TP 一情報処理国際連合一

近況報告



村山優子 IFIP 日本代表(津田塾大学)

IFIP は創立 50 年を過ぎ、情報技術 (IT) の発展へ 貢献をしてきた歴史があるが、現在のIT分野の状況 の中で、今後どのような存在となるかが課題とされ ている。元々国連のユネスコの下部組織として創設 され、各国ごと1学会と決められたメンバ学会の代 表の集まりである IFIP 総会(GA: General Assembly) は, 毎年1回開催され、IT 領域全体にかかわる多くの問 題について議論が行われる.

従来, IFIP-GA は WCC (World Computer Congress) や WITFOR (World Information Technology Forum: 主として途上国のITによる社会開発を支援するアイ ディアについて討議する会合)のあるときに併催され ていた。しかし、2012年にアムステルダムでWCC と併催で開催された後,2013年と2014年は単独 で GA だけが開催された。2015 年は、韓国の大田 広域市 (Daejeon) で 10 月の WCC 2015 後に開催され た. また、WITFOR については途上国で開催され ており、2016年度はWITFOR 2016がコスタリカの 首都サンホセで開催され、続いて GA が開催された. 2017年度は、これら IFIP 主催の会議ではなく、ス リランカのコロンボで開催される東南アジア地域コ ンピュータ連合(SEARCC: the South East Asia Regional Computer Confederation) の年次会議 SEARCC 2017 お よびスリランカ国内の会議 NITC 2017 (National IT Conference) とともに開催された.

WCCは、その規模や網羅する分野が広すぎること から、将来の開催が懸念されてきた。 今回、ポーラン ド代表でカウンシラーの Jerzy Nawrocki 教授(ポズナン 工科大学: Poznań University of Technology: PUT) を

中心に、WCC をもう少しコンパクトにし、各技術委 員会 (Technical Committee: TC) や TC 内の各 WG の会 議を併催する形で進められた。新たな形式の第24回 WCC は, 2018年9月17~21日にポーランドのポ ズナンで開催され、その後、IFIP の各種委員会が 22 日、 総会が23~24日に開催された。WCCには45カ国 から500人以上が参加した。基調講演は4件、招待 講演は11件、11個のTC/WGの国際会議に4つの ワークショップが併催され、チュートリアル、AIに 関する Oxford debate 等のイベントも開催された。4 万ユーロの赤字は追加のスポンサーを得て解決し た. こうした結果にもかかわらず、今回のWCCの 試みは、残念ながら成功したとは言いがたい。 ロー カルの担当者に大きな負荷がかかり、今後の課題が 多く残された。TCやTC内のワーキンググループ との調整は、想定よりも時間や労力を要したようで ある。これまでポズナンでは、役員会や総会が開催 されてきた経緯があるので、イベント開催について はローカル担当者は十分な経験を積んでいた。しか し、今回の新たな形式の WCC では、個別の TC や ワーキンググループ主催の会議の主催者側が、全体 予算もなかなかつかめない中、開催内容の調整を 行う必要があった。筆者も TC 11 の国際会議 SEC 2018 (International Information Security Conference) や 災害情報処理の領域委員会の国際会議 ITDRR 2018 (Information Technology in Disaster Risk Reduction) の組 織委員長となったが、会議独自の基調講演者の手配 ができないなど、さまざまな課題が浮上した。2020 年には、総会はパリのユネスコ本部で開催される予

定であるが、そこでのイベントは WCC のような会議ではない。理由の1つとして、ユネスコを会場として開催する会議では参加登録費を徴収できないことが挙げられる。これでは国際会議を開催するのは無理である。具体的にどのようなイベントにするかはまだ明らかでない。

IFIP 全般の状況

今回の総会には、IFIP Vice President および日本代表として村山が出席した。総会の前日に開催されたIP3の会議には、掛下哲郎教授(佐賀大学)が日本からのメンバとして出席されたので、本号でご報告いただいている。総会には、各国のメンバ学会代表者が23名、特別会員(International Members at Large)のACM代表者、国代表ではない元役員8名、技術委員会(Technical Committee: TC)の委員長10名、SEARCC等準会員が3名、名誉会員2名の総勢47名の総会構成員のほか、オブザーバ12名、事務局長1名とIFIP 歴史担当者(Historian)の Roger Johnson博士(元 British Computer Society 会長)が参加した。

現在、総会の構成員は次の通りである。IFIPのメンバ学会の数は40、各国における国代表以外の特別会員はいないが、国際的な特別会員としてACMおよび中米の組織CELI(Centro Latinoamericano de Estudios en Informatica)の2組織が登録されている。このほか、準会員としてSEARCCを含む4組織が登録されている。技術委員会は13あり、それぞれの委員長が総会メンバとなる。TCは1~14番まであるが、4番は医療情報のTCであったが、独立して準会員のIMIA(International Medical Informatics Association)となったので、現在は欠番となっている。このほか、Ex Officio Member と呼ばれる国代表ではない役員は8名、名誉会員が9名である。

一時のようなメンバ学会の減少は止まっているが、情報処理分野における学会活動の米国一極集中により経営困難になっている学会もあり、なお会費を支払えない学会は存在している。一方、タンザニアでは、IFIP 関係者の支援の下、新たに IT にかかわる組織が誕生する。将来 IFIP のメンバとなろう。現

在、ボツワナの Computer Society も新たに加わろうとしており、今回ボツワナ大学からの関係者 3 名がオブザーバとして総会に参加した。2017 年の会費総額は7 千ユーロ予想を下回った。財務上では、例年予算よりも少ない赤字となっている。2017 年度は、最終的には予算上では 239 千ユーロの赤字が計上されていたが、88.9 千ユーロの赤字にとどまった。これは出版物の印税等が予想より増えたこと、イベント等の活動等で計上させていた支出が予想より少なかったこと、事務局等における節約なども起因している。資産の運用益による補填により、最終的には 2017 年度は 85,980 ユーロの黒字となった。2018 年度は、予算上では TC 予算の増加等により14 万ユーロの赤字が見込まれている。

IFIP における国連とのつながりの強化

前回のIFIP についての報告の通り¹⁾, Strous 前会長が,他の国連機関等との連携を目指す委員会,International Liaison Committee (ILC)を設立し、IFIP は国連関係との結びつきを強める方向にある.Hinchey 会長もこの方向に沿って活動を進めており,その結果,2020年のIFIP60周年となる総会は,パリのユネスコ本部で開催されることとなった.元々IFIP はユネスコの提案により設立された経緯がある.総会とともに,WCCとは異なる2日間ほどの招待講演イベントも企画される予定である.

