fong and Jwo-Liang Chu. A string pattern recognition approach to polygon clipping. *Pattern Recognition*, 23(8):879–892, August 1990.

[187] Manuel Joao PROSPERO and Paulo Jorge PEREIRA. On programming an interactive graphical application in logic. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):7–16, 1990.

[188] Johann LINHART. A quick point-in-polyhedron test. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(3/4):445–448, 1990.

[189] Godfried Toussaint. An output-complexity-sensitive polygon triangulation algorithm. *CG International'90*, pages 443–466, 1990.

[190] Michael DORR. A new approach to parametric line clipping. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(3/4):449–464, 1990.

[191] Shi KAIJIN, J.A.EDWARDS, and D.C.COOPER. An efficient line clipping algorithm. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(2):297–302, 1990.

[192] Harry Planting and Charles R.Dyer. Real-time hidden-line elimination for a rotating polyhedral scene using the aspect representation. *Graphics Interface'90*, pages 9–16, 1990.

[193] Don P. Mitchell. Robust ray intersection with interval arithmetic. *Graphics Interface'90*, pages 68–74, 1990.

[194] Mark Friedell and Sandeep Kochhar. Toward reliable polygon set operations. *Graphics Interface'90*, pages 167–174, 1990.

[195] W. Brent Seales and Charles R. Dyer. Shaded rendering and shadow computation for polyhedral animation. *Graphics Interface'90*, pages 175–182, 1990.

[196] Ari Rappoport. Using convex differences in hierarchical representations of polygonal maps. *Graphics Interface'90*, pages 183–189, 1990.

[197] Bradford G. Nickerson and Sri Hartati. Constructing orientation adaptive quadtrees. *Graphics Interface'90*, pages 190–195, 1990.

[198] J.J. Bourdin and J.P. Braquelaire. Color shading in 2d synthesis. *EUROGRAPHICS '90*, pages 41–50, 1990.

[199] F.W. Jansen and A.N.T. Van Der Zalm. A shadow algorithm for csg. *EUROGRAPHICS '90*, pages 51–62, 1990.

[200] Dinesh Manocha and Brian A.Barsky. Basis functions for rational continuity. *CG International'90*, pages 521–541, 1990.

[201] T.Tanaka and T.Takahashi. Cross scanline algorithm. *EUROGRAPHICS '90*, pages 63–74, 1990.

[202] J.J. Van Wijk. A raster graphics approach to flow visualization. *EUROGRAPHICS '90*, pages 251–260, 1990.

[203] D. Kalra and A.H. Barr. A constraint-based figure-maker. *EUROGRAPHICS '90*, pages 413–424, 1990.

[204] E. Torres. Optimization of the binary space partition algorithm (bsp) for the visualization of dynamic scenes. *EUROGRAPHICS '90*, pages 507–518, 1990.

[205] C. Andrew Neff. Finding the distance between two circles in three-dimensional space. *IBM Journal of Research and Development*, 34(5):770–775, 1990.

[206] H E Bez and J Edwards. Distrivuted algorithm for the planar convex hull problem. *Computer Aided Design*, 22(2):81–86, 1990.

[207] C Cattani and A Paoluzzi. Boundary integration over linear plyhedra. *Computer Aided Design*, 22(2):130–135, 1990.

[208] D S Meek and D J Walton. Offset curves of clothoidal splines. *Computer Aided Design*, 22(4):199–201, 1990.

[209] R R Martin and P C Stephenson. Sweeping of three-dimensional objects. *Computer Aided Design*, 22(4):223–234, 1990.

[210] S R Maripuri and I Zeid. Generation aspect graphs for nonconvex polyhedra. *Computer Aided Design*, 22(5):258–264, 1990.

[211] D J Filip. Determining the orientation of closed planar curves. *Computer Aided Design*, 22(7):401–406, 1990.

[212] S Aomura and T Uehara. Self-intersection of an offset surface. *Computer Aided Design*, 22(7):417–422, 1990.

[213] A.J.Cole. Naive halftoning. *CG International'90*, pages 203–222, 1990.

[214] E Hartmann. Blending of implicit surfaces with functional splines. *Computer Aided Design*, 22(8):500–506, 1990.

[215] I Wilf and Y Manor. Projective splitting of quadric faces. *Computer Aided Design*, 22(8):507–514, 1990.

[216] T W Sederberg and T Nishita. Curve intersection using bezier clipping. *Computer Aided Design*, 22(9):538–549, 1990.

[217] J Hoschek and F J Schneider. Spline conversion for trimmed rational bezier- and b-spline surfaces. *Computer Aided Design*, 22(9):580–591, 1990.

[218] G A Kriezis, P V Prakash, and N M Patrikalakis. Method for intersecting algebraic surfaces with rational polynomial patches. *Computer Aided Design*, 22(10):645–654, 1990.

[219] A. M. DAY. The implementation of an algorithm to find the convex hull of a set of three-dimensional points. *ACM Transactions on Graphics*, 9(1):105–132, January 1990.

[220] Kyu-Jae Lee, Yasuto Shirai, and Tosiyasu L.Kunii. Attribute-grammar based approach to vector extraction from a raster image. *CG International'90*, pages 225–240, 1990.

[221] Shreeram S. Abhyankar, Srinivasan Chandrasekar, and Vijaya Chandru. Improper intersection of algebraic curves. *ACM Transactions on Graphics*, 9(2):147–159, April 1990.

[222] Franco P. PREPARATA, Jeffrey Scott VITTER, and Mariette YVINEC. Computation of the axial view of a set of isothetic parallelepipeds. *ACM Transactions on Graphics*, 9(3):278–300, July 1990.

[223] J. G. ROKNE, Brian WYVILL, and Xiaolin WU. Fast line scan-conversion. *ACM Transactions on Graphics*, 9(4):376–388, October 1990.

[224] David P. DOBKIN, Silvio V. F. LEVY, William P. THURSTON, and Allan R. WILKS. Contour tracing by piecewise linear approximations. *ACM Transactions on Graphics*, 9(4):389–423, October 1990.

[225] Vaclav Skala. Algorithms for clipping quadratic arcs. *CG International'90*, pages 255–268, 1990.

[226] Tetsuo ASANO and Elena LODI. Solving semi-dynamic geometric problems. *Transactions of Institute of Electronics, Information and Communication Engineers*, E73 (2): 265–269, 1990.

[227] Tomoharu Nagao, takeshi Agui, and Masayuki Nakajima. An extraction method of partially occluded objects utilizing partial shape vectors. *Transactions of Institute of Electronics, Information and Communication Engineers*, E73(3):410–417, 1990.

[228] Hiroyasu TAKAHASHI, Akio YAMASHITA, Nobuyasu ITOH, and Tomio AMANO. A hybrid recognition algorithm with learning capability and its application to an ocr system. *Transactions of Institute of Electronics, Information and Communication Engineers*, E73(4):577–586, 1990.

[229] M. MAREFAT and R. L. KASHYAP. Geometric reasoning for recognition of three-dimensional object features. *IEEE Trans. Patt. Anal. & Machine Intell.*, 12(10): 949–965, 1990.

[230] Rangachar KASTURI, Sing T. BOW, Wassim EL-MASRI, Jayesh SHAH, James R. GATTIKER, and Umesh B. MOKATE. A system for interpretation of line drawings. *IEEE Trans. Patt. Anal. & Machine Intell.*, 12(10):978–992, 1990.

[231] Elisabetta Bruzzone and Leila De Floriani. An efficient data structur for three-dimensional triangulations. *CG International'90*, pages 425–442, 1990.

[232] Jorg-Rudinger SACK and Subhash SURI. An optimal algorithm for detecting weak visibility of a polygon. *IEEE Trans. Computers*, 30(10):1213–1219, 1990.

[233] J. C. TIPPER. A straightforward iterative algorithm for the planar voronoi diagram. *Inf. Proc. Lett.*, 34(3):155–160, 1990.

[234] Maw Shang CHANG, Nen-Fu HUANG, and Chuan-Yi TANG. An optimal algorithm for constructing oriented voronoi diagrams and geographic neighborhood graphs. *Inf. Proc. Lett.*, 35(5):255–260, 1990.

[235] S. B. M. Bell and D. C. Mason. Tesseral quaternions for the octtree. *The Computer Journal*, 33(5):386–397, October 1990.

[236] A. Hunter and P. J. Willis. A note of the optimal labelling of quadtree nodes. *The Computer Journal*, 33(5):398–401, October 1990.

4. Geometric Modeling

[237] 乾正知 and 木村文彦. 依存情報を用いたモデル作成過程の表現とその可変ソリッドモデリングへの応用. 情報処理学会論文誌, 31(7):1038–1050, 1990.

[238] 宇田紀之, 木村文隆, 鶴岡信治, and 三宅康二. 人体設計のためのソリッドモデラー機能拡張. 情報処理学会研究報告, 90(66):37–42, 1990.

[239] 柿本正憲, 寺田光男, and 村上公一. 形状生成ツール: バイオモデラ. *FUJITSU*, 41(2):154–158, March 1990.

[240] 加藤 隆, 飯塚 康弘, 宮下 敏明, and 川元 修三. Prolog による ghost plane の消去法. 設計製図, 25(7):257–263, 1990.

[241] 川島泰正, 石田智明, and 徳増真司. 両拘束関係による csg 形状自動修正法. 精密工学会誌, 56(4):703–708, 1990.

[242] 栗原恒弥 and 新井清志. 複数の画像を用いた頭部の形状推定とレンダリング. 情報処理学会研究報告, 90(66):51–58, 1990.

[243] 末永康二 and 渡部保日児. 3d 形状と輝度(色) の同時計測が可能なスキャナとその顔画像入力への応用. 情報処理学会コンピュータビジョン研究会研究報告, (90-CV-67-5):1–8, 1990.

[244] 杉本和英, 髙橋裕信, and 富田文明. 移動ロボットのためのステレオビジョンによる環境の幾何モデリング. 情報処理学会コンピュータビジョン研究会研究報告, (90-CV-68-5):1–8, 1990.

[245] 鈴木建彦 and 谷本茂樹. ソリッドモデラの問題点と[曲面立体共存モデラ]の開発 - 素形材とその金型への適用 -. 精密工学会誌, 56(11):2015–2020, 1990.

[246] 千葉則茂, 青木富雄, and 斉藤伸自. 物体形状の voxel 表現に基づく一定義法. 情報処理学会論文誌, 31(3):433–443, 1990.

[247] Chang Seok CHOI, 岡崎透, 原島博, and 武部幹. 主成分分析による顔画像の基底生成と記述. 情報処理学会研究報告, 90(66):43–50, 1990.

[248] 堤江美子. 人体形状のモデル化・類型化とその被服設計への応用. 情報処理学会研究報告, 90(66):95–102, 1990.

[249] 永嶋 美雄, 阿川 弘, and 岸野 文郎. 顔の 3 次元モデルの自動生成法に関する検討. 電子情報通信学会, 画像工学研究会, IE90(46):9–16, 1990.

[250] 馬場毅, 赤塚浩一, 加藤郎, 矢野伸二, and 松永宏之. そりっど cad による詳細設計を実現するために技術. 第 6 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 74–80, 1990.

[251] 福島重広 and 奥村武志. 平面分割にもとづく影絵輪郭線からの立体形状モデリング. 画像工学コンファレンス, pages 227–230, 1990.

[252] 福田収一. 新しい形状モデルの提案: 符号化形態表現法. 画像工学コンファレンス, pages 263–266, 1990.

[253] 水島直樹. Cad/cam,cg のための 3 次元形状モデリング. *PIXEL*, (90):98–162, March 1990.

[254] 村端晋一 and 東正毅. 立体表現 干渉における位相管理 - コホモロジー群の局所拡大による非多様体モデリング -. 精密工学会誌, 56(9):1641–1646, 1990.

[255] 桃井貞美 and 福井幸男. ワイヤーフレームからソリッドへの一変換手法. 情報処理学会論文誌, 31:24–32, 1990.

[256] 桃井貞美 and 福井幸男. ワイヤーフレームからソリッドへの一変換手法. 情報処理学会論文誌, 31(1):24–32, 1990.

[257] 森山耕一, 中島正之, and 安居院猛. 確率モデルを用いた割れ目形状の生成. 第 6 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 67–73, 1990.

[258] 李明苑, 國井利泰, and 稲葉朋生. 四次元ジオメトリックモデラによる対話的アニメーション生成に関する研究. 第 6 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 171–180, 1990.

[259] Chris Schafmeister. Fast algorithm for generating cpk images on graphics workstations. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(4):201–206, 1990.

[260] Xingxin CHENG and Shinji OZAWA. Method of 3d model reconstruction from multi-views line drawing. *Transactions of Institute of Electronics, Information and Communication Engineers*, E73(6):995–1003, 1990.

[261] Jayanta Mukherjee, P. P. Das, and B. N. Chatterji. An algorithm for the extraction of the wire frame structure of a three-dimensional object. *Pattern Recognition*, 23(9):999–1010, September 1990.

[262] Partha Sprinivasan, Ping Liang, and Susan Hackwood. Computational geometric methods in volumetric intersection for 3d reconstruction. *Pattern Recognition*, 23(8):843–857, August 1990.

[263] Akira NAKAMURA and Kunio AIZAWA. Digital squares. *Computer Vision, Graphics, and Image Processing*, 49(3):357–368, 1990.

[264] Jayaram K.Udupa and Venkatramana G.Ajjanagadde. Boundary and object labelling in three-dimensional image. *Computer Vision, Graphics, and Image Processing*, 51(3):355–369, 1990.

[265] Mark SEGAL. Using tolerances to guarantee valid polyhedral modeling results. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):105–114, 1990.

[266] Bruce NAYLOR, John AMANATIDES, and William THIBAULT. Merging bsp trees yields polyhedra set operations. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):115–124, 1990.

[267] Jaroslaw ROSSIGNAC. Issues on feature-based editing and interrogation of solid models. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(2):149–172, 1990.

[268] Robert F. WOODBURY. Variations in solids: a declarative treatment. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(2):173–188, 1990.

[269] J.C.H.Chung, D.R.Patel, R.L.Cook, and M.K.Simmons. Feature-based modeling for mechanical design. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(2):189–200, 1990.

[270] Hiromasa SUZUKI, Hidetoshi ANDO, and Fumihiko KIMURA. Geometric constraints and reasoning for geometrical cad systems. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(2):211–224, 1990.

[271] D.C.ANDERSON and T.C.CHANG. Geometric reasoning in feature-based design and process planning. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(2):225–236, 1990.

[272] Sukhan LEE and Yeong Gil SHIN. Assembly planning based on geometric reasoning. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(2):237–250, 1990.

[273] Ugur GUDUKBAY and Bulent OZGUC. Free-form solid modeling using deformations. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(3/4):491–500, 1990.

[274] Les Piegl. A program development for a university course in geometric modeling. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(3/4):500–504, 1990.

[275] M.LUDWIG and CH.RICHTER. The 3d geometry modelling system (gemo). *Computers & Graphics An International Journal*, 14(3/4):389–394, 1990.

[276] Gert BAR. Cad of worms and their machining tools. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(3/4):405–412, 1990.

[277] R. BARTH, R. BOSE, and I. HEILENMANN. Ugraf3: a graphic system for process and modelling. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(3/4):429–434, 1990.

[278] Bruce Naylor. An interactive solid modeling tool. *Graphics Interface'90*, pages 138–148, 1990.

[279] Ke Chen and Zhongrong Li. An object models development tool to support image understanding system. *Graphics Interface'90*, pages 239–243, 1990.

[280] Mark Friedell and Jean-Louis Schulmann. Constrained, grammar-directed generation of landscapes. *Graphics Interface'90*, pages 244–251, 1990.

[281] P.B. Slusallek and H.-P.Seidel. A workstation-based interactive system for the generation, manipulation, and display of surfaces over arbitrary topological meshes. *EUROGRAPHICS '90*, pages 147–158, 1990.

[282] J. Sun X. LI and Tang. An approach to improve the reliability of boolean operation on a pair of polyhedra. *EUROGRAPHICS '90*, pages 225–236, 1990.

[283] A. Muller and D. Richter. Reconstruction of a boundary representation model from three orthographic projections; a geometrical approach. *EUROGRAPHICS '90*, pages 237–250, 1990.

[284] Debra Rosenberg and Audrey Vasilopoulos. Smart prototypes. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(6):99–103, 1990.

