

研究報告 2020-UBI-68

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

12月8日(火)

■回路, デバイス [13:00-14:15]

(1) [WAPS: 水難事故被害抑止を目的とした水位による河川の危険エリア侵入の検知と通知システムの検討](#)

成尾 一征, 岩井 将行

(2) [3D プリンタと転写箔を用いた片面実装多層基板の製作手法](#)

今井 悠平, 真鍋 宏幸

(3) [水冷回路と導電性銀ナノ粒子インク印刷による電熱回路を統合した高速サーモクロミズム制御手法の提案](#)

増井 元康, 竹川 佳成, 徳田 雄嵩, 杉浦 裕太, 正井 克俊, 平田 圭二

■支援 [14:25-16:05]

(4) [ノベル形式の Teachable Chatbot を使用した教え学習に対するパーソナリティの影響](#)

岩瀬 皓也, 中島 達夫

(5) [レジュメ型オンライン会議における音声の言語情報を用いたスクローリングインタラクションの基礎検討](#)

森本 くるみ, 松森 匠哉, 奥岡 耕平, 木本 充彦, 今井 倫太

(6) [風呂敷文化を伝えるための卓上投影インタラクティブシステム](#)

小林 桂, 長田 一馬, 星野 准一

(7) [人体ポーズ分析を応用したシンクロダンス練習支援システム](#)

周 中一, 矢谷 浩司

■位置推定, 都市 [16:15-17:00]

(8) [BLE ビーコンを用いた屋内位置推定システムの設計と実装](#)

山下 陸, 西山 勇毅, 小松 寛弥, 川原 圭博

(9) [スマートウォッチによるアクティブ・パッシブセンシングを用いた屋内位置ラベル推定](#)

Thilina Dissanayake, 前川 卓也, 原 隆浩, 宮西 大樹, 川鍋 一晃

(10) [地域の幾何的關係を考慮したマルチタスク回帰に基づく高性能な都市動態予報](#)

安納 爽響, 坪内 孝太, 下坂 正倫

12月9日(水)

■行動識別 [9:00-10:40]

- (11) [Preliminary investigation on activity recognition for packaging tasks using motif-guided attention networks](#)

Jaime Morales, Naoya Yoshimura, Qingxin Xia, Takuya Maekawa, Atsushi Wada, Yasuo Namioka

- (12) [行動認識用加速度データのサンプリング周波数推定手法の提案](#)

梶原 大暉, 村尾 和哉

- (13) [行動認識ニューラルネットの理解に向けた Activation Maximizaion の活用に関する検討](#)

吉村 直也, 前川 卓也, 原 隆浩

- (14) [家庭内の生活行動計測によるパーソナリティ評価の基礎検討](#)

沼田 崇志, 工藤 泰幸, 加藤 猛, 金子 迪大, 野村 理朗, 森口 佑介, 中澤 篤志, 嶺 竜治

■人の理解 [10:50-12:05]

- (15) [音声入力使用時の恥ずかしさを軽減する手法の提案](#)

塚本 賢治, 中島 達夫

- (16) [黒ひげ危機一発と生体反応を用いた他人ごと感実験の試作と検討](#)

吉開 一輝, 渡邊 恵太

- (17) [垂直方向の加速度の知覚強度を増幅する錯視技法](#)

斎藤 文人, 中西 泰人

■入力デバイス [13:10-14:50]

- (18) [スマートフォンカメラとピンホールを用いた3次元入力の実装と評価](#)

田中 智泰, 山田 渉, 真鍋 宏幸

- (19) [手で上腕を圧迫することによる脈波制御を用いたウェアラブルデバイス入力インタフェース](#)

秋元 優摩, 村尾 和哉

- (20) [TTSによる会話支援システムのための感圧センサを用いた手袋型入力デバイスの開発と入力速度の評価](#)

小林 誠, 原 直, 阿部 匡伸

- (21) [鼻に対するアクティブ音響センシングを用いた個人識別手法の提案](#)

磯部 海斗, 村尾 和哉

■文字 [15:00-16:15]

- (22) [記憶対象の文字の太さの違いが記憶容易性に及ぼす影響](#)

山崎 郁未, 伊藤 理紗, 濱野 花莉, 中村 聡史, 掛 晃幸, 石丸 築

(23) [三択の選択肢における要因の違いが選択行動に及ぼす影響の調査](#)

植木 里帆, 横山 幸大, 野中 滉介, 中村 聡史

(24) [多人数での手書き環境において文字の綺麗さが与える影響の調査](#)

青木 由樹乃, 古市 冴佳, 又吉 康綱, 中村 聡史, 掛 晃幸, 石丸 築

■ 言語処理, 対話 [16:25-17:40]

(25) [SNS におけるテキストおよび画像として表現された潜在的興味に基づく高齢者向けの観光推薦手法の提案](#)

陸 昱宏, 谷口 雄太, 木實 新一

(26) [ER-Chat: 感情制御を伴う対話システムにおけるテキスト応答生成手法](#)

片山 晋, 米澤 拓郎, 大越 匡, 中澤 仁, 河口 信夫

(27) [機械学習モデルの動的組み合わせによる実世界問い合わせシステム](#)

下田 功一, 田谷 昭仁, 戸辺 義人