

研究報告 2020-CDS-30

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

1月25日(月)

パラレルセッション(Zoom ミーティング A)

■CDS セッション 1:生活支援 [10:45-12:00]

(1) [連想を用いた無意識記憶の向上に関する提案](#)

曹彦, 高橋 英太郎, 森 信一郎

(2) [強固な互助社会構築を目的とした近所グループの形成手法の提案](#)

鈴木 健一, 森 信一郎

(3) [IoTを利用した行動変容による生活改善システム\(HEMS 時計\)の研究](#)

宇田 悠佑, 市川 雅也, 近藤 将一, 渡部 智樹, 杉村 博, 一色 正男

シングルセッション(Zoom ミーティング A)

■招待講演 [13:00-14:00]

(4) [農業領域の課題解決におけるゲノム編集技術の現状](#)

横田 敏恭, 小笠原 温

パラレルセッション(Zoom ミーティング A)

■CDS セッション 2:サービス基盤 [14:45-16:00]

(5) [PicoGW: 商用利用に適したオープンソースの汎用デバイスゲートウェイ](#)

大和田 茂, 杉村 博

(6) [Sub-1 GHz Coexistence Using Reinforcement Learning based IEEE 802.11ah RAW scheduling](#)

Takenori Sumi, Yukimasa Nagai, Jianlin Guo, Philip Orlik, Tatsuya Yokoyama, Hiroshi Mineno

(7) [感染リスク管理における携帯電話活用の歴史・現状・課題](#)

奥村 貴史

シングルセッション(Zoom ミーティング B)

■GN セッション 1 [9:15-10:30]

(8) [Twitter の利用目的に応じたユーザ情報可視化システムの提案](#)

落合 実希, 伊藤 淳子, 宗森 純

(9) [脈拍データを使い風を当てる安全運転支援システムの開発](#)

堤野 理貴, 伊藤 淳子, 宗森 純

(10) [部屋の中の様子を知るためのセンシング方法と情報提示手法の分析](#)

礒部 歩, 阿部 花南, 伊藤 壮哉, 小林 稔

パラレルセッション(Zoom ミーティング B)

■GN セッション 2 [10:45-12:00]

(11) [360 度インターネット生放送におけるスタンプを用いた放送者支援システムの開発](#)

佐藤 京, 齊藤 義仰

(12) [360 度インターネット生放送における視聴者 POV 提示手法に関する比較検討](#)

高田 真也, 齊藤 義仰

(13) [実空間の点群情報を用いた空間接続表現の提案](#)

本信 敏学, 吉野 孝

■DCC セッション 1 [14:45-16:00]

(14) [ストーリーを要素の相互関係とシーンによって記述する言語の提案](#)

上森 康太郎, 荻原 剛志

(15) [Web アプリケーションの入力フォーム作成を支援する自動実行テストの提案](#)

玉村 庄汰, 荻原 剛志

(16) [テッセレーションシェーダを用いた描画要素数の動的制御による地形描画高速化に関する研究](#)

山本 馨加, 阿部 雅樹, 渡辺 大地

シングルセッション(Zoom ミーティング B)

■DCC セッション 2 [16:15-17:30]

(17) [監視カメラ映像における 3 次元顔再構成のための顔画像スコアリング方式の提案](#)

久米 孝, 皆川 純, 山崎 賢人, 阿倍 博信

(18) [V-High 帯を用いた放送型ビデオオンデマンドシステムの評価実験](#)

松本 哲, 義久 智樹, 下條 真司

(19) [ライブ配信動画に同期して点灯制御が可能な LED 表示装置の実証実験について](#)

柳沢 豊, 小野 圭介, 上田 健太郎, 出田 怜, 吉池 俊貴, 藤本 実

1 月 26 日(火)

パラレルセッション(Zoom ミーティング A)

■CDS セッション 3:認識技術 [9:40-10:30]

(20) [ラインディスプレイを用いたサッカー時における視認特性に関する調査](#)

町田 優希, 川崎 直紀, 奥村 万規子

- (21) [マルチディスプレイシステムのための可用性を保った端末向き推定法の提案](#)
鈴木 広人, 小林 亜樹

■CDS セッション 4:ヘルスケア [10:45-12:00]

- (22) [住宅内情報のログデータを活用した健康管理支援システムの研究](#)
佐野 芳樹, 酒井 貴洋, 杉村 博, 一色 正男

- (23) [IoT 機器連携システムを利用したストレス改善に関する基礎的検証](#)
池内 紀貴, 酒井 恵梨香, 鈴木 秀和

- (24) [スマートウォッチを用いた咳嗽好発時間帯記録システムの構築](#)
山名 風太, 奥野 拓

シングルセッション(Zoom ミーティング A)

■CDS セッション 5:特別講演 [13:00-14:30]

- (25) [コロナ禍を経験した社会における学位取得のすすめ](#)
森 信一郎, 清原 良三

パラレルセッション(Zoom ミーティング A)

■CDS セッション 6:位置推定 [14:45-16:00]

- (26) [視覚障がい者向け信号機付き横断歩道の横断支援システムの開発](#)
小川 暖斗, 松本 宝, 森 信一郎

- (27) [自律航法を用いた視覚障害者向け屋内位置推定システムの検討](#)
中込 瑞大, 森 信一郎

- (28) [都市部の洞道における位置推定技術](#)
福田 脩希, 森 信一郎

パラレルセッション(Zoom ミーティング B)

■DCC セッション 3 [9:40-10:30]

- (29) [FPS ゲームにおける着目エリアのチームごとの視界占有率を強調した振り返り支援インタフェース](#)

川口 遼太郎, 大図 崇稔, 梶並 知記

- (30) [不完全情報型ゲーム”ぷよぷよ”の勝率向上アルゴリズム](#)
上田 圭造, 梶並 知記, 鈴木 孝幸, 清原 良三

■DCC セッション 4 [10:45-12:00]

- (31) [プログラミング的思考を刺激するインタラクティブ作品「モジプラスタンプ」の制作](#)
八木 颯介, 芦川 頼羅, 鈴木 浩

- (32) [仮想空間における床面変形が歩行動作に与える影響の調査](#)
小平 佳純, 熊崎 凌雅, 井上 亮文

- (33) [いけばなを題材としたデジタルコンテンツ「霧中幻花」と「バーチャルいけばな」の制作](#)
高崎 真由美, 朝倉 麻友, 水野 慎士

■GN セッション 3 [14:45-16:00]

- (34) [対話相手と表情を同調させるマスク型ディスプレイを用いた対面コミュニケーション支援](#)
熊崎 凌雅, 井上 亮文

- (35) [服と思い出: 人間関係に基づくコーディネート支援の提案](#)
佐竹 雪乃, 山田 篤志, 築館 多藍, 小林 稔

- (36) [日常生活で利用しやすい対面コミュニケーションを支援するアクセサリの基礎検討](#)
鈴木 颯馬, 山田 篤志, 小林 稔

シングルセッション(Zoom ミーティング B)

■GN セッション 4 [16:15-17:30]

- (37) [VRを用いた動作指導による運動能力向上システムの検討](#)
茂木 三志郎, 阿部 花南, 伊藤 壮哉, 鈴木 颯馬, 小林 稔

- (38) [振りに応じた音と光を提示するジャズダンス支援システムの提案](#)
伊藤 淳子, 畑 璃伶, 宗森 純

- (39) [仮想物体のプレゼンス向上のための磁力を用いた重量感提示手法の提案](#)
長谷川 駿, 吉野 孝