

弱視者と老眼者のためのパソコンとワープロの拡大表示と拡大描画の機能の追加の設計

相川 哲弥
岡山大学理学部数学科
〒700 岡山県岡山市津島中3丁目1-1
電話 086-251-7787
(E-MAIL、FAX無し)

弱視者と老眼者がパソコンやワープロ専用機を使う場合には、使い勝手は文字を拡大してテレビ画面に書く(表示する)どんな働きが備わっているかによって決まる。文字の拡大表示と拡大描画について、どんな働きが望ましいかの設計を報告する。

キー・ワード。 盲人。弱視。老眼。パソコン。拡大表示。

A Design of additional functions to display and to draw characters in large size into screens of personal computers and word processors for weak-sighted or far-sighted persons.

Tetsuya Aikawa
Department of Mathematics,
Faculty of Science, Okayama University

Tsusimanaoka 3 Chome 1-1, Okayama-shi, 700, JAPAN
Tel. 086-251-7787

When the weak-sighted or far-sighted persons use personal computers or word processors, the easiness of use depends on the sorts of functions to write characters on screen of CRT. I Report a design on desirable functions to display and to draw characters in large size.

key word. blinds, the weak-sighted, the far-sighted, personal computers, characters in lar

1 節。用語の定義。
晴眼シャ = 目の見える人
(者人)。墨字字視度書め大分部
眼盲字視度書め大分部。字読め大部
者にス点 (者以きる文部)。字讀ぞれ
セ対ミ字ジのる。下する人。字讀ぞれ
者。イシジ対ク。シ通し普難
者。は大き、大きミ。タニイなり
者。タニイなり。モ文字位。
大ヨ

2 節。目的的。眼盲字視度書め大分部
眼盲字視度書め大分部。字讀ぞれ
者にス点 (者以きる文部)。字讀ぞれ
セ対ミ字ジのる。下する人。字讀ぞれ
者。イシジ対ク。シ通し普難
者。は大き、大きミ。タニイなり
者。タニイなり。モ文字位。
大ヨ

3 節。拡大文字表示の機能の範囲。
1。専用機械文は表 A につき
ブロウ見大ムリ。コラナ。
2。産り足ソル来。3。ソラヒ
量は付のては。ソラヒ
と画面表示制御集積回路の製造会社はソ

示路器で、ベ
表示回路であ
大子で
拡電気
つにす
よう作
によ製
担る計
負來設
い出を
軽が路
のと回
アこ積
エる集
4.使
者しMシ
とや換
換ホル
換の係
づう