[285] Rick Cook. Designing assemblies. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(11):42–50, 1990.

[286] Masa Inakage. A simple model of flames. *CG International'90*, pages 71–81, 1990.

[287] Geoff Wyvill and Craig McNaughton. Optical models. *CG International'90*, pages 83–93, 1990.

[288] Masaki Aono. A wrinkle propagation model for cloth. *CG International'90*, pages 95–115, 1990.

[289] James T. KAJIYA. Generative modeling. *NICOGRAPH'90*, 9:263–281, 1990.

[290] C. Andrew Neff. Finding the distance between two circles in three-dimensional space. *IBM Journal of Research and Development*, 34(5):770–775, 1990.

[291] Ian Stroud. Modelling with degenerate objects. *Computer Aided Design*, 22(6):344–351, 1990.

[292] P A Fitzhorn. Language of topologically valid bounding manifolds. *Computer Aided Design*, 22(7):407–416, 1990.

[293] P Gavankar and M R Henderson. Graph-based extraction of protrusions and depressions from boundary representations. *Computer Aided Design*, 22(7):442–450, 1990.

[294] Robin A. NICHOLL and Tina M. NICHOLL. Performing geometric transformations by program transformation. *ACM Transactions on Graphics*, 9(1):28–40, January 1990.

[295] Herbert EDELSBRUNNER and Ernst Peter MUCKE. Simulation of simplicity: a technique to cope with degenerate cases in geometric algorithms. *ACM Transactions on Graphics*, 9(1):66–104, January 1990.

[296] Pere BRUNET and Isabel NAVAZO. Solid representation and operation using extended octrees. *ACM Transactions on Graphics*, 9(2):170–197, April 1990.

[297] Dieter LASSER. Two remarks on tau-splines. *ACM Transactions on Graphics*, 9(2):198–211, April 1990.

[298] Barry JOE. Quartic beta-splines. *ACM Transactions on Graphics*, 9(3):301–337, July 1990.

[299] B.K. Hinds and J. McCartney. Interactive garment design. *The Visual Computer*, 6(2):53–61, 1990.

[300] Hanan Samet and Markku Tamminen. Approximating csg trees of moving objects. *The Visual Computer*, 6(4):182–209, 1990.

[301] Elisabetta Bruzzone and Leila De Floriani. Two data structures for building tetrahedralizations. *The Visual Computer*, 6(5):266–283, 1990.

[302] Christopher Giertsen, Arne Halvorsen, and Per R.Flood. Graph-directed modelling from serial sections. *The Visual Computer*, 6(5):284–290, 1990.

[303] Vasilis Vlassopoulos. Adaptive polygonization of parametric surfaces. *The Visual Computer*, 6(5):291–298, 1990.

[304] Toshiyasu L.Kunii and Hironobu Gotoda. Singularity theoretical modeling and animation of garment wrinkle formation processes. *The Visual Computer*, 6(6):326–336, 1990.

[305] Gerald FARIN. Surfaces over dirichlet tessellations. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4): 281–292, 1990.

[306] A.J. WORSEY and G. FARIN. Contouring a bivariate quadratic polynomial over a triangle. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):337–351, 1990.

[307] M.A.Sanglikar, Pramod Koparkar, and V.N.Joshi. Modelling rolling ball blends for computer aided geometric design. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(5):399–414, 1990.

[308] Dianne HANSFORD. The neutral case for the minmax triangulation. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(5):431–438, 1990.

[309] R.H.J. GMELIG MEYLING and P.R. PFLUGER. Smooth interpolation to scattered data by bivariate piecewise polynomials of odd degree. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(5):439–458, 1990.

[310] ZHOU Chang-Zheng. On the convexity of parametric bezier triangular surfaces. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(6):459–463, 1990.

[311] Samuel RIPPA. Minimal roughness property of the delaunay triangulation. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(6):489–497, 1990.

[312] M.Afshar, M.Nanard, J.Sallantin, and J.Haiech. Pcdra: Pc interactive molecular representation and modeling system. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(1):39–44, 1990.

[313] I.haneef. Calculation of binding energies using a robust molecular mechanics technique: Application to an antibody-antigen complex. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(1):45–51, 1990.

[314] G.Vriend. What if: a molecular modeling and drug design program. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(1):52–56, 1990.

[315] Gustavo A.Arteca and Paul G.Mezey. A method for the characterization of foldings in protein ribbon models. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(2):66–80, 1990.

[316] T.L.Nero, M.G.Wong, S.W.Oliver, M.N.Iskander, and P.R.Andrews. Aspartate aminotransferase: Investigation of the active sites. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(2):111–115, 1990.

[317] Yasuhiko Shiratori, Setsuko Nakagawa, Hitoshi Hori, Kazuo Murakami, and Hideaki Umeyama. Protein modeling of human prorenin using the molecular dynamics method. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(3):163–167, 1990.

5. Interpolation/Curved surface

[318] 東正毅, 森辰巳, and 穂坂衛. 幾何学的交線追跡法による高品質曲面交線計算. 精密工学会誌, 56(1):92–97, 1990.

[319] 植田健治 and 原田毅士. Gregory 系パッチの一般表現. 信学技報,*PRU90-88*, 90(360):13–20, 1990.

[320] 金秀一, 横井茂樹, and 鳥脇純一郎. 3 次元ディジタル画像に対する形状補間の一手法. 電子情報通信学会論文誌 *(DII)*, J73-D-II(11):1830–1841, 1990.

[321] 倉賀野哲造 and 菊池敦. 線図にもとづく自由曲面の表現とその内部形状制御. 精密工学会誌, 56(3):485–490, 1990.

[322] 斉藤剛 and 穂坂衛. 拡張した 2 次有理 bezier 曲線の性質とその曲線近似法への応用. 情報処理学会論文誌, 31:33–41, 1990.

[323] 斉藤剛 and 穂坂衛. 拡張 2 次有理 bezier 曲線による高品位文字フォントの生成とその特徴. 情報処理学会論文誌, 31:562–570, 1990.

[324] 田村秀貴, 鳥谷浩志, and 千代倉宏明. ソリッドモデラーにおける曲面の表現及び処理方法とその応用. 第 *6* 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 81–90, 1990.

[325] 津曲学 and 高村禎示. トリムドパッチのリパッチング手法. 第 *6* 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 91–100, 1990.

[326] 西田友是 and 中前栄八郎. Bezier 曲線で囲まれた領域の操作変換法. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(65):45–2–1 – 45–2–8, 1990.

[327] 原田毅士, 鳥谷浩志, and 千代倉弘明. ソリッドモデラにおける曲面間のフィレット面生成方法. 第 *6* 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 101–108, 1990.

[328] 兵藤良博 and 毛利峻治. 輪郭曲線によって定義された自由曲面の創成法. 精密工学会誌, 56(4):697–702, 1990.

[329] 兵藤良博. 輪郭曲線および断面曲線によって定義された曲面の創成法. 精密工学会誌, 56(10):1912–1916, 1990.

[330] 坊晃利 and 大野義夫. 双3次曲線パッチを用いた曲線の局部変形. *第6回NICOGRAPH論文コンテスト*, pages 119–126, 1990.

[331] 村山登. 曲線生成のための多重多項式. 情報処理学会論文誌, 31(8):1213–1220, 1990.

[332] 村山登. 拡張3次ベジエ曲線によるフォント生成. *情報処理学会グラフィクスとCAD研究会報告*, 90(65):45–1–1 – 45–1–8, 1990.

[333] 守田了, 川嶋稔夫, and 青木由直. 3次元自由曲面に対する階層的記述の生成と照合. 信学技報,*PRU90-25*, 90(75):9–14, 1990.

[334] 山縣敬一, 中村淳良, 中村一夫, 隅田敏, 塩谷景一, and 牧之内三郎. 微分幾何学的な量を用いた自由曲面形状処理. 情報処理学会論文誌, 31(9):1342–1353, 1990.

[335] 渡辺弥寿夫. 曲面体の記述: サーベイ. 信学技報,*PRU90-80*, 90(253):85–90, 1990.

[336] Dingyuan LIU. Gc continuity conditions between two adjacent rational bezier surface patches. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):151–163, 1990.

[337] Tony D. DeROSE. Necessary and sufficient conditions for tangent plane continuity of bezier surfaces. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):165–179, 1990.

[338] Wendelin L.F. DEGEN. Explicit continuity conditions for adjacent bezier surface patches. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):181–189, 1990.

[339] Jorg PETERS. Local smooth surface interpolation:a classification. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):191–195, 1990.

[340] Klaus HOLLIG and Harald MOGERLE. G-splines. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):197–207, 1990.

[341] Jinggong LI, Josef HOSCHEK, and Erich HARTMANN. G-functional splines for interpolation and approximation of curves, surfaces and solids. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):209–220, 1990.

[342] Tao Hong and Hua Cao. Design and display of an analytical surface composed of super- and para-ellipses. *CG International'90*, pages 507–519, 1990.

[343] M.J. PRATT. Cyclides in computer aided geometric design. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):221–242, 1990.

[344] Wolfgang BOEHM. On cyclides in geometric modelintg. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):243–255, 1990.

[345] R.E. BARNHILL and S.N. KERSEY. A marching method for parametric surface/ surface intersection. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):257–280, 1990.

[346] Ewald QUAK and Larry L. SCHUMAKER. Cubic spline fitting using data dependent triangulations. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):293–301, 1990.

[347] Thomas A. FOLEY, David A. LANE, and Gregory M. NIELSON. Interpolation of scattered data on closed surfaces. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):303–312, 1990.

[348] Helmut POTTMANN and Matthias ECK. Modified multiquadric methods for scattered data interpolation over a sphere. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):313–321, 1990.

[349] R.E. BARNHILL and H.S. OU. Surfaces defined on surfaces. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):323–336, 1990.

[350] Leon A.SHIRMAN and Carlo H.SEQUIN. Local surface interpolation with shape parameters between adjoining gregory patches. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(5):375–388, 1990.

[351] Carl DE BOOR. Local corner cutting and the smoothness of the limiting curve. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(5):389–397, 1990.

[352] Teiji Takamura, Masataka Ohta, Hiroshi Toriya, and Hiroaki Chiyokura. A method to convert a gregory patch and a rational boundary gregory patch to a rational bezier patch and its applications. *CG International'90*, pages 543–562, 1990.

[353] Gregor MULLENHEIM. Convergence of a surface/ surface intersection algorithm. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(5):415–423, 1990.

[354] Phillip J.BARRY. De boor-fix functionals and polar forms. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(5):425–430, 1990.

[355] Michael KALLAY and Bahram RAVANI. Optimal twist vectors as a tool for interpolating a network of curves with a minimum energy surface. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(6):465–473, 1990.

[356] Qingxiang FU. The intersection of a bicubic bezier patch and a plane. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(6):475–488, 1990.

[357] Jorg PETERS. Local cubic and bicubic c1 surface interpolation with linearly varying boundary normal. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(6):499–516, 1990.

[358] Christoph M. HOFFMANN. A dimensionality paradigm for surface interrogations. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(6):517–532, 1990.

[359] D.HANSFORD G.FARIN and A.WORSEY. The singular cases for γ -spline interpolation. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(6):533–546, 1990.

[360] J.Bradley. A two-path recursive relational database structure for molecular information systems. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(1):2–10, 1990.

[361] Nicholas Gray. A program to find regions of similarity between homologous protein sequences using dot-matrix analysis. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(1):11–15, 1990.

[362] Nathalie Colloc'h and Jean-Paul Mornon. A new tool for the qualitative and quantitative analysis of protein surfaces using b-spline and density of surface neighborhood. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(3):133–140, 1990.

[363] G. Perrot and B. Maigret. New determinations and simplified representations of macromolecular surfaces. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(3):141–144, 1990.

[364] Tsuyosi Harada, Hiroshi Toriya, and Hiroaki Chiyokura. An enhances rounding operation between curved surfaces in solid modeling. *CG International'90*, pages 563–588, 1990.

[365] Alfred M.BRUCKSTEIN and Arun N.NETRAVALI. On minimal energy trajectories. *Computer Vision, Graphics, and Image Processing*, 49(3):286–296, 1990.

[366] Maylor K.LEUNG and Yee-Hong YANG. Dynamic strip algorithm in curve fitting. *Computer Vision, Graphics, and Image Processing*, 51(2):146–165, 1990.

[367] Oliver GUNTHER and Eugene WONG. The arc tree: an approximation scheme to represent arbitrary curved shapes. *Computer Vision, Graphics, and Image Processing*, 51(3):313–337, 1990.

[368] Ardeshir GOSHTASBY, Fuhua CHENG, and Brian A.BARSKY. B-spline curves and surfaces viewed as digital filters. *Computer Vision, Graphics, and Image Processing*, 52(2):264–275, 1990.

[369] D.J.WALTON and D.S.MEEK. Clothoidal splines. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):95–100, 1990.

[370] S.MICK and O.ROSCHEL. Interpolation of helical patches by kinematic rational bezier ppatches. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(2):275–280, 1990.

[371] Kai ching CHU. B3-splines for interactive curve and surface fitting. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(2):281–288, 1990.

[372] G.Landgraf, K.-H.Modler, and M.Ziegenhorn. System to represent doubly-curved surfaces. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(3/4):435–, 1990.

[373] David R. Forsey and R. Victor Klassen. An adaptive subdivision algorithm for crack prevention in the display of parametric surfaces. *Graphics Interface'90*, pages 1–8, 1990.

[374] Phillip J. Barry, Tony D.Derose, and Ronald N. Goldddman. Pruned bezier curves. *Graphics Interface'90*, pages 229–238, 1990.

[375] Yates Fletcher and David F.McAllister. Automatic tension adjustment for interpolatory splines. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(1):10–17, 1990.

[376] Brian A. Barsky. An intuitive description of parametric splines in computer graphics. *Graphics Interface'90*, pages 252–266, 1990.

[377] L.Velho. Adaptive polygonization of implicit surfaces using simplicial decomposition and boundary constraints. *EUROGRAPHICS '90*, pages 125–136, 1990.

[378] T.Saitoh and M. Hosaka. Interpolating curve networks with new blending patches. *EUROGRAPHICS '90*, pages 137–146, 1990.

[379] B. Falcidieno and M. Spagnuolo. Characterization of topographic surfaces. *EUROGRAPHICS '90*, pages 287–298, 1990.

[380] M. Higashi, T. Kushimoto, and M. Hosaka. On formulation and display for visualizing features and evaluating quality of free-form surfaces. *EUROGRAPHICS '90*, pages 299–310, 1990.

[381] G. Ramstein. An interpolation method for stochastic models. *EUROGRAPHICS '90*, pages 353–364, 1990.

[382] Caren Potter. Nurbs vs. bezier. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(10):77–83, 1990.

[383] Nadim M.Aziz and Reda Bata. Bezier surface/surface intersection. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(1):50–58, 1990.

[384] Russ Rew and Glenn Davis. Netcdf : an interface for scientific data access. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(7):76–82, 1990.

[385] Mark Hall and Joe Warren. Adaptive polygonalization of implicity defined surfaces. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(11):33–42, 1990.

[386] Ride T. Farouki and Takis Sakkalis. Pythagorean hodographs. *IBM Journal of Research and Development*, 34(5):736–752, 1990.

[387] K.Sugihara and M.Iri. A solid modeling system - free form topological inconsistency. *JIP*, 12(4):380–393, 1990.

[388] J Sanchez-Reyes. Single-valued curves in polar coordinates. *Computer Aided Design*, 22(1):19–26, 1990.

[389] E T Y Lee. Energy,fairness,and a conterexample. *Computer Aided Design*, 22(1):37–40, 1990.

[390] B K Choi and C S Lee. Sweep surfaces modelling via coordinate transformations and blending. *Computer Aided Design*, 22(2):87–96, 1990.

[391] J Peters. Smooth mesh interpolation with cubic patches. *Computer Aided Design*, 22(2):109–120, 1990.

[392] N Sapidis and G Farin. Automatic fairing algorithm for b-spline curves. *Computer Aided Design*, 22(2):121–129, 1990.

[393] M I G Bloor and M J Wilson. Using partial differential equations to generate free-form surfaces. *Computer Aided Design*, 22(4):202–212, 1990.

[394] B K Choi, W S Yoo, and C S Lee. Matrix representation for nurb curves and surfaces. *Computer Aided Design*, 22(4):235–240, 1990.

[395] H Pottmann. Smooth curves under tension. *Computer Aided Design*, 22(4):241–245, 1990.

