

# 社会インフラ分野における AI 映像認識システムの開発

三浦 真樹<sup>1</sup>

**概要：**社会インフラ分野において、ディープラーニングによる AI 映像認識技術/システム開発のプロジェクトをリードした経験に基づき、実際に遭遇した問題を複数紹介し、その対策や、そこから得られた知見について述べる。映像データの入手と教師データの作成、CG の活用、学習と検証の高速化、現場動作からのフィードバックなど、AI 開発の主要なフェーズに関する事例に加え、経験を踏まえた AI 品質向上のための取り組み、さらに、開発だけではなく、AI に内在する不確定性を踏まえたステークホルダー間の認識統一の重要性などの、AI ビジネスと AI プロジェクトマネジメントでキーとなるポイントについても述べる。

---

<sup>1</sup> 富士通株式会社 Uvance 本部 HIT)Resilience 事業部 シニアディレクター, Global Fujitsu Distinguished Engineer