4 節。拡大文字表示機能。
機機能が必要かを次の2点に分け
て。A. 大さ
B. 表示の仕方 (本来表示すべきな
面に、ど表示するか)。

4 節。拡大文字表示機能。
機機能が必要かを次の2点に分け
て。A. 大さ
B. 表示の仕方 (本来表示すべきな
面に、ど表示するか)。

4 節。拡大文字表示機能。
機機能が必要かを次の2点に分け
て。A. 大さ
B. 表示の仕方 (本来表示すべきな
面に、ど表示するか)。

4 節。拡大文字表示機能。
機機能が必要かを次の2点に分け
て。A. 大さ
B. 表示の仕方 (本来表示すべきな
面に、ど表示するか)。

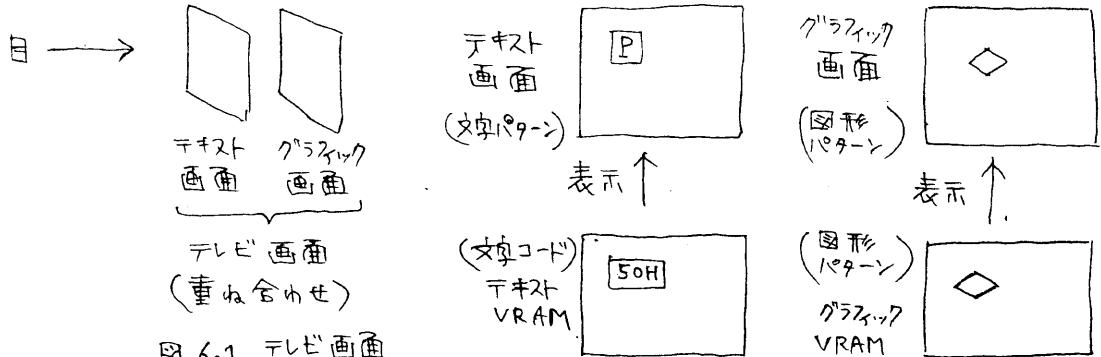


図 6.1 テレビ画面

図 6.2
テキスト画面
表示方式

図 6.3。
グラフィック画面
表示方式

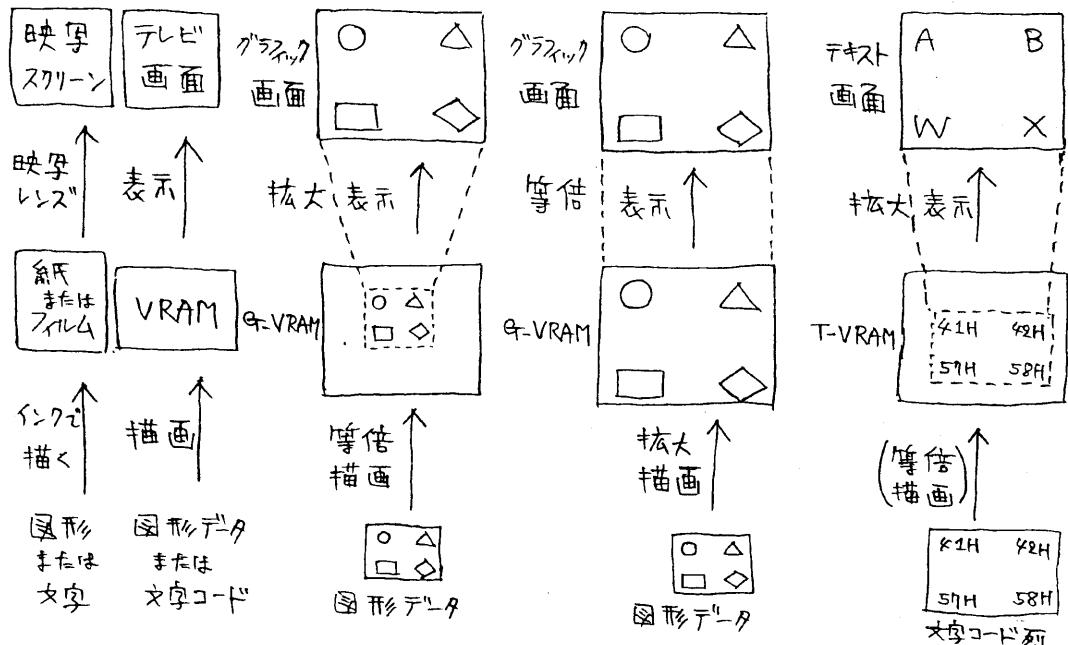


図 6.5.1
グラフィック画面の
拡大表示

図 6.5.2
グラフィック画面の
拡大描画

図 6.5.3
テキスト画面の
拡大表示

標準画面 (長線枠内) → 拡大画面 (拡大文字範囲)

```

50 REM PROGRAM
100 PRINT X
130 FOR I=1 TO 35 STEP 2
240 PRINT W
300 OPEN "TEST" FOR INPUT AS #1
320 INPUT W$
350 PRINT #1,W$
```

図4.B.1 (全画面物理拡大)

```

PRINT X
FOR I=1 TO 35 S
PRINT W
OPEN "TEST" FOR
```

```

50 REM PROGRAM
100 PRINT X
130 FOR I=1 TO 35 STEP 2
240 PRINT W
300 OPEN "TEST" FOR INPUT AS #1
320 INPUT W$
350 PRINT #1,W$
```

図4.B.2.1 (部分画面物理拡大。下)

```

50 REM PROGRAM
100 PRINT X
130 FOR I=1 TO 35 STEP 2
240 PRINT W
PRINT X
FOR I=1 TO 35 S
```

```

50 REM PROGRAM
100 PRINT X
130 FOR I=1 TO 35 STEP 2
240 PRINT W
300 OPEN "TEST" FOR INPUT AS #1
320 INPUT W$
350 PRINT #1,W$
```

図4.B.2.2 (部分画面物理拡大。上)

```

OPEN "TEST" FOR
INPUT W$
240 PRINT W
300 OPEN "TEST" FOR INPUT AS #1
320 INPUT W$
350 PRINT #1,W$
```

```

50 REM PROGRAM
100 PRINT X
130 FOR I=1 TO 35 STEP 2
240 PRINT W
300 OPEN "TEST" FOR INPUT AS #1
320 INPUT W$
350 PRINT #1,W$
```

図4.B.3 (全画面論理拡大)

```

300 OPEN "TEST"
FOR INPUT AS #1
320 INPUT W$
350 PRINT #1,W$
```

```

50 REM PROGRAM
100 PRINT X
130 FOR I=1 TO 35 STEP 2
240 PRINT W
300 OPEN "TEST" FOR INPUT AS #1
320 INPUT W$
350 PRINT #1,W$
```

図4.B.4.1 (部分画面論理拡大。下)

```

50 REM PROGRAM
100 PRINT X
130 FOR I=1 TO 35 STEP 2
240 PRINT W
130 FOR I=1 TO 3
5 STEP 2
```

```

50 REM PROGRAM
100 PRINT X
130 FOR I=1 TO 35 STEP 2
240 PRINT W
300 OPEN "TEST" FOR INPUT AS #1
320 INPUT W$
350 PRINT #1,W$
```

図4.B.4.2 (部分画面論理拡大。上)

```

300 OPEN "TEST"
FOR INPUT AS #1
240 PRINT W
300 OPEN "TEST" FOR INPUT AS #1
320 INPUT W$
350 PRINT #1,W$
```