前回の総会では、国連の開発のための科学技術委員会、CSTD (Commission on Science and Technology for Development)の Shamika S. Sirimanne 女史より、同委員会の紹介発表が行われた。今回、再度同女史による基調講演が WCC 2018 にて行われた。IFIP の役員で監事(Honorary Secretary)の A Min Tjoa 教授(ウィーン工科大学)は、長らくこの委員会の委員を務めたが、最近、CSTD 事務局の Chair となられた。2019年5月には、CSTD は、IFIP とともに「AI and Ethics」に関するイベントを企画中である。

このほか, IFIPでは,毎年,国際電気通信連合 (International Telecommunication Union; ITU)が主 催する世界情報社会サミット, The World Summit on the Information Society (WSIS) Forum 2018 で, IFIP ワークショップを企画している。2018年3月 の WSIS 2018 では、筆者も災害管理に関する IFIP ワークショップを開催した。2019年4月にも開催 予定である.

IFIP の今後の戦略

IFIP の今後の方向性等については、2018年3月 および6月に役員が集まり、ファシリテータを介し て協議の場を設けた、その結果、IFIP のスタンス を明確にすべき等の課題が明確になった。Hinchev 会長は、作成された戦略²⁾へのフィードバックを広 く求めている.

役員の選出

今回, 役員については, Hinchey 会長の任期が 来年度で終了することから投票が行われ、2020年 まで再任された. 副会長の Kai Rannenberg 教授も 再任された. ほかに候補は出なかった.

また、監事の A Min Tjoa 教授も任期が来年度ま でだが、国連の仕事のため、再任の立候補はしな いということで、新たに現副会長の Max Bramer 名誉教授が25対22の接戦の末に選ばれた。ほ かに、カウンシラーでスリランカ代表の Yasas Abeywickrama 氏が立候補していた。同氏は、まだ 40歳前後でIFIPの中では若手だが、演説に説得 力があり、今後別の機会に立候補すると見られる. なお, 同氏は現在のカウンシラーについても任期 が切れるので再任された.

このほか、会長が指名するカウンシラーとし て、任期が終了する現カウンシラー、Raimundo Macedo 教授(ブラジル,バイーア連邦大学)が再任 された.

MSA (Member Societies Assembly)

技術委員会 (TC) の集まり TA (Technical Assembly) が組織されていることを受け、各国のメンバ学会の 組織として MSA が数年前に創設された。ニュージ ーランド代表の Elizabeth Eastwood 女史がリーダとな っていたが、今回退任することとなり、代わりにオ ーストリア代表で元 TC 5 主査の Erich Neuhold 氏が 代表とリーダに選出された。日本を含めた24カ国 の国別レポートが提出された。今後も、国代表から のフィードバックを IFIP に向けて, 発信していく. この委員会から、日本側の IFIP への意見や要望を発 信すべきである.

さらに、各国からの事例報告では、南アフリ カ 共 和 国 よ り、Institute of Information Technology Professionals of South African (IITPSA) についての発表 が行われた。1957年に設立され、1万人の会員が所 属しているそうである. International Computer Driving License (ICDL), Computer Olympiad や Applications Olympiad 等の試みが紹介された。このほか、ボツワ ナ大学の紹介や、SEARCC の報告も行われた。

メンバシップとマーケティング委員会関連

• メンバシップの変更について

ベルギーの代表として IMEC (Interuniversity Micro-Electronics Center) が、ウクライナの特別会員 (Member at Large) としてIT Ukraine が、あらたに IFIP メンバとなった.

また, InterYIT (The International Young ICT Professionals Group) の Chair として, 新たにインド から参加した Amit Joshi が Hinchey 会長から指名さ れた. 現 IFIP カウンシラーの Yasas V. Abeywickrama が以前 Chair であったが、その後を引き継いだ Chair があまり活動に熱心ではなかったため、新た な人材が必要とされていた.

• 新たなアカデミック会員枠の提案

新たに学術連携強化の目的で、大学がメンバとな る IFIP アカデミック会員 (Academic Affiliates) が提案 された. これは国代表や特別会員とは別に、各国の 大学が会員になる。国代表の学会との関係が明確で ないなどの反論も出たが、今後、さらに検討を進め ることとなった。本会の場合は、大学関係者の会員 が多いが、他国の国代表はプロフェッショナルの団 体もあり、大学関係者が IFIP とかかわる機会がない 場合もあるため、このような枠も必要とされる場合 もあろう。ただし、こうした国別の状況にかかわり なく, 規則として枠を設けた場合, 反論通り国代表 組織とのかかわりが課題となろう.

授當関連

今回、IFIP 創始者の名の賞で、長年にわたる功労 者が対象の「Isaac L. Auerbach Award」を前会長 Leon Strous 氏に授与することとなった。 IFIP Service Award (経験が浅い等, Silver Core の対象とならない人への 賞) についても、3名の技術委員会の関係者への授与 を決めた。

今回、技術分野で顕著な功績を遺した IFIP 内の技 術委員会等の組織に属するメンバに与えられる IFIP Fellow award には、Award 委員会より候補者が提案さ れたが、候補者の推薦手順が明確でないなどの意見が 出たため、推薦手順をさらに細かく指定してから、1年 後にあらためて選定手続きを行うこととした

出版関連

IFIP 電子図書館は、フランス国立情報学自動制御 研究所 (INRIA) が構築を進めている. 試験サイト 5 1 で確認できる。現在までに、2010年から2017年まで に出版された IFIP 関連の出版物は、特異な1件を除 いてすべて掲載されている。 さらに、2018年以降の出 版物もほとんど含まれている.