[396] M I G Bloor and M J Wilson. Representing pde surfaces in terms of b-splinens. *Computer Aided Design*, 22(6):324–331, 1990.

[397] C W A M van Overveld. Discrete bilinear blending and its application in rendering curved surfaces. *Computer Aided Design*, 22(6):332–343, 1990.

[398] D S Meek and D J Walton. Shape determination of planar uniform cubic b-spline segments. *Computer Aided Design*, 22(7):434–441, 1990.

[399] W H Du and F J M Schmitt. On the g1 continuity of piecewise bezier surfaces:a review with new results. *Computer Aided Design*, 22(9):556–573, 1990.

[400] S Lodha and J Warren. Bezier representation for quadric surface patches. *Computer Aided Design*, 22 (9): 574–579, 1990.

[401] C W A M van Overveld. Family of recursively defined curves,related to the cubic bezier curve. *Computer Aided Design*, 22(9):591–597, 1990.

[402] T W Lowe, M I G Bloor, and M J Wilson. Functionality in blend design. *Computer Aided Design*, 22(10):655–664, 1990.

[403] A. A. BALL and D. J. T. STORRY. An investigation of curvature variations over recursively generated b-spline surfaces. *ACM Transactions on Graphics*, 9(4):424–437, October 1990.

[404] Barr JOE. Knot insertion for beta-spline curves and surfaces. *ACM Transactions on Graphics*, 9(1):41–65, January 1990.

[405] Nira DYN, David LEVIN, and John A. GREGORY. A butterfly subdivision scheme for surface interpolation with tension control. *ACM Transactions on Graphics*, 9(2):160–169, April 1990.

[406] David R. FERGUSON and Thomas A. GRANDINE. On the construction of surfaces interpolating curves: 1. a method for handling nonconstant parameter curves. *ACM Transactions on Graphics*, 9(2):212–225, April 1990.

[407] John A. GREGORY and Muhammad SARFRAZ. A rational cubic spline with tension. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):1–13, 1990.

[408] T.N.T GOODMAN. Constructing piecewise rational curves with frenet frame continuity. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):15–31, 1990.

[409] Tor DOKKEN, Morten DAEHLEN, Tom LYCHE, and Knut MORKEN. Good approximation of circles by curvature-continuous bezier curves. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):33–41, 1990.

[410] Horst NOWACKI, Dingyuan LIU, and Xinmin LU. Fairing bezier curves with constraints. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):43–55, 1990.

[411] Hans-Peter SEIDEL. Symmetric triangular algorithms for curves. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):57–67, 1990.

[412] Ronald N.GOLDMAN. Blossoming and knot insertion algorithms for b-spline curves. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):69–81, 1990.

[413] R.T. FAROUKI and C.A. NEFF. Analytic properties of plane offset curves. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):83–99, 1990.

[414] R.T. FAROUKI and C.A. NEFF. Algebraic properties of plane offset curves. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):101–127, 1990.

[415] David LEVIN Nira DYN and Charles A. MICCHELLI. Using parameters to increase smoothness of curves and surfaces generated by subdivision. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):129–140, 1990.

[416] G. GEISE and U. LANGBECKER. Finite quadric segments with four conic boundary curves. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):141–150, 1990.

6. Realistic Imaging/Rendering/Synthesis

[417] 青木研. 異方性反射・屈折を考慮した面・多面体光源のシェーディングモデル. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 52–57, 1990.

[418] 秋本高明, 間瀬健二, and 末永康仁. 改良画素選択型光線追跡法. 電子情報通信学会誌 *(DII)*, J73-D-II(1):62–71, 1990.

[419] 安居院猛, 長敬三, and 中嶋正之. 擬似骨格線を用いた多峰山岳形状の自動再生法. 電子情報通信学会誌 *(DII)*, J73-D-II(6):931–933, 1990.

[420] 石井智海, 倉地忠彦, 安田孝美, 横井茂樹, and 鳥脇純一郎. ボロノイ分割を利用した生態皮膚の質感表現. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(66):59–66, 1990.

[421] 石井智海, 倉地忠彦, 安田孝美, 横井茂樹, and 鳥脇純一郎. ボロノイ分割を利用した皮膚表面の質感表現. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 58–66, 1990.

[422] 石橋聡, 宮脇隆志, and 岸野文郎. 臨場感通信会議のための人物の色彩認識・合成. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(66):103–110, 1990.

[423] 伊藤貴之, 牧野光則, 斉藤泰, and 大石進一. レイ・トレーシング法における分光モデルに関する検討. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 45–51, 1990.

[424] 稲蔭正彦. Cg ポストプロダクション・エッフェクト処理とその応用. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 259–267, 1990.

[425] 宇佐美芳明, 鵜沼宗利, 栗原恒弥, and 安生健一. 人体の質感と動作の表現方法. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(66):75–81, 1990.

[426] 宇佐美芳明, 武内良三, and 谷中雅雄. 3次元 cg のための配色エディタ. 情報処理学会論文誌, 31(3):415–422, 1990.

[427] 大口孝之, 岡野秀樹, 上田明彦, 林伸彦, 佐藤雅弘, and 山藤真二. ミクロの世界のバイオデザイン. *FUJITSU*, 41(2):121–141, March 1990.

[428] 小田原耕太郎 and 小堀研一. 曲面の平面展開によるパラメータ空間の実空間への写像. 設計製図, 25(7):264–268, 1990.

[429] 小林誠司, 森島繁生, and 原島博. 糸状物体の質感及び運動の表現. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 29–36, 1990.

[430] 近藤邦雄, 佐藤尚, and Shang Feng Wu. インタラクティブレンダリングのための質感表現法. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(84):47-1-1 – 47-1-7, 1990.

[431] 斉藤隆文 and 高橋時一郎. コンピュータグラフィックスにおけるエッジ強調描画法. 情報処理学会論文誌, 31(8):1205–1212, 1990.

[432] 坂井滋和. ファンクション・マッピングで太陽を表現する. 日経 *CG*, (43):222–228, 1990.

[433] 清水誠司, 阿部正人, 荻原茂, 中島俊, 古川進, and 伊藤誠. 宝飾工芸品の cad/cam システム. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 298–307, 1990.

[434] 東海林 健二. Dp を用いたテクスチャ画像のパッチワーク生成. 電子情報通信学会, 画像工学研究会, IE90(51):1–8, 1990.

[435] 立部浩, 岡村健志朗, and 浜本義彦. 光の方向に着目した local shading analysis に関する一考察. 信学技報, *PRU89-122*, 89(436):29–34, 1990.

[436] 田中浩幸, 森山弘樹, 大島登志一, 千葉則茂, and Dave Gordon. Cg によるリアルな映像生成 (応用技術編). *PIXEL*, (93):78–134, June 1990.

[437] 千葉則茂, 海野啓明, 和田誓一, and 村岡一信. ひび割れの行動モデルと cg への応用. 電子情報通信学会誌 *(DII)*, J73-D-II(10):1742–1750, 1990.

[438] 露木忠. Cg によるインテリアデザインのライティング・シュミレーション. *PIXEL*, (91):158–162, April 1990.

[439] 中嶋正之, 安居院猛, and 永井宏一. 弾性網を用いた複雑な形状に対するテクスチャマッピング. 情報処理学会論文誌, 31(2):219–226, 1990.

[440] 中 俊弥, 西村 健二, 中瀬 義盛, and 西澤 貞次 and 田口 文彦. 3次元 cg におけるリアルな照明シミュレーションのための色変換法. 電子情報通信学会, 画像工学研究会, IE90(3):17–24, 1990.

[441] 西田友是 and 中前栄八郎. 曲面面光源に照射されたパラメトリック曲面の相互反射. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(65):45-4-1 – 45-4-8, 1990.

[442] ネルソン・マックス. ユニバース2-太陽の響-におけるレンダリングシステム. *FUJITSU*, 41(2):142–153, March 1990.

[443] 藤田卓志, 広田克彦, and 村上公一. メタボールモデルによる水の表現. *FUJITSU*, 41(2):159–165, March 1990.

[444] 三好博幸, 塚田利夫, 柴本猛, 稲蔭正彦, and 梶原景範. Cg によるリアルな映像生成 (基本技術編). *PIXEL*, (92):66–134, May 1990.

[445] 安田孝美 and 横井茂樹. 布独特の材質感を表現するシェーディング・モデル. 日経 *CG*, (41):150–159, 1990.

[446] 山名岳志 and 末永康仁. 関数制御型異方性反射モデルを用いた頭髪の質感表現. 電子情報通信学会誌 *(DII)*, J73-D-II(6):880–886, 1990.

[447] 渡辺和憲, 岡本秀孝, and 小山広雄. テールランプにおける点灯フィーリングシミュレーション. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 278–288, 1990.

[448] 渡部保日児 and 末永康仁. 三角柱と房のモデルによる頭髪像の生成. 電子情報通信学会誌 *(DII)*, J73-D-II(3):367–373, 1990.

[449] 渡部保日児 and 末永康仁. 人物頭髪像の生成. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(66):67–74, 1990.

[450] Philippe De Reffye. Basic concepts of computer plants growth simulation. *NICOGRAPH'90*, 9:219–234, 1990.

[451] J.David MacDonald and Kellogg S. Booth. Heuristics for ray tracing space subdivision. *The Visual Computer*, 6(3):153–166, 1990.

[452] Mark J. Charney and Issacc D.Scherson. Efficient traversal of well-behaved hierachical trees of extents for ray-tracing complex scenes. *The Visual Computer*, 6(3):167–178, 1990.

[453] Nelson Max. Polygon-based post-process motion blur. *The Visual Computer*, 6(6):308–314, 1990.

[454] M.Nahas, H.Huitric, M.Rioux, and J.Domey. Facial image synthesis using skin texture recording. *The Visual Computer*, 6(6):337–343, 1990.

[455] Larry Press. Siggraph'89-tomorrow's pc today. *Communications of the ACM*, 33(3):274–279, March 1990.

[456] Gang XU, Hiroshi AGAWA, Yoshio NAGASHIMA, Fumio KISHINO, and Yukio KOBAYASHI. Three dimensional face modeling for virtual space teleconferencing system. *Transactions of Institute of Electronics, Information and Communication Engineers*, E73(10):1753–1761, 1990.

[457] Hsien-Che LEE, Edwin J. BRENEMAN, and Carl P. SHULTE. Modeling light reflection for computer color vision. *IEEE Trans Patt. Anal. & Machine Intell.*, 12(4): 402–409, 1990.

[458] K. MEHLHORN, S. NAHER, and C. UHRIG. Hidden line elimination for isooriented rectangles. *Inf. Proc. Lett.*, 35(3):137–143, 1990.

[459] Atsushi TAKAGI, Hitoshi TAKAOKA, Tetsuya OSHIMA, and Yoshinori OGATA. Accurate rendering technique based on colorimetric conception. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):263–272, 1990.

[460] Pierre POULIN and Alain FOURNIER. A model for anisotropic reflection. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):273–282, 1990.

[461] Pat HANRAHAN and Jim LAWSON. A language for shading and lighting calculations. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):289–298, 1990.

[462] Nelson MAX. Cone-spheres. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):59–62, 1990.

[463] Wm. Randolph Franklin and Mohan S.Kankanhalli. Parallel object-space hidden surface removal. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):87–94, 1990.

[464] Gershon ELBER and Elaine COHEN. Hidden curve removal for free form surfaces. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):97–104, 1990.

[465] Hong CHEN and En-Hua WU. An efficient radiosity solution for bump texture generation. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):125–134, 1990.

[466] Shenchang Eric CHEN. Incremental radiosity: an extension of progressive radiosity to an interactive image synthesis system. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):135–144, 1990.

[467] Paul S.HECKBERT. Adaptive radiosity textures for bidirectional ray tracing. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):145–154, 1990.

[468] A. T. CAMPBELL III and Donald S.FUSSEL. Adaptive mesh generation for global diffuse illumination. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):155–164, 1990.

[469] Takafumi SAITO and Tokiichiro TAKAHASHI. Comprehensible rendering of 3-d shapes. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):63–66, 1990.

[470] Paul HAEBERLI. Paint by numbers: Abstract image representasions. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):207–214, 1990.

[471] Pat HANRAHAN and Paul HAEBERLI. Direct wysiwyg painting and texturing on 3d shapes. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):215–224, 1990.

[472] Tomoyuki NISHITA, Thomas W. SEDERBERG, and Masanori KAKIMOTO. Ray tracing trimmed rational surface patches. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):337–346, 1990.

[473] Charles LOOP and Tony DEROSE. Generalized b-spline surfaces of arbitrary topology. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):347–356, 1990.

[474] David S. EBERT and Richard E. PARENT. Rendering and animation of gaseous phenomena by combining fast volume and scanline a-buffer techniques. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):357–366, 1990.

[475] Lee WESTOVER. Footprint evaluation for volume rendering. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):367–376, 1990.

[476] Janes ARVO and David KIRK. Particle transport and image synthesis. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):63–66, 1990.

[477] David SALESIN and Jorge STOLFI. Rendering csg models with a zz-buffer. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):67–76, 1990.

[478] Mario Rui GOMES. Guest editor's introduction computer graphics in portugal. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):5–6, 1990.

[479] J.POPSEL and Ch.HORNUNG. Highlight shading: Lighting and shading in a phigs+/pex-environment. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):55–64, 1990.

[480] Hau XU, Qun-Sheng PENG, and You-Dong LIANG. Accelerated radiosity method for complex environments. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):65–72, 1990.

[481] Ute CLAUSSEN. On reducing the phong shading method. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):73–82, 1990.

[482] Michael MICHELITSCH. Color maps generated by "trigonometric iteration loops". *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):125–126, 1990.

[483] Masaki AONO. Attribute mapping-concept and implementation. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(3/4):465–476, 1990.

[484] Richard E.CHANDLER. A recursive technique for rendering parametric curves. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(3/4):477–480, 1990.

[485] C.Montani and R.Scopigno. Ray tracing csg trees using the sticks representation scheme. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(3/4):481–490, 1990.

[486] Joseph Marks, Robert Walsh, Jon Christensen, and Mark Friedell. Image and intervisibility coherence in rendering. *Graphics Interface'90*, pages 17–30, 1990.

[487] Robert Geist and Robert Reynolds. Colored noise inversion in digital halftoning. *Graphics Interface'90*, pages 31–38, 1990.

[488] David Elliott Dauenhauer and Shudhanshu Kumar Semwal. Approximate ray tracing. *Graphics Interface'90*, pages 75–82, 1990.

[489] Yigong Wang and Wayne A. Davis. Octant priority for radiosity image rendering. *Graphics Interface'90*, pages 83–91, 1990.

[490] Marc Berger and Wei Zhao. Imprecise computation and load sharing in computer generated imaging systems. *Graphics Interface'90*, pages 92–99, 1990.

[491] J.Chapman, T. W. Calvert, and J. Dill. Exploiting temporal coherence in ray tracing. *Graphics Interface'90*, pages 196–204, 1990.

[492] Peter Shirley. A ray tracing method for illumination calculation in diffuse-specular scenes. *Graphics Interface'90*, pages 205–212, 1990.

[493] Andrew Woo and John Amanatides. Voxel occlusion testing: a shadow determination accelerator for ray tracing. *Graphics Interface'90*, pages 213–220, 1990.

[494] John Amanatides and Don P.Mitchell. Some regularization problem in ray tracing. *Graphics Interface'90*, pages 221–228, 1990.

[495] F. David Fracchia and Martin J. M. de Boer. Visualization of the development of multicellular structures. *Graphics Interface'90*, pages 267–276, 1990.

[496] U. Meyer. Hemi-cube ray-tracing: a method for generating soft shadows. *EUROGRAPHICS '90*, pages 365–376, 1990.

[497] P. Poulin and J. Amanatides. Shading and shadowing with linear light sources. *EUROGRAPHICS '90*, pages 377–386, 1990.

[498] G. Drettakis, E. Fiume, and A. Fournier. Tightly-coupled multiprocessing for a global illumination algorithm. *EUROGRAPHICS '90*, pages 387–398, 1990.

[499] R.R. Lewis. Three-dimensional texturing using lattices. *EUROGRAPHICS '90*, pages 439–448, 1990.

[500] M. Berger, N. Levit, and T. Trout. Rendering mirages and other atmospheric phenomena. *EUROGRAPHICS '90*, pages 459–468, 1990.

