

集まれ! **ジュニア会員!!**

直近3回の「集まれ!ジュニア会員!!」では、2019年2月16日に開催された、小学2年生～高校1年生のジュニア会員を対象とした本会主催のイベントである「Exciting Coding! Junior 2019 @Sapporo」にて制作された作品をピックアップして紹介してきました。今回は、このイベントでの作品紹介の最終回として、ブロックプログラミング環境 Scratch (スクラッチ) で作成された、すべての参加者の作品を紹介します。

作品紹介

20190216_札幌 Exciting な作品集

<https://scratch.mit.edu/studios/5945038/>



●参加者の作品一覧

紙面の都合上、詳細な説明やプログラムまで紹介することはできませんが、Scratch サイトにて、作品を動作させてみるができるほか、プログラムの中身を見ることもできます。さらに、Scratch では、ほかの人が共有した作品に改良を加え、自分の新しい作品を作ることができる「リミックス」という機能があります。今回の参加者同士でもリミックスが行われていました。

同じチュートリアル作品からスタートしたにもかかわらず、ゲームやアニメーション作品などさまざまな方向性の作品が制作されています。それぞれが自由な発想でプログラミングに取り組んでいることが素晴らしいですね。登場キャラクタにこだわって自分で描いていたり、動かし方にこだわって試行錯誤の様子がみられるプログラムだったりなど、各作品にこだわりポイントがあるのが見受けられるのもとてもいいですね。



ここがいいね!



こうすると
もったいいね!

イベント終了後にもスタジオに作品が増えていて、続けてくれている方がいるのが分かりうれしいです。今回のイベントで紹介した機能はごく一部です。Scratch3.0 から新たに追加された機能も多くあります。ぜひさまざまな機能を試してみてください。そうすればきっと、Scratch で表現してみたいことも浮かんでくると思います。

「集まれ!ジュニア会員!!」ではジュニア会員のみならずからの応募をお待ちしております。日頃の成果を多くの方に紹介しませんか? これまで Scratch での作品を紹介してきていますが、ほかのプログラミング言語による作品・プログラム也大歓迎です。中高生の方からの応募もお待ちしております! 応募方法は、本ページ下部をご覧ください。

参考 Web サイト:

ネコから逃げろ! ゲーム, <https://scratch.mit.edu/projects/169870792/>
 Scratch, <https://scratch.mit.edu/>

本企画では、ジュニア会員の方の作品・プログラムを募集しています。氏名、ニックネーム、ご連絡先メールアドレス、会員番号、作品に利用しているプログラミング言語、作品タイトル、作品の説明、こだわったポイントを、以下の宛先までお送りください。



会誌編集部門 E-mail: editj@ipsj.or.jp

担当: 吉田 葵 (青山学院大学)