最新の出版物については、 目次が提示され、 著 者の原稿へのリンクと、Springer Link へのリンクが 提示されている。前者は出版後3年経っていれば、 一般の利用者が原稿を入手できる。一方、後者は Springer Link の加入者のみが論文を入手でき、一般 の利用者は出版後4年経った後、このリンク経由で 論文を入手できる.Springer との契約は 2019 年末 までだが、特に問題なければ、さらに5年自動継続 となる。オープンアクセスについては、古い出版物 については可能で、現在、734の議事録が出版され

ている. なお、ネットワークの技術委員会 (TC 6) 元主査の Aiko Pras 教授 (オランダ) が構築した、TC 6 関連の会議のプロシーディングスを載せた電子図 書館の保有する 2005 年から 2012 年までの内容は, 現在の電子図書館☆2で閲覧できる.

オープンアクセスについては、現在、以下の3種類 を提供している。

- 1) IFIP 電子図書館☆3では、IFIP Springer 出版物 (AICT, LNCS, LNBIP シリーズ) の著者の原稿 を 2010 ~ 2015 年度分まで保持している. また そこから2017年までの分については、参考文献 として挙げている.
- 2) IFIP Springer 出版物(AICT, LNCS, LNBIP シ リーズ) のための Springer Link ^{☆4}では、4年前の ものまではすべて無料で取得できる。2005年ま でのものについては、Kluwer が IFIP の正式な出 版社となった 1995 年までの多くの出版物が無料 で取得できる.
- 3) 現在の IFIP 電子図書館^{☆ 5} には、2005 年から 2012 年までの Springer から出版されたもの、および、 ほかの出版社からの内容も含まれている.

このほか、IFIP Select という名のオンラインジャ ーナルを発行し、過去の IFIP プロシーディングス からの優秀論文を掲載する. これにより技術委員会 やワーキンググループ関係者の有望な研究内容を発 信する場となる。

ディジタルエクイティ委員会 (Digital Equity Committee)

開発途上国の学生の学会参加の旅費や、開発途上 国での会議での講演者の旅費等4件の事案について, 1,500 ~ 3,000 ユーロの支援を行った。

その他

• メンバシップ・マーケティング委員会では、前回

^{☆ 1} https://hal.inria.fr/IFIP

^{☆ 2} http://dl.ifip.org/

^{☆ 3} https://hal.inria.fr/IFIP/

^{☆ 4} https://link.springer.com

^{☆ 5} dl.ifip.org/

行った会費の割引(3月までに支払うことで10% の割引や3年間分を支払うことによる15%の割 引)について、メンバ数増加の効果を見込めない ので来年度は行わないことを提案し、GAで承認 された

- IFIP の Web サイトのデザインや内容が一新され た. 訪問者用のサイトも作成された $^{\Diamond 6}$. また、メ ンバシップについての紹介や現在のメンバ等を表 示するサイトも作成されている^{☆7}
- このほか SNS による発信や、YouTube へのビデオ 投稿により広報を行っている.
- IFIP 事務局のあるオーストリア連邦政府より、 2018年, 2019年に5万ユーロの助成を受けること となった.
- TC 9(ICT and Society)の Chair,David Krep が再利 用不可能な電子部品等のeWaste について、国連の 掲げる持続可能な開発目標 (Sustainable Development Goals: SDG)の観点からの提言を行った.
- 筆者の率いる災害情報処理領域委員会(Domain Committee on IT in Disaster Risk Reduction) は来年度 が最終年で、その後 TC5の中の新たなワーキング グループを結成することとした。

今後の会議

来年度の総会は、2019年10月11~13日に、ウ クライナのキエフ市内で開催予定である。 併設イベ ントとして、WCF (World CIO Forum)が開催される. それに先立ち, 役員会はブラジルのバイーア州サ ルヴァドールで2019年3月28~30日まで開催される.

今回の総会直前の8月に、ACS (Australian Computer Society) 元会長で、IP 3の前 Chair の Brenda Aynsley 女史が逝去された。IFIP の総会にも たびたび出席され、その存在は大きく、ICT 分野で 活躍する女性の先駆者として、IP3のコミュニティ を拡大し、世界情報サミット (WSIS) でも活躍され た。筆者もさまざまな場でお世話になった。ここで 改めて,ご冥福をお祈り申し上げる.

- 1) 村山優子: IFIP -情報処理国際連合- 近況報告, 情報処理, Vol.59, No.3, pp.254-257 (Mar. 2018).
- 2) IFIP: Notes on IFIP Strategy, 2018 年 10 月, http://www. ifip.org/images/stories/ifip/members/GA2018/Reports/it18%20 slides%20to%20strategy.pdf

TC 1(Foundations of Computer Science)

代表: 廣川 直(北陸先端科学技術大学院大学)

TC1は理論計算機科学に関する専門委員会である. Jacques Sakarovitch 氏 (フランス) が Chair を務めてい るが辞任の意向を表明し、現在その後任について議 論されている。また日本・オーストリア・ブラジル 代表の交代があり、それぞれ廣川・Aart Middeldorp 氏・Leila Ribeiro 氏が後任に指名された.

TC1の学術活動主体は8つのWGにある。その 1つ WG 1.10 (String Algorithms & Applications) は 2014年に設立されたが活動が停滞していた。その ため改組を念頭にした同 WG の解散が発議され可 決された. 新たな WG 1.10 の議論が現在行われて いる. WG 1.6 (Rewriting) と WG 1.8 (Concurrency Theory) では Chair の改選があり、Georg Moser 氏 (オーストリア) と Ilaria Castellani 氏の再任が決 まった. 7つの WG は活発な活動を続けており, 2017年7月~2018月6月に18の国際学会の開 催に寄与した.