[501] G. Sakas. Fast rendering of arbitrary distributed volume densities. *EUROGRAPHICS '90*, pages 519–530, 1990.

[502] J.-P. Thirion. Tries: Data structures based on binary representation for ray tracing. *EUROGRAPHICS '90*, pages 531–542, 1990.

[503] Peter Sorensen. Hair-raising grapgics. *COMPUTER GURAPHICS WORLD*, 13(1):44–48, 1990.

[504] Laura Lang. Designer interiors. *COMPUTER GURAPHICS WORLD*, 13(12):34–42, 1990.

[505] Kazufumi Kaneda, Takahashi Okamoto, Eihachiro Nakamae, and Tomoyuki Nishita. Highly realistic visual simulation of outdoor scenes under various atomospheric conditions. *CG International'90*, pages 117–131, 1990.

[506] Darin Lee Buchanan and Sudhanshu Kumar Semwal. A new front to back composition technique for volume rendering. *CG International'90*, pages 149–174, 1990.

[507] Yasuhiko Watanabe and Yasuhito Suenaga. Parameter-controlled hair rendering in backlight. *CG International'90*, pages 175–186, 1990.

[508] Shinichi Takita, Kazufumi Kaneda, Toshio Akinobu, Haruhiko Iriyama, Eihachiro Nakamae, and Tomoyuki Nishita. A simple rendering for penumbra caused by sunlight. *CG International'90*, pages 187–201, 1990.

[509] Frank Van Reeth, Rudi Welter, and Eddy Flerackers. Virtual camera oversampling:a new parallel anti-aliasing method for z-buffer algorithms. *CG International'90*, pages 241–254, 1990.

[510] Geoff Wyvill and Andrew Trotman. Ray-tracing soft objects. *CG International'90*, pages 469–476, 1990.

[511] Hong Chen and En-Hua Wu. An adapted solution of progressive radiosity and ray-tracing methods for non-diffuse environments. *CG International'90*, pages 477–490, 1990.

[512] Tomoyuki Nishita, Kazufumi Kaneda, and Eihachiro Nakamae. High-quality rendering of parametric surfaces by using a robust scanline algorithm. *CG International'90*, pages 493–506, 1990.

[513] Nelson L.Max. Antialiasing scan-line data. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(1):18–30, 1990.

[514] Charles M.Eastman. Vector versus raster : a functional comparison of drawing technologies. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(9):68–80, 1990.

[515] Paul S.Strauss. A realistic lighting model for computer animation. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(11):56–64, 1990.

[516] Marc Levoy. A hybrid ray tracer for rendaring polygon and volume data. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(3):33–40, 1990.

[517] Marc Berger, Terry Trout, and Nancy Levit. Ray tracing mirages. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(5):36–41, 1990.

[518] David W.Gorge, Fancois X.Sillion, and Donald P. Greenberg. Radiosity redistribution for dynamic environment. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(7):26–34, 1990.

[519] Jack Bresenham. Something old, new, borrowed, and blue. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(9):42–44, 1990.

[520] Lawrence B.Wolff and David J.Kurlander. Ray tracing with polarization parameters. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(11):44–55, 1990.

[521] Holly E. RUSHMEIER and Kenneth E. TORRANCE. Extending the radiosity method to include specularly reflecting and translucent materials. *ACM Transactions on Graphics*, 9(1):1–27, January 1990.

[522] Marc LEVOY. Efficient ray tracing of volume data. *ACM Transactions on Graphics*, 9(3):245–261, July 1990.

[523] John D. HOBBY. Rasterization of nonparametric curves. *ACM Transactions on Graphics*, 9(3):262–277, July 1990.

[524] Daniel Cohen, Arie Kaufmen, Reuven Bakalash, and Samuel Bergman. Real time discrete shading. *The Visual Computer*, 6(1):16–27, 1990.

[525] Masataka Ohta and Mamoru Maekawa. Ray-bounded tracing for perfect and efficient anti-aliasing. *The Visual Computer*, 6(3):125–133, 1990.

[526] Daniel Lischinski and Jakob Gonczarowski. Improved technique for ray tracing parametric surfaces. *The Visual Computer*, 6(3):134–152, 1990.

7. Art/Animation/Fractal

[527] 新井清志 and 栗原恒弥. 二次元パラメータ空間上での線形内挿による顔の三次元アニメーション. 情報処理学会*グラフィクスと CAD*研究会報告, 90(65):45–5–1 – 45–5–8, 1990.

[528] 飯塚昌之 and 井筒慎一郎. *フラクタル的な山岳パターンの連結合成とその描画法*. 画像工学コンファレンス, pages 223–226, 1990.

[529] 石淵耕一, 髙島純, 平野徹, 曽山豊, 志澤通正, and 井上紀宏. 動画像処理技術を用いた景観シミュレーション. 第*6*回 *NICOGRAPH*論文コンテスト, pages 329–334, 1990.

[530] 伊藤博文. Nhk 大型番組における cg の活用. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages E1–2–1 – E1–2–2, 1990.

[531] 伊藤博文. Cg/ アニメーションによる映像表現と演出. 画像情報工学と放送技術 *(テレビジョン学会誌)*, 44(1):15–18, 1990.

[532] 宇田紀之, 木村文隆, 鶴岡信治, and 三宅康二. 人体動作表現における目的指向モデルの検討 - 歩行動作について -. 第*6*回 *NICOGRAPH*論文コンテスト, pages 127–135, 1990.

[533] 鵜沼宗利 and 竹内良三. Cg のための人間の動作生成手法. 第*6*回 *NICOGRAPH*論文コンテスト, pages 134–136, 1990.

[534] 宇野重広. *フラクタルをめぐるグラフィックス*. 情報処理学会*グラフィクスと CAD*研究会報告, 90(84):47–5–1 – 47–5–2, 1990.

[535] 榎原博之, 中野秀男, and 中西義郎. *アルゴリズムアニメーション*. 電子情報通信学会誌, 73(3):244–247, 1990.

[536] 大場章男. 多重内挿法:mime(multiple inbetweening method)によるアニメーション表現. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 153–160, 1990.

[537] 川口吾妻 and 横山弥生. 造形・デザイン教育を支援するコンピュータグラフィックス. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 217–227, 1990.

[538] 河口洋一郎. Cg 芸術における映像表現. 画像情報工学と放送技術 *(テレビジョン学会誌)*, 44(1):19–23, 1990.

[539] 幸村真佐男, 石原わたる, and Michael HILD. コンピュータ・グラフィックスによる美術デザイン教育. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(84):47–2–1 – 47–2–6, 1990.

[540] 坂井滋和. 銀河系を描き出すパーティクル手法. 日経 *CG*, (42):172–178, 1990.

[541] 佐藤隆宣, 伴野明, and 岸野文郎. 運動視表示の遅延による仮想空間操作への影響. テレビジョン学会技術報告, 14(68):1–6, 1990.

[542] 塩原守人, 後藤敏行, and 吉田真澄. 3次元構造に基づくアニメ-ション画像のフレ-ム間対応. 電子情報通信学会論文誌 *(DII)*, J73-D-II(10):1687–1695, 1990.

[543] 平正昭. 国際花と緑の博覧会-「the nature」での cg 制作. *NICOGRAPH'90*, 9:285–300, 1990.

[544] 舘野聡子, 浜田隆士, 味沢宏, and 浜島勇次 and 笠間敏行. 伊豆大島火山博物館における cg 作品の制作と展示-制作レポート-. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 228–236, 1990.

[545] 田中四郎. Cg/cad によるテーブル・デザインの提案. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(84):47–4–1 – 47–4–5, 1990.

[546] 辻堂仁規 and 江村恵理子. リアルな陰影画像を用いた nc グラフィックシミュレータ. 計測自動制御学会ヒューマンインタフェース研究会, 5(3):263–268, 1990.

[547] 出渕亮一朗. ノンリニア変形の階層化による生命体のアニメーション. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(66): 87–94, 1990.

[548] 長町享. コンピュータ・アニメーションの基礎. *NICOGRAPH'90*, 9:339–348, 1990.

[549] 林勝彦. Cg が開く新しい医学教育 - nhk サイエンススペシャル「驚異の小宇宙・人体」-. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D5–3–1 – D5–3–18, 1990.

[550] 福井一夫. 一般逆行列による多関節構造体の動作入力システム. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(66):21–28, 1990.

[551] 前信潔, 大木健, 脇康, スペース若山順彦, and 西澤貞次. 3次元グラフィックス動画システム cube. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(16):43–5–1 – 43–5–8, 1990.

[552] 町田保, 山田みどり, and 田中光昭. リアルタイムアニメーションのヒューマンインターフェース. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(41):44–5–1 – 44–5–6, 1990.

[553] 丸本幸宏. ビル建設自動化工法の開発と実用化におけるアニメーションの利用. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 335–342, 1990.

[554] 森章, 堤剛, 浜島鉱一郎, and 太田洋行. 高速道路の景観設計におけるアニメーションの利用. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 319–328, 1990.

[555] 森島繁生 and 原島博. テキストおよび音声に基づく顔表情自動合成のためのリアルタイムアニメーションシステムの構成. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 144–152, 1990.

[556] 守谷空悟, 村岡一信, and 千葉則茂. 渦場による炎や煙の cg シミュレーション. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 109–118, 1990.

[557] 劉大宇 and 青木由直. 中国花鳥画における構図規則に基づいた画面分割構図法. 電子情報通信学会論文誌 *(DII)*, J73-D-II(10):1696–1706, 1990.

[558] Frank DAVIDOFF. Dynamic fractals. *Computer & Graphics, An International Journal*, 14(1):135–136, 1990.

[559] Mieczyslaw SZYSZKOWICZ. Computer art generatid by the method of secants in the complex plane. *Computer & Graphics, An International Journal*, 14(3/4): 508–510, 1990.

[560] W.JETSCHNY and W.KRUG. Graphic presentation and animation in the msoks kernel system for modelling,simulation,and optimization in the computer-aided production. *Computers & Graphics, An International Journal*, 14(3/4):419–428, 1990.

[561] J.-C. Dong, Q.-S. Peng, and Y.-D. Liang. A stochastic functional approach for terrain modeling. *EUROGRAPHICS '90*, pages 311–322, 1990.

[562] K.-I. Anjyo. Mathematical models for semi-globalized spectral synthesis. *EUROGRAPHICS '90*, pages 327–340, 1990.

[563] Gregory MacNicol. 2d animation: Alive and well. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(3):40–50, 1990.

[564] Peter Sorensen. The fruits of fractals. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(5):54–63, 1990.

[565] Stephen porter. Made for the stage. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(8):60–69, 1990.

[566] Renee LeWinter and Cynthia Baron. Bold statements. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(8):74–78, 1990.

[567] Gregory MacNicol. Wild and woolly theme park rides. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(9):34–40, 1990.

[568] Peter Sorensen. Animation across the airwaves. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(11):80–88, 1990.

[569] Midori Kitagawa De LEON. 三次元エルミート補間を用いた樹状形態の生成とアニメーションのシステム. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 161–170, 1990.

[570] Douglas M. LERNER. 世界初全天周立体フルカラー映像ユニバース 2-大要の響き-. *NICOGRAPH'90*, 9:301–313, 1990.

[571] Thomas W.Sederberg and Sctott R.Parry. ソリッド幾何モデルの自由形状変形. *PIXEL*, (95):137–146, August 1990.

[572] Phillip Getto and David Breen. An object-oriented architecture for a computer animation system. *The Visual Computer*, 6(2):79–92, 1990.

[573] C.W.A.M. van Overveld. A technique for motion specification in computer animation. *The Visual Computer*, 6(2):106–116, 1990.

[574] Clillord A.Pickover. A note on inverted mandelbrot sets. *The Visual Computer*, 6(4):227–229, 1990.

[575] Galyn Susman. A case study:the making of pencil test. *The Visual Computer*, 6(6):315–325, 1990.

[576] Ronan Boulic, Nadia Magnenat Thalmann, and Daniel Thalmann. A global human walking model with real-time kinematic personification. *The Visual Computer*, 6(6):344–358, 1990.

[577] Sylvia WONG. アニメーション制作の実例. *NICOGRAPH'90*, 9:348–355, 1990.

[578] Roberto Maiocchi and Barbara pernici. Directing an animated scene with autonomous actors. *The Visual Computer*, 6(6):359–371, 1990.

[579] Robert L.Conger. A picture of a butter-fly with diffusion-shaped wings. *The Visual Computer*, 6(6):372–374, 1990.

[580] Thomas E. Linehan. Digital image-digital cinema. *Communications of the ACM*, 33(7):30–37, July 1990.

[581] N.KEHTARNAVAZ and N.GRISWOLD. Establishing collision zones for obstacles moving with uncertainty. *Computer Vision, Graphics, and Image Processing*, 49(1):95–103, 1990.

[582] Michiel VAN DE PANNE, Eugne FIUME, and Zvonko VRANESIC. Reusable motion synthesis using state-space controllers. *Computer Graphics, SIGGRAPH '90*, 24(4):225–234, 1990.

[583] Lance WILLIAMS. Performance-driven facial animation. *Computer Graphics, SIGGRAPH '90*, 24(4):235–242, 1990.

[584] Andrew WITKIN and William WELCH. Fast animation and control of nonrigid structures. *Computer Graphics, SIGGRAPH '90*, 24(4):243–252, 1990.

[585] Philip LEE, Susanna WEI, Jianmin ZHAO, and Norman I. BADLER. Strength guided motion. *Computer Graphics, SIGGRAPH '90*, 24(4):253–262, 1990.

[586] Mark WATT. Light-water interaction using backward beam tracing. *Computer Graphics, SIGGRAPH '90*, 24(4):377–386, 1990.

[587] Kazunori MIYATA. A method of generating stone wall patterns. *Computer Graphics, SIGGRAPH '90*, 24(4):387–394, 1990.

[588] Eihachiro NAKAMAE, Kazufumi KANEDA, Takashi OKAMOTO, and Tomoyuki NISHITA. A lighting model aiming at drive simulators. *Computer Graphics, SIGGRAPH '90*, 24(4):395–404, 1990.

[589] Karl SIMS. Particle animation and rendering using data parallel computation. *Computer Graphics, SIGGRAPH '90*, 24(4):405–414, 1990.

[590] John AMANATIDES and Don P.Mitchell. Antialiasing of interlaced video animation. *Computer Graphics, SIGGRAPH '90*, 24(4):77–86, 1990.

[591] John Dewey JONES. Three unconventional representations of the mandelbrot set. *Computer & Graphics, An International Journal*, 14(1):127–130, 1990.

[592] Mart A.MOTYKA and Clifford A.Reiter. Chaos and newton'smethod on systems. *Computer & Graphics, An International Journal*, 14(1):131–134, 1990.

8. Application

[593] 青村茂. 自由曲面形状切削における工具干渉領域探索法. 機械学会論文集 *C* 編, 56(532):3430–3437, 1990.

[594] 安居院猛, 新井清志, and 中嶋正之. 複雑な断面からの物体の復元と物体表面の平滑化. 電子情報通信学会誌 *(DII)*, J73-D-II(9):1520–1527, 1990.

[595] 雨矢俊幸, 神宮司巧, and 鳴海伊知郎. 60 分の動画像を格納するマルチメディア ld-rom の開発. 日経 *CG*, (44):148–157, 1990.

[596] 池垣知彦. 順送プレス金型 cad/cam システム. *CG OSAKA'90* シンポジウム, pages A3–1–1 – A3–1–7, 1990.

[597] 池田篤夫. 3 次元立体モデル作成装置 (ソリッドクリエータ) と適用事例の紹介. *CG OSAKA'90* シンポジウム, pages A4–2–1 – A4–2–5, 1990.

[598] 池山昭夫. 設計支援システム,cad からの発展とその課題 - モータサイクル機能部品の設計支援システム開発 -. *CG OSAKA'90* シンポジウム, pages A2–3–1 – A2–3–22, 1990.

[599] 石井哲郎 and 原田剛. タウンシステム. 第 6 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 237–247, 1990.

[600] 石田幸男. 鈴木自動車における cad/cam. *CG OSAKA'90* シンポジウム, pages A2–2–1 – A2–2–9, 1990.

[601] 出澤正徳. 視覚機能研究における cg 技術の利用. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(102):21–28, 1990.

[602] 伊藤公俊 and 曽布川拓司. 機械アッセンブリ計画の自動生成 (第 1 報) - 問題の定式化 -. 精密工学会誌, 56(7):1262–1267, 1990.

