

研究報告 2019-DCC-21

※Windowsの方は[Ctrl]キーを, Macの方は[option]キーを押しながらリンク先をクリックしてください.

1月24日(木)

■CDS セッション 1 [9:50-10:50]

- (1) [エコネットコンソーシアムが策定した ECHONET Lite Web API ガイドラインの紹介](#)
藤田 裕之, 杉村 博, 濱本 望絵, 一色 正男
- (2) [国際標準規格\(ECHONET Lite\)を利用したスマートメーターと家電製品とを統合した HEMS サービスの研究生活行動推定技術](#)
神林 優河, 佐野 芳樹, 小川 壘, 高村 走, 杉村 博, 濱本 望絵, 一色 正男
- (3) [Node-RED による HEMS のための複数スマート家電規格の統合](#)
山中 悠輝, 加藤 丈和

■DCC セッション 1 [11:00-12:00]

- (4) [放送通信融合環境における映像再生中断時間削減のための通信帯域割当手法](#)
松本 哲, 義久 智樹, 川上 朋也, 寺西 裕一
- (5) [液体窒素を使った氷 3D プリンター](#)
藤田 大樹, 羽田 久一
- (6) [現代舞踊の創作支援システムの改良とプロ振付家による評価](#)
曾我 麻佐子, 海野 敏, 平山 素子

■CDS セッション 2 [13:30-14:30]

- (7) [スマートハウスにおける節電アドバイスロボットの試作開発](#)
野本 裕介, 布施 宏樹, 志田 匠, 奥村 万規子, 一色 正男, 安部 恵一
- (8) [動画のながら視聴に特化したウェブブラウザの開発に関する研究](#)
井上 弘仲
- (9) [接続性維持の確認による走行履歴の誤変換検知方法の提案](#)
近藤 明宏, 奈良 憲和, 松本 貴士, 祖父江 恒夫

■DCC セッション 2 [15:00-16:40]

- (10) [環境教育コンテンツ「里山管理ゲーム」評価のための視線計測に関する研究](#)
川口 漱也, 溝口 博, 江草 遼平, 武田 義明, 山口 悦司, 稲垣 成哲, 仲西 風人, 朝比奈 翔太, 楠 房子, 舟生 日出男, 杉本 雅則

(11) [博物館学習のための協同フルボディインタラクション・コンテンツに関する研究～観察者の身体動作による微小化石顕微鏡画像の協同観察～](#)

徳岡 幹大, 溝口 博, 江草 遼平, 稲垣 成哲, 楠 房子

(12) [理科教育のための協同型教育コンテンツに関する研究](#)

小宮 直己, 矢野 美波, 江草 遼平, 稲垣 成哲, 溝口 博, 生田目 美紀, 楠 房子

(13) [没入型コンテンツに向けたプレイヤー識別に関する研究](#)

佐古 奈津希, 小沢 隆徳, 江草 遼平, 杉本 雅則, 楠 房子, 稲垣 成哲, 溝口 博

(14) [対戦型格闘ゲームを対象にした視線情報に基づく感想戦支援システムの試作](#)

梶並 知記, 小田 凌平

■GN セッション 1 [13:00-14:40]

(15) [ソフトウェア工学における設計根拠研究の Systematic Literature Review](#)

櫛山 淳雄

(16) [需要予測精度の向上しない POS データの統計的特徴の分析](#)

渡邊 小百合, 吉野 孝, 松山 浩士, 平野 隼己

(17) [回答候補推薦機能を有した多言語対話シート作成システムの開発](#)

下田 桂輔, 福島 拓, 重野 亜久里

(18) [機械学習応用システムの要件定義方法に関する考察](#)

本橋 洋介, 見上 紗和子, 森本 麻代

(19) [WePatch2: 無数のユーザによる半自動的な Web フォームの BADUI 改善システム](#)

田島 一樹, 中村 聡史

■GN セッション 2 [15:00-16:40]

(20) [アウェアネス支援のための足音伝達手法の検討](#)

越後 宏紀, 小林 稔

(21) [少人数対面コミュニケーションにおけるタブレット端末を用いた発言支援システムの開発](#)

伊藤 淳子, 藤本 健太郎, 宗森 純, 馬場口 登

(22) [自身のみ聴取可能な音楽を用いたコミュニケーション円滑化手法の提案](#)

大野 直紀, 徳久 弘樹, 中村 聡史

(23) [気持ちの共有を支援するリアクション収集システムの提案](#)

西村 優里, 齋藤 耕太, 小林 稔

(24) [統合ナレッジ管理に向けた会話スレッド自動抽出手法の検討](#)

角田 啓介, 坂井 俊之, 鈴木 貞重, 宮下 直也, 箕浦 大祐

■特別講演/論文賞選定報告 [16:50-17:50]

(25) [学位取得に向けた実践手法と考察](#)

森 信一郎

1 月 25 日(金)

■CDS セッション 3 [9:30-10:30]

(26) [ソフトウェア開発 PBL 授業における進捗管理手法の提案](#)

山本 美幸, 福岡 宏一, 清原 良三, 寺島 美昭

(27) [既存プログラムを再利用した効率的な性能検証法](#)

長野 岳彦, 吉岡 信和, 田原 康之, 大須賀 昭彦

(28) [フォグコンピューティング向け水平統合型 IoT プラットフォームの提案とその評価](#)