TC 2 (Software : Theory and Practice)

代表: 五十嵐 淳 (京都大学)

2018年度のTC 2 会議は、ACM International Conference on Software Engineering (ICSE) にあわ せ,スウェーデンのイェテボリにて5月26日に開 催された. 今回は、都合により残念ながら参加でき なかった。全体の参加者は11名であった。主な内 容は次の通りである。(1) 各 WG のメンバに関して 議論し,新しい WG Chair として,WG 2.8 : Steve Zdancewic 氏 (University of Pennsylvania), WG 2.16 : Tijs van der Storm 氏 (CWI) が承認された。また、 11 名の新しい WG メンバと 1 名の名誉メンバが承 認され、6名が除名された。(2) IFIP Award の推薦 者はなかった. Manfred Paul Award について 2016 年

www.ifip.org/membership

は受賞者なし、昨年度、2017年に開催される国際会 議 ESOCC 2017 (6th European Conference on Service-Oriented and Cloud Computing) から推薦してもらう ことが提案されたが、ESOCC 2018 に変更されると のこと。(3) IFIP World Computer Congress について、 2018年9月17~21日の日程でポズナンで開催さ れる. TC2の Web サイト 5 8.

TC 3 (Education)

代表: 斎藤俊則 (星槎大学)

2018年6月25~28日にかけてTC3主催の定例カ ンファレンス OCCE (Open Conference on Computers in Education) 2018 がリンツ市内 (オーストリア) の Upper Austrian Culture Quarter にて開催された. 参加者は 150 名, 発表は62演題であり、2つのシンポジウムが行 われた。この会期中にTC3内の各ワーキンググルー プ (WG 3.1, WG 3.3, WG 3.4, WG 3.7) のミーティン グが行われた。また、UNESCO のワーキングミーテ ィングが同じく会期中(6月27日)に開催され、各国 のコンピューティング教育に関する教育政策の動向に ついての情報交換が行われた。

カンファレンス最終日 (6月28日) の午後および翌 6月29日の終日をかけてTC3の定例ミーティング が行われた。この会議ではTC3全体および各ワーキ ンググループの活動報告に加えてイベント開催予定 や今後の展望が議論された。

TC 5 (Information Technology Applications)

代表:中野 冠(慶應義塾大学)

第58回TC5会議が、9月22~23日にポーラ ンドのポズナンで行われた。現在の議長はポーラン ド代表の Prof. Tadeusz CZACHORSKI である. 例年 欧州で開かれることが多く、欧州各国と中国が積極 的に発言している。 今年は会議資料が少なく、 例年 になく低調だった。WGは、WG 5.1 から WG 5.14 まであり、WG 5.2、WG 5.3、WG 5.6、WG 5.9 がすでに消滅している. Webページの情報は古く,

近年更新されていないため、Webページの充実に ついて議論が行われた。日本人の多くは、WG 5.7 (Advanced Production Management Systems) に参加し て, 積極的に活動している.

今年度のWG 5.7 会議(第48回)は、8月26日か ら30日まで韓国ソウル国立大学で行われ、27カ 国約 198 名の参加者があった。2017 年のドイツや 2015年の日本開催を上回る盛況ぶりであった。来 年度は、9月1~5日までアメリカ Austin で開かれ る予定である.

TC 6 (Communication Systems)

代表:相田 仁(東京大学)

国連の気候に関する会議と期間が重なってしま ったため延期された2017年第2回会合に代わり、 2018年1月22~23日にハンブルグで2018年第1 回会合が開催され、IEEE CS と 3 年間の MoU が締 結され、IFIP NETWORKING が IEEE Explorer に 掲載されることになったことや、TC 6 Transactions, 各WGの活動状況が報告された。また、永年TC 6の活動に貢献してきたドイツの Otto Spaniol 氏が Honorary Member に選出された. また, IFIP に所 属しなくなったベルギーとフランスの扱いについて, 過去の代表者としてリストに残すことにした.

IFIP Networking に合わせて 2018 年 5 月 18 日に チューリッヒで2018年第2回会合が開催された. 2018年10月24日現在、会議の資料や議事録が TC6のWikiに掲載されていないので、個人的なメ モを元に報告するが、インドの代表が交代したこと、 IFIP のすべての委員会の中から一番優れた論文を 選ぶ IFIP Select という提案があること、IFIP TC 6 Open Transactions on Communication Systems の進捗 状況, IFIP Networking 2020 に対して 20 周年とい うことで第1回を開催したパリから提案があったこ と、イランからビッグデータおよびクラウドコンピ ューティングに関する提案があったがTC8に回す ことなどに関して紹介ならびに意見交換がなされた.

^{th 8} https://ifip-tc2.paluno3.uni-due.de/

TC 7 (System Modelling and Optimization)

代表: 亀田壽夫(筑波大学)

TC 7 Conference および TC 7 meeting は、通例で は隔年に開催され、2018年がその開催年となり、第 28 回 TC7 Conference が 7 月 23 日~ 27 日にドイツ 連邦共和国 Essen 市で開催された. これは、当初 2017年7月17日~21日に、トルコ共和国 Ankara で開催される予定であったが、トルコの政治情勢悪 化に急激に懸念がもたれるようになり、2016年11 月になって急遽中止が決定された. その代わりとし て開催されたものである。

その運営について、PCメンバの間で E-mail によ って、議論が行われた。フランス・スイス・ドイツ・ オーストリア・アメリカからの plenary speaker 8 名が 推薦され講演した。26カ国から206人の参加があり、 22 ミニシンポジウムにおける 156 件の発表とその他 の 26 件の発表があった。 7 月 24 日に委員会があり、 TC7の新委員長・新副委員長・新委員が選ばれた。 また、以下の2WGが発足することになった.

WG 7.8 "Nonlinear Optimization", chair, Prof. Radu Bot (University of Vienna)

WG 7.9 "Modeling and Control in Mathematical Biology", chair, Prof. Mary Ann Horn (Case Western Reserve University)

傘下のWGについては、TC7委員会は、その設立・ 改廃の際にかかわるのみであり、各WG はほぼ独立に 各々の活動を続けている. 会議期間中に行われる TC 7 meeting において各WGの活動の報告が行われるが、 TC 7 conference や TC 7 委員会へのかかわりに対する積 極さにも、各WGの間に依然として違いがある.