[603] 稲崎宏治. Cim 構築とメソドロジー. *'90CIM* 革新総合会議, pages B1–1–1–B1–1–8, 1990.

[604] 伊奈諭 and 柏木浩 and 秦野蜜也. 量子論的世界を映像化する対話型分子構造解析グラフィックスシステム. 第 6 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 197–206, 1990.

[605] 稲葉保宏. パソコンによるオフィスプランニング & レイアウトシステム. *CG OSAKA'90* シンポジウム, pages C5–2–1 – C5–2–8, 1990.

[606] 今岡春樹. 服地・織物の質感表現. *PIXEL*, (98):149–171, November 1990.

[607] 井利昭夫. Cad/cam を中心にした cim 構築. *NICO GRAPH '90*, pages 89–98, 1990.

[608] 入江泰博. C&c van を活用したインテリジェント生産システムについて. *'90CIM* 革新総合会議, pages 3–1 – 3–6, 1990.

[609] 上原徹三, 国西元英, 下位憲司, 鍵政秀子, and 菊池純男. ストローク種別に基ずく漢字形状生成方式. 情報処理学会論文誌, 31(2):209–218, 1990.

[610] 上原徹三, 国西元英, 下位憲司, 鍵政秀子, and 菊池純男. ストローク種別に基ずく漢字形状生成方式. 情報処理学会論文誌, 31:209–218, 1990.

[611] 内田隆平 and 吉兼孝夫. 地理情報システムの都市施設設計への応用. 第 6 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 352–358, 1990.

[612] 大川一. Pola 化粧品における総合物流改革顧客化対応商品 apex-i 誕生まで. *'90CIM* 革新総合会議, pages A2–3–1–A2–3–6, 1990.

[613] 大橋尚, 伊藤行人, and 露木忠. ゴルフ中継における 3 次元 cg の利用について. テレビジョン学会技術報告, 14(37):1–6, 1990.

[614] 岡明男 and 神田節雄. 3d-cg によるサイエンティフィックビジュアリゼーション技術とその活用例. *CG OSAKA'90* シンポジウム, pages B1–1–1 – B1–1–10, 1990.

[615] 岡田睦夫. 清水建設における cg 利用例. *CG OSAKA'90* シンポジウム, pages C5–1–1 – C5–1–8, 1990.

[616] 岡田吉誼. マツダにおける画像の応用. *CG OSAKA'90* シンポジウム, pages E1–3–1 – E1–3–1, 1990.

[617] 奥山博通. 市場情報と製造を直結して削減した cim 展開と van. *'90CIM* 革新総合会議, pages B2–3–1–B2–3–8, 1990.

[618] 小野定康. 高級言語記述 cad システムを用いた dsp システムの開発. *CG OSAKA'90* シンポジウム, pages D1–3–1 – D1–3–8, 1990.

[619] 加藤憲, 安田孝美, 横井茂樹, 鳥脇純一郎, and 藤岡睦久. 手術計画支援システムにおける対話機能の強化 — 三面図入力機能及び履歴記録機能. 情報処理学会コンピュータビジョン研究会研究報告, (90-CV-64-19):145–152, 1990.

[620] 金子俊一, 大矢倫子, and 本多庸悟. 視覚のぼけ特性のモデル化と両眼立体表示. 電子情報通信学会誌 *(DII)*, J73-D-II(9):1571–1573, 1990.

[621] 神谷勝義. 既存工場における cim 化への取り組み. *'90CIM* 革新総合会議, pages A1–3–1–A1–3–6, 1990.

[622] 川井雅之 and 表佑太郎. 建設におけるサイエンティフィックビジュアライゼーション. 第 6 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 343–351, 1990.

[623] 河内新治. Ai-cad 適用事例 - ユニ自動提案書作成システム -. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C2-3-1 – C2-3-9, 1990.

[624] 川島 泰正, 伊藤 久美子, and 江尻 一彦. エンジニアリングワークステーションを用いた nc 加工シミュレータ. 日立評論, 72(3):59–63, 1990.

[625] 川村恵子. 婦人服におけるパターンメーキングシステムの展開. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C4-2-1 – C4-2-7, 1990.

[626] 関東 睦夫, 五十嵐 元, 斎藤 長敏, and 柏原 登. パーソナル cad "32 ビット gmm". 日立評論, 72(3):77–82, 1990.

[627] 岸野文郎. 臨場間通信と高度 cg. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C1-2-1 – C1-2-6, 1990.

[628] 京野三喜雄. 電力機器における磁界解析. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B3-2-1 – B3-2-11, 1990.

[629] 金秀一, 大下弘, 横井茂樹, 鳥脇純一郎, and 松尾導昌. 医用三次元画像の動画表示のための処理システム. 信学技法, *PRU 90-27*, 89(75):21–28, 1990.

[630] 倉賀野哲造 and 佐々木伸夫. 意匠的に特徴ある自由曲面形状加工用工具径路自動生成システム,fresdam/m. 精密工学会誌, 56(5):879–884, 1990.

[631] 倉賀野哲造, 鈴木章, and 佐々木伸夫. 高品位形状の射出成形品に対するパーティング面の設計とその工具径路生成. 精密工学会誌, 56(7):1256–1261, 1990.

[632] 黒須則明. Cim における生産管理, トヨタ自動車における cim・fa 開発の取り組み. *'90CIM 革新総合会議*, pages B3-1-1 – B3-1-12, 1990.

[633] 黒須則明. Fa/cim のシステム事例 - 車両組立工場における新生産情報システムについて -. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages A5-3-1 – A5-3-8, 1990.

[634] 河本真司. 数値シミュレーション技術の cae スペースへの応用例. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B1-3-1 – B1-3-8, 1990.

[635] 小林克彦. 機械加工工程設計支援システム esper. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages A3-2-1 – A3-2-8, 1990.

[636] 小堀研一, 長江貞彦, 小島哲郎, and 森田哲朗. 陶器 cad の開発. 情報処理学会*グラフィクスと CAD* 研究会報告, 90(84):47-9-1 – 47-9-7, 1990.

[637] 幸村真佐男 and 小島孝啓. 型友禅とコンピュータ・グラフィックス. 情報処理学会*グラフィクスと CAD* 研究会報告, 90(84):47-7-1 – 47-7-4, 1990.

[638] 斉藤勝政. 光 cam 造形法による立体形状の創成. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages A4-1-1 – A4-1-9, 1990.

[639] 斉藤剛 and 穂坂衛. 拡張 2 次有理 bezier 曲線による高品位文字フォントの生成とその特徴. 情報処理学会論文誌, 31(4):562–570, 1990.

[640] 坂井佐千穂. セイコーエプソン (株) における cim への展開. *NICOGRAPH'90*, 9:99–106, 1990.

[641] 坂井滋和. 宇宙のオアシス地球を描く cg テクニック. 日経 *CG*, (41):164–170, 1990.

[642] 坂本千秋. Feature based cad/cam システム "cimplex" の紹介. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages A1-3-1 – A1-3-8, 1990.

[643] 塩見忠彦. 建設における最近の数値実験とビジュアル化. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B2-2-1 – B2-2-8, 1990.

[644] 篠田博水 and 中込清皓. ゴルフ実況放送における cg の適用. テレビジョン学会技術報告, 14(37):37–42, 1990.

[645] 下野弘人. 生・販一貫をめざした総合生産管理システム (cim) の構築と評価. *'90CIM 革新総合会議*, pages 4-1 – 4-6, 1990.

[646] 末次逸夫. Cim におけるコンカレント・エンジニアリング. *'90CIM 革新総合会議*, pages B4-2-1 – B4-2-7, 1990.

[647] 杉本和敏 and 木原利幸. Cg による江戸城の復元. 情報処理学会*グラフィクスと CAD* 研究会報告, 90(84):47-8-1 – 47-8-7, 1990.

[648] 鈴木直樹 and 岡村哲夫. コンピュータグラフィックスを用いた三次元手術支援システム. 第 *6* 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 207–216, 1990.

[649] 関根優年 and 西尾誠一. 機能設計 cad システム. 東芝レビュー, 45(4):360–363, 1990.

[650] 関満男. 世界を結ぶ cim-ibm のグローバル cim. *'90CIM 革新総合会議*, pages 2-1 – 2-14, 1990.

[651] 瀬領浩一. Cim アーキテクチャー. *'90CIM 革新総合会議*, pages B1-2-1 – B1-2-8, 1990.

[652] 田上英二郎. 光 cam による作成モデルの樹脂特性について. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages A4-3-1 – A4-3-13, 1990.

[653] 田崎厚治, ケネス・ジョーンズ, 畠中兼司, 田村禎男, and 大萩茂男. 染色業界における多色刷り版下作成システムの開発. 第 *6* 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 268–277, 1990.

[654] 丹根一夫. 診療支援のためのコンピュータネットワークシステム. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D5-2-1 – D5-2-8, 1990.

[655] 団野敦 and 高田修. 段造の多段工程設計へのエキスパートシステムの利用. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages A3-1-1 – A3-3-10, 1990.

[656] 千葉則茂 and 八重樫一仁. 地表面日射量を求める高速アルゴリズム. 電子情報通信学会誌 *(DII)*, J73-D-II(1):28–35, 1990.

[657] 豊福哲之 and 吉村哲也. 地図の構成要素間の関係に着目した地形図認識システム. 信学技報,*PRU89-117*, 89(435):33–40, 1990.

[658] 中井進弥. ダイハツに於ける意匠開発工程の cad/cam. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages A2-1-1 – A2-1-8, 1990.

[659] 中川隆, 鈴村明, and 杉田繁治. 写真・スライドデーターベースの構築. 情報処理学会*グラフィクスと CAD* 研究会報告, 90(84):47-3-1 – 47-3-8, 1990.

[660] 中島高英. Cim 構築要素としての通信・ネットワークの標準化と問題点. *'90CIM 革新総合会議*, pages B2-1-1 – B2-1-15, 1990.

[661] 中西宏. 雪崩のシュミレーション. *PIXEL*, (98):155–159, November 1990.

[662] 中西宏. なだれのシミュレーション. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B3-3-1 – B3-3-8, 1990.

[663] 中野一夫. シミュレーションによる生産スケジューリングシステム. *'90CIM 革新総合会議*, pages B3-2-1 – B3-2-8, 1990.

[664] 中林淳. 新聞社の電子編集. 電子情報通信学会誌, 73(5):526–529, 1990.

[665] 中本隆司. 雪印乳業 (株) 野田工場にみるマーケットインの生産統合化システムの構築事例. *'90CIM 革新総合会議*, pages A1-1-1–A1-1-11, 1990.

[666] 名倉正計, 稲垣充廣, and 山川修三. ヒューマンインターフェースを重視した地図認識編集システム. 第 *6* 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 359–369, 1990.

[667] 仁木登, 河田佳樹, and 佐藤均. 医用画像のあいまい形状の 3 次元表示法. 電子情報通信学会誌 *(DII)*, J73-D-II(10):1707–1715, 1990.

[668] 西尾達也, 安田孝美, 横井茂樹, and 鳥脇純一郎. コンピュータグラフィックスによるランプ表示システムの開発. 情報処理学会論文誌, 31(5):692–700, 1990.

[669] 西尾達也, 安田孝美, 横井茂樹, and 鳥脇純一郎. コンピュータグラフィックスによるランプ表示システムの開発. 情報処理学会論文誌, (5):692–700, 1990.

[670] 沼尾雅之. 非多様体モデル及 constraint-based feature を用いた cad システム. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages A1-1-1 – A1-1-8, 1990.

[671] 野中明. 紋様織物におけるコンピュータ・グラフィックス. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(84):47-6-1 – 47-6-8, 1990.

[672] 荻原一郎. 自動車開発におけるシミュレーションとビジュアライゼーションの役割. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B1-2-1 – B1-2-16, 1990.

[673] 原田浩二, 安田孝美, 横井茂樹, 鳥脇純一郎, and 藤岡睦久. 3 次元画像処理を用いた頭蓋内容積の計測の自動化に関する研究. 情報処理学会コンピュータビジョン研究会研究報告, (90-CV-64-18):137–144, 1990.

[674] 平波幸太郎. 光でテキスタイルファッション. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C4-1-1 – C4-1-3, 1990.

[675] 福山蛍, 笠井高明, and 藤原徹. Cg におけるレーザーディスクの利用. テレビジョン学会技術報告, 14(37):31–36, 1990.

[676] 藤田朗. 八王子工場生産性ネットワーク "mpn" と人の話. *'90CIM* 革新総合会議, pages A3-2-1 – A3-2-8, 1990.

[677] 二上貴夫. デザイン・オートメーションからプロセス・プランニングへ. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages A1-2-1 – A1-2-9, 1990.

[678] 古旗賢太郎 and 周藤安造. グラフィックス技術の医療への応用 (手術シミュレーションについて). 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(16):43-4-1 – 43-4-9, 1990.

[679] 堀内好浩. 鉄鋼の販売・生産総合システムの構築事例. *'90 CIM* 革新総合会議, pages A1-2-1 – A1-2-7, 1990.

[680] 間瀬健二 and アレックスペントランド. オプティカルフロ - を用いた読唇. 電子情報通信学会誌 *(DII)*, J73-D-II(6): 796–803, 1990.

[681] 松崎吉衛, 秦清治, 武市謙三, 久我豊和, and 持田幸一. ユーザ・専門家間のインタフェース機能を備えたロボット視覚用エキスパートシステム. 情報処理学会論文誌, 31:571–580, 1990.

[682] 松平和也. Cim-pride. *'90CIM* 革新総合会議, pages B1-3-1 – B1-3-8, 1990.

[683] 松原良. 大正製薬大宮工場における cim への取り組み. *'90 CIM* 革新総合会議, pages A4-1-1 – A4-1-7, 1990.

[684] 溝口泰弘. 冷延・鍍金日程計画システムの紹介. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C2-2-1 – C2-2-9, 1990.

[685] 光田 耕一 and 大木 尚. 三次元設計・製造支援システム "hicad/w" の開発. 日立評論, 72(3):51–58, 1990.

[686] 三ツ谷信男. キリンビール取手工場の総合生産情報から cim への取り組み. *'90 CIM* 革新総合会議, pages A4-2-1-A4-2-5, 1990.

[687] 望月達也 and 柚原直弘. 金型設計における潜在的アンダーカットの抽出法と最適抜き方向の決定法. 精密工学会誌, 56(3):491–496, 1990.

[688] 森末尚志, 小笠原耕太郎, and 小堀研一. Cad におけるパラメトリック設計手法の応用. 第 6 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 289–297, 1990.

[689] 森部一夫, 安田孝美, 横井茂樹, and 鳥脇純一郎. グラフィック・ワークステーションによるドライビング・シミュレータのための映像生成ソフトウェアの開発. テレビジョン学会技術報告, 14(37):7–12, 1990.

[690] 矢島 章夫, 栗原 恒弥, 安生 健一, and 川辺 昭夫. スーパーコンピュータとサイエンティフィックビジュアリゼーション. 日立評論, 72(3):83–90, 1990.

[691] 安田孝美, 横井茂樹, and 鳥脇純一郎. 3 次元任意形状の骨切断・移動操作が可能な頭蓋形成手術計画支援システム nucss-v2. 情報処理学会論文誌, 31(6):870–878, 1990.

[692] 安田孝美, 横井茂樹, and 鳥脇純一郎. 3 次元任意形状の骨切断・移動操作が可能な頭蓋形成手術計画支援システム nucss-v2. 情報処理学会論文誌, 31(6):870–878, 1990.

[693] 谷中 雅雄, 武内 良三, and 宇佐美 芳明. コンピュータグラフィックスによる製品ビジュアリゼーション. 日立評論, 72(3):91–96, 1990.

[694] 矢野隆志 and 高山創. Ladarnet による高速画像ファイル転送. 第 6 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 308–317, 1990.

[695] 山口隆美. 循環器病研究において広がるコンピュータ利用. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D5-1-1 – D5-1-8, 1990.

[696] 山部昌. ブロー成形シュミレーション. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B2-3-1 – B2-3-9, 1990.

[697] 山本俊彦. 日建設計における cad・cg の利用. *NICOGRAPH'90*, 9:237–244, 1990.

[698] 吉田健治 and 稲蔭正彦. 操作性を高めた cae 環境:rvs. 日経 *CG*, (43):212–218, 1990.

