研究報告 2020-CG-180

※Windows の方は[Ctrl]キーを，Mac の方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください．

11 月 5 日(木)

■セッション 1 [09:00 – 10:15]

(1) スマートフォン利用時のセンサ情報を用いた眠気判定手法に関する一検討
林 芳樹，小川 剛史

(2) 線画のフレーム補間を用いたアニメ自動着色
陸 儀，中島 克人

(3) カラーイラストからの微分可能評価指標を用いた線画抽出
金森 由博，松田 祐紫，遠藤 結城

■特別講演 [10:00–11:25]

(4) 機械学習が拓くデジタル・ヒューマンの最前線
齋藤 隼介

■セッション 2 [12:55 – 14:10]

(5) Video Face Swapping via Disentangled Representation Learning
Zhengyu Huang，Chunzhi Gu，Yi He，Chao Zhang，Xi Yang，Haoran Xie

(6) CG 学習・実画像推論のための画像スタイル変換とランドマーク検出の同時学習
大友 賢太郎，浮田 宗伯

(7) インスタンスマップからの画像生成と主観による自然さの評価
大石 涼火，数藤 恭子

■セッション 3 [14:20 – 15:35]

(8) データ駆動型 Associated Components を用いた Ambient Web Design
佐藤 信

(9) SIGMA フレームワークにおける時空間映像データの管理手法
山﨑 賢人，关 斯琨，松木 輝，木村 朝子，柴田 史久

(10) マルチピンホールカメラにおけるプライバシー保護指標の検討
田中 澪士，佐藤 智，石井 育規

■セッション 4 [15:45 – 17:25]

(11) How Far CanWe Go with Scene Descriptions for Visual Question Answering?
Yusuke Hirota，Noa Garcia，Mayu Otani，Chenhui Chu，Yuta Nakashima，Ittetsu Taniguchi，Takao Onoye

(12) 画像超解像と劣化除去の同時反復学習
吉田 智樹, 秋田 和俊, 浮田 宗伯

(13) PU 学習と相互情報量最大化を用いた染色体異常胚による過学習の抑制
長屋 雅士, 澤田 祐季, 佐藤 剛, 澤田 富夫, 杉浦 真弓, 浮田 宗伯

(14) 商品画像のための画像クラスを考慮した前景抽出
山口 智史, 金森 由博, 遠藤 結城, 三谷 純

■セッション 5 [15:45 – 17:25]
(15) データベースを用いた流体音の合成のための速度場に基づくデータ検索手法
齊藤 彪雅, 佐藤 周平, 土橋 宜典, 高 尚策, 唐 政

(16) スケッチ入力を用いた氷・霜アニメーション生成のための初期値最適化による成長速度制御
天野 幹子, 佐藤 周平, 伊藤 貴之

(17) 衝突を考慮した結晶集合体のモデリング
田宮 聖之, 土橋 宜典

(18) ミストの動きに反応するインタラクティブ映像の提案
細田 菜未, 杉浦 美衣奈, 水野 慎士

11 月 6 日(金)

■セッション 6 [09:25 – 10:40]
(19) 動作予測のための物理シミュレータを用いたデータ拡張
前田 孝泰, 浮田 宗伯

(20) Domain invariant な画像特徴による CG からの能動ステレオシステムの学習
三鴨 道弘, 川崎 洋, 佐川 立昌, 古川 亮

(21) 単一画像からの食事(食器含む)と食器単体の三次元形状の同時復元を用いた食事領域の体積推定
成冨 志優, 柳井 啓司

■セッション 7 [10:50 – 12:30]
(22) 人と料理とのインタラクションを増強する食体験向上システム
原 嵐, 新井 貴紘, 井上 亮文

(23) プレイヤーが難しさを感じるプレイ体験に関する調査分析
中井 理貴, 遠藤 雅伸

(24) 仮想的な外見を有するぬいぐるみ型玩具の提案
井上 亮文, 石河 竜太, 山本 光良

(25) 手描き CG 空間を自由に走り回る「不思議なスケッチブック・ザ・ライド」の提案
朝倉 麻友, 水野 慎士

■特別講演 2 [13:30-14:30]
(26) Human-in-the-Loop 最適化によるコンテンツ制作
小山 裕己

■セッション 8 [14:40 - 16:20]
(27) 多視点撮影による貼り付いた写真乾板の見えの分離
渡辺 佳宏, 田中 賢一郎, 舩冨 卓哉, 向川 康博

(28) 金属切削面の外観予測のための表面微細形状計測にもとづいたレンダリング
岸本 泰海, 久保 尋之, 高柳 亜紀, 舩冨 卓哉, 向川 康博

(29) 未知散乱条件下での深層学習による Multi-view Stereo
藤村 友貴, 薗頭 元春, 飯山 将晃

(30) 非拡散反射成分を考慮した人物全身画像の再照明
田島 大地, 金森 由博, 遠藤 結城, 三谷 純