TC 8 (Information Systems)

代表:内木哲也(埼玉大学)

TC8は組織および社会の活動基盤である情報シ ステム (Information Systems) の計画立案から、分析 設計, 開発, 運用管理, 利用評価, さらには組織 設計や社会的影響評価までをも含む,人間一技術 システムのマネジメント活動全般を対象としてい

る. 今年度は第49回となるTC8年次総会が9月 17~18日に WCC2018 会場であるポーランド共和 国の Poznań University of Technology において 8 カ国 の代表委員と 3WG 代表委員の 11 名により開催さ れた。本年の主要な議題は、TC8の社会貢献事業 である国際会議評価基準の策定と途上国の若手研究 者育成の活動状況についての継続審議であり、この 1年間の成果報告の審議を踏まえ次年度も継続実施 することで了承された。 今期で任期となる Chair と Vice-Chair については、現在 Secretary のポルトガル 代表の Isabel Ramos 氏が Chair に、南アフリカ代表 の Alta van der Merwe 氏が Vice-Chair にそれぞれノ ミネートされ、全会一致で承認された。これに伴 い,空席となった Secretary にはオーストラリア代 表の Dale MacKrell 氏がノミネートされ,同じく全 会一致で承認された. 任期は2019~2021年である. 2019年は欧州最大の情報システム国際会議である ECIS の会期に合わせ 6 月 14 ~ 15 日にスウェーデ ン王国 Stockholm にて開催する予定である.

TC 9 (ICT and Society)

代表:小向太郎(日本大学)

TC9は、ICT and Societyをテーマとしており、隔 年でシンポジウム HCC(Human Choice and Computers) を開催しているほかに、9つの WG (Working Group) を設置して活動を行っている。TC9の2018年度の 年次会合は、WCC 2018 (World Computer Congress)の サブセッションとして行われた HCC 13 に合わせて, 9月18日にポーランドのポズナンで行われた.

TC9のWGには、活発に活動をしているものが ある一方で、活動が休止してしまっているものも散 見されるため、2年前から WG テーマ設定の見直し とWGの再編の在り方を検討してきた。今回の年次 会合でも本件が主要な議題となったが,現在の WG に関する活性化の取り組みが成果を結びつつあるこ とから, 基本的に現在の組織を維持しつつ若干の統 廃合を図ることになった.

こうした成果を踏まえて、次回の HCC は、最 も活発に活動している WG 9.4 (Social Implications of Computers in Developing Countries) を主体として, 2021年度に実施する方針が合意されている.

TC 10 (Computer Systems Technology)

代表: 金川信康(日立製作所)

TC 10 はコンピュータシステムの技術, すなわち 各階層における設計・評価技術とその概念, 方法論, ツールに関する情報交換と協調促進を目的としてい る. 執行部は 2013 年より Chair: Ricardo Reis 氏 (ブラ ジル代表), Secretary: Paolo Prinetto 氏 (イタリア代表) 以下21名のメンバから構成されている.

TC 10 は 10.2 - Embedded Systems, 10.3 - Concurrent Systems, 10.4 - Dependable Computing and Fault Tolerance, 10.5 - Design and Engineering of Electronic Systems の 4 つの WG より構成されている.

WG 10.2 は 57 名のメンバにより構成されている が日本からの参加がないことが今後の課題である.

WG 10.3 のメンバは 53 名で、日本からは 4 名参加し ている。本会ではシステムソフトウェアとオペレーテ ィング・システム研究会が分野としては関連している。 WG 10.4 は 60 名のメンバから成り、日本から 5 名 参加している。このほかに21名(内3名は日本国籍) の名誉メンバがいる. 電子情報通信学会のディペンダ ブルコンピューティング研究会が連携している. 本会 ではコンピュータセキュリティ研究会が分野として関 連しており、実質的な連携活動の可能性について話し 合っている。

WG 10.5 は 47 名のメンバに加えて 8 名の名誉メンバ を擁し、日本からは3名のメンバと1名の名誉メンバが 参加している。本会ではシステムと LSI の設計技術研究 会が活発に連携している。

TC11 (Security and Privacy Protection in Information Processing Systems)

代表:村山優子(津田塾大学)

TC 11 は情報セキュリティに関連する分野を取り 扱う TC である。TC 11 の活動は全体活動とワーキン グ・グループ (WG) 活動に分かれており、全体活動で は TC 11 の運営を決める年次ミーティングと国際会 議 SEC を開催している。WG 活動では各 WG が国際 会議やワークショップ等を開いている。

今回の SEC 2018 は、33 回目となり、WCC 2018 の 一環として,2018年9月18~20日の3日間,ポー ランドのポズナン市内のPUT (Poznań University of Technology) で開催された。今回は、IFIP 副会長で TC 11元 Chair の Kai Rannenberg 教授(ドイツ代表)と前 Chair の村山が組織委員長となり、Mirosław Kutyłowski 教授(ポーランド, ヴロツワフ工科大学) と TC 11 セ クレタリの Lech Janczewski 教授 (ニュージーランド, オークランド大学)がプログラム委員長を務めた.

例年通り、SEC 2018 に先立ち 9 月 17 日に TC 11 の 年次委員会が、SEC会場のPUTで開催された。会議は、 朝9時半から午後6時まで開催された。SEC会議の 内容や運営についての議論や WG 報告等が行われた. 一昨年 Chair となった,英国代表の Steven Furnell 教授 (英国,プリマス大学)が司会進行を務めた.

来年の SEC 2019 は、ポルトガルのリスボンで 6月 25~27 日に開催予定である. WG 11.1 (Information Security Management) 前 Chair の Gurpreet Dhillon 教授(米 国, ノースカロライナ大学) のほか, TC 11 の Chair の Steven Furnell 教授 (英国, プリマス大学), 元 Vice-Chair の Rossouw Von Solms 教授(南アフリカ共和国, ネルソン・マンデラ大学) が組織委員長となり、WG 11.1Chair の Karin Hedström 教授 (スウェーデン, エレ ブルー大学)他2名がプログラム委員長を務める.