[699] 吉田健治. 土木 cad とビジュアルシミュレーション. *NICOGRAPH'90*, 9:245–260, 1990.

[700] 呂恒正, 三好隆志, and 斎藤勝政. P-map 形状モデリング方式による cad/cam システムに関する研究 -p-map の概念及び特性 -. 精密工学会誌, 56(8):1411–1416, 1990.

[701] 渡瀬 英夫, 小山田 聡一, 木下 泰巳, and 保志場 孝治. エンジニアリングワークステーションによる cad/cam システム適用事例. 日立評論, 72(3):71–76, 1990.

[702] 渡辺弥寿夫. 人体の弾性的モデルによる形状操作と自動パターン作成のための平面展開. 画像工学コンファレンス, pages 235–238, 1990.

[703] 渡辺保日児 and 末永康仁. 3d 形状と輝度 (色) を同時計測可能なスキャナとその応用. 第 6 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 181–189, 1990.

[704] Anne Watson Swager. 熱設計は信頼性向上の糸口になる. 日経エレクトロニクス, 499(499):165–171, 1990.

[705] Maarten J.G.M.van Emmerik. A system for interactive graphical modeling with three-dimensional constraints. *CG International'90*, pages 361–376, 1990.

[706] Anthony A.Apodaca and M.W.Mantle. Renderman : Pursuing the futre of graphics. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(7):44–49, 1990.

[707] Gary Bishop, Mark Monger, and Paul Ramsey. A visualization programming environment for multicomputers. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(7):50–58, 1990.

[708] Donald L.Brittain. Portability of interactive graphics software. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(7):70–75, 1990.

[709] Hsien Ching Kelvin Sung, Greg Rogers, and William Kubitz. A critical evaluation of pex. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(11):65–75, 1990.

[710] D.Scott Dyer. A dataflow toolkit for visualization. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(7):60–69, 1990.

[711] Kenneth L. Deckert. Computer-aided design of slider bearings in magnetic disk files. *IBM Journal of Research and Development*, 34(5):660–667, 1990.

[712] Martti Mantyla. A modeling system for top-down design of assembled products. *IBM Journal of Research and Development*, 34(5):636–659, 1990.

[713] J H Oliver and E D Goodman. Direct dimensional nc verification. *Computer Aided Design*, 22(1):3–10, 1990.

[714] B Ravi and M N Srinivasan. Decision criteria for computer-aided parting surface design. *Computer Aided Design*, 22(1):11–18, 1990.

[715] S J Fenves, U Flemming, C Hendrickson, M L Maher, and G Schmitt. Integrated software environment for building design and construction. *Computer Aided Design*, 22(1):27–36, 1990.

[716] J C E Ferreira and S Hinduja. Convex hull-based feature-recognition method for 2.5d components. *Computer Aided Design*, 22(1):41–49, 1990.

[717] S Jayaram and A Myklebust. Automaic generation of geometry interfaces between applications programs and cad/cam systems. *Computer Aided Design*, 22(1):50–56, 1990.

[718] D A Hoeltzel and W-H Chieng. Knowledge-based approaches for the creative synthesis of mechanisms. *Computer Aided Design*, 22(1):57–67, 1990.

[719] P-Y Hsiao and W-S Feng. New algorithms based on a multiple storage quadtree for hierarchical compaction of vlsi mask layout. *Computer Aided Design*, 22(2):74–80, 1990.

[720] B Montreuil. Requirements for representatin of domain knowledge in intelligent environments for layout design. *Computer Aided Design*, 22(2):97–108, 1990.

[721] F Hobbs and C Chan. Autocad as a cartographic training tool : a case study. *Computer Aided Design*, 22(3):151–159, 1990.

[722] C B Jones. Conflict resoluution in cartographic name placement. *Computer Aided Design*, 22(3):173–183, 1990.

[723] V S Alagar, T D Bui, and K Periyasamy. Semantic csg trees for finite element analysis. *Computer Aided Design*, 22(4):194–198, 1990.

[724] X Cao, Z He, and Y Pan. Automated design of house-floor layout with distributed planning. *Computer Aided Design*, 22(4):213–222, 1990.

[725] K-S Tam and E Bloodworth. Design of voltage multiplier circuits using artificial intelligence techniques. *Computer Aided Design*, 22(5):265–272, 1990.

[726] Y S Suh and K Lee. Nc milling tool path generation for arbitrary pockets defined by sculptured surface. *Computer Aided Design*, 22(5):273–284, 1990.

[727] D B Perng, Z Chen, and R K Li. Automated 3d machining feature extraction from 3d csg solid input. *Computer Aided Design*, 22(5):285–295, 1990.

[728] A D Brown and M Zwolinski. Lee router modified for global routing. *Computer Aided Design*, 22(5):296–300, 1990.

[729] A Nassirharand and A Patwardhan. Paranetruc synthesis of siso automatic control systems. *Computer Aided Design*, 22(5):301–307, 1990.

[730] V Akman, P J W ten Hagen, and T Tomiyama. A fundamental and theoretical framework for an intelligent cad system. *Computer Aided Design*, 22(6):352–367, 1990.

[731] H Adeli and K Y Mak. Interactive optimization of plate girder bridges subjected to moving loads. *Computer Aided Design*, 22(6):368–376, 1990.

[732] S H Chuang and M R Henderson. Three-dimensional shape pattern recognition using vertex classification and vertex-edge graphs. *Computer Aided Design*, 22(6):377–387, 1990.

[733] J U Turner. Relative positioning of parts in assemplies using mathematical programming. *Computer Aided Design*, 22(7):394–400, 1990.

[734] C C Tsai, S J Chen, and W S Feng. Generalized terminal connectiveity problem for multilayer layout scheme. *Computer Aided Design*, 22(7):423–433, 1990.

[735] T Barsalou and G Wiederhold. Complex objects for relational databases. *Computer Aided Design*, 22(8):458–468, 1990.

[736] W Kim, J Banerjee, H T Chou, and J F Garza. Object-oriented database support for cad. *Computer Aided Design*, 22(8):469–479, 1990.

[737] M Hardwick, W Uejio, and D L Spooner. Rose and chide:user interface management system implementation as object-oriented database system application. *Computer Aided Design*, 22(8):480–488, 1990.

[738] E E Chang and R H Katz. Inheritance in computer-aided design databases: Semantics and implementation issues. *Computer Aided Design*, 22(8):489–499, 1990.

[739] F Luccio and M C Pinotti. Suboptimal solution for pla multiple column folding. *Computer Aided Design*, 22(8):515–520, 1990.

[740] Y S Chua. Bezier brushstrokes. *Computer Aided Design*, 22(9):550–555, 1990.

[741] D F Rogers and L A Adlum. Dynamic rational b-spline surfaces. *Computer Aided Design*, 22(9):609–616, 1990.

[742] J H Kong and S A Szygenda. Mixmos:a mixed-level sumulator for digital mos circuits using a new algebraic approach. *Computer Aided Design*, 22(10):618–632, 1990.

[743] K Kondo. Pigmod:parametric and interactive geometric modeller for mechanical design. *Computer Aided Design*, 22(10):633–644, 1990.

[744] Kazutomo FUKUDA, Tadayuki TAHARA, and Toru MIYOSHI. Hypermedia personal computer communication system: Fujitsu habitat. *Fujitsu Scientific and Technical Journal*, 26(3):197–206, June 1990.

[745] Yehoshua Y.Zeevi, Moshe Porat, and George A. Geri. Computer image generation for flight simulators: the gabor approach. *The Visual Computer*, 6(2):93–105, 1990.

[746] B. Pham. Algorithms for calculating cubic beta-splines. *The Computer Journal*, 33(5):412–416, October 1990.

[747] David BARAFF. Curved surfaces and coherence for non-penetrating rigid body simulation. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):19–28, 1990.

[748] Michael McKENNA and David ZELTZER. Dynamic simulation of autonomous legged locomotion. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):29–38, 1990.

[749] Brian VON HERZEN, Alan H.BARR, and Harold R.ZATZ. Geometric collisions for time-dependent parametric surfaces. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):39–48, 1990.

[750] Michael KASS and Gavin MILLER. Rapid, stable fluid dynamics for computer graphics. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):49–58, 1990.

[751] Carlos AMARAL, Joao BERNARDO, and Joaquim JORGE. Marker-making using automatic placement of irregular shapes for the garment industry. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):41–46, 1990.

[752] Jaroslaw R.ROSSIGNAC, Tamotsu MURAKAMI, and Naomasa NAKAJIMA. Using features for machine design problems. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(2):201–210, 1990.

[753] Rajendra K.TAPADIA and Mark R.HENDERSON. Using a feature-based model for automatic determination of assembly handling codes. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(2):250–262, 1990.

[754] David G. ULLMAN, Stephen WOOD, and David CRAIG. The importance of drawing in the mechanical design process. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(2):263–, 1990.
[755] Tom McMillan. Desktop color publishing. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(1):36–42, 1990.
[756] Audrey Vasilopoulos. Cartoon animation. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(1):77–80, 1990.
[757] Rita Shoor. Targeting treatment. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(2):38–46, 1990.
[758] Audrey Vasilopoulos. Graphics on trial. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(2):83–87, 1990.
[759] Barbara Robertson. The changing face of architectural presentations. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(3):52–56, 1990.
[760] Michael L. Sena. Do-it-yourself mapping. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(3):62–70, 1990.
[761] Mary Zoll and Debra Rosenberg. Of pixels and polymers. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(3):103–106, 1990.
[762] Andrew Mclntosh. Dental cad/cam. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(3):109–112, 1990.
[763] Greg Freiherr. Pacs: a premature paradise. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(4):52–60, 1990.
[764] Barbara Warthen. Designing for disaster. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(4):71–74, 1990.
[765] Laura Lang. Taming tiger. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(4):77–82, 1990.
[766] Audrey Vasilopoulos. Shopping by computer. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(4):85–91, 1990.
[767] Arielle Emmett. Supercomputer art. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(4):91–94, 1990.
[768] Michael L. Sena. Computer-aided dispatching. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(5):34–42, 1990.
[769] Tom McMIllan. Interactive video bolsters health care education. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(5):44–52, 1990.
[770] John GUSTAFSON. 1024 プロセッサハイパーキューブを用いたレーダシミュレーションプログラム. *NICOGRAPH'90*, 9:134–141, 1990.
[771] John Webster. Simulating the factory floor. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(6):93–96, 1990.
[772] Gary Pfitzer. Batman meets the computer. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(8):131–137, 1990.
[773] Elaine Appleton. Tool path simulation. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(9):85–91, 1990.
[774] Audrey Vasilopoulos. Environmental architecture. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(9):103–106, 1990.
[775] Laura Lang and Vicki Speed. A new tool for gis. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(10):40–48, 1990.
[776] Gary Pfitzer. Designing made easy. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(10):102–107, 1990.
[777] Diana Phillips Mahoney. Changing faces. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(11):119–122, 1990.
[778] Diana Phillips Mahoney. The art of medicine. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(12):47–56, 1990.
[779] Michael L. Sena. A digital chart of the world. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(12):77–80, 1990.
[780] Audrey Vasilopoulos. Atlanta gets the gold. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(12):83–91, 1990.
[781] Jonathan RAPER. The use of hypercard in gis. *NICOGRAPH'90*, 9:359–368, 1990.

9. Image processing

[782] 青木伸 and 出口光一郎. 平面図形の正則化多角形近似. 信学技法,*PRU89-99*, 89(389):81–88, 1990.
[783] 青木伸 and 出口光一郎. 平面図形の正則化多角形近似. 情報処理学会コンピュータビジョン研究会研究報告, (90-CV-64-6):41–48, 1990.
[784] 安居院猛, 目崎祐史, 長尾智晴, and 中嶋正之. 2 重の正方形移動法による機械図面からの図面要素の抽出. 電子情報通信学会論文誌 *(DII)*, J73-D-II(9):1393–1401, 1990.
[785] 浅田稔. *ダイナミックビジョン*. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages E3–1–1 – E3–1–23, 1990.
[786] 飯塚厚 and 横山正明. 機械図面の計算機処理. 信学技法,*PRU90-87*, 90(360):5–12, 1990.
[787] 池田光男. 眼球運動から見た視覚のパターン認識. 情報処理学会*グラフィクスと CAD* 研究会報告, 90(102):1–4, 1990.
[788] 伊東正安. 超音波による 3 次元画像 &t - よりよき 3 次元診断情報を求めて -. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages E3–3–1 – E3–3–33, 1990.
[789] 岩田洋夫. Artificial reality の最新動向 - 力感覚に対応した人工現実感. *NICOGRAPH'90*, 9:57–64, 1990.
[790] 宇佐美芳明, 武内良三, and 谷中雅雄. 3 次元 cg のための配色エディタ. 情報処理学会論文誌, 31(3):415–422, 1990.
[791] 大谷淳. 距離画像からの 3d 物体認識と姿勢推定. 信学技法,*PRU89-125*, 89(436):49–56, 1990.
[792] 小野直樹 and 滝山竜三. 線図形の多角形近似とその認識への応用. 信学技報,*PRU89-92*, 89(389):25–32, 1990.
[793] 折田三弥彦, 鳥脇純一郎, 北村忠明, and 高藤政雄. 局所最大値・最小値フィルタを用いた専用装置向きぼけ除去手順について. 情報処理学会論文誌, 31(3):454–462, 1990.
[794] 折田三弥彦, 鳥脇純一郎, 北村忠明, and 高藤政雄. 局所最大値・最小値フィルタを用いた専用装置向きぼけ除去手順について. 情報処理学会論文誌, 31(3):454–462, 1990.
[795] 加賀美晃, 本間弘一, and 古村文伸. 画像処理による走査型撮像系の走査振動推定方式. 情報処理学会論文誌, 31:552–561, 1990.
[796] 角所考, 淡誠一朗, 安倍憲広, 北橋忠宏, and 三宅誠. エネルギー最小化原理による画像の 3 次元解釈. 信学技法,*PRU89-108*, 89(390):57–64, 1990.
[797] 加藤憲, 安田孝美, 横井茂樹, and 鳥脇純一郎. 手術計画支援システムにおける対話機能の強化 - 三面図入力機能および履歴記録機能 -. 信学技法,*PRU89-112*, 89(390):89–96, 1990.
[798] 金子雅道. Dic カラーコミュニケーション. 印刷雑誌, 73 (12): 43–49, 1990.
[799] 北橋忠宏 and 伊巨燉. シルエットによる対象物認識. 信学技法,*PRU89-100*, 89(389):89–96, 1990.
[800] 栗田多喜夫, 下垣弘行, and 加藤俊一. 主観的類似度に適応した画像検索. 情報処理学会論文誌, 31:227–237, 1990.
[801] 合田智一, 石川聖二, and 加藤清史. 画素間の拘束関係にもとづく連想法. 情報処理学会*グラフィクスと CAD* 研究会報告, 90(120):37–44, 1990.
[802] 斉藤隆弘. 超高精細画像通信と符号化技術. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages E2–2–1 – E2–2–6, 1990.
[803] 斉藤隆文 and 高橋時市郎. コンピュータグラフィックスにおけるエッジ強調描画法. 情報処理学会論文誌, 31(8):1205–1212, 1990.
[804] 斉藤豊文, 鳥脇純一郎, and 横井茂樹. ディジタル画像上の拡張 α -hull とその応用. 情報処理学会論文誌, 31(3):463–471, 1990.
[805] 佐々木努, リチャード.S. ワレス, 赤松茂, and 末永康仁. パタン照合法にもとづく顔画像認識システムの基本検討. 信学技法,*PRU90-43*, 90(124):17–24, 1990.
[806] Bradley A.Payne and Arthur W.Toga. Surface mapping brain function on 3d models. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(9):33–41, 1990.

[807] 下辻成佳 and 岡崎彰夫. 地図利用情報管理システム minds-10 における地図画像の高速連続スクロール. 東芝レビュー, 45(8):647–652, 1990.

[808] 鈴木俊博 and 森俊三. 断面系列グラフによる線図形記述と細線化への応用. 信学技法,*PRU90-22*, 90(74):51–58, 1990.

[809] 塚田正人 and 大田友一. Color constancy 問題へのロボットビジョン向きアプローチ. 情報処理学会コンピュータビジョン研究会研究報告, (90-CV-65-8):1–8, 1990.

