## 研究報告 2020-SE-204

※Windows の方は[Ctrl]キーを、Mac の方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

## 3月2日(月)

- ■バグの修正と予測 [10:00-11:30] 学生セッション
- (1) 静的解析ツールの警告に対する自動バグ修正技術の適用と初期評価 浅田 翔, 首藤 巧, 山手 響介, 佐藤 亮介, 亀井 靖高, 鵜林 尚靖
- (2) <u>修正ソースコードの特徴が自動バグ修正に与える影響の分析</u>中村 司, 池田 翔, 亀井 靖高, 佐藤 亮介, 鵜林 尚靖
- (3) ソースコード片を用いた深層学習による業務ソフトウェアの不具合予測中庭 貴洋、上田 賀一
- ■リファクタリング支援 [12:50-13:50] 学生セッション
- (4) <u>探索に基づくローカルリファクタリングの検出</u> 筒井 湧暉, セーリム ナッタウット, 林 晋平, 佐伯 元司
- (5) <u>リファクタリング支援を目的としたコードクローンの優先順位付けと可視化</u> 石塚 凌, 津田 直彦, 鷲崎 弘宜, 深澤 良彰, 杉村 俊輔, 保田 裕一朗
- ■プログラムとエラー報告の生成 [14:00-15:30] 学生セッション(一部一般)
- (6) パーサコンビネータにおける網羅的なエラー報告候補集合の生成とそれに基づくエラー報告 伊東 忠彦, 大久保 弘崇, 粕谷 英人, 山本 晋一郎
- (7) 遺伝的アルゴリズムを用いた自動プログラム修正手法を応用したプログラミングコンテストの回答の自動生成に向けて

富田 裕也, 松本 淳之介, 柗本 真佑, 肥後 芳樹, 楠本 真二, 倉林 利行, 切貫 弘之, 丹野 治門

(8) <u>過去の実装情報を活用したプログラム自動生成</u> 倉林 利行, 吉村 優, 切貫 弘之, 丹野 治門, 富田 裕也, 松本 淳之介, まつ本 真佑, 肥後 芳樹, 楠本 真二

- ■コールグラフ応用とリポジトリ調査 [15:40-17:10] 学生セッション
- (11) ソースコードバージョン管理を目的としない GitHub リポジトリの調査・分析 夛田 武広, 戸田 航史
- (10)ソースコード構文木とコールグラフの統合的な埋め込みに基づくメソッド名の推定 米内 裕史、早瀬 康裕、北川 博之

(9) コールグラフの機械学習によるソフトウェア健全性分析方法の提案と評価 可知 敬朗. 牧野 槙一郎. 青山 幹雄

## 3月3日(火)

- ■要求と設計 [10:00-11:30] 学生セッション
- (12) <u>深層学習を用いた Web API 仕様文書の生成方法の提案と評価</u> 永井 利幸. 青山 幹雄
- (13) <u>深層表現学習を用いた Web API エコシステム分析方法の提案と評価</u> 加納 辰真, 青山 幹雄
- (14) 修正候補検出を目的とした時相論理に基づく要求仕様書の分析 永田 拓也, 山本 椋太, 吉田 則裕, 高田 広章
- ■支援システム [13:00-14:00] 学生セッション
- (15) サーバ状況確認履歴の多数決によるサーバ管理演習のための正誤判定支援システムの提案 西村 一輝, 井垣 宏, 尾花 将輝
- (16) 製造業における製品品質のオンラインリアルタイム診断ツール 佐々木 大知, 福田 浩章, 高橋 和也
- ■DX と MLS 品質 [14:10-15:40] 一般セッション
- (17) DX 時代の新たなソフトウェア工学(Software Engineering for Business and Society: SE4BS)に向けた枠組みと価値駆動プロセスの提案

鷲崎 弘宜, 萩本 順三, 濱井 和夫, 関 満徳, 井上 健,谷口 真也, 小林 浩, 平鍋 健児, 羽生田 栄一

(18) ArchiMate による DX の可視化手法 山本 修一郎

(19) 要求に応じた機械学習ソフトウェアの品質特性と測定方式の導出方法の提案と評価 仲道 耕二、大橋 恭子、難波 功、山本 里枝子、青山 幹雄