TC 11 では、現在 14 の WG が活動している.

TC 12 (Artificial Intelligence)

代表: 栗原 聡 (電気通信大学)

TC 12 は 1989 年 に 設 立 さ れ, 現 在, Ulrich FURBACH 教授(コブレンツ=ランダウ大学, ドイツ) が 議長を務めている。AI(人工知能) 全般をカバーしてお り、現在 33 カ国が参加し、Knowledge Representation and Reasoning, Machine Learning and Data Mining, Intelligent Agents, Artificial Intelligence Applications, Knowledge Management, Social Networking Semantics and Collective Intelligence, Computational Intelligence, O 7つの WG が運営されている.

TC 13 (Human-Computer Interaction)

代表:北村喜文(東北大学)

TC 13 の各国代表が集まる 2018 年の会議は、3 月 15~17日にエストニアの Tallinn で開催され、各国 代表 28 名と遠隔ビデオ参加 3 名が出席した。TC 13 Chair の Philippe Palanque 氏(フランス・Toulouse 第 3大学教授)が本会議のChairを務めた。TC 13 主催 の国際会議 INTERACT (International Conference on Human-Computer Interaction) は2年ごとに開催される が,次回は2019年9月2~6日にキプロスのPaphos で開催される^{☆9}. 前回 2017 年のインド Mumbai で の INTERACT では、ヨーロッパ以外の開催地とし て史上最高の参加登録者536名(44カ国)を集め大 成功だったので、さらなる発展が期待されている。 本会議では、INTERACT Steering Committee Chair の Jan Gulliksen 氏 (スウェーデン・KTH 教授) から INTERACT 2021 の開催地を決める手続きなどの説明 があった後、候補地3カ所のプレゼンテーションが あり、全員の投票の結果、僅差でイタリアの Bari で 開催されることに決まった.

次回の会議は、INTERACT 2019 のプログラムコ ミッティ会議に合わせて, 3月28~30日に英国ロ ンドンで開催される予定である。IFIP TC 13 の詳細 は、Web サイト^{☆ 10} 参照のこと.

TC 14 (Entertainment Computing)

代表:星野准一(筑波大学)

TC 14 は, 2002 年 SG 16 (Specialist Group on Entertainment Computing, 議長:中津良平氏) として 出発し、設立以来5年が経過した2006年8月にチ リ, サンチャゴで行われた IFIP 総会において、TC への昇格が認められ、TC 14 として活動を開始す ることとなった。中津氏の議長の任期が終了した ので、2012年度に2002年より副議長を務めていた Matthias Rauberberg 氏(オランダ)が議長に選出され た. 副議長は Letizia Jaccheri 氏 (ノルウェー) および

Rainer Malaka 氏 (ドイツ) であり、中津良平氏は WG 14.3 の議長を務めている。また日本代表の星野は WG 14.4 Entertainment Games の議長を兼任している. 昨年1年間の TC 14 の構成員の変更・主たる活動 は以下の通りである.

- (1) TC14の主催する国際会議ICEC2017 (International Conference on Entertainment Computing)をWCCと併設してポズナン(ポーラン ド)で開催した.
- (2) 2018 年 9 月時点で TC 14 の国際委員の数は 46 名, WG の数は 9 である.
- (3) TC 14 の副議長として星野准一が選ばれた.

International Professional **Practice Partnership**

代表:掛下哲郎(佐賀大学)

IP 3 は、各国の高度 IT 人材資格制度を認定する ことにより、世界の IT 専門家の強化に資すること を目的としている。本会は、IP3の活動が認定情報 技術者 (CITP) 制度の確立に有意義と考え、2009年 6月より参加し、ボード・メンバを務めている。参 加団体は、オーストラリア ACS、南アフリカ共和 国 IITPSA, カナダ CIPS, 日本 IPSJ, ニュージー ランド IITPNZ, ジンバブエ CSZ, 韓国 KIISE, エ ジプトITI, スリランカ CSSL, オランダ NGI/VRI, スイス SI の 11 学会と, IIBA, ISACA の 2 協会である. 現在, IP 3 は欧州 e-CF や英国 SFIA 等, IT 専門 家の能力を示すためのさまざまな枠組みを表現する ための共通フレームワークや, IT 技術者が遵守す べき倫理綱領・行動指針の検討を推進している。

本会は、1~2カ月ごとに開催されるオンライン 会議による理事会への出席に加え、IFIP の総会に 先立ってポーランドのポズナンにて開催された IP3 の年次総会に出席した。その際、IP3が認定した各 国の資格制度について, 資格保持者による国際的な コミュニティの創設や, ISO/IEC 24773 改訂を展望 した適格認定の実施について働きかけを開始した.

本会は, 2018年2月に, CITPに対する IP3の認 定を受けており、ポズナンでの IFIP 総会にて認定 証明書を授与された.