[810] 富永晶治. カラー画像の色彩分類. 信学技法,*PRU89-97*, 89(389):65–72, 1990.

[811] 富永昌治. カラー画像の色分類と分割. 情報処理学会論文誌, 31:1589–1598, 1990.

[812] 富永昌治. カラー画像の色彩分類. 情報処理学会コンピュータビジョン研究会研究報告, (90-CV-64-4):25–32, 1990.

[813] 富永昌治. カラー画像の色分類と分割. 情報処理学会論文誌, 31(11):1589–1598, 1990.

[814] 道庭賢一 and 佐藤誠. グラフマッチングによる文書画像のストローク抽出法. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(102):29–36, 1990.

[815] 浜本義彦, 金岡泰保, and 冨田真吾. 拡張された fisher 比に基づく直交判別分析. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(102):45–50, 1990.

[816] 原田浩二, 安田孝美, 横井茂樹, 鳥脇純一郎, and 藤岡睦久. 3 次元画像処理を用いた頭蓋内容積の計測の自動化に関する研究. 信学技法,*PRU89-111*, 89(390):81–88, 1990.

[817] 藤田良, 古賀和義, 福永泰, and 西田健彦. 拡張ラスターオペレーションによる 3 次元図形表示と画面操作. 情報処理学会論文誌, 31(9):1334–1341, 1990.

[818] 松浦豊, 浜本義彦, 内村俊二, 金岡泰保, and 冨田真吾. マハラノビス距離を用いた判別ベクトルの組合せによる特徴抽出. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(102):51–56, 1990.

[819] 松村泰行, 金岡泰保, 浜本義彦, and 冨田真吾. バックプロパゲーションを用いた教師ありの学習による単眼立体視. 信学技法,*PRU89-123*, 89(436):35–40, 1990.

[820] 光元 浩士, 岡崎 耕三, 梶見 直樹, 田村 進一, 河合 秀夫, and 副井 裕. エネルギー関数とオプティカルフローを用いた口唇輪郭の抽出・補完と追跡. 情報処理学会論文誌, 31(3):444–453, 1990.

[821] 武川直樹. 幾何光学モデルに基づく動画像からの光源情報復元. 信学技法,*PRU89-127*, 89(469):9–15, 1990.

[822] 村上和人, 中山晶, 興水大和, and 福村晃夫. 似顔絵師 picasso における感情表現と空間次元の扱い. 信学技法,*PRU90-7*, 90(39):17–23, 1990.

[823] 村上伸一. 知的符号化技術とその応用. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages E2–1–1 – E2–1–8, 1990.

[824] 森田啓義, 古賀勝敏, and 阪田省二郎. 多値 m 配列パターン投影法による複数物体の計測. 情報処理学会論文誌, (5):683–691, 1990.

[825] 安田浩 and 秋山健二. 3 次元符号化. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages E2–3–1 – E2–3–8, 1990.

[826] 山本雅史, 石黒浩, and 辻三郎. 全方位ステレオ. 信学技法,*PRU90-51*, 90(124):77–84, 1990.

[827] 吉沢達也, 曽根光男, and 高木幹雄. フラクタル次元と低次統計量とを用いたテクスチャの自動分類. 情報処理学会論文誌, 31(7):1027–1037, 1990.

[828] 鄭絳宇 and 辻三郎. パノラマ表現を用いた移動ロボットの経路認識. 信学技報,*PRU89-95*, 89(389):49–56, 1990.

[829] 崔晶石, 原島博, and 武部幹. 知的画像符号化における頭の動きと顔面の動き情報の高精度推定. 信学技法,*PRU90-68*, 90(253):1–8, 1990.

[830] W.Skarbek, T.Agui, and M.Nakajima. Generating breadth-first expression for gray scale quadtree. *JIP*, 13(3):355–360, 1990.

[831] A Annoni, A Della Venture, E Mozzi, and R Schettini. Towards the integration of remote sensing images within a cartographic system. *Computer Aided Design*, 22(3):160–166, 1990.

[832] Tetsuo KOEZUKA, Yoshikazu KAKINOKI, and Masato NAKASHIMA. High-speed, wide area 3-d vision system for pwb inspection. *Fujitsu Scientific and Technical Journal*, 26(1):16–25, April 1990.

[833] Ellen D. Hoadley. Investigating the effects of color. *Communications of the ACM*, 33(2):120–125, February 1990.

[834] P. Puliti and G. Tascini. Interpreting technical drawings. *The Computer Journal*, 33(5):417–424, October 1990.

[835] F. Dehne and F. Ficocelli. An efficient computational geometry method for detecting dotted lines in noisy images. *The Computer Journal*, 33(5):424–428, October 1990.

[836] Vijay NAGASAMY and Noshir LANGRANA. Engineering drawing processing and vectorization system. *Computer Vision, Graphics, and Image Processing*, 49(3):379–397, 1990.

[837] A.LWAINSKY, D.KAISER, and M.MAY. Computer graphics and layout design in documentation processes. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(3/4):377–388, 1990.

[838] D.JOENSSON, J.MUGLITZ, and M.VOGEL. Computer graphics for design processes in mechanical engineering. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(3/4):413–418, 1990.

[839] D. Metaxas and E. Milios. Color image reconstruction from nonuniform sparse samples using a thin plate model. *EUROGRAPHICS '90*, pages 75–86, 1990.

[840] R. Koch. Automatic modelling of natural scenes for generating synthetic movies. *EUROGRAPHICS '90*, pages 215–224, 1990.

[841] M. Neveu and D. Faudot. 3d modelling and motion of deformable solids from 2d images. *EUROGRAPHICS '90*, pages 275–286, 1990.

[842] H. Bieri. Hyperimages - an alternative to the conventional digital images h. bieri. *EUROGRAPHICS '90*, pages 341–352, 1990.

[843] Greg Freiherr. Getting small with image processing. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 3(9):44–52, 1990.

[844] Kathryn Winiarski. The appeal of color. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 3(10):87–93, 1990.

[845] Ulf Tiede, Karl Heinz Hoehne, Michael Bomans, Andreas Pomment, Martin Riemer, and Gunnar Wiebecke. Investigation of medical 3d-rendering algorithms. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(3):41–53, 1990.

[846] David M.Kramer, Leon Kaufman, Ricard J.Guzman, and Christine Hawryszko. A general algorithm for oblique image reconstruction. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(3):62–65, 1990.

[847] R. TOKUNAGA and S. TAKANASHI. Image coding and decoding via chaotic dynamic. 第 6 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 1–10, 1990.

[848] Ludwig Adams, Werner Krybus, Dietrich Meyer-Ebrecht, Rainer Rueger, Joachim M.Gilsbach, Ralph Moesges, and Georg Schloendorff. Computer-assisted surgery. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(5):43–51, 1990.

[849] Klaus D.Toennies, Jayaram K.Udupa, Gabor T.Herman, Isaac L.Wornom, and Steven R.Buchman. Registration of 3d objects and surfaces. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(5):52–62, 1990.

[850] Bradley A.Payne and Arthur W.Toga. Surface mapping brain function on 3d models. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(9):33–41, 1990.

[851] Derek R.Ney, Elliot K.Fishman, Donna Magid, and Robert A.Drebin. Volumetric rendering of computed tomography data : Principles and techniques. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(3):24–32, 1990.

[852] W.Luo and H.Maitre. Using surface model to correct and fit disparity data in stereovision. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:60–64, 1990.

[853] F.P. Ferrie and J. Lagarde. Curvature consistency improve local shading analysis. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:70–76, 1990.

[854] S. Chen and H. Freeman. Computing characteristic views of quadric-surfaced solid. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:77–82, 1990.

[855] Y. Iwahori, H. Sugie, and N. Ishii. Reconstructing shape from shading images under point light illumination. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:83–87, 1990.

[856] J.J. Clark and A.L. Yuille. Shape from shading via the fusion of speculer and lambertian image component. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:88–92, 1990.

[857] Y.C. Hsieh, F. Perlant, and D.M. Mckeown. Recovering 3d information from complex aerial imagery. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:136–146, 1990.

[858] F.Ullupinar and F.R. Nevatia. Inferring shape from contour for curved surface. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:147–154, 1990.

[859] H. Dohi and M. Ishizuka. A 3d vision system incorporating solid modeler and geometric reasonig. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:185–187, 1990.

[860] M. Shiohata, M.T. Gotoh, and Y. Nakagawa. Surface correspondece based on three-dimensional structure inference in animation image. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:194–197, 1990.

[861] M. Soucy and D. Laurendeau. Generating non-redundant surface representations of 3d objects using multiple range views. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:198–200, 1990.

[862] R. Strinivasan, M. Ahmadi, N. Narasumarurthi, and M. Shridhar. Shape determination from intensity image-a new algorithm. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:291–293, 1990.

[863] Y. Choe and R.L. Kashyap. Shape from textured and shaded surface. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:294–296, 1990.

[864] N.Yokoya and M.D. Levine. Volmetric description of solids revolution in a range image. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:303–308, 1990.

[865] J. Tajima and M. Iwakawa. 3d data acquisition by rainbow range finder. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:309–313, 1990.

[866] J. Subrahmonica, Y.P. Hung, and D.B. Cooper. Model-based segmentation and estimation of 3d surfaces from two or more intensity using markov random field. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 1:390–397, 1990.

[867] Z.L. Li, C.Y. Suen, T.D. Bui, and Q.L. Gu. Harmonic models of shape tranformations in digital images and patterns. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 2:1–7, 1990.

[868] Y.Y. Tang and CY. Suen. Nonlinear shape restoration by transformation models. *Intnat'l Conf. Patt. Recog.*, 2:14–19, 1990.

[869] Richard M. Helms. Introduction to image technology. *IBM Systems Journal*, 29(3):313–332, 1990.

[870] Yuji Hakeda. The image object content architecture. *IBM Systems Journal*, 29(3):333–342, 1990.

[871] Arther G. Ryman. Personal systems image application architecture: Lessons learned from the imagedit program. *IBM Systems Journal*, 29(3):408–420, 1990.

[872] Gerald B. Anderson, Brent P. Gross, Scott M. Lewis, and Jim A. Reimer. Imageplus workstation program. *IBM Systems Journal*, 29(3):398–407, 1990.

10. Hardware

[873] 五十住宏 and 尾崎章. デザインワークステーション. 印刷雑誌, 73(3):9–15, 1990.

[874] 稲葉則夫. X ウインドウ端末, 文字端末からワークステーション, グラフィックス装置へと広がる. 日経エレクトロニクス, (499):155–162, 1990.

[875] 井上芳彦. 画像処理ステーション. 印刷雑誌, 73(5):9–13, 1990.

[876] 上田智章, 長島健二, 西口隆也, 加井隆重, and 牧野寛. グラフィックスディスプレイのベクトル描画の等速性. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(16):43–7–1 – 43–7–8, 1990.

[877] 大西慶修. グラフィックスエンジン magg. *NICOGRAPH'90*, 9:109–115, 1990.

[878] 笠野章, 西出明彦, 所剛, and 榎本暢芳. 高速画像処理装置 tospix 用三次元画像メモリ. 東芝レビュー, 45(8):627–630, 1990.

[879] 國信茂郎. 64 ビット risc マイクロプロセッサ (mn10501). *CG OSAKA'90* シンポジウム, pages D1–1–1 – D1–1–6, 1990.

[880] 久保田浩明, 福井和広, 石川実, and 溝口博. 動物体の認識, 識別をめざしたビジョンプロセッサの構想と試作モデルの開発. 信学技報, *PRU89-107*, 89(390):49–56, 1990.

[881] 小泉勝. カラーデザインワークステーションの開発. 印刷雑誌, 73(3):3–7, 1990.

[882] 後藤敏行, 中川幸洋, 塩原守人, and 吉田真澄. 医用画像に適した圧縮方式とその復元機能を備えたディスプレイ. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(2):266–275, 1990.

[883] 斉藤光男, 岡村光普, and 大橋正秀. パーソナル三次元グラフィックスボード. 東芝レビュー, 45(8):643–646, 1990.

[884] 島田喜夫, 立道孝臣, 中井恒雄, and 嶋田博明. グラフィック・ディスプレイにおける高速ライン・スムージングの実現. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(16):43–9–1 – 43–9–8, 1990.

[885] 高木伸滋. ビジュアリゼーションに性能を発揮する powervision の新技術. 日経 *CG*, (47):146–157, 1990.

[886] 田村清. 超高解像度グラフィックス. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(16):43–8–1 – 43–8–8, 1990.

[887] 鳥海渉. ラインワークステーション. 印刷雑誌, 73(4):9–17, 1990.

[888] 中村智法 and 釣部智行, 椎名毅, 伊東正安, and 菅田安男. 超音波による 3 次元像のリアルタイム回転表示. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(9):1578–1584, 1990.

[889] 中村匡伸, 山田博三, and 山本和彦. 方向性並列演算 (map 法) による地形図からの特徴抽出の高度化と高速化. 信学技法, *PRU89-116*, 89(435):25–32, 1990.

[890] 服部清幸. 次世代のマルチメディア・ワークステーション next のすべて. *CG OSAKA'90* シンポジウム, pages B5–1–1 – B5–1–11, 1990.

[891] 堀井茂正, 大崎英二, and 小林司. 高精細リモートセンシング画像処理装置. 東芝レビュー, 45(8):663–666, 1990.

[892] Masayuki OKAMOTO, Mitsuru YAMAUCHI, and Tomohiro FUKUOKA. A cubic curve generation lsi. *Fujitsu Scientific and Technical Journal*, 26(2):115–122, June 1990.

[893] Stuart A. Green and Derek J. Paddon. A highly flexible multiprocessor solution for ray tracing. *The Visual Computer*, 6(2):62–73, 1990.

[894] Jan Gecsei and Paul Girard. Improving computer interfaces by animation from videodisc. *The Visual Computer*, 6(4):210–218, 1990.

[895] Luis Serra and Rodney Lionel Rhodes. Low-cost hardware platformfor developing realtime 3d graphics. *The Visual Computer*, 6(5):254–265, 1990.

[896] Gregory D. ABRAM and Douglas VOORHIES. The rendering architechture of the dn10000vs. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):299–308, 1990.

[897] Paul HAEBERLI and Kurt Akeley. The accumulation buffer: Hardware support for high-quality rendering. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):309–318, 1990.

[898] Anthony C. BARKANS. High speed high quality antialiased vector generation. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):329–326, 1990.

[899] Jed LENGYEL, Mark REICHERT, Bruce R. DONALD, and Donald P. GREENBERG. Real-time robot motion planning using rasterizing computer graphics hardware. *Computer Graphics SIGGRAPH '90*, 24(4):327–336, 1990.

[900] P.J.W.Ten HAGEN, I.HERMAN, and J.R.G.de VRIES. A dataflow graphics workstation. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):83–94, 1990.

[901] Michael J.ZYDA, Mark A.FICHTEN, and David H. Jennings. Meaningful graphics workstation performance measurements. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(3/4):519–526, 1990.

[902] Harold James MCWHINNIE. Two individual computer workstations. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(3/4):527–530, 1990.

[903] H.LEMPERT, M.LUTZ, L.A.MESSINA, W.S.TING, and C.SANGER. A prototype for configuring hardware and software. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(2):303–310, 1990.

[904] J.A.K.S. Jayasinghe and O.E. Herrmann. Relaxed multi-rate systolic array graphics engine for high resolution real-time computer graphics. *EUROGRAPHICS '90*, pages 3–16, 1990.

[905] F. Kocsis and J.F. Bohme. Some possible applications of cordic processors in computer graphics. *EUROGRAPHICS '90*, pages 17–30, 1990.

[906] Y. Birk and J.M. McCrossin. A pipelined-parallel architecture for 2.5-d batch rasterizers. *EUROGRAPHICS '90*, pages 31–40, 1990.

[907] Phil Neray. Parallel supercomputing for visualization applications. *NICOGRAPH'90*, 9:116–133, 1990.

[908] Rick Cook. Transputer graphics. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(5):67–71, 1990.

[909] Gregory MacNicol. Film recorders: the marketplace myths. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(7):62–70, 1990.

[910] Rodey Stock. The super chip. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(7):85–90, 1990.

[911] Rodney Stock and Barbara Robertson. The next wave. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(8):82–88, 1990.

[912] Gregpry MacNicol. Film recorders at the high end. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(8):102–110, 1990.

[913] Michael L. Sena. Data deluge. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(8):123–129, 1990.