板垣 弦矢, 撫中 達司, 齊藤 志保, 折本 拓真, 森 郁海, 伊藤 岳広

■CDS セッション 4 [10:40-11:40]

(29) [メロディとの統合的な作詞を支援する協調作詞支援環境の提案](#)

山下 圈, 佐藤 究, 布川 博士

(30) [生活音を用いた行動認識のための特徴量抽出についての一考察](#)

荒川 正規, 大石 優彦, 撫中 達司

(31) [公共施設における動的案内サインを用いた人流誘導システムの評価](#)

市川 裕介, 林 阿希子, 美原 義行, 清水 健太郎, 手塚 博久

■CDS セッション 5 [13:00-14:00]

(32) [メガネ型情報端末を用いた LED 光色と音通知によるさり気ない道案内システム Fun'iki Navi](#)

石川 拓実, 山崎 洋一

(33) [スマートフォンカメラによる距離推定手法の改善と評価](#)

北野 和彦, 小林 亜樹

(34) [汎用的な地図フォーマットに対応可能な地図データキャッシュアルゴリズムの検討](#)

影山 勝彦, 松本 貴士, 馬場 哉也, 織田 勇

■CDS セッション 6 [14:10-15:10]

(35) [IoT システム向けリスク評価方式と支援ツール SS-Rat の開発](#)

林 浩史, 高橋 雄志, 金子 朋子, 早川 拓郎, 佐々木 良一

(36) [無線 LAN 中継機のグループ鍵更新問題に関する解決手法の提案](#)

濱本 望絵, 土屋 薫子, 石川 博一, 村上 隆史, 杉村 博, 森 信一郎, 一色 正男

- (37) [データ送信量解析を用いた移動端末を含むアドホックネットワークの動作推定方式の提案](#)
福岡 宏一, 山本 美幸, 横谷 哲也, 齋藤 正史, 寺島 美昭

■GN セッション 3 [15:20-16:40]

- (38) [Twitter における利用者の興味に即したタイムラインを構成するユーザー評価推薦手法の提案](#)

川口 辰弥, 塚田 晃司

- (39) [更新回数の目標設定が SNS 閲覧頻度に及ぼす影響の検証](#)

橋本 修平, 高田 秀志

- (40) [訓練後の見直しを促す避難訓練支援システムの開発](#)

小松 亮介, 福島 拓

- (41) [まち歩き型の情報収集に対応した防災マップづくり一貫支援システムの効果](#)

榎田 宗丈, 吉野 孝, 江種 伸之, 今西 武

■GN セッション 4 [9:30-10:30]

- (42) [スマートデバイスを用いたものの大きさを把握する方法の検討](#)

遠藤 平, 松 佳奈, 小松 孝徳, 小林 稔

- (43) [評価表現に着目した映画レビューからの評価情報抽出](#)

紀本 雅大, 伊藤 淳子, 宗森 純

- (44) [セリフの重要度を考慮した漫才動画再検索のための検索行動の調査](#)

土屋 駿貴, 中村 聡史, 松下 光範

■GN セッション 5 [10:40-11:40]

- (45) [プレゼンテーション時における心拍フィードバックによる緊張緩和手法の検討](#)

菅野 真功, 小林 稔

- (46) [プレゼンテーション中の発表者のみが聴取可能な音楽による緊張緩和手法の提案](#)

徳久 弘樹, 大野 直紀, 中村 聡史

- (47) [講演者および聴講者の双方を支援するための VR 講演システムの開発](#)

森本 麻代, 見上 紗和子, 田村 孝, 柳澤 尋輝, 本橋 洋介

■DCC セッション 3 [13:00-14:00]

- (48) [VR 空間で全周囲から風を感じる為の送風機の配置の検討](#)

伊藤 亘輝, 小野 龍一, 羽田 久一

- (49) [地上から地下街の店舗が確認できる AR アプリケーションの開発](#)

松河 剛司, 中村 栄治, 山本 義幸

(50) [両面透過型多層空中像表示技術の提案と実装](#)

巻口 誉宗, 高田 英明

■DCC セッション 4 [14:10-15:30]

(51) [データの効率的生成・表示のための低・高解像度 3D スキャンシステムの提案](#)

坂田 真太郎, 水野 慎士, 山崎 賢人, 岡原 浩平, 皆川 純

(52) [身体的特徴を活かした複数視点モーションキャプチャ・システムの検討](#)

山崎 賢人, 阿倍 博信

(53) [嗅覚と視覚の相互作用における味覚変容の検討](#)

白須 棕介, 羽田 久一

(54) [イラスト客観視のための部分遮蔽手法の検討](#)

高橋 拓, 中村 聡史

■DCC セッション 5 [15:40-17:00]

(55) [触覚フィードバックを提示可能な不可視 AR マーカに関する検討](#)

小俣 慎太郎, 小川 剛史

(56) [Haptic Turntable:リターゲティングと回転運動を用いた力触覚提示システム](#)

高橋 直人, 小川 剛史

(57) [圧覚の隠消現実感を引き起こす視覚刺激の提示手法に関する一検討](#)

大山 晃平, 小川 剛史

(58) [空間描画のための投擲型残像ディスプレイの設計と実装](#)

桑原 大樹, 小川 剛史