^{☆9} https://www.interact2019.org/
☆10 http://ifip-tc13.org/

TC 1 : Fou	ndations of Computer Science	WG 8.6	Transfer and Diffusion of Information Technology
WG 1.2	Descriptional Complexity	WG 8.9	Enterprise Information Systems
WG 1.3	Foundations of System Specification	WG 8.10	Service-Oriented Systems (joint with WG 6.12/2.14)
WG 1.5	Cellular Automata and Discrete Complex Systems	WG 8.11	Information Systems Security Research (joint with WG 11.13)
WG 1.6	Rewriting		
WG 1.7	Theoretical Foundations of Security Analysis and Design	TC 9 : ICT a	and Society
WG 1.8	Concurrency Theory	WG 9.1	Computers and Work
WG 1.9	Verified Software (joint with WG 2.15)	WG 9.2	Social Accountability and Computing
WG 1.10	String Algorithmics & Applications	SIG 9.2.2	Special Interest Group on Framework on Ethics of Computing
		WG 9.3	Home Oriented Informatics and Telematics
TC 2:Soft	ware : Theory and Practice	WG 9.4	Social Implications of Computers in Developing Countries
WG 2.1	Algorithmic Languages and Calculi	WG 9.5	Virtuality and Society
WG 2.2	Formal Description of Programming Concepts	WG 9.6	Information Technology: Misuse and The Law (joint with WG 11.7)
WG 2.3	Programming Methodology	WG 9.7	History of Computing
WG 2.4	Software Implementation Technology	WG 9.8	Gender Diversity and ICT
WG 2.5	Numerical Software	WG 9.9	ICT and Sustainable Development
WG 2.6	Database	WG 9.10	ICT Uses in Peace and War
WG 2.7	User Interface Engineering (joint with WG 13.4)		
WG 2.8	Functional Programming	TC 10 : Cor	nputer Systems Technology
WG 2.9	Software Requirements Engineering	WG 10.2	Embedded Systems
WG 2.10	Software Architecture	WG 10.3	Concurrent Systems
WG 2.11	Program Generation	WG 10.4	Dependable Computing and Fault Tolerance
WG 2.13	Open Source Software	WG 10.5	Design and Engineering of Electronic Systems
WG 2.14	Service-Oriented Systems (joint with WG 6.12/8.10)		2 cong.1 and 2.11g.incoming of 2.1cccrome systems
WG 2.15	Verified Software (joint with WG 1.9)	TC 11 : Secur	rity and Privacy Protection in Information Processing Systems
WG 2.16	Programming Language Design		
		WG 11.1	Information Security Management
TC 3 : Edu	cation	WG 11.2	Pervasive Systems Security
WG 3.1	Informatics and digital technologies in School Education	WG 11.3	Data and Application Security and Privacy
WG 3.3	Research into Educational Applications of Information	WG 11.4	Network & Distributed Systems Security
	Technologies	WG 11.5	IT Assurance and Audit
WG 3.4	Professional and Vocational Education in ICT	WG 11.6	Identity Management
WG 3.7	Information Technology in Educational Management	WG 11.7	Information Technology: Misuse and The Law (joint with WG 9.6)
		WG 11.8	Information Security Education
TC 5 : Info	rmation Technology Applications	WG 11.9	Digital Forensics
WG 5.1	Information Technology in the Product Realization Process		Critical Infrastructure Protection
WG 5.4	Computer Aided Innovation	WG 11.11	Trust Management
WG 5.5	Cooperation infrastructure for Virtual Enterprises and electronic	WG 11.12	Human Aspects of Information Security and Assurance
	business (COVE)	WG 11.13	Information Systems Security Research (joint with WG 8.11)
WG 5.7	Advances in Production Management Systems	WG 11.14	Secure Engineering
WG 5.8	Enterprise Interoperability		
WG 5.10	Computer Graphics and Virtual Worlds	TC 12 : Art	ificial Intelligence
WG 5.11	Computers and Environment	WG 12.1	Knowledge Representation and Reasoning
WG 5.12	Architectures for Enterprise Integration	WG 12.2	Machine Learning and Data Mining
WG 5.13	Bioinformatics and its Applications	WG 12.3	Intelligent Agents
WG 5.14	Advanced Information Processing for Agriculture	WG 12.5	Artificial Intelligence Applications
		WG 12.6	Knowledge Management
TC 6 : Com	nmunication Systems	WG 12.7	Social Networking Semantics and Collective Intelligence
WG 6.1	Architectures and Protocols for Distributed Systems	WG 12.9	Computational Intelligence
WG 6.2	Network and Internetwork Architectures	WG 12.10	AI and Cognition
WG 6.3	Performance of Communication Systems		
WG 6.6	Management of Networks and Distributed Systems	TC 13 : Hui	man-Computer Interaction
WG 6.8	Mobile and Wireless Communications	WG 13.1	Education in HCI and HCI Curricula
WG 6.9	Communication Systems in Developing Countries	WG 13.2	Methodology for User-Centered System Design
WG 6.10	Photonic Networking	WG 13.3	Human-Computer Interaction and Disability
WG 6.11	Communication aspects of the e-World	WG 13.4	User Interface Engineering (joint with WG 2.7)
WG 6.12		W/C 12.5	· · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Service-Oriented Systems (joint with WG 8 10/2 14)	WG 13.5	Resilience, Reliability, Safety and Human Error in System Development
	Service-Oriented Systems (joint with WG 8.10/2.14)		Resilience, Reliability, Safety and Human Error in System Development Human-Work Interaction Design
1(/: Svst		WG 13.6	Human-Work Interaction Design
	em Modelling and Optimization	WG 13.6 WG 13.7	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV)
WG 7.1	tem Modelling and Optimization Modeling and Simulation	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development
WG 7.1 WG 7.2	tem Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3	tem Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3 WG 7.4	tem Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling Inverse Problems and Imaging	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9 WG 13.10	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children Human-Centred Technology for Sustainability
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3 WG 7.4 WG 7.5	tem Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling Inverse Problems and Imaging Reliability and Optimization of Structural Systems	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9 WG 13.10	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children Human-Centred Technology for Sustainability ertainment Computing
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3 WG 7.4 WG 7.5 WG 7.6	tem Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling Inverse Problems and Imaging Reliability and Optimization of Structural Systems Optimization - Based Computer Aided Modeling and Design	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9 WG 13.10 TC 14: Ent	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children Human-Centred Technology for Sustainability ertainment Computing Digital Storytelling
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3 WG 7.4 WG 7.5 WG 7.6 WG 7.7	tem Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling Inverse Problems and Imaging Reliability and Optimization of Structural Systems Optimization - Based Computer Aided Modeling and Design Stochastic Control and Optimization	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9 WG 13.10 TC 14: Ent WG 14.1 WG 14.2	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children Human-Centred Technology for Sustainability ertainment Computing Digital Storytelling Entertainment Robot
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3 WG 7.4 WG 7.5 WG 7.6	tem Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling Inverse Problems and Imaging Reliability and Optimization of Structural Systems Optimization - Based Computer Aided Modeling and Design	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9 WG 13.10 TC 14: Ent	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children Human-Centred Technology for Sustainability ertainment Computing Digital Storytelling
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3 WG 7.4 WG 7.5 WG 7.6 WG 7.7 WG 7.8	tem Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling Inverse Problems and Imaging Reliability and Optimization of Structural Systems Optimization - Based Computer Aided Modeling and Design Stochastic Control and Optimization Non-Linear Optimization	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9 WG 13.10 TC 14: Ent WG 14.1 WG 14.2 WG 14.3 WG 14.4	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children Human-Centred Technology for Sustainability ertainment Computing Digital Storytelling Entertainment Robot Theoretical Basis of Entertainment Entertainment Games
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3 WG 7.4 WG 7.5 WG 7.6 WG 7.7 WG 7.8	Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling Inverse Problems and Imaging Reliability and Optimization of Structural Systems Optimization - Based Computer Aided Modeling and Design Stochastic Control and Optimization Non-Linear Optimization	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9 WG 13.10 TC 14: Ent WG 14.1 WG 14.2 WG 14.3	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children Human-Centred Technology for Sustainability ertainment Computing Digital Storytelling Entertainment Robot Theoretical Basis of Entertainment Entertainment Games Social and Ethical Issues in Entertainment Computing
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3 WG 7.4 WG 7.5 WG 7.6 WG 7.7 WG 7.8 TC 8 : Info	Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling Inverse Problems and Imaging Reliability and Optimization of Structural Systems Optimization - Based Computer Aided Modeling and Design Stochastic Control and Optimization Non-Linear Optimization rmation Systems Design and Evaluation of Information Systems	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9 WG 13.10 TC 14: Ent WG 14.1 WG 14.2 WG 14.3 WG 14.4 WG 14.5 WG 14.6	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children Human-Centred Technology for Sustainability ertainment Computing Digital Storytelling Entertainment Robot Theoretical Basis of Entertainment Entertainment Games Social and Ethical Issues in Entertainment Computing Interactive TeleVision
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3 WG 7.4 WG 7.5 WG 7.6 WG 7.7 WG 7.8 TC 8 : Info	Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling Inverse Problems and Imaging Reliability and Optimization of Structural Systems Optimization - Based Computer Aided Modeling and Design Stochastic Control and Optimization Non-Linear Optimization remation Systems Design and Evaluation of Information Systems The Interaction of Information Systems and the Organization	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9 WG 13.10 TC 14: Ent WG 14.1 WG 14.2 WG 14.3 WG 14.4 WG 14.5 WG 14.6 WG 14.7	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children Human-Centred Technology for Sustainability ertainment Computing Digital Storytelling Entertainment Robot Theoretical Basis of Entertainment Entertainment Games Social and Ethical Issues in Entertainment Computing Interactive TeleVision Art and Entertainment
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3 WG 7.4 WG 7.5 WG 7.6 WG 7.7 WG 7.8 TC 8 : Info WG 8.1 WG 8.2 WG 8.3	Rem Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling Inverse Problems and Imaging Reliability and Optimization of Structural Systems Optimization - Based Computer Aided Modeling and Design Stochastic Control and Optimization Non-Linear Optimization remation Systems Design and Evaluation of Information Systems The Interaction of Information Systems and the Organization Decision Support Systems	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9 WG 13.10 TC 14 : Ent WG 14.1 WG 14.2 WG 14.3 WG 14.4 WG 14.5 WG 14.6 WG 14.7 WG 14.8	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children Human-Centred Technology for Sustainability Pertainment Computing Digital Storytelling Entertainment Robot Theoretical Basis of Entertainment Entertainment Games Social and Ethical Issues in Entertainment Computing Interactive TeleVision Art and Entertainment Serious Games
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3 WG 7.4 WG 7.5 WG 7.6 WG 7.7 WG 7.8 TC 8 : Info	Rem Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling Inverse Problems and Imaging Reliability and Optimization of Structural Systems Optimization - Based Computer Aided Modeling and Design Stochastic Control and Optimization Non-Linear Optimization remation Systems Design and Evaluation of Information Systems The Interaction of Information Systems and the Organization Decision Support Systems E-Business Information Systems: Multi-disciplinary research and	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9 WG 13.10 TC 14: Ent WG 14.1 WG 14.2 WG 14.3 WG 14.4 WG 14.5 WG 14.6 WG 14.7 WG 14.8	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children Human-Centred Technology for Sustainability ertainment Computing Digital Storytelling Entertainment Robot Theoretical Basis of Entertainment Entertainment Games Social and Ethical Issues in Entertainment Computing Interactive TeleVision Art and Entertainment Serious Games Game Accessibility
WG 7.1 WG 7.2 WG 7.3 WG 7.4 WG 7.5 WG 7.6 WG 7.7 WG 7.8 TC 8 : Info WG 8.1 WG 8.2 WG 8.3	Rem Modelling and Optimization Modeling and Simulation Computational Techniques in Distributed Systems Computer System Modeling Inverse Problems and Imaging Reliability and Optimization of Structural Systems Optimization - Based Computer Aided Modeling and Design Stochastic Control and Optimization Non-Linear Optimization remation Systems Design and Evaluation of Information Systems The Interaction of Information Systems and the Organization Decision Support Systems	WG 13.6 WG 13.7 WG 13.8 WG 13.9 WG 13.10 TC 14: Ent WG 14.1 WG 14.2 WG 14.3 WG 14.4 WG 14.5 WG 14.6 WG 14.7 WG 14.8	Human-Work Interaction Design Human - Computer Interaction & Visualization (HCIV) Interaction Design and International Development Interaction Design and Children Human-Centred Technology for Sustainability Pertainment Computing Digital Storytelling Entertainment Robot Theoretical Basis of Entertainment Entertainment Games Social and Ethical Issues in Entertainment Computing Interactive TeleVision Art and Entertainment Serious Games