11. 3-D/3-D display/ 3-D visualization

[914] 甘利治雄, 名井 健, 林 達郎, 小池英樹, 広瀬通孝, and 石井威望. 視覚化表現を用いた制御用ソフトウエアの設計. In *Proceedings of the Sixth Symposium on Human Interface*, volume 6e, pages 565–570, 1990.

[915] 稲葉則夫. 100万ベクトル/秒時代に入った3次元グラフィクス, 複数のi860を載せた機種が登場. 日経エレクトロニクス, (498):143–148, 1990.

[916] 今井照泰 and 若松秀俊. 両眼視差を用いた脳画像の立体視切除. テレビジョン学会技術報告, 14(68):7–14, 1990.

[917] 岩田洋夫. 大規模仮想空間を歩行するための人工現実感. 計測自動制御学会ヒューマンインタフェース研究会, 5(1):49–52, 1990.

[918] 岩田洋夫 and 松田敬吾. 凹凸を有する仮想空間を歩行するための人工現実感. In *Proceedings of the Sixth Symposium on Human Interface*, volume 6, pages 21–24, 1990.

[919] 小川哲 and 高倉葉子. 数値流体力学とコンピュータ. *FUJITSU*, 41(1):46–53, January 1990.

[920] 木下 健治. ホログラフィック・ステレオグラムによるcg画像の表示. 電子情報通信学会, 画像工学研究会, IE90(21):27–34, 1990.

[921] 桑原邦郎. Scientific visualization- 最新の可視化技術と活用ノウハウの紹介. *NICOGRAPH'90*, 9:183–198, 1990.

[922] 小池英樹, 広瀬通孝, and 石井威望. Software visualization. In *Proceedings of the Sixth Symposium on Human Interface*, volume 6, pages 411–416, 1990.

[923] 佐藤宏明, 岡崎洋, 河合智明, 山本裕之, and 田村秀行. 画像処理ワークステーション view-station のソフトウェアアーキテクチャー. 情報処理学会論文誌, 31(7):1015–1026, 1990.

[924] 周藤安造, 古旗賢太郎, and 河野武. 三次元画像処理技術による手術シミュレーションシステム. 東芝レビュー, 45(8):671–674, 1990.

[925] 周藤安造. 医療におけるビジュアライゼーション技術とその応用. *NICOGRAPH'90*, 9:199–215, 1990.

[926] 関根弘隆 and 寺嶋廣克. 3次元レイアウト検討用cad. 情報処理学会グラフィクスと*CAD*研究会報告, 90(41):44–4–1 – 44–4–8, 1990.

[927] 竹村治雄, 伴野明, and 岸野文郎. 仮想空間操作の操作性評価についての一考察. In *Proceedings of the Sixth Symposium on Human Interface*, volume 6e, pages 577–582, 1990.

[928] 竹村治雄, 伴野明, and 岸野文郎. 臨場感通信における人工現実感. *NICOGRAPH'90*, 9:65–71, 1990.

[929] 館 すすむ. 人工現実感とテレイグジスタンス. 画像工学コンファレンス, page 30510, 1990.

[930] 千葉則茂, 青木富雄, and 斉藤伸自. 物体形状のvoxel表現に基ずく一定義法. 情報処理学会論文誌, 31(3):433–443, 1990.

[931] 西本善郎. 3次元精密計測システム. *CG OSAKA'90* シンポジウム, pages E3–2–1 – E3–2–10, 1990.

[932] 広瀬通孝, 木島竜吾, 佐藤洋一, and 石井威望. シースルー型hmdを用いた仮想空間による実空間の修飾の研究. In *Proceedings of the Sixth Symposium on Human Interface*, volume 6, pages 1–8, 1990.

[933] 古島終作, 金井理, and 髙橋秀智. ラフスケッチ図からの3次元モデルの生成. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 11–21, 1990.

[934] 美多幸夫. 逆パースペクティブのアルゴリズム. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 22–28, 1990.

[935] 宮地英生. *グラフィックス・スーパーコンピュータによる流体解析の対話的可視化への考察*. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 190–196, 1990.

[936] 村木茂. 距離データの分布関数モデル表現に関する研究. 情報処理学会グラフィクスと *CAD* 研究会報告, 90(66):29–34, 1990.

[937] 吉田謙二. 3d ペイントシステム. 第6回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 37–44, 1990.

[938] F.Nunes FERREIRA, A.Cardoso COSTA, A.Augusto SOUSA, and V.Afonso BRANCO. 3d graphics developments and research at inesc. norte. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):47–54, 1990.

[939] Klement KORNEL. 2d and 3d perspective transformations. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(1):117–124, 1990.

[940] Michael J.ZYDA, Robert B.McGHEE, Corrin M. McCONKLE, Andrew H.NELSON, and Ron S.ROSS. A real-time three-dimensional moving platform visualization tool. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(2):321–334, 1990.

[941] Clifford A.PICKOVER and Kevin McCARTY. Visualizing cantor cheese construction. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(2):337–342, 1990.

[942] Phillip Robinson. Stereo 3d. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(6):68–74, 1990.

[943] Gregory MacNicol. What's wrong with reality? *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(11):102–108, 1990.

[944] Russel Turner, Enrico Gobbetti, Francis Balaguer, Angelo Mangili, Daniel Thalmann, and Nadia Mgenenat-Thalmann. An object-oriented methodology using dynamic variables for animation and scientific visualization. *CG International'90*, pages 317–328, 1990.

[945] YP..Lee and C.S.Chang. Field visualization by interactive computer graphics. *CG International'90*, pages 403–422, 1990.

[946] Thomas A.Foley, David A.Lane, and Gregory M.Nielson. Visualizing functions over a sphere. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(1):32–40, 1990.

[947] Swapan Chakrabarti, J.C.Wong, and Sivaprasad Gogineni. Visualizing radiation patterns of antennas. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(1):41–48, 1990.

[948] Nadim M.Aziz and Reda Bata. Bezier surface/surface intersection. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(1):50–58, 1990.

[949] Yasuzo Suto and Isamu Mano. Computerized 3- dimensional atlas system. *Toshiba's Selected Papers on Science & Technology*, 2(1):19–26, 1990.

[950] M.Levoy. Volume rendering by adaptive refinement. *The Visual Computer*, 6(1):2–7, 1990.

[951] Robert E. Webber. Ray tracing voxel data via biquadratic local surface interpolation. *The Visual Computer*, 6(1):8–15, 1990.

[952] Karl Heinz Hohne, Michael Bomans, Andreas Pommert, Martin Riemer, Ulf Tiede Carsten Schiers, and Gunnar Wiebecke. 3d visualization of tomographic volume data using the generalized voxel model. *The Visual Computer*, 6(1):28–36, 1990.

[953] Carl Fredderick and Eric L. Schwartz. Brain peeling: Viewing the inside of a laminar three-dimensional solid. *The Visual Computer*, 6(1):37–49, 1990.

[954] J.Owczarczyk and B.Owczarczyk. Evaluation of true 3d display systems for visualizing medical volume data. *The Visual Computer*, 6(4):219–226, 1990.

[955] Rolf WALTER. Visibility of surfaces via differential geometry. *COMPUTER AIDED GEOMETRIC DESIGN*, 7(1-4):353–373, 1990.

[956] D.E.Jackson, A.M.Waite, and P.M.Williams. Makig video presentations from the evans and sutherland ps390. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(1):31–33, 1990.

[957] Per Sjoberg, Jane S.Murray, Tore Brinck, Patricia Evans, and Peter Politzer. The use of the electrostatic potential at the molecular surface in recognition interactions: Dibenzo-p-dioxins and related systems. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(2):81–85, 1990.

[958] Alain Roussel, Juan-C.Fontecilla-Camps, and Christian Cambillau. Crystallize: a crystallographic symmetry display and handling subpackage in tom/frodo. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(2):86–88, 1990.

[959] Dominic A.Clark, Geoffrey J.Barton, and Christopher J.Rawlings. A knowledge-based architecture for protein sequence analysis and structure prediction. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(2):94–107, 1990.

[960] A.Thomas, M.C.Vaney, M.Le Bars, J.P.Mornon, and I.Morize. Symmetry and crystallography:newfacilities in the graphic software manosk. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(2):108–110, 1990.

[961] Cindy L. Fisher, John A. Tainer, Michael E. Pique, and Elizabeth D. Getzoff. Visualization of molecular flexibility and its effects on electrostatic recognition. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(3):125–132, 1990.

[962] F. Croizet, M. H. Langlois, J. P. Dubost, P. Braquet, E. Audry, Ph. Dallet, and J. C. Colleter. Lipophilicity force field profile: an expressive visualization of the lipophi licity molecular potential gradient. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(3):153–155, 1990.

[963] T. D. J. Perkins and D. J. Barlow. Ramble: a conformational search program. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(3):156–162, 1990.

[964] E. Silla, F. Villar, O. Nilsson, J. L. Pascual-Ahuir, and O. Tapia. Molecular volumes and surfaces of biomacromolecules via gepol: a fast and efficient algorithm. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(3):168–172, 1990.

[965] Andrzej Galat. A note on graphing helical parameters of dynamics structure of dna. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(3):173–178, 1990.

[966] Olle Nilsson. Molecular conformational space analysis using computer graphics: Going beyond frodo. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(4):192–200, 1990.

[967] G. Chelvanayagam. Pass: Simple molecular graphics system for personal computers. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(4):207–210, 1990.

[968] W. Hummel, J. Hauser, and H. B. Burgi. Peanut: Computer graphics program to represent atomic displacement parameters. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(4):214–220, 1990.

[969] D. Siri, G. Pepe, and J. M. Bernassau. Molstruc: a force field calculation program allowing interactive modifications of the force field parameters. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(4):221–227, 1990.

[970] Teri E.Klein, Conrad C.Huang, Eeic F.Pettersen, Gregory S.Couch, Thomas E.Ferrin, and Robert Langridge. A real-time malleable molecular surface. *Journal of MOLECULAR GRAPHICS*, 8(1):16–24, 1990.

12. General

[971] 赤木新介. Ai の設計への応用. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C2–1–1 – C2–1–7, 1990.

[972] 浅野敏郎, 川目啓介, 望月淳, and 福原信雄. カラ-crt ディスプレイの白色均一性定量評価. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(6):830–839, 1990.

[973] 出澤正徳. 視覚機能研究における cg 技術の利用. 信学技報*,PRU90-87*, 90(360):21–28, 1990.

[974] 圓川隆夫. Cim 評価への新しいアプローチ. *'90CIM* 革新総合会議, pages 1–1 – 1–14, 1990.

[975] 大石哲也. Fa/cim の構築技術について. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages A5–2–1 – A5–2–6, 1990.

[976] 大野教郎. Cim と人間のかかわり (him). *'90CIM* 革新総合会議, pages A3–1–1–A3–1–6, 1990.

[977] 上村雅之. ファミコンよもやま話. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C3–2–1 – C3–2–6, 1990.

[978] 源田道子. 著作権法におけるコンピュータ・グラフィックスの保護. 第 *6* 回 *NICOGRAPH* 論文コンテスト, pages 248–258, 1990.

[979] 瀬領浩一. Fa/cim の経営戦略にはたす役割. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages A5–1–1 – A5–1–8, 1990.

[980] 高崎泰明. Cim の時代に向けて現場はどうあるべきか. *'90 CIM* 革新総合会議, pages A2–2–1–A2–2–6, 1990.

[981] 竹内芳美. Cim の現状と課題及びヒューチャ・ファクトリ・コンセプト. *'90CIM* 革新総合会議, pages B4–1–1–B4–1–5, 1990.

[982] 多田卓史 and 常世田浩. 花の万博映像のための cg 制作システム. *FUJITSU*, 41(2):115–120, March 1990.

[983] 田中克巳. ハイパーメディアとデータベース技術. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages C3–1–1 – C3–1–9, 1990.

[984] 鳥脇純一郎 and 横井茂樹. 名古屋大学鳥脇研究室における画像処理, コンピュータグラフィックスに関する研究. テレビジョン学会技術報告, 14(37):43–49, 1990.

[985] 中嶋正之 and 安居院猛. 高精細標準画像の scid とその応用. テレビジョン学会技術報告, 14(8):49–54, 1990.

[986] 西田友是. 米国におけるコンピュータグラフィックス教育. 電子情報通信学会誌, 73(2):171–173, 1990.

[987] 長谷川勝利. Cae から cim への展開. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages B2–1–1 – B2–1–7, 1990.

[988] 林幹雄. 日本電気新本社ビルの概要. *CG OSAKA'90 シンポジウム*, pages D3–1–1 – D3–1–1, 1990.

[989] 古谷勝美. Cim への提言. *'90CIM* 革新総合会議, pages O1–1–O1–4, 1990.

[990] 御沓佳美. Jit-cim 構築へのアプローチ. *'90CIM* 革新総合会議, pages A2–1–1–A2–1–7, 1990.

[991] 望月淳, 浅野敏郎, 谷口正夫, and 松尾照夫. カラ-ディスプレイ管の色純度自動計測. 電子情報通信学会論文志 *(DII)*, J73-D-II(4):535–543, 1990.

[992] Michael C.Markowitz. Macintosh 用 cad ソフトが急増, 業界標準の一角を占めるか. 日経エレクトロニクス, (505):173–181, 1990.

[993] Carl Frederick and Eric L.Schwartz. Conformal image warping. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(3):54–61, 1990.

[994] Jane Wilhelms and Robert Skinner. A notion for interactive behavioral animation control. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(5):14–22, 1990.

[995] Mark E.Lee and Richard A.Render. A note on the use of nonlinear filtering in computer graphics. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(5):23–29, 1990.

[996] Michael E.Goss. A real time particle system for display of ship wakes. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(5):30–35, 1990.

[997] Anthony A.Maciejewski. Dealing with the 3-conditioned equations of motion for articulated figures. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(5):63–71, 1990.

[998] Brian Guenter and Richard Parent. Computing the arc length of parametric curves. *IEEE Computer Graphics & Applications*, 10(5):72–78, 1990.

[999] Daniel J. Moore. Multimedia presentation development using the audio visual connection. *IBM System Journal*, 29(4):494–508, 1990.

[1000] Michael G. LAMMING and Warren L. RHODES. A simple method for improved color printing of monitor images. *ACM Transactions on Graphics*, 9(4):345–375, October 1990.

[1001] Karen FITZGERALD. Technology '90 medical electronics. *IEEE SPECTRUM*, (1):52–54, 1990.

[1002] Werner DUCHTING. Tumor growth simulation. *Computer & Graphics An International Journal*, 14(3/4):504–508, 1990.

[1003] W.BARTH, W.PURGATHOFER, and Th.RAINER. Picture files for hierarchically structured pictures. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(2):289–296, 1990.

[1004] Richard St-DENIS. Lgv: a domain knowledge validation environment. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(2):311–320, 1990.

[1005] Mieczyslaw SZYSZKOWICZ. A simple gasket derived from the logistic parabola. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(2):335–336, 1990.

[1006] John W.LAYMAN and Tad E.WOMACK. Linear markov iterated function systems. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(2):343–354, 1990.

[1007] M.CZECH. Gks in an object-oriented environment. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(3/4):373–376, 1990.

[1008] H.BERGER and J.ALTENBACH. Graphical representation of models and results in the finite element system cosar. *Computers & Graphics An International Journal*, 14(3/4):395–404, 1990.

[1009] Barbara Robertoson. Leaking the word. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(3):121–127, 1990.

[1010] Phillip Robinson. The emergence of smart cad software. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(7):55–58, 1990.

[1011] Richard Mark Friendhoff and Thmas Kiely. The eye of the beholder. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(8):46–56, 1990.

[1012] Peter Sorensen. From the computer screen to the silver screen. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(9):57–64, 1990.

[1013] Michael L.Sena. The mapmaker's medium. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(9):95–98, 1990.

[1014] Barbara Robertoson. Bridging the photo-retouching gap. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(10):52–62, 1990.

[1015] Greg Freiherr. Cad on the high frontier. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(11):54–64, 1990.

[1016] Barbara Robertson. Photo-retouching technology: Friend or foe? *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(11):92–98, 1990.

[1017] Rita Shoor. Pouring plastics. *COMPUTER GRAPHICS WORLD*, 13(12):60–67, 1990.

[1018] Lewis E. PLATT. Computer graphics : Where do we go now that we've arrived ? *NICOGRAPH'90*, 9:7